

ÉCOLE NATIONALE SUPÉRIEURE D'INFORMATIQUE ET D'ANALYSE DES SYSTÈMES

RAPPORT DE PROJET JEE

Job Finder

Réalisé par :

AIT LAHCEN AHMED

AIT-SSI MOUSLIM

CHATOUANE OMAR

CHICHI HAMZA

Filière :

Génie logiciel

Sous la direction de :

Pr.Mahmoud EL HAMLAOUI

Résumé

Comme nous savons tous, trouver un stage ou un embauche pose toujours problème pour les candidats fraîchement diplômés ou pas encore, de plus, il ya des entreprises qui ont besoin de recruter un profil ayant des compétences spécifiques mais ne savent pas ou chercher.

Donc, c'est ici d'où vient le role de notre application qui répond aux candidats ayants besoin d'un stage ou d'embauche, c'est une interface qui assure la communication entre les candidats et les entreprises, les entreprises s'inscrivent et posent leurs offres et les stagiaires ou les employés s'inscrivent et naviguent les offres et postulent aux offres qui les conviennent, donc c'est à l'entreprise de choisir si elle veut recruter ce dernier ou non.

Lien de repo

Voici le lien de notre repo GitHub : <https://github.com/MouslimAitssi/jee-s4/tree/master>

Cette repo contient deux projets, le premier (qui 1er essai) contient notre premier projet spring boot qu'on n'a pas pu le finir grâce à des problèmes d'intégration avec jsf, et le deuxième projet (essai2) et qui contient notre projet jsf pris comme projet final

Table des figures

2.1	Diagramme de cas d'utilisation	12
2.2	Diagramme de séquences	13
2.3	Diagramme de classes	14
3.1	Logo de JAVA EE	15
3.2	Logo de JSF	16
3.3	Logo de PrimeFaces	16
3.4	Logo de JUnit 5	16
3.5	Logo de Eclipse IDE	17
3.6	Logo de Apache Tomcat	17
3.7	Logo de WampServer	18
3.8	Logo de MySQL	18
3.9	Logo de HTML	19
3.10	Logo de CSS	19
3.11	Logo de JavaScript	20
3.12	La page d'accueil	21
3.13	Targeted Fields	21
3.14	Le dépôt des offres	22
3.15	La page d'inscription	23
3.16	La page de connexion	23

3.17	Liste des offres	24
3.18	Une page qui contient les informations d'un offre	24
3.19	L'envoi de candidature	25

Table des matières

Table des figures	4
Introduction générale	7
1 Présentation du projet	9
1.1 Etude de l'existant	9
1.2 Problématique	10
1.3 Solution proposée	10
2 Etude conceptuelle du projet	11
2.1 Le diagramme de cas d'utilisation	11
2.2 Le diagramme de séquences	12
2.3 Le diagramme de classe	13
3 Réalisation	15
3.1 Les outils de développement	15
3.1.1 JAVA Entreprise Edition	15
3.1.2 JSF	15
3.1.3 Primefaces	16
3.1.4 JUnit 5	16
3.1.5 Eclipse IDE	17

3.1.6	Apache Tomcat	17
3.1.7	WampServer	18
3.1.8	MySQL	18
3.1.9	HTML 5	19
3.1.10	CSS 3	19
3.1.11	JavaScript	20
3.2	Scénario d'exécution	21
3.2.1	La page d'accueil	21
3.2.2	Le dépôt des offres	22
3.2.3	L'inscription et la connexion des candidats	23
3.2.4	La consultation des offres	24
3.2.5	L'envoi de candidature	25

Conclusion	25
-------------------	-----------

Bibliographie et Webographie	26
-------------------------------------	-----------

Introduction générale

Dans nos jours, le problème de trouver un stage ou un embauche est devenu très fréquent, puisque le nombre des diplômés s'incrémente, d'autre part, on sait bien que plusieurs entreprises ont besoin d'un profil spécifique, donc on a besoin d'un moyen qui fait apparier les entreprises ayant un manque avec les candidats convenables. Nous, comme étants des étudiants de 2A GL, on est supposés de réaliser un site web dynamique en JEE qui a pour but de répondre à cette problématique.

Notre rapport contiendra les chapitres suivants :

Tout d'abord, nous aborderons la présentation du projet où nous analyserons notre sujet et citerons les différentes problématiques puis les solutions proposés. De plus, une partie conception qui contiendra les diagrammes UML resumants notre site web. Enfin une partie réalisation où on va présenter les outils qu'on a utilisé lors du déroulement de notre projet et un scénario d'exécution de notre application.

Présentation du projet

1.1 Etude de l'existant

La recherche d'emploi a pour but de permettre aux personnes qui souhaitent changer d'emploi ou qui se trouvent au chômage de bâtir un projet professionnel et de trouver un nouvel emploi, ainsi elle peut prendre des formes différentes, selon la cible (fonction publique, grande entreprise, PME). Mais certains points restent communs.

