

Izabela Ramos Ferreira - 2012130024

Exercícios 1

1. O algoritmo **É-Sufixo** produz resultado correto se $n < m$?

Não, porque na instrução:

2 enquanto $l \geq 1$ e $P[l] = T[k-m+l]$ faça

3 $l \leftarrow l - 1$

"l" não pode assumir valor negativo.

2. Que acontece se a linha 2 de **É-Sufixo** for trocada por "enquanto $P[l] = T[k-m+l]$ e $l \geq 1$ faça"?

Nada. Pois a operação lógica indicada é a "e" e a permutação de suas posições não vão alterar a tabela-verdade.

3. Aplique o algoritmo **Inocente** à palavra $P = 0001$ e ao texto $T = 000010001010001$.

```
algoritmos_gulosos > busca_padroes > inocente.py > ...
1  def algoritmo_inocente(texto, palavra):
2
3      for i in range(0, len(texto) - len(palavra) + 1):
4          j = 0
5          while j < len(palavra) and palavra[j] == texto[i+j]:
6              j = j + 1
7          if j == len(palavra):
8              return i
9      return -1
10
11 texto = "000010001010001"
12 palavra = "0001"
13 print(algoritmo_inocente(texto, palavra))
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
izabela@izabela-pc:~/Documentos/analise_algoritmos$ /usr/bin/python3 /
tmos_gulosos/busca_padroes/inocente.py
1
izabela@izabela-pc:~/Documentos/analise_algoritmos$ □
```

Exercícios 2

1. Posso trocar a linha 2 por **Busca-De-Palavra-Em-Texto** por "para k crescendo de 1 até $n-m+1$ faça"?

Não pois n deve ser menor que m. Dessa forma, se permitido resultaria em valores negativos que não são válidos para índices visto que partem do 0.

2. Posso trocar a linha 2 por **Busca-De-Palavra-Em-Texto** "para k crescendo de m até n faça"?

Não, pois m representa o m-ésimo item da palavra e n o n-ésimo do texto. Dessa forma, m é menor que n.

Exercícios 3

1. A linha $q = 0$ da tabela D é realmente necessária?

Sim, para garantir que q seja o maior índice da tabela com a propriedade de ser sufixo da palavra e do texto. Ou seja, dado um q , q' e q'' , $q'' \leq D[q, a]$ e $q'' \leq q'$.

Análise Matemática String-Search

1. Problema da busca de palavra em texto: Dados vetores $P[1..m]$ e $T[1..n]$, encontrar todos os valores de k para os quais $P[1..m]$ é sufixo de $T[1..k]$.

O que sabemos é:

$P[1..m] = T[(k - m + 1) \dots k]$ aonde $m \leq k$ e significa que para cada índice de P pode haver uma correspondência em T que se inicia de forma crescente de m até o k -ésimo item.

Assim:

$$P[m-1] = T[k - m + m - 1] = [k-1]$$

$$P[m] = T[k - m + m] = T[k]$$

$$P[1] = T[k - m + 1]$$

No caso do autômato:

$P[1..q]$ é o maior prefixo de P que é sufixo de $T[1..k-1]$, portanto $P[1..q-1]$ consiste apenas em um prefixo menor que o maior prefixo de P e mantém intacta a propriedade $T[1..k-1]$

Portanto, o custo computacional considerando o pior e o melhor cenário, a grandeza k e se $k = n$, $O(n)$.

O pré-processamento:

Para se definir o maior prefixo $P[1..i]$ de $P[1..q]$ o algoritmo recebe um elemento do alfabeto A e devolve o índice i . Tem-se que no pior caso:

$$i = q, q-1, \dots, 1$$

O custo computacional se dá na **soma** dessa **sequência**:

$$q + (q-1) + \dots + 1$$

A jogada é lembrar que isso é uma **progressão aritmética finita** e a soma de dois termos equidistantes dos extremos é igual a soma dos extremos, ou seja, a soma da PA é dada pela soma dos extremos vezes a **metade** do número de termos já que em cada soma estão envolvidos dois termos:

$$[(a_1 + a_n) * n] / 2$$

Logo:

$$[(q+1) * q] / 2 = (q^2 + 2) / 2$$

Portanto, o custo computacional considerando o pior cenário, a grandeza q , $O(q^2)$.

