

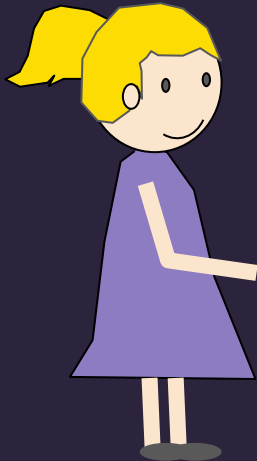
MIXTeəN

Born to code

C'est quoi le web ?

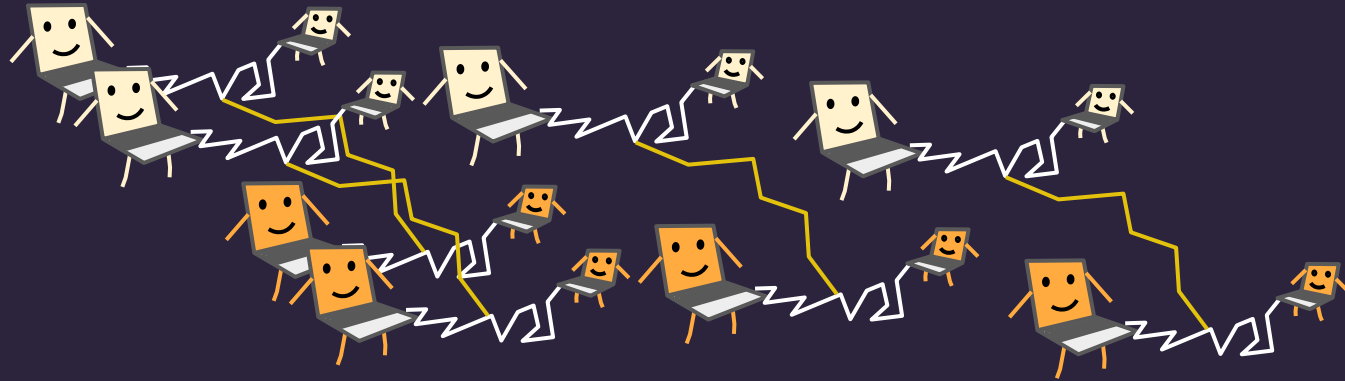


Pour comprendre ce chapitre tu dois savoir à quoi correspond Internet



Moi je ne savais pas et j'ai
suivi le chapitre mis à
disposition par MixTeen

Internet est un ensemble de réseaux connectés entre eux



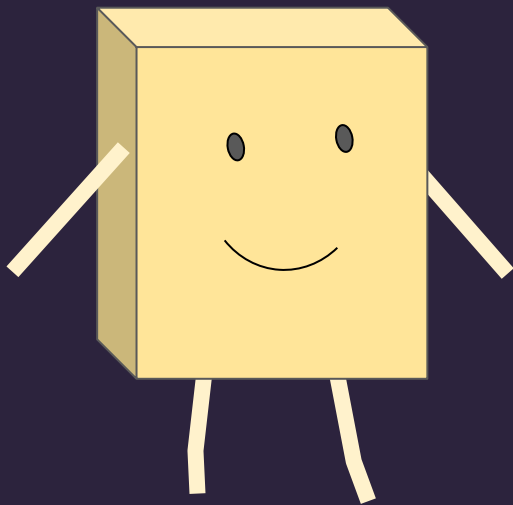
Pour qu'Internet soit utile il faut des applications



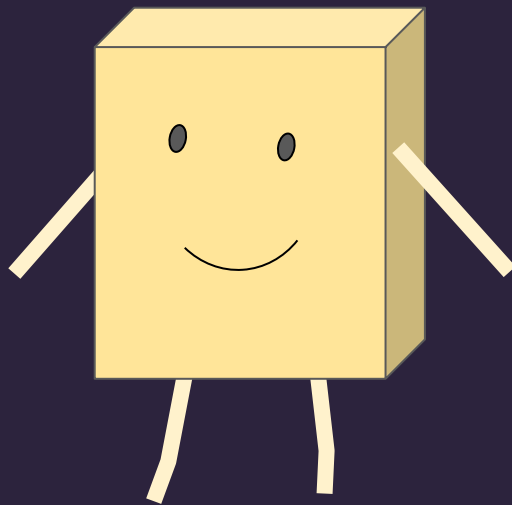
Il existe plusieurs applications qui se basent sur Internet



