

Robolab

Eine Praktikumsarbeit von:

- Jörg Thalheim
- Sergej Hahn
- Sebastian Kluge

Dresden, 23.09.2011



1. Aufgabenstellung und Herangehensweise

2. Hard- und Softwaredesign

3. Fazit



1. Aufgabenstellung und Herangehensweise

Aufgabe:

 Bau und Programmierung eines Roboters, welche spezifizierte Strecken eigenständig abfahren kann

Herangehensweise:

- Analyse und Abstraktion der einzelnen Aufgabenteile
- → Umsetzung in NXC-Code



2. Hard- und Softwaredesign

Aufgabe:

 Bau und Programmierung eines Roboters, welche spezifizierte Strecken eigenständig abfahren kann

Herangehensweise:

- Analyse und Abstraktion der einzelnen Aufgabenteile
- → Umsetzung in NXC-Code



Fakultät Informatik, Praktikum Robolab, Gruppe L6

2. Hard- und Softwaredesign



Fakultät Informatik, Praktikum Robolab, Gruppe L6



Fakultät Informatik, Praktikum Robolab, Gruppe L6

3. Fazit