Pour obtenir un résultat satisfaisant, cette recherche est une activité qui doit être structurée car on est amené à respecter des aspects formels, à faire un bilan de ses compétences, à élaborer un plan d'intervention et à réaliser un suivi de ses démarches.

Rechercher un emploi est beaucoup plus efficace lorsque cela se fait avec des organismes ou des associations spécialisés dans ce domaine, mais ces derniers restent limités en ce qui concerne les emplois dans le monde de l'informatique, c'est pour cela que recherche en ligne passant par les réseaux sociaux ou les sites web peut être favorable et peut créer de bonne opportunité soit pour un lauréat ou un stagiaire.

Cette recherche par internet permet la découverte du monde de travail informatique et rester à jour devant les différents profils demandés tels que le : "Data Analyste", "Information Security Analyst", "Web Developer", "Software Developer"...

1.2 Problématique

Trouver un stage ou un emploi n'est pas toujours facile, loin de là. Sans contacts et sans expérience, le stagiaire ou les jeunes diplômé en informatique peut avoir la sensation que la tâche est longue, pénible et complexe. Cela peut être le cas car pour beaucoup de personnes, des difficultés apparaissent en chemin, et se révèlent parfois vraiment pénibles. Absence de réponses, délais interminables, promesses non tenues...

Parmi les erreurs les plus communes est de penser que plus grand sera le nombre d'entreprises auxquelles postuler, plus il y aura un retour. C'est l'erreur la plus répandue mais surtout la plus pénalisante.

Et les problèmes ne manquent pas, ce qui amène à lâcher prise et céder pour n'importe quel emploi.

1.3 Solution proposée

Vu les différents problèmes rencontrés, nous nous sommes mis dans la création un site web dynamique sous le nom de "Job Finder" que nous avons associé à notre projet JEE qui a pour but de mettre en relation les différentes entreprises ou start-up dans le domaine de l'informatique avec les stagiaires et diplômés en recherche d'emploi.

Le site "Job Finder" permettra d'offrir beaucoup des services à savoir :

- Rassembler les différentes informations sur les candidats tels que leurs compétences et leurs domaines ciblés.
- Permettre aux entreprises de mettre leurs annonces ainsi que leurs contacts.
- Permettre au candidat de parcourir les différentes annonces et d'appliquer à un emploi en envoyant son CV, Port-Folio... par email à l'entreprise souhaité.
- Assurer la communication entre les deux partis ceci en restant notifié par email des différentes nouvelles.