Deux exemples très connus

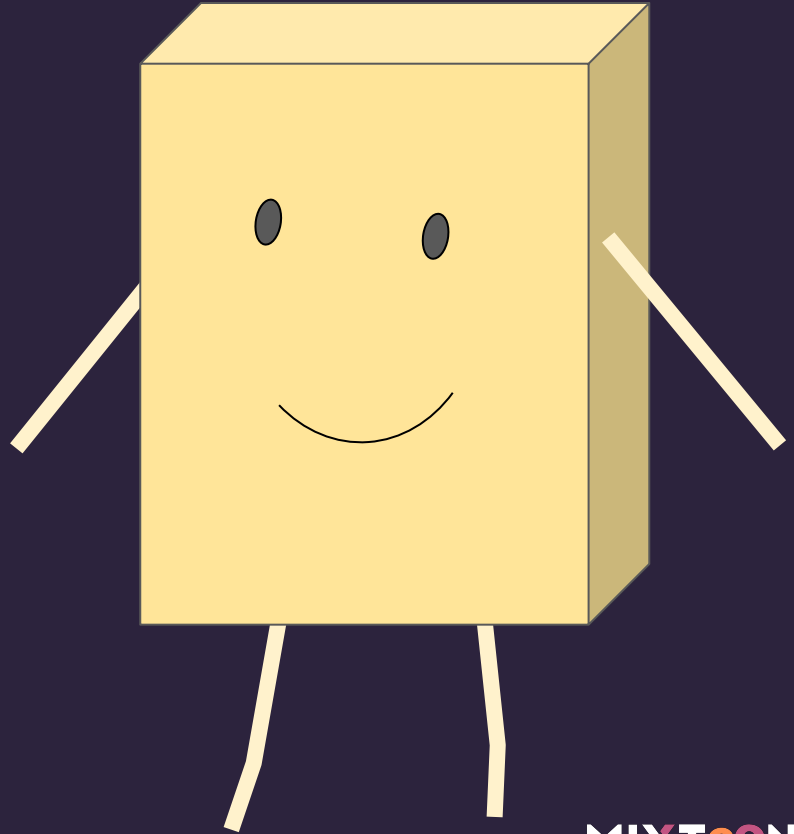


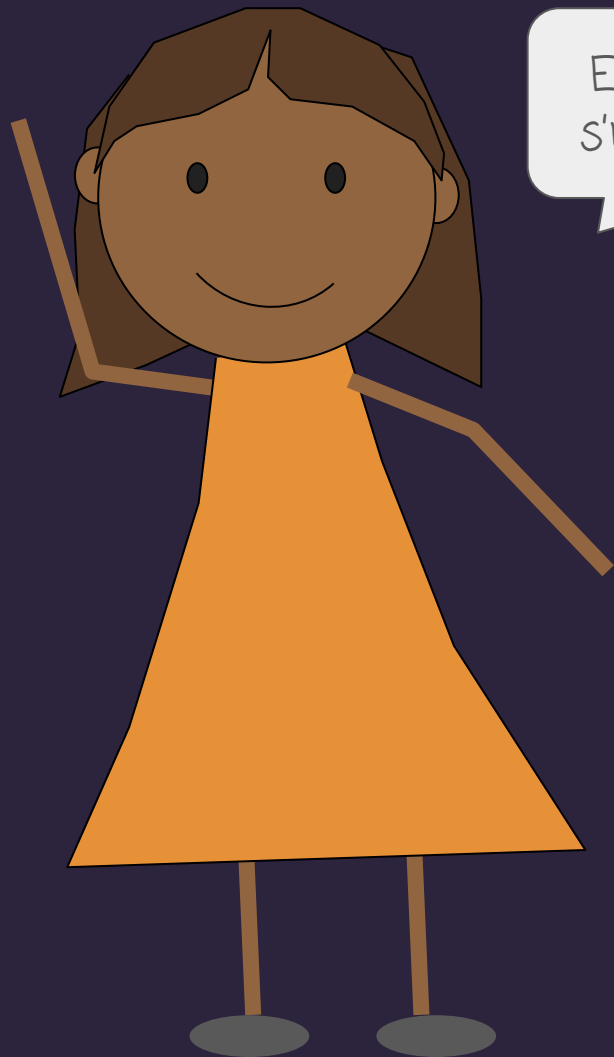
le mail



le web

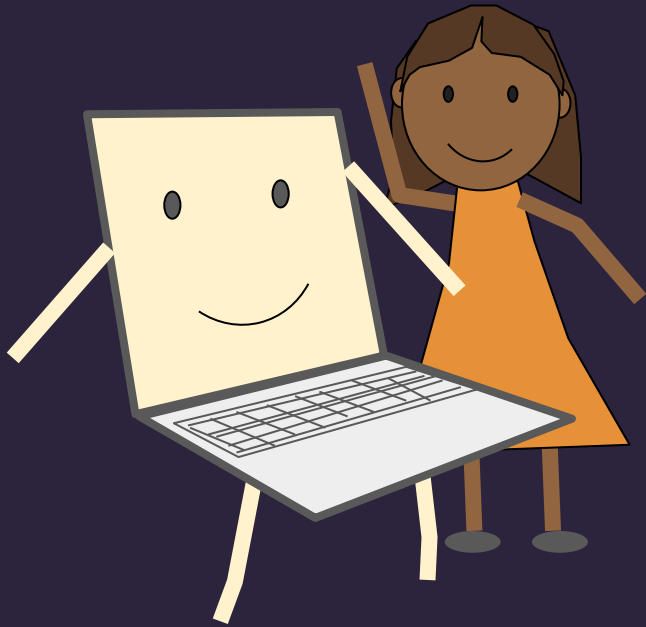
Le web est donc
