



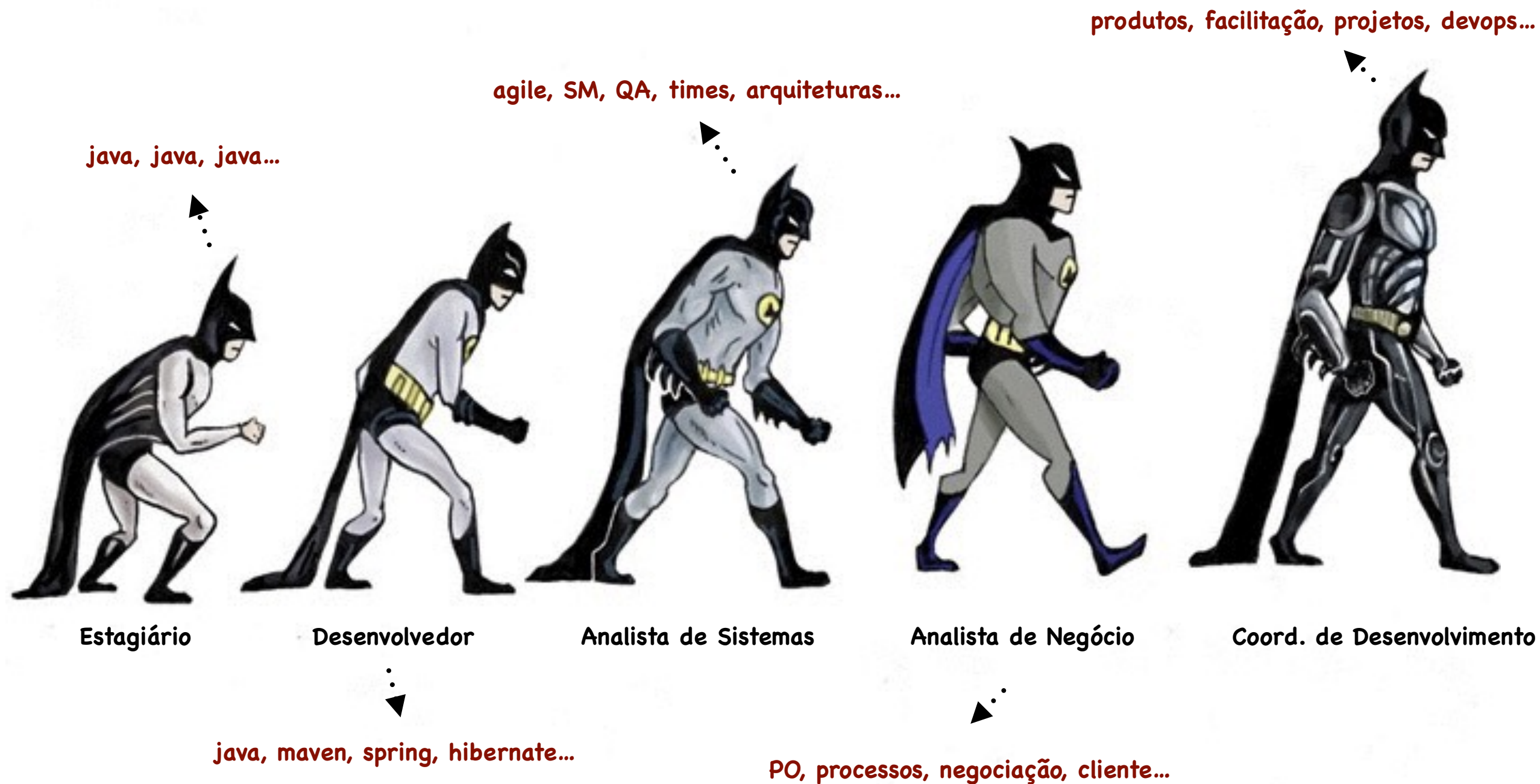
THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

A magia da simulação

Michel Cordeiro
@code_shell



Meu Background





Mini Bio: Agilista apaixonado, pesquisador, AppleFanboy, entusiasta de práticas ágeis e empreendedorismo, black belt karatê-do, explorador, aventureiro e construtor de minecraft!!

 <http://jcodeshell.wordpress.com>

 <https://github.com/MichelCordeiro>

 <https://br.linkedin.com/in/michelcordeiro>

 <http://pt.slideshare.net/michelcordeiro>

 @code_shell

Coordenador de Desenvolvimento e
Projetos - Universidade CEUMA

Técnico do Núcleo de Pesquisa em
Sistemas e Tecnologia da Informação -
CNPQ

Núcleo de Inovação, Tecnologia e
Empreendedorismo - Universidade CEUMA



E aí ??