CHAPITRE 2

Etude conceptuelle du projet

2.1 Le diagramme de cas d'utilisation

Use Case Diagram

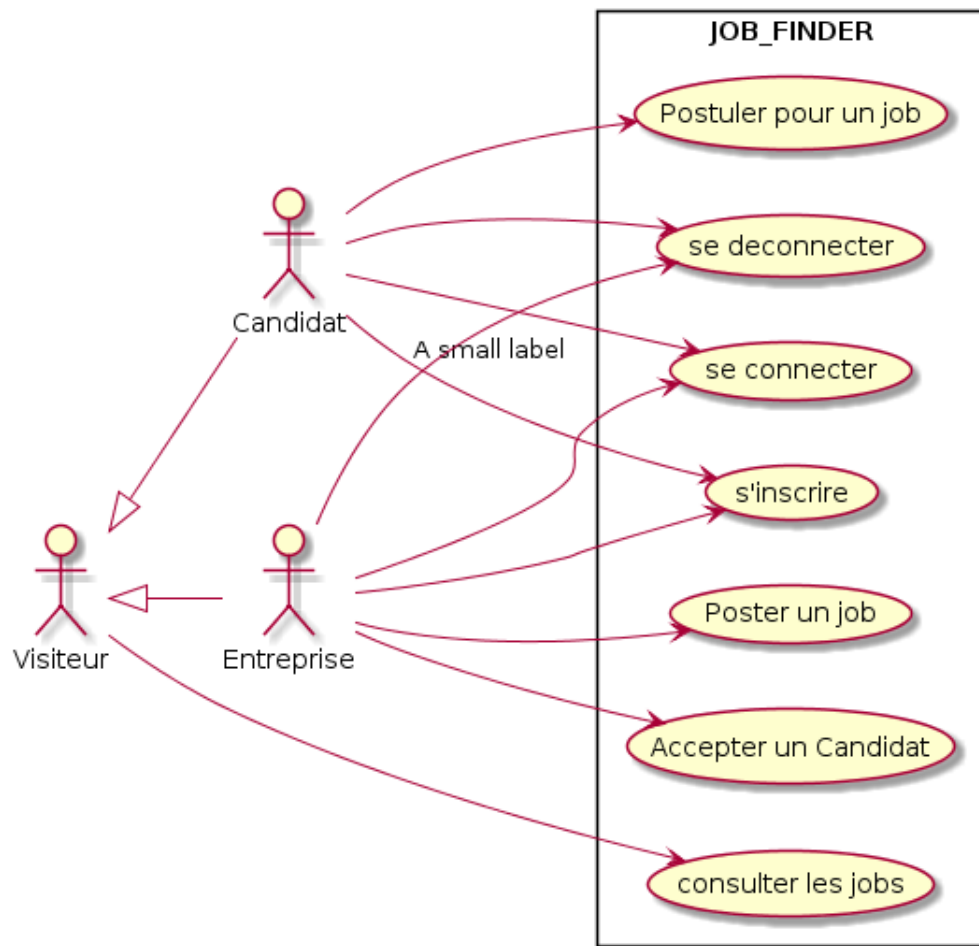


FIGURE 2.1 – Diagramme de cas d'utilisation

2.2 Le diagramme de séquences

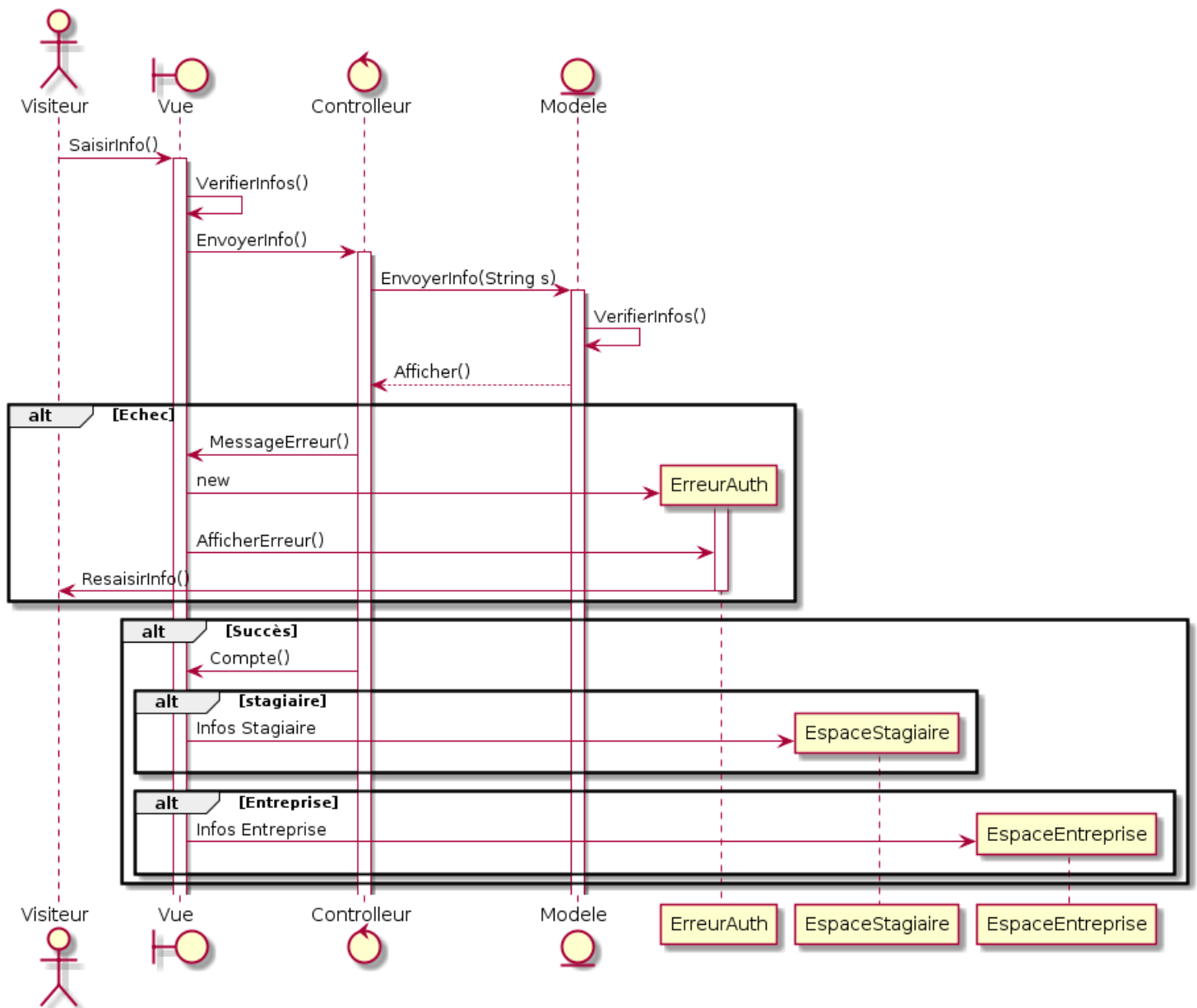


FIGURE 2.2 – Diagramme de séquences

2.3 Le diagramme de classe

Classes - Class Diagram

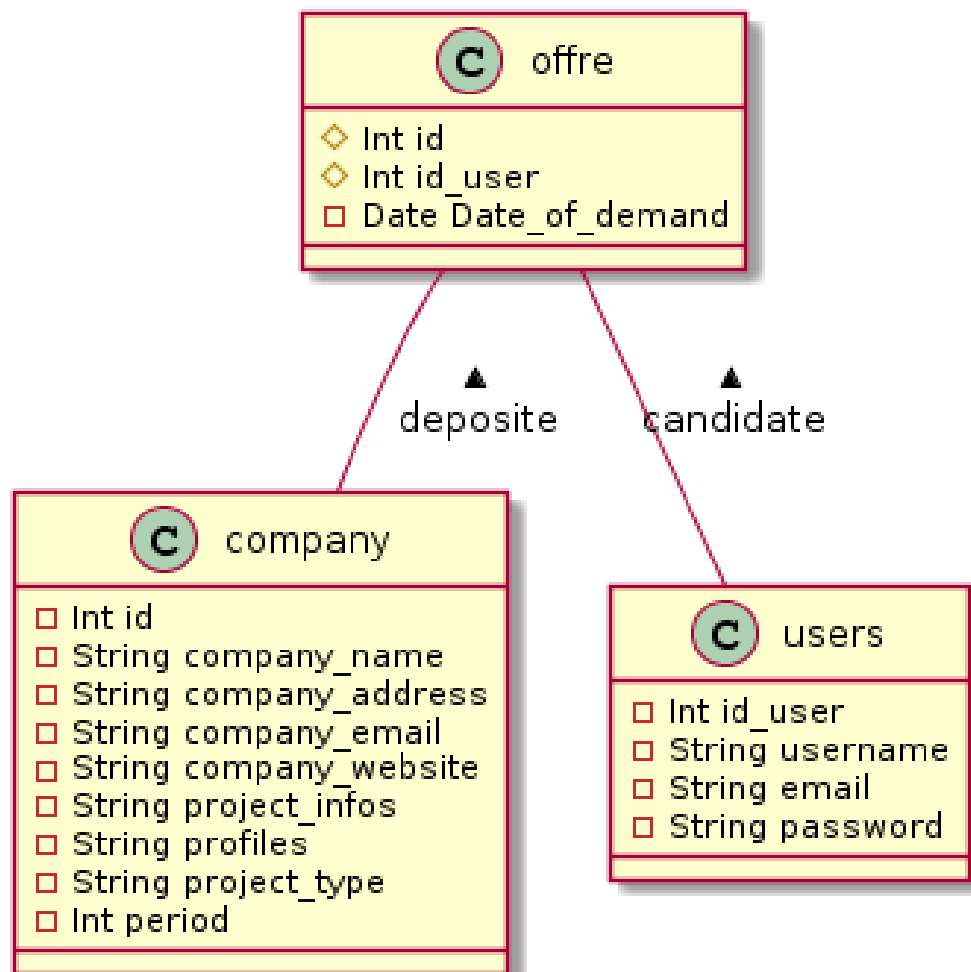


FIGURE 2.3 – Diagramme de classes

3.1 Les outils de développement

3.1.1 JAVA Entreprise Edition



FIGURE 3.1 – Logo de JAVA EE

La plateforme Java Entreprise (Java EE) est un ensemble de spécifications coordonnées et pratiques qui permettent des solutions pour le développement, le déploiement, et de la gestion des applications multi-tiers centralisées sur un serveur. Construite sur la plateforme de Java 2 édition standard (Java SE), la plateforme Java EE ajoute les possibilités nécessaires pour fournir une plateforme complète, stable, sécurisée, et rapide de Java au niveau entreprise. La plateforme Entreprise fournit un ensemble de services permettant aux composants de dialoguer entre eux.

3.1.2 JSF

JavaServer Faces (abrégié en JSF) est un framework Java, pour le développement d'applications Web. À l'inverse des autres frameworks MVC traditionnels à base d'actions, JSF est basé sur la notion



FIGURE 3.2 – Logo de JSF

de composants, comparable à celle de Swing ou SWT, où l'état d'un composant est enregistré lors du rendu de la page, pour être ensuite restauré au retour de la requête.

3.1.3 Primefaces



FIGURE 3.3 – Logo de PrimeFaces

Primefaces est une librairie open source de composants graphiques pour les applications JSF (Java Server Faces) créée par la compagnie Turque PrimeTek. Le développement de Primefaces remonte en 2008 et la première version sera publiée Janvier 2009. Il s'agit d'un ensemble de plus de 100 composants graphiques. A part leur beau look and feel, les composants intègrent pleinement les fonctionnalités AJAX et HTML5, sont responsives et compatibles avec la plupart des navigateurs modernes. Primefaces apporte aussi un framework PUSH (basé sur Atmosphere) pour réaliser des applications temps réel avec l'utilisation de l'API WebSocket. Primefaces existe aussi en version mobile, avec des composants qui s'intègrent bien aux navigateurs des différents systèmes d'exploitation mobile présents sur le marché.