une application qui
se base sur Internet

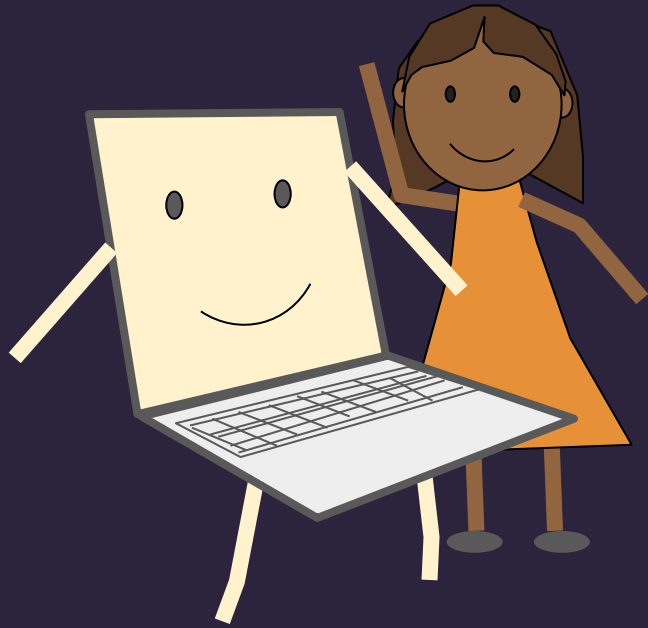




Et comment ça
s'utilise le web ?

Tu dois utiliser un logiciel
sur ton ordinateur ou sur
ton téléphone.