Quando Simular ?

E se...

E se eu contratar mais gente, vou produzir mais ?

E se eu dobrar a meta, tenho condições de entregar ?

E se eu perder investimento, consigo atender a
demanda com o meu processo atual ?



inovar

ambiente

A mudança!

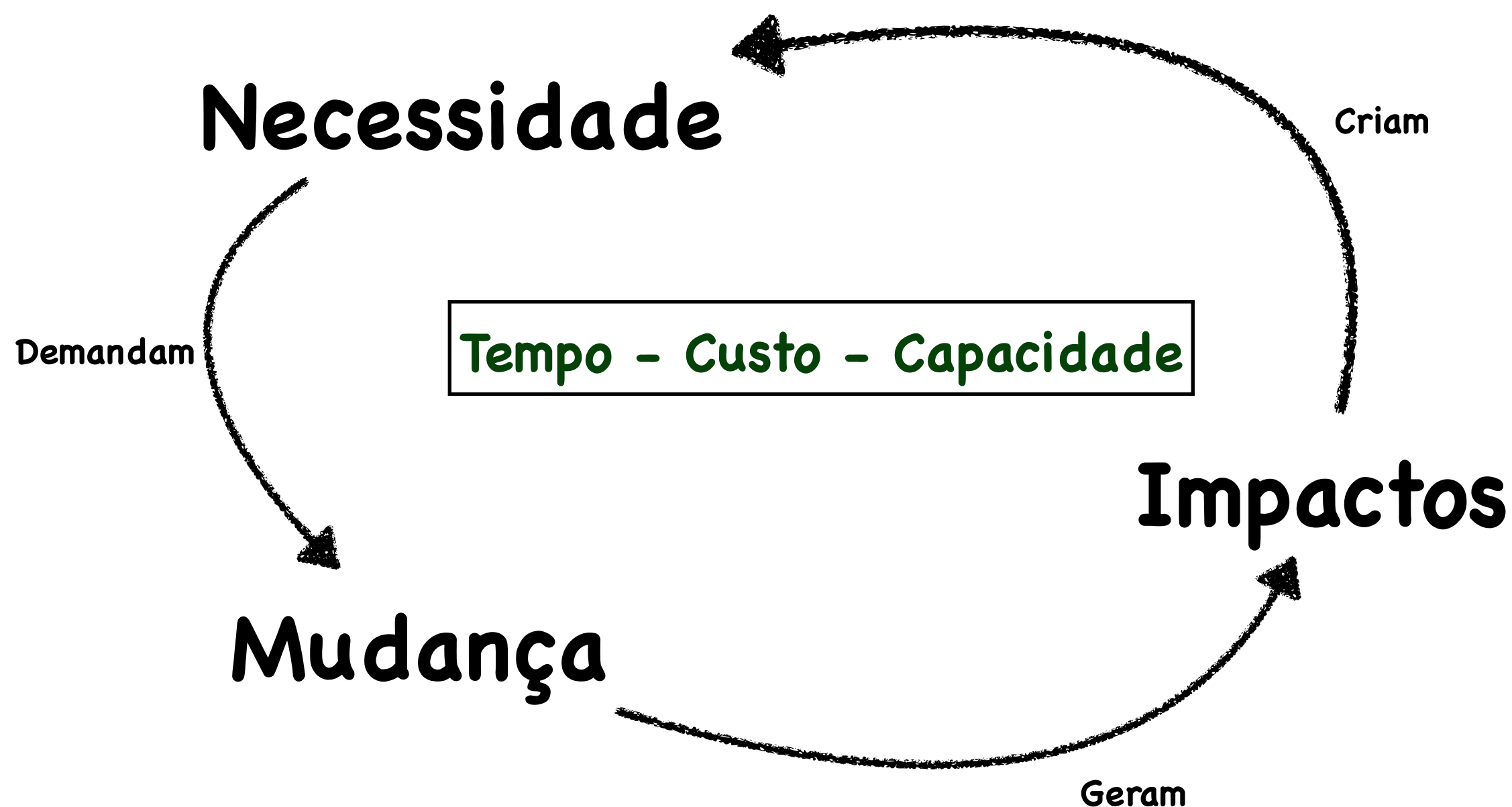
competitivo

dificuldade

resultados



Ciclo de Construção de Cenários



Um pouco de prática

Simulando uma situação

No ano de 2016 a empresa Head Hunter 42 comemora 25 anos de existência. Nos últimos 10 anos a empresa tem se encarregado de organizar um grande evento, uma vez por ano, com o objetivo de expor potenciais talentos ao mercado. Neste ano os organizadores desejam bater o recorde de palestras em sua grade.