3.1.4 JUnit 5



FIGURE 3.4 – Logo de JUnit 5

Pour effectuer les tests unitaire on a utilisé JUnit, qui est un framework de test unitaire pour le langage de programmation Java. Créé par Kent Beck et Erich Gamma, JUnit est certainement le projet de la série des xUnit connaissant le plus de succès. JUnit définit deux types de fichiers de tests. Les TestCase (cas de test) sont des classes contenant un certain nombre de méthodes de tests. Un TestCase sert généralement à tester le bon fonctionnement d'une classe. Une TestSuite permet

d'exécuter un certain nombre de TestCase déjà définis. Dans un TestCase il n'y a pas de main méthode, chaque test étant indépendant.

3.1.5 Eclipse IDE



FIGURE 3.5 – Logo de Eclipse IDE

Eclipse IDE est un environnement de développement intégré libre extensible, universel et polyvalent, permettant potentiellement de créer des projets de développement (application web dans notre cas) mettant en œuvre le langage Java. La spécificité d'Eclipse IDE vient du fait de son architecture totalement développée autour de la notion de plug-in : toutes les fonctionnalités de cet atelier logiciel sont développées en tant que plug-in.

3.1.6 Apache Tomcat



FIGURE 3.6 – Logo de Apache Tomcat

Apache Tomcat est un conteneur web libre de servlets et JSP Java EE. Issu du projet Jakarta, c'est un des nombreux projets de l'Apache Software Foundation. Il implémente les spécifications des servlets et des JSP du Java Community Process, est paramétrable par des fichiers XML et des propriétés, et inclut des outils pour la configuration et la gestion. Il comporte également un serveur HTTP.

3.1.7 WampServer

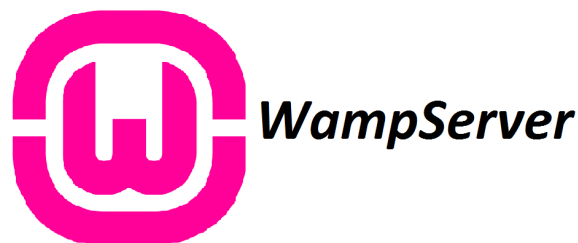


FIGURE 3.7 – Logo de WampServer

WampServer (anciennement WAMP5) est une plateforme de développement Web de type WAMP, permettant de faire fonctionner localement (sans avoir à se connecter à un serveur externe) des scripts PHP. WampServer n'est pas en soi un logiciel, mais un environnement comprenant trois serveurs (Apache, MySQL et MariaDB), un interpréteur de script (PHP), ainsi que phpMyAdmin pour l'administration Web des bases MySQL.

Il dispose d'une interface d'administration permettant de gérer et d'administrer ses serveurs au travers d'un tray icon (icône près de l'horloge de Windows).

La grande nouveauté de WampServer 3 réside dans la possibilité d'y installer et d'utiliser n'importe quelle version de PHP, Apache, MySQL ou MariaDB en un clic. Ainsi, chaque développeur peut reproduire fidèlement son serveur de production sur sa machine locale.

3.1.8 MySQL



FIGURE 3.8 – Logo de MySQL

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, PostgreSQL et Microsoft SQL Server.

Son nom vient du prénom de la fille du cocréateur Michael Widenius, "My". SQL fait référence au Structured Query Language, le langage de requête utilisé.

MySQL AB a été acheté le 16 janvier 2008 par Sun Microsystems pour un milliard de dollars américains. En 2009, Sun Microsystems a été acquis par Oracle Corporation, mettant entre les mains

d'une même société les deux produits concurrents que sont Oracle Database et MySQL. Ce rachat a été autorisé par la Commission européenne le 21 janvier 2010.

3.1.9 HTML 5



FIGURE 3.9 – Logo de HTML

L'HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML, est le langage de balisage conçu pour représenter les pages web. C'est un langage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et logiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie et des programmes informatiques.

3.1.10 CSS 3



FIGURE 3.10 – Logo de CSS

Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de l'anglais Cascading Style Sheets, forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML. Les standards définissant CSS sont publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu

des années 1990, CSS devient couramment utilisé dans la conception de sites web et bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000.

3.1.11 JavaScript



FIGURE 3.11 – Logo de JavaScript

Le JavaScript est un langage de script basé sur la norme ECMAScript. Il s'insère dans le code (x)HTML d'une page web, et permet d'en augmenter le spectre des possibilités. Ce langage de POO, faiblement typé, est exécuté côté client.