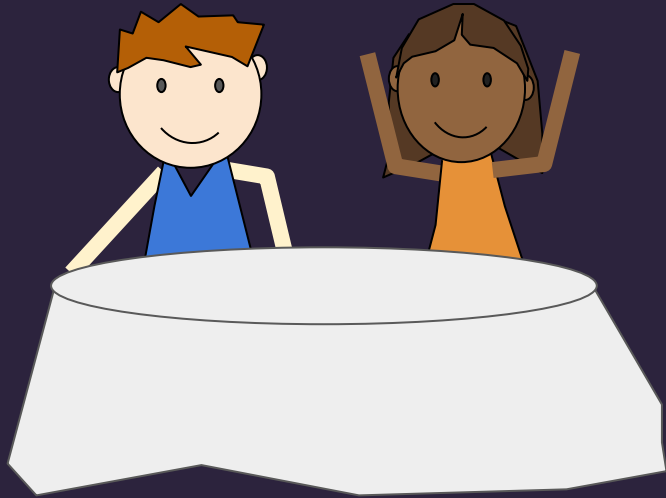




Ce logiciel s'appelle un
client web ou un navigateur
Internet

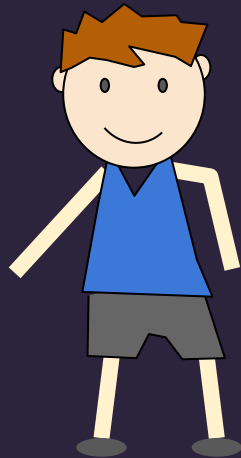


C'est comme dans un restaurant tu es un client et tu vas demander au serveur

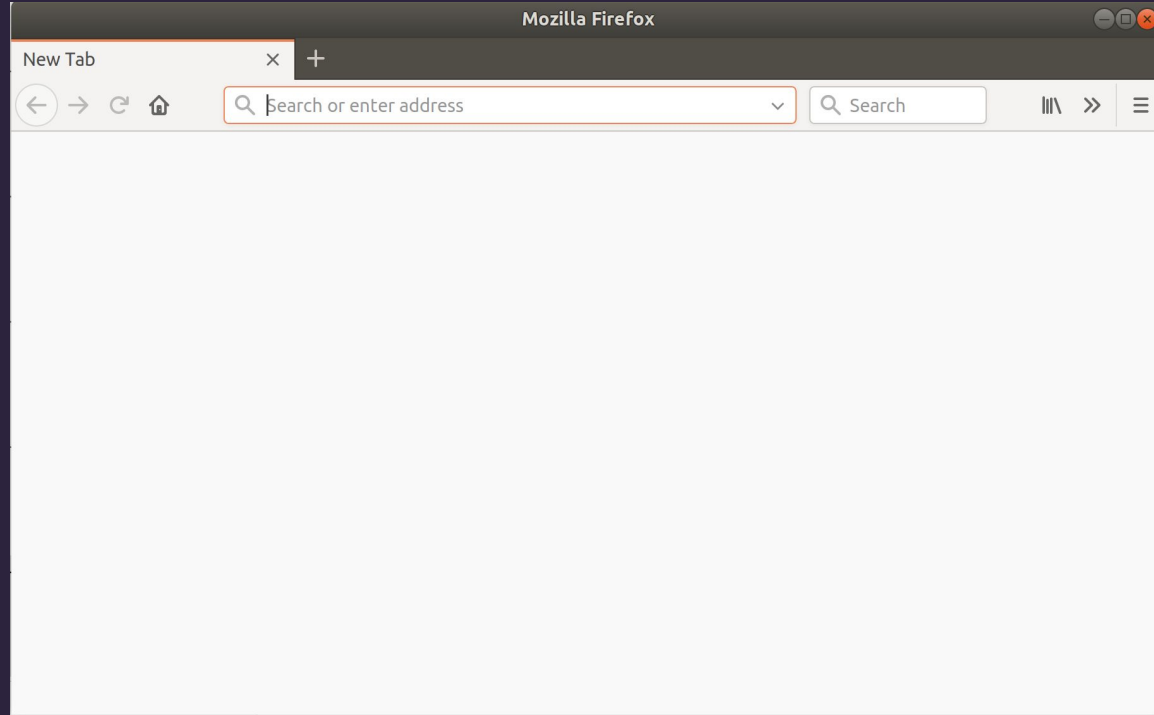
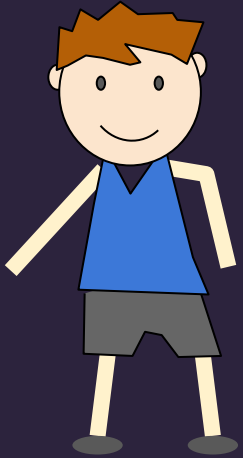


de t'amener des plats qui seront des sites web. Il te les amène via Internet

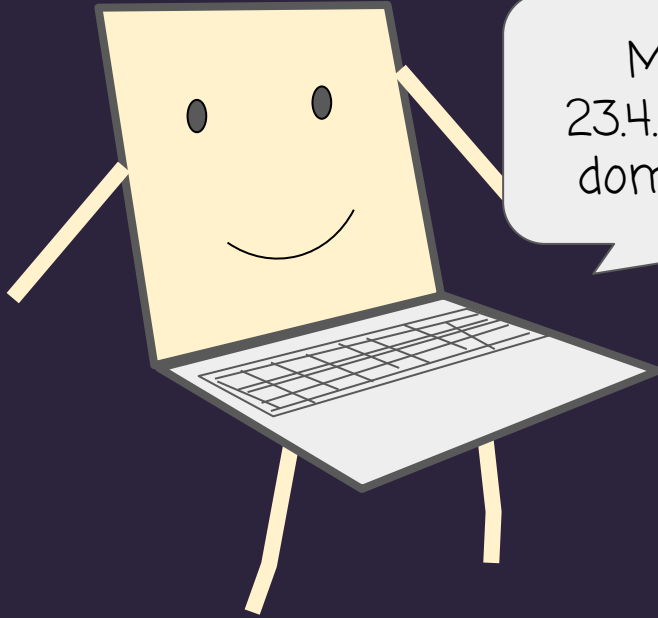
Et comment ça
marche ?



