

Documentación del juego "Siete y Medio"

REALIZADO POR ARTEM KORZHAN

- Información general sobre el funcionamiento:

Página inicial

Al acceder a la página inicial, los usuarios tienen dos opciones: registrar un nuevo usuario o jugar directamente.

Registrar usuario: Al hacer clic en esta opción, los usuarios son redirigidos a una nueva página donde pueden ingresar su nombre y contraseña. Estos datos se guardarán en la base de datos para su posterior uso.

Jugar: Al seleccionar esta opción, aparecerán cuatro instancias para agregar jugadores. Cada jugador tiene dos opciones: jugar sin registrarse o jugar con un usuario registrado.

Jugar sin registrarse: Si el jugador selecciona esta opción, solo se le pedirá la apuesta.

Jugar con usuario registrado: Si el jugador elige esta opción, se le pedirá que ingrese su nombre y contraseña, así como la apuesta. Si el nombre y la contraseña coinciden con los registros de la base de datos, se permitirá al jugador registrarse. De lo contrario, no se le permitirá continuar. Los primeros tres jugadores se registrarán de la misma manera, mientras que el cuarto jugador será la banca. Para el jugador de la banca, solo se solicita el nombre y se le da la opción de jugar sin identificarse.

Página de juego

Una vez que se hace clic en el botón "Jugar", los jugadores son redirigidos a la página de juego. Cada jugador juega siguiendo las reglas del juego "Siete y Medio", sacando las cartas una por una hasta que decida terminar y plantarse o hasta que su puntuación supere 7.5. Después de que todos los jugadores hayan jugado sus turnos, se mostrará la información final del partido, que incluirá los nombres de los jugadores, sus puntuaciones y las apuestas realizadas.

- **Herramientas utilizadas:**

Durante la creación de la página web, se implementaron las siguientes herramientas:

Maven: Maven es una herramienta de gestión de proyectos que proporciona una forma estructurada y automatizada de construir, compilar y gestionar las dependencias de un proyecto Java. Te ayuda a organizar y configurar tu proyecto de manera eficiente.

XML: XML (eXtensible Markup Language) se utiliza para estructurar y almacenar datos en un formato legible tanto para humanos como para máquinas. Es comúnmente utilizado para el intercambio de datos entre sistemas.

Tomcat10: Tomcat es un servidor web y contenedor de servlets Java utilizado para ejecutar aplicaciones web Java. Tomcat10 es una versión específica de Tomcat que proporciona un entorno de ejecución para tu aplicación web.

JSP: JSP (JavaServer Pages) es una tecnología que permite la creación de páginas web dinámicas utilizando Java. Puedes incrustar código Java en archivos JSP para generar contenido dinámico en el lado del servidor.

Servlets: Los servlets son componentes Java que se ejecutan en un servidor web y gestionan las solicitudes y respuestas HTTP. Los servlets te permiten procesar y responder a las solicitudes de los usuarios, interactuar con bases de datos y realizar otras operaciones en el lado del servidor.

JAX-RS REST API: JAX-RS es una especificación de Java para la creación de servicios web RESTful. Proporciona una forma estandarizada de crear y consumir servicios web utilizando el protocolo HTTP y los principios de diseño REST.

- **Lenguajes de programación utilizados:**

Java: Se utilizó Java como lenguaje principal para el desarrollo del backend de la aplicación. Java es un lenguaje de programación popular y versátil que se utiliza ampliamente en el desarrollo de aplicaciones empresariales y web.

HTML: HTML (HyperText Markup Language) se utilizó para crear la estructura y el contenido básico de las páginas web. Es el lenguaje estándar para la creación de páginas web.

CSS: CSS (Cascading Style Sheets) se utilizó para dar estilo y diseñar las páginas web. Permite controlar la apariencia y el diseño de los elementos HTML.

JavaScript: JavaScript se utilizó para agregar interactividad y funcionalidad a las páginas web. Es un lenguaje de programación de scripting ampliamente utilizado para la creación de aplicaciones web dinámicas.

SQL: SQL (Structured Query Language) se utilizó para interactuar con la base de datos y realizar operaciones de consulta e inserción de datos.

¡Importante!

- **Datos que tienes que saber para ejecutar el programa:**

1. Hay que tener configurado e instalado Tomcat en su portátil.
2. Muchísimas configuraciones de XML, Maven y las herramientas comentadas anteriormente. Se hizo en clase y ya no me acuerdo de que cambiamos en el software.
3. Tienen que ser dos proyectos distintos, no fusionados como lo mango en Github, ya que uno es WebServidor y otro es la Api.

Conclusión: Si quiere ver el funcionamiento correcto del programa, es necesario que se vea en mi portátil de la empresa.