Porém, considerando o **consumo total** do pré-processamento, é importante destacar que **q cresce de 0 até m** e que ambos representam uma sequência do menor ao maior prefixo da palavra com relação ao texto, como se fosse a sequência vezes ela mesma: $0^2 + 1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + m^2$ e essa **soma** representa o custo computacional do todo.

Por um método de indução finita, dá pra demonstrar que a sequência $0^2 + 1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + m^2$ pode ser reescrita considerando as seguintes propriedades:

Dado o produto notável $a^3 - b^3 = (a - b)(a^2 + ab + b^2)$:

Se $a = m$ e $b = m - 1$, ou seja, b é antecessor de a :

$$\text{Então } a^3 - b^3 = m^3 - (m - 1)^3 = (m - (m - 1))(m^2 + m(m - 1) + (m - 1)^2) = 1 * (m^2 + m^2 - m + m^2 - 2m + 1)$$

Por isso $m^3 - (m - 1)^3 = 3m^2 - 3m + 1$ e cada execução representaria cada item dessa **soma**:

(Repara que a linha de baixo cancela o 1º item da linha de cima: $1^3 - 1^3, 2^3 - 2^3 \dots$)

$$\text{para } m = 1: 1^3 - 0^3 = 3 * 1^2 - 3 * 1 + 1$$

$$\text{para } m = 2: 2^3 - 1^3 = 3 * 2^2 - 3 * 2 + 1$$

$$\text{para } m = 3: 3^3 - 2^3 = 3 * 3^2 - 3 * 3 + 1 \quad +$$

$$\text{para } m = 4: 4^3 - 3^3 = 3 * 4^2 - 3 * 4 + 1$$

$$\text{para } m = 5: 5^3 - 4^3 = 3 * 5^2 - 3 * 5 + 1$$

[...]

$$\text{para } m: m^3 - (m - 1)^3 = 3 * m^2 - 3m + 1 \quad [pela \text{ lógica } o - (m - 1)^3 \text{ também será cancelado restando apenas } m^3]$$

$$m^3 = 3 * (1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + m^2) - 3 * (1 + 2 + 3 + \dots + m) + 1 * m$$

$$m^3 = 3 * (1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + m^2) - 3 * [(m^2 + m)/2] + m$$

Como apresentei anteriormente a sequência $1 + 2 + 3 + \dots + m$ também é uma progressão aritmética finita e sua soma é dada por:

$$[(a_1 + a_n) * n] / 2$$

Logo $1 + 2 + 3 + \dots + m$ pode ser reescrito como $[(1+m)*m]/2 = (m^2 + m)/2$

Isolando $1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + m^2$:

$$m^3 + 3 * [(m^2 + m)/2] - m = 3 * (1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + m^2)$$

Desse modo:

$$1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + m^2 = \{ m^3 + 3 * [(m^2 + m)/2] - m \} / 3 \quad [multiplica \text{ o numerador e o denominador por } 2 \text{ para reduzir a expressão}]$$

$$(2m^3 + 3m^2 + 3m - 2m)/6$$

$$\therefore (2m^3 + 3m^2 + m)/6$$

Portanto, o custo computacional considerando o pior cenário, a grandeza m e a relação com um alfabeto A , $O(m^3|A|)$.

Implementações

Algoritmo Inocente:

https://github.com/MissHead/analise_algoritmos/blob/master/algoritmos_gulosos/busca_padroes/inocente.py

Algoritmo autômato:

https://github.com/MissHead/analise_algoritmos/blob/master/algoritmos_gulosos/busca_padroes/automata.py

Algoritmo Boyer Moore:

https://github.com/MissHead/analise_algoritmos/blob/master/algoritmos_gulosos/busca_padroes/boyer_moore.py

Algoritmo KMP:

https://github.com/MissHead/analise_algoritmos/blob/master/algoritmos_gulosos/busca_padroes/kmp.py