Si tu ouvres par exemple Firefox, tu peux saisir une adresse Internet en haut

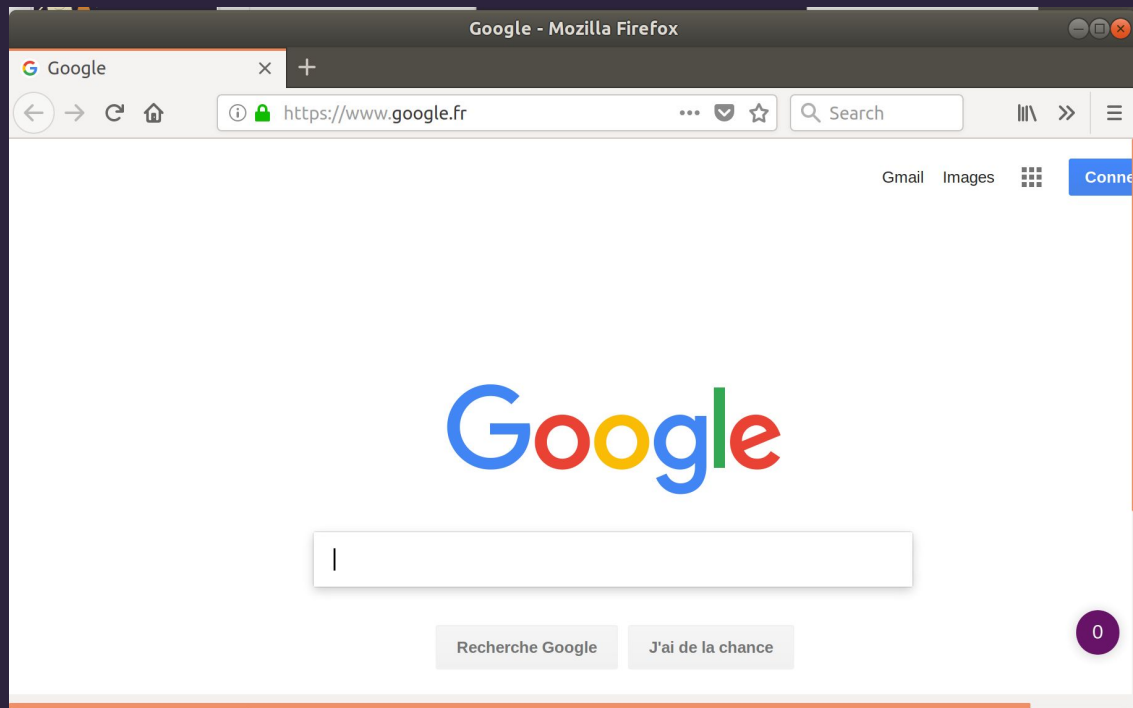
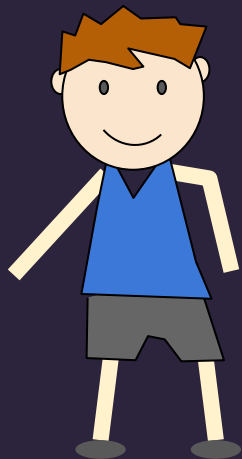


Rappelle toi ce qu'on avait appris sur Internet



Mon adresse IP est
23.4.5.23 et mon nom de
domaine est google.com

Tu peux saisir soit l'adresse IP soit le nom de domaine



OK on a saisi google.com
et on a un résultat... Cool
mais on ne voit pas trop
comment ça marche

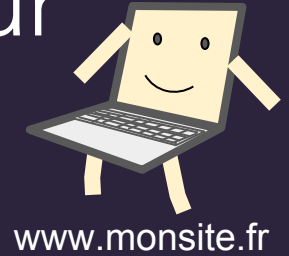
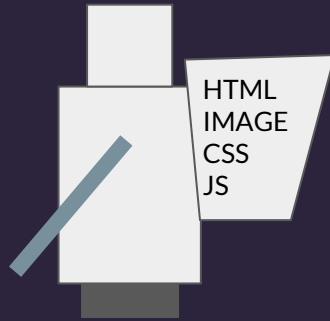


