

XO

Menu ouvrable pour accéder à des options supplémentaires. Se déploie lorsque le joueur passe la souris sur celui-ci.



Relancer la partie.

Créé par
Tommy
Anfosso.

Cible :
Enfants

Le tour de jeu



X

O

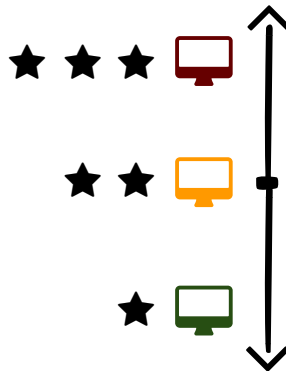
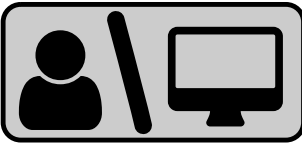


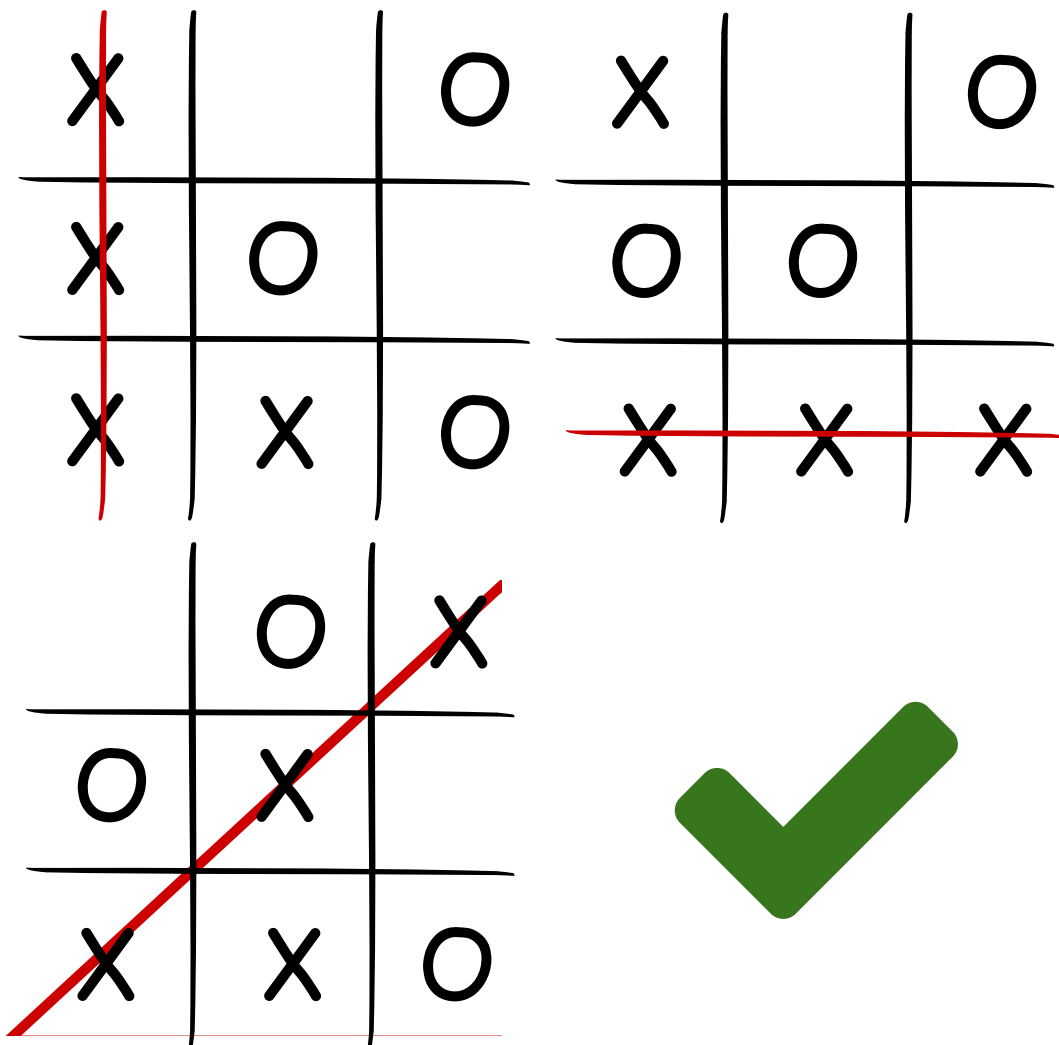
Choix du mode de jeu :
solo (par défaut) ou
joueur/joueur.

