DMXbimoteur

DMX512 control of 2 DC motors, for the GroupeF company.

La carte DMXbimoteur permet de contrôler la vitesse de 2 moteurs CC de 12V à 24 V par une connexion DMX512.

assignation du canal DMX

Le canal DMX de la carte doit d'abord être configuré de la façon suivante :

- 1. éteindre tous les canaux DMX sur cet univers
- 2. régler le canal désiré à 100% (valeur 255)
- 3. régler le canal suivant à 100% (valeur 255) (optionnel : permet d'éviter la rotation du moteur A ; voir fonctionnement)
- 4. appuyer sur le bouton poussoir ("channel select switch" sur le plan de câblage)

Le canal choisi est ainsi mémorisé dans la carte (EEPROM).

fonctionnement

La carte utilise 4 canaux DMX:

```
• canal1 (le canal précédemment configuré): moteur A envers
```

```
• canal2 = canal1 + 1 : moteur A endroit
```

- canal3 = canal1 + 2 : moteur B envers
- canal4 = canal1 + 3 : moteur B endroit

exemple: si on configure la carte sur le canal 100, on aura:

```
• canal 1 = 100
```

- canal 2 = 101
- canal 3 = 102
- canal 4 = 103

La vitesse des moteurs est calculée comme suit :

```
vitesse A = 100% * (valeur[canal 2] - valeur[canal 1])/255
vitesse B = 100% * (valeur[canal 4] - valeur[canal 3])/255
```

exemples:

```
valeur[canal 1] = 000 , valeur[canal 2] = 000 => vitesse A = 0%
valeur[canal 1] = 255 , valeur[canal 2] = 000 => vitesse A = -100%
valeur[canal 1] = 255 , valeur[canal 2] = 255 => vitesse A = 0%
valeur[canal 1] = 000 , valeur[canal 2] = 255 => vitesse A = +100%
valeur[canal 1] = 000 , valeur[canal 2] = 128 => vitesse A = +50%
```

sources

Le code source est disponible à l'adresse suivante :

https://github.com/MetaluNetProjects/DMXbimoteur

metalu.net

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 3