Contexto – DEMO

Para realização do evento a empresa recebe anualmente investimento de 120 mil para oferecer de bonus a equipe interna que trabalhar no projeto. Para isso é montado um time com:

Apoio: Três profissionais de tecnologia que fazem o papel de triagem das submissões. Eles avaliam quais devem ir para o formato de 50, 15 e 25 minutos de acordo com a relevância;

Avaliador Técnico: Cinco profissionais de tecnologia que avaliam as submissões e aprovam ou não a submissão para o formato de 50, 15 ou 25 minutos;

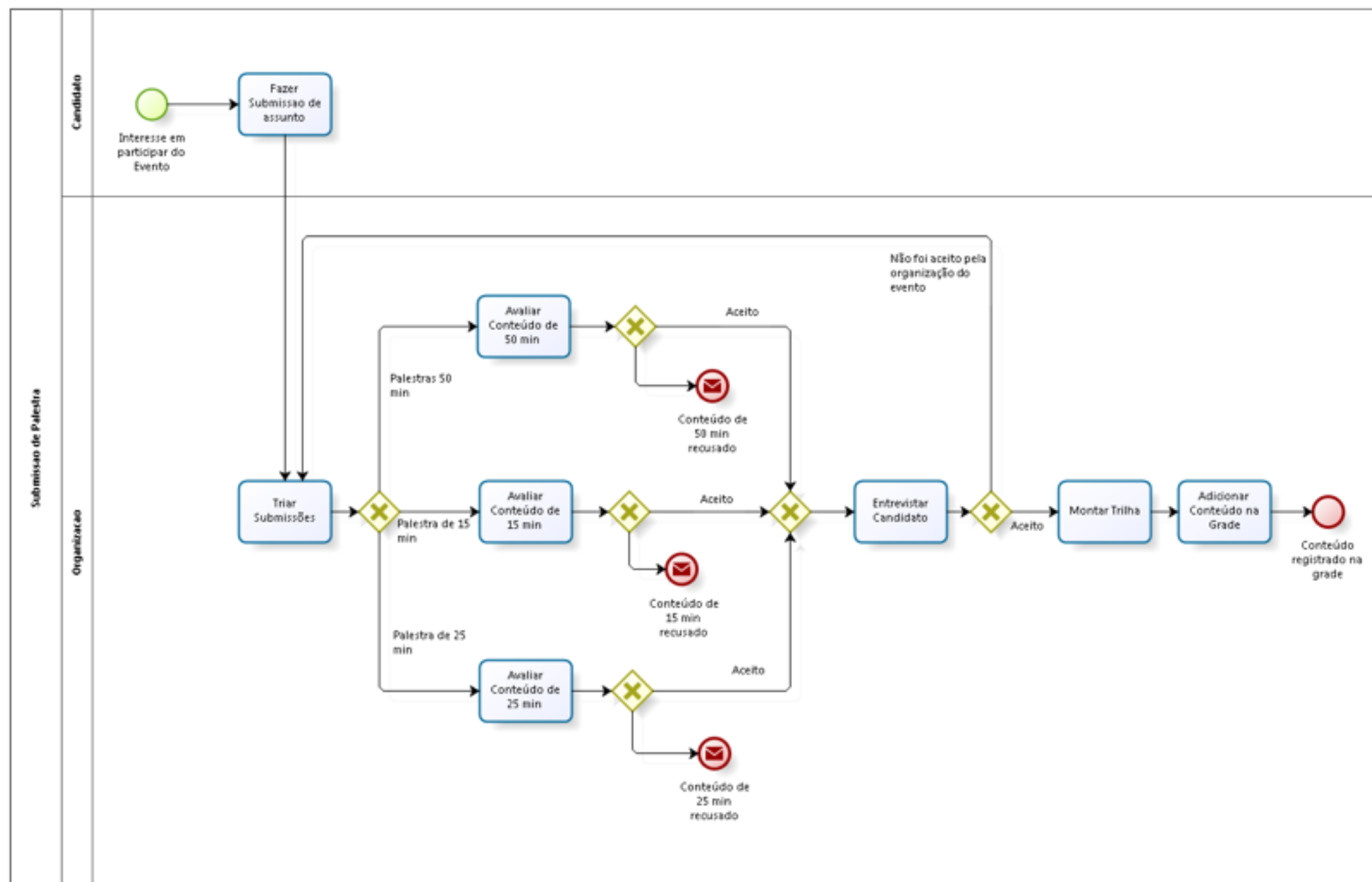
Organizadores do Evento: Três profissionais de tecnologia que realizam entrevistas com os profissionais com submissões aprovadas e fazem o último filtro se entram ou não na programação. Eles também são responsáveis por montar as trilhas e organizar a grade do evento;