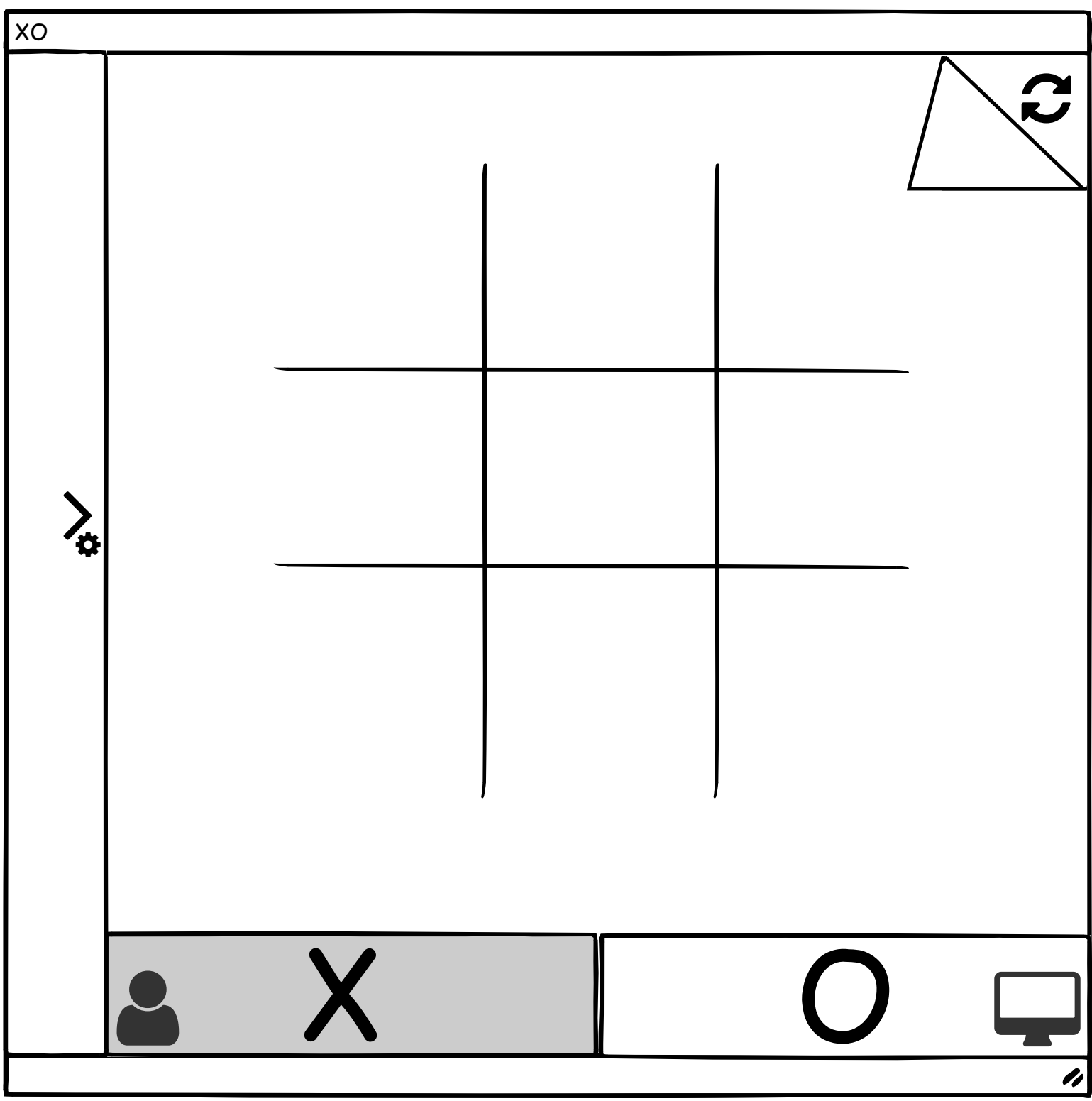
Choix du niveau de
l'ordinateur.
Par défaut : normal (2
étoiles)

Boîte d'aide pour
afficher un court rappel
des règles du jeu.

XO







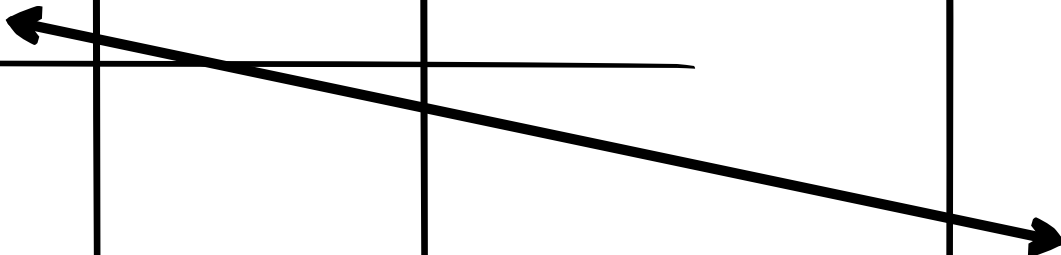
Lorsqu'on passe la souris sur le bouton
=> animation page qui se plie

XO



X

O



Pour insérer un
symbole : le joueur
clique sur une case.
Lorsque le joueur
passe sa souris sur
une case
=> affichage
semi-transparent du
symbole dans la case



X

O





X		O
O	O	
X	X	X

X won !



X

O



Cible : Enfants

Interface simple et intuitive avec la grille de Morpion en premier plan.

Un menu est ouvrable sur le côté, dans le cas où le joueur chercherait des options supplémentaires.

Trois modes de difficultés :
Orange (par défaut) → adaptative,
Verte → normale,
Rouge → difficile.

Difficulté adaptative pour ne pas contraindre le joueur à modifier manuellement la difficulté, le niveau estimé du joueur se réinitialise au lancement du jeu.

La difficulté est normale le temps d'évaluer le niveau du joueur, puis en fonction de ses résultats la difficulté restera constante ou bien augmentera.

Plateforme : ordinateur

Jeu désigné pour être joué à la souris :

-Exploiter l'action de survol d'un objet à la souris

Le curseur change en fonction de l'élément sur lequel le joueur pointe :

si c'est une case → un feutre,
si c'est un bouton de menu → une main avec un doigt.