Quand tu tapes une adresse Internet tu appelles un autre ordinateur



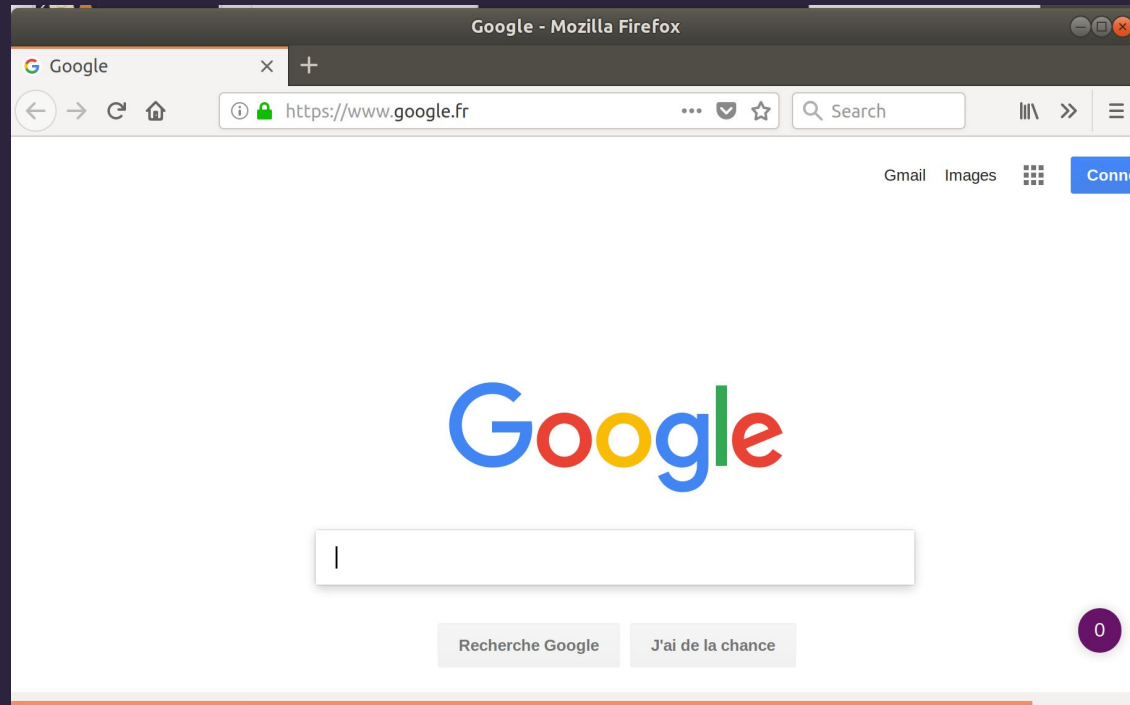
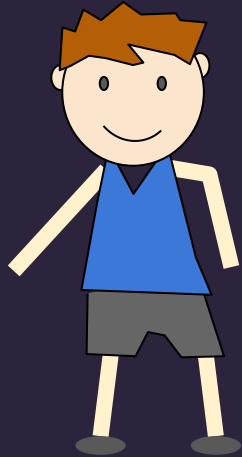
qui est situé quelque part dans le monde

Cet ordinateur a un logiciel
installé qui s'appelle un serveur
Web

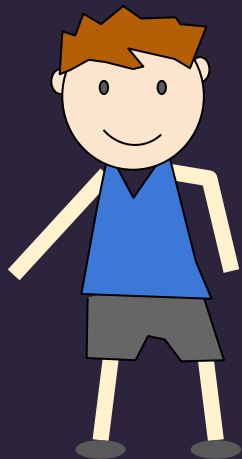


Rappelle toi ton navigateur est ton client et le
serveur t'amène un site web

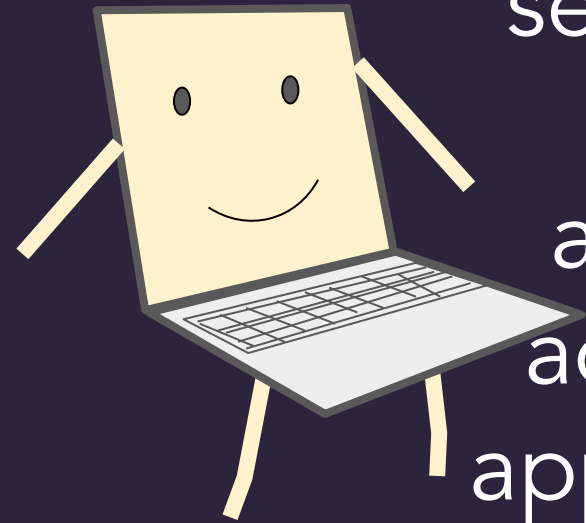
Dans le cas de notre exemple le serveur Google te renvoie un site pour faire des recherches