3.2 Scénario d'exécution

3.2.1 La page d'accueil

La page d'accueil offre aux entreprises la possibilité d'ajouter les offres d'emploi ou de stage, et aussi la possibilité aux chercheurs d'emploi/stage de s'inscrire et se connecter afin d'envoyer les candidatures à ses offres et aussi de consulter les domaines ciblés

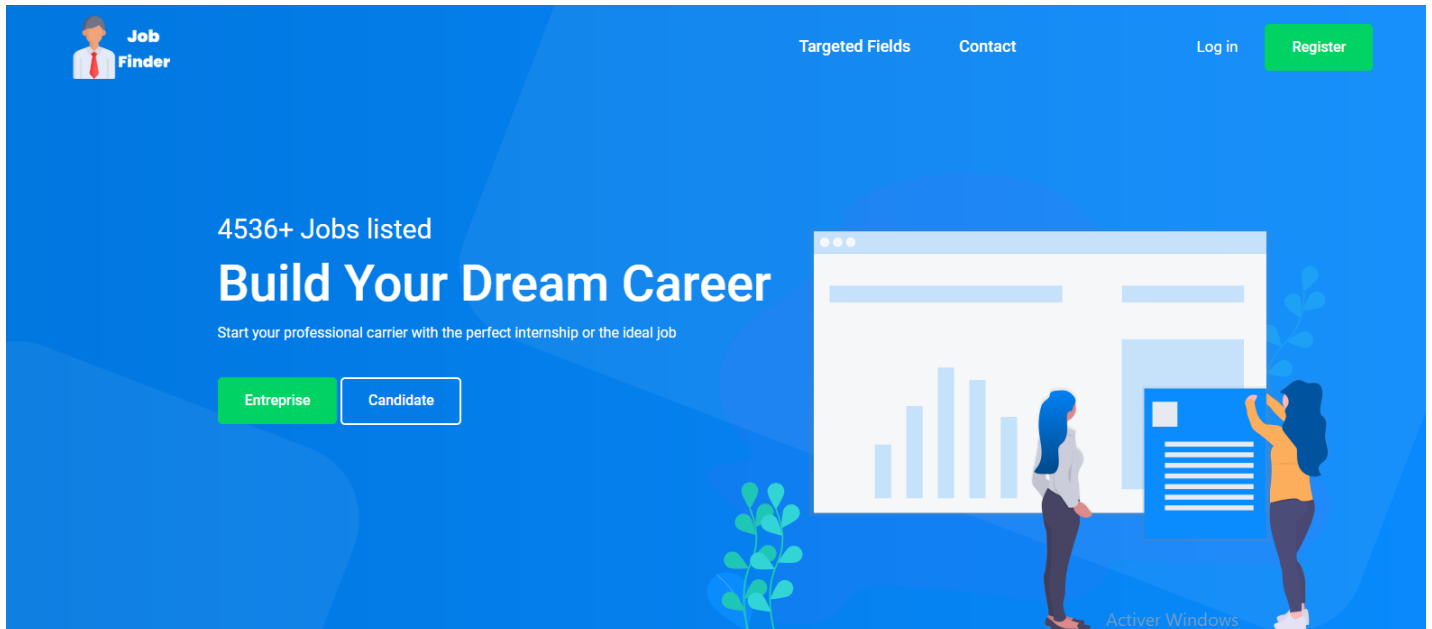


FIGURE 3.12 – La page d'accueil

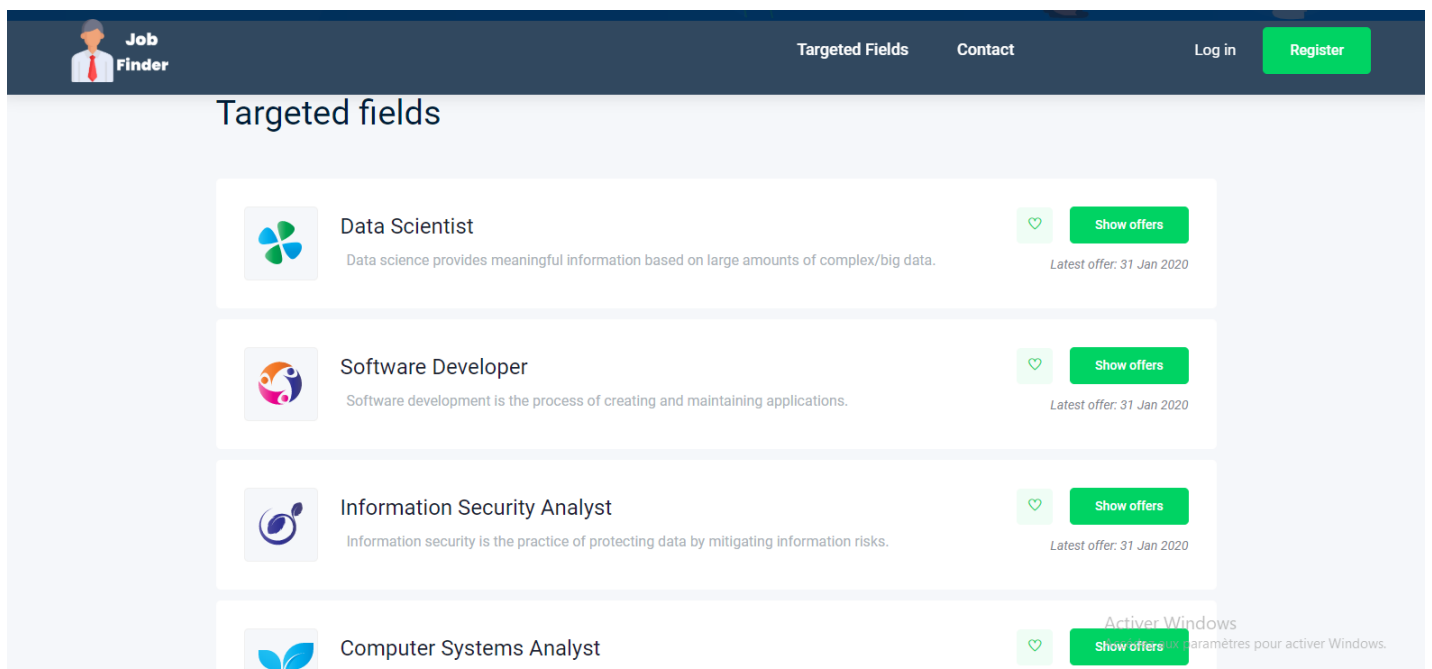



FIGURE 3.13 – Targeted Fields

3.2.2 Le dépôt des offres



Give us your informations

Company name

Company e-mail

Company address

Website

Tell us more about your project

Select the wanted profile(s)

☐ Data Scientist ☐ Software Developer
☐ Information Security Analyst ☐ Computer Systems Analyst
☐ Web Developer ☐ Information Technology Manager

Select the type of project

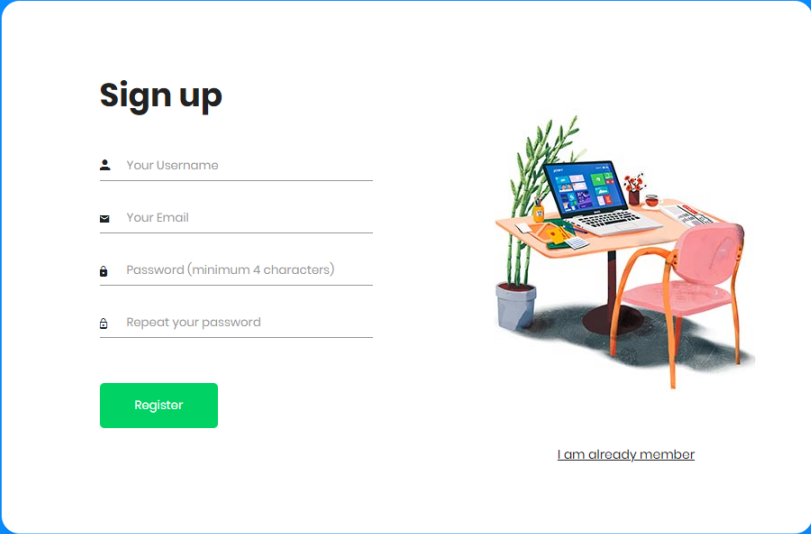
☐ Job ☐ Internship

Salary/remuneration(per month)

Activer Windows
Accédez aux paramètres pour activer Windows.

FIGURE 3.14 – Le dépôt des offres

3.2.3 L'inscription et la connexion des candidats



The sign-up page features a white card on a blue background. On the left, the title "Sign up" is in bold. Below it are four input fields: "Your Username" (with a person icon), "Your Email" (with an envelope icon), "Password (minimum 4 characters)" (with a lock icon), and "Repeat your password" (with a lock icon). A green "Register" button is at the bottom left. On the right, there is an illustration of a desk with a laptop, a potted plant, and a pink chair. Below the illustration is a link that says "I am already member". At the bottom right of the blue background, there is a Windows watermark that says "Activer Windows" and "Accédez aux paramètres pour activer Windows."

Sign up

Your Username

Your Email

Password (minimum 4 characters)