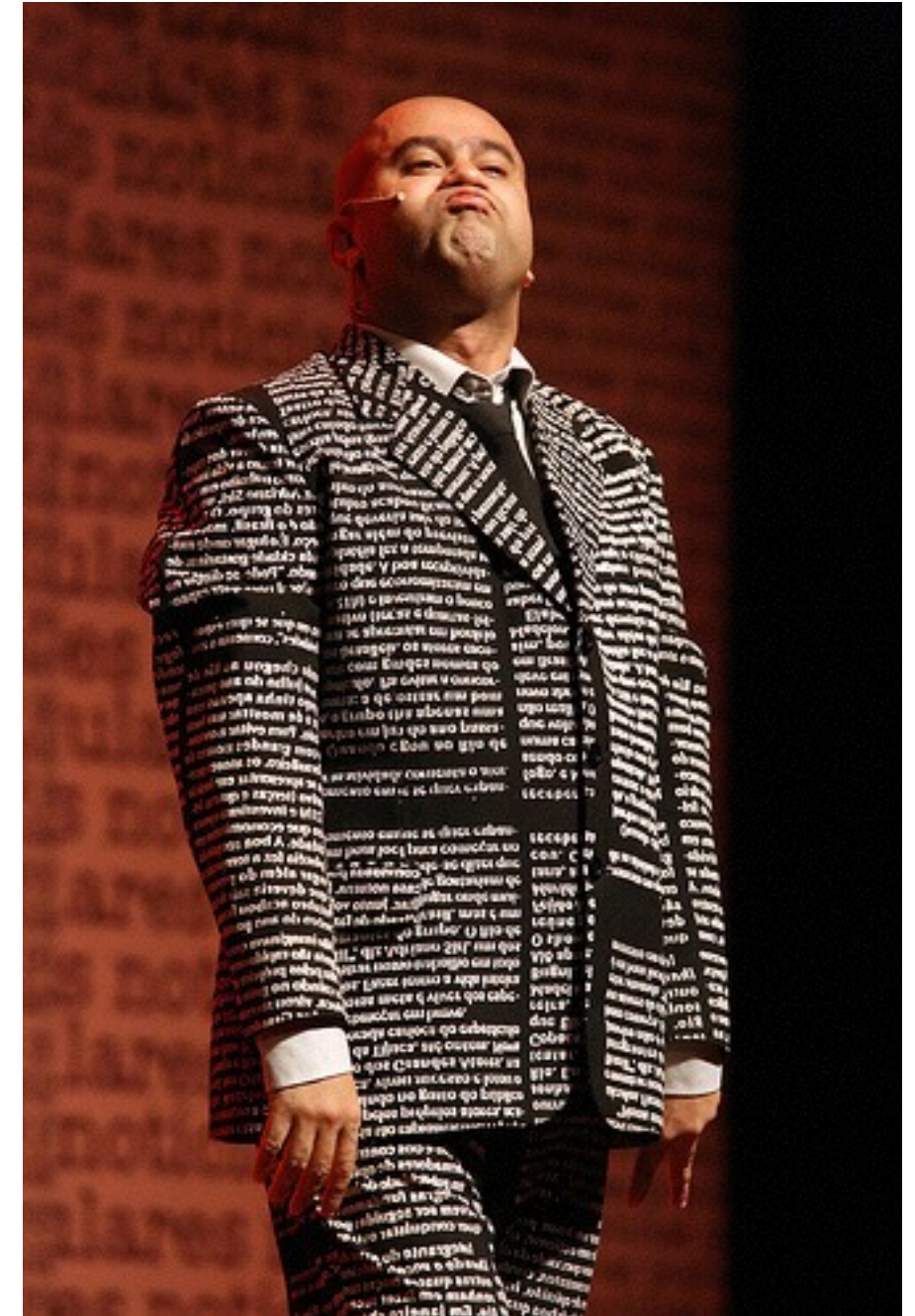
Demonstração



THE DEVELOPER'S CONFERENCE



**Mas a vida... A vida
é uma caixinha de
surpresas...**



Contexto - DEMO

Infelizmente é ano de crise e nas vésperas da preparação do evento o time de negocio recebeu a notícia que contaria com apenas 50 mil de orçamento, um déficit de 70 mil do valor trabalhado nos últimos anos.