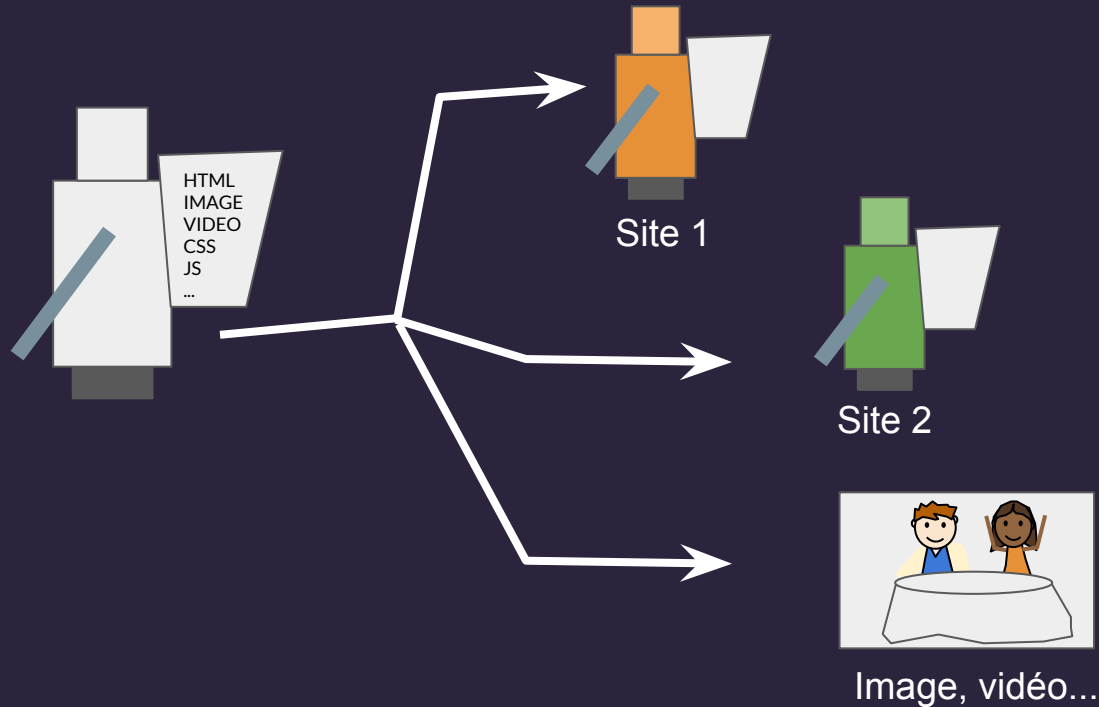
Nous te conseillons d'utiliser le moteur de recherche
www.qwantjunior.com qui est beaucoup mieux



Pour résumer dans le web
on a un client toi et un
serveur qui te renvoie un
site web et que tu
appelles en tapant son
adresse dans un logiciel
appelé navigateur Internet



Chaque site peut avoir des liens vers d'autres sites et d'autres ressources



A l'échelle mondiale ça ressemble



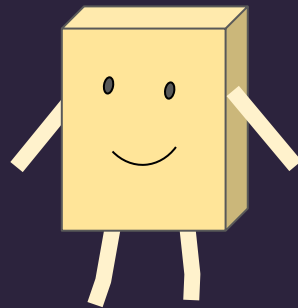
à une grande toile

Comme une vaste toile d'araignée mondiale



En anglais “vaste toile d’araignée mondiale” se traduit par

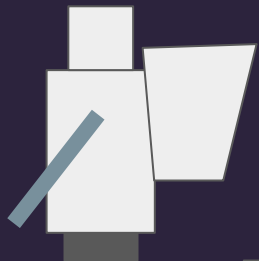
World Wide Web



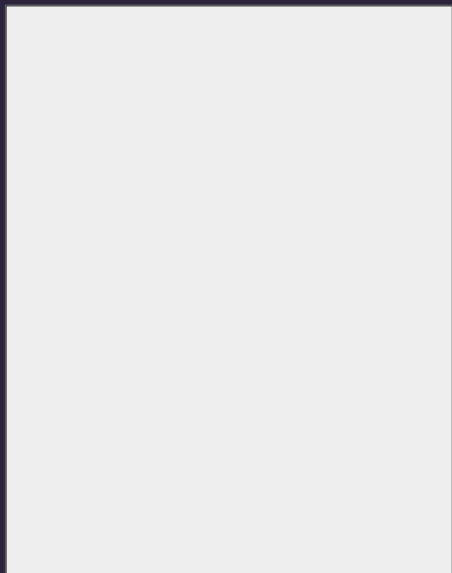
Et on n'utilise souvent que le terme web (la toile)

Nous n'avons pas trop
compris ce qu'est un site ?

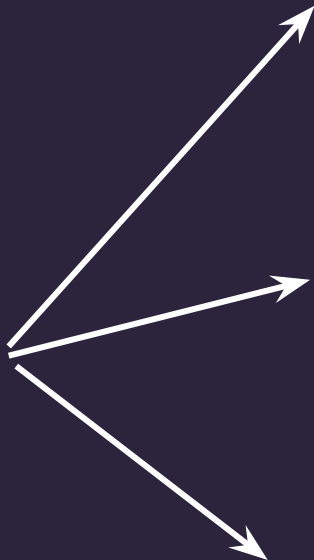




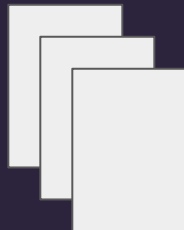
Un site c'est...