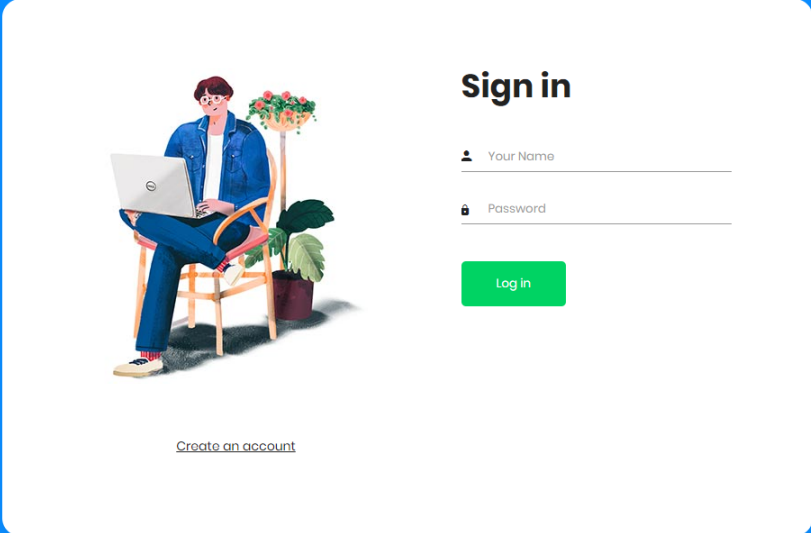
Repeat your password

Register

[I am already member](#)

Activer Windows
Accédez aux paramètres pour activer Windows.

FIGURE 3.15 – La page d'inscription



The sign-in page features a white card on a blue background. On the left, there is an illustration of a person sitting in a chair, using a laptop, with a potted plant next to them. Below the illustration is a link that says "Create an account". On the right, the title "Sign in" is in bold. Below it are two input fields: "Your Name" (with a person icon) and "Password" (with a lock icon). A green "Log in" button is at the bottom right. At the bottom right of the blue background, there is a Windows watermark that says "Activer Windows" and "Accédez aux paramètres pour activer Windows."

Sign in

Your Name

Password

Log in

[Create an account](#)

Activer Windows
Accédez aux paramètres pour activer Windows.

FIGURE 3.16 – La page de connexion

3.2.4 La consultation des offres

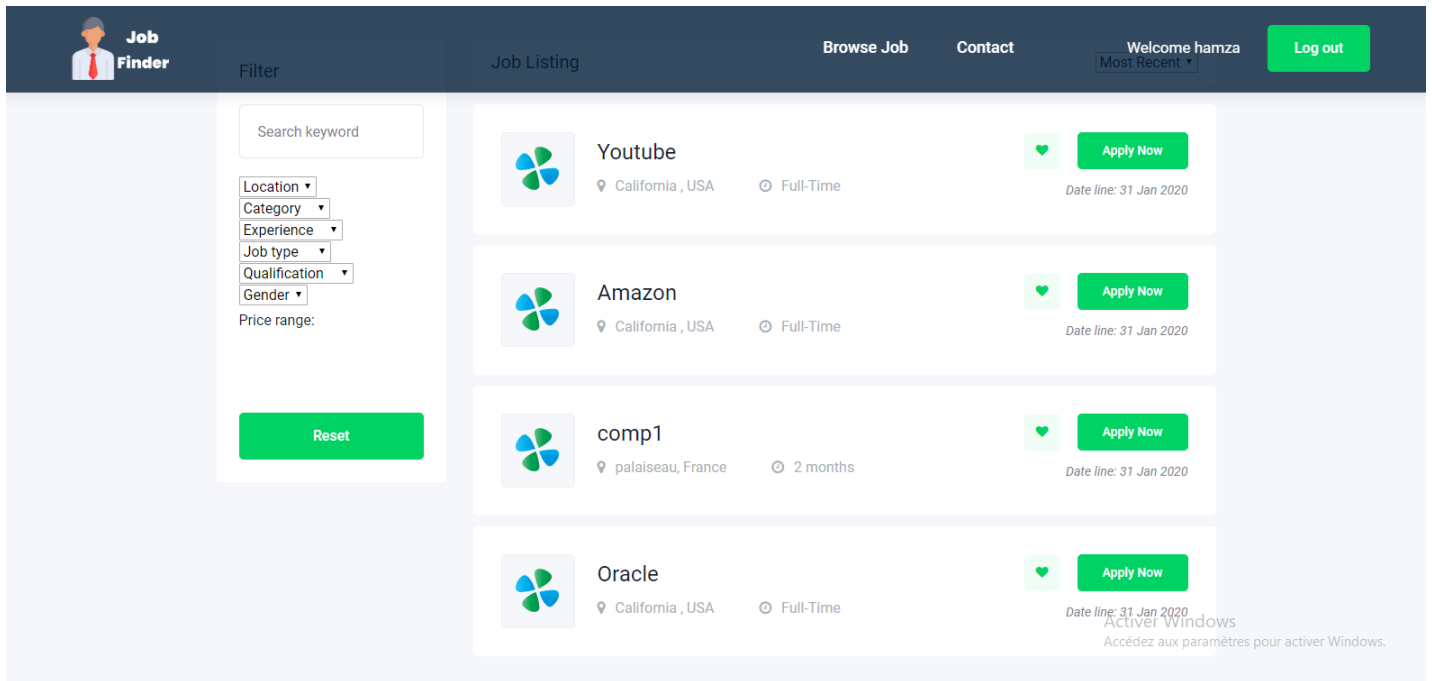


FIGURE 3.17 – Liste des offres