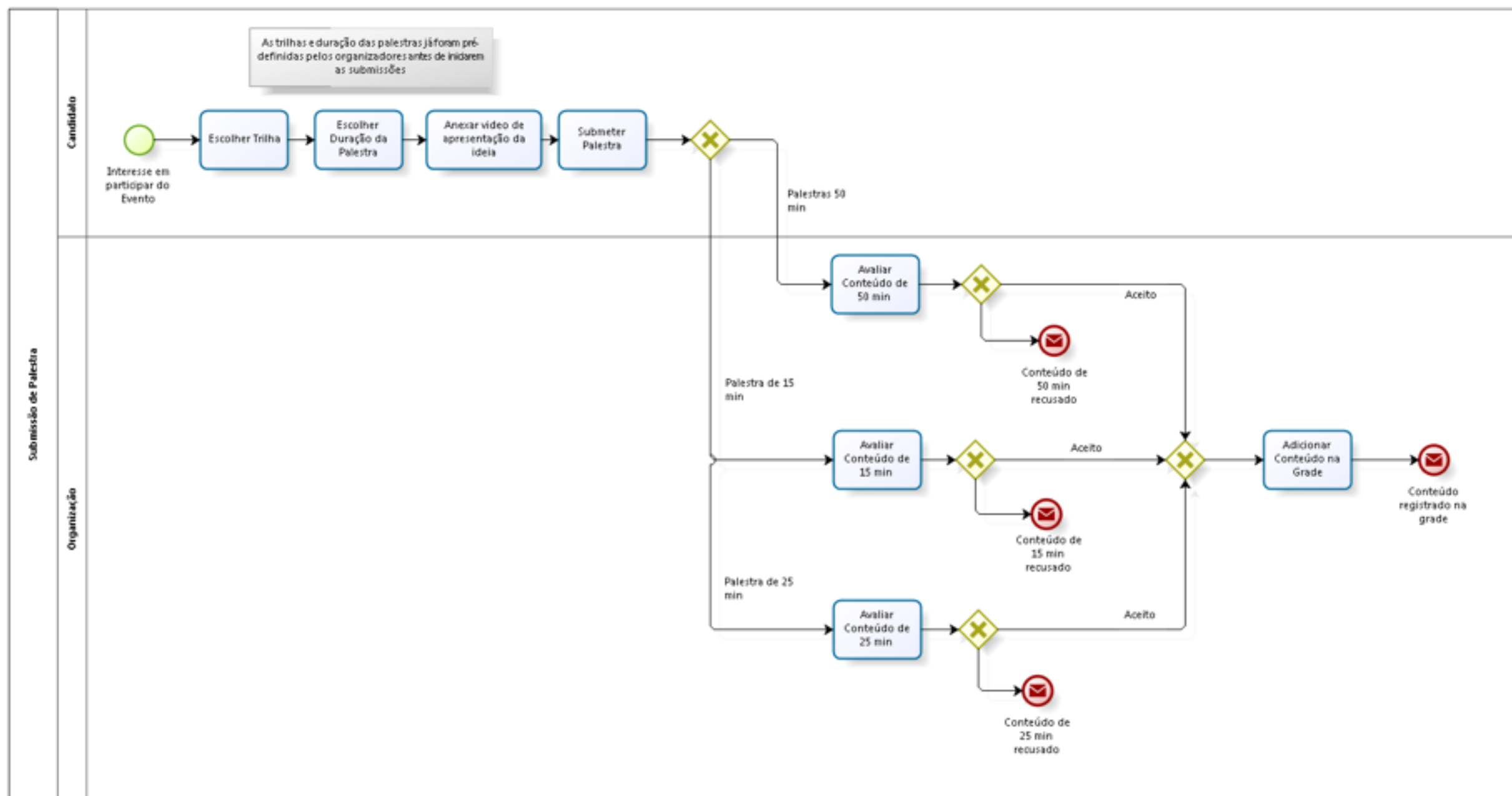
Eles ainda possuem a meta de bater o recorde de ter 500 palestras na grande e estão preocupados pois precisarão rever seu processo atual se quiserem atingir este resultado.



Demonstração



THE DEVELOPER'S CONFERENCE





THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

Obrigado!!