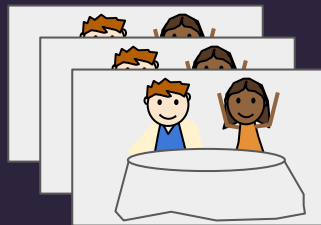
Un document HTML



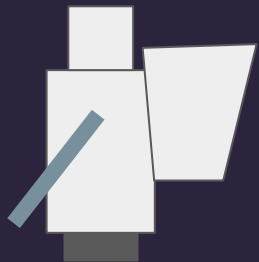
Fichiers de style CSS pour mettre en forme la page et la rendre plus jolie



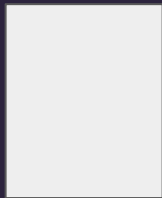
Fichiers JavaScript qui permettent d'ajouter des petits bouts de programme pour rendre la page plus dynamique



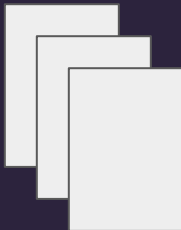
Images, vidéos, polices d'écritures...



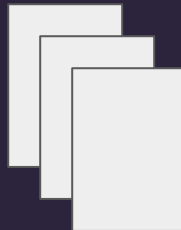
Tous ces fichiers, documents sont en fait des ressources web



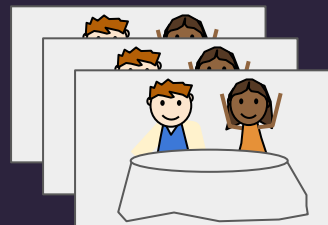
document HTML



Fichiers CSS

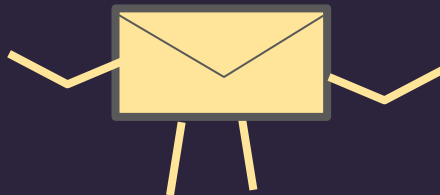


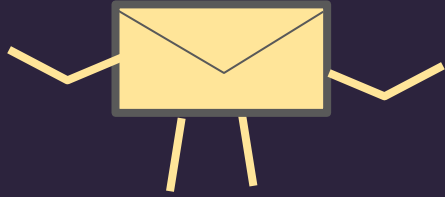
Fichiers Javascript



Images, vidéos,
polices d'écritures...

Chaque ressource à une adresse





Exemple d'adresses

<https://mixteen.github.io>

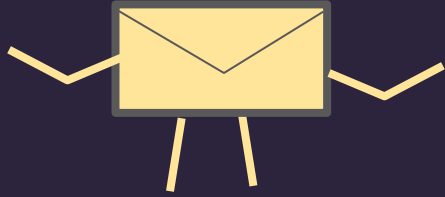
Est l'adresse du site MixTeen

<https://mixteen.github.io/images/logo.png>

Est l'adresse du logo MixTeen au format PNG

<https://mixteen.github.io/scratch.html>

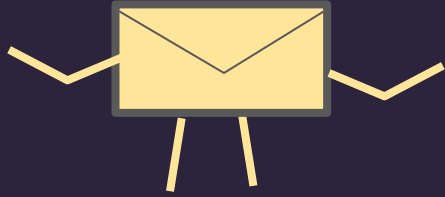
Est l'adresse de la page sur Scratch



Décomposons une adresse

http://adresse_site/repertoire/nom-ressource

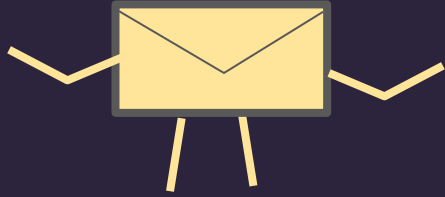
La première partie désigne le protocole utilisé. Le protocole indique quelles règles vont être suivies. Quand on fait du web c'est toujours http ou https (http sécurisé)



Décomposons une adresse

`http://adresse_site/repertoire/nom-ressource`

L'adresse du site est généralement le nom de domaine qui désigne une machine distante sur laquelle un serveur web est installé (tu peux aussi utiliser une adresse IP)

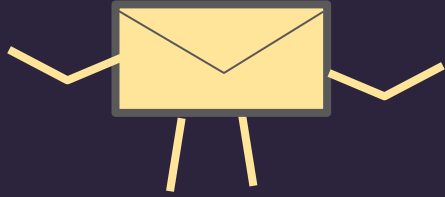


Décomposons une adresse

`http://adresse_site/repertoire/nom-ressource`

Comme pour les fichiers sur ton ordinateur on peut ranger les ressources dans des répertoires. Par exemple images

`https://mixteen.github.io/images/logo.png`



Décomposons une adresse

`http://adresse_site/repertoire/nom-ressource`

La dernière partie est le nom de la ressource. Par exemple

`scratch.html`

`logo.png`

...

Si rien n'est précisé le serveur web renverra le fichier `index.html` situé dans le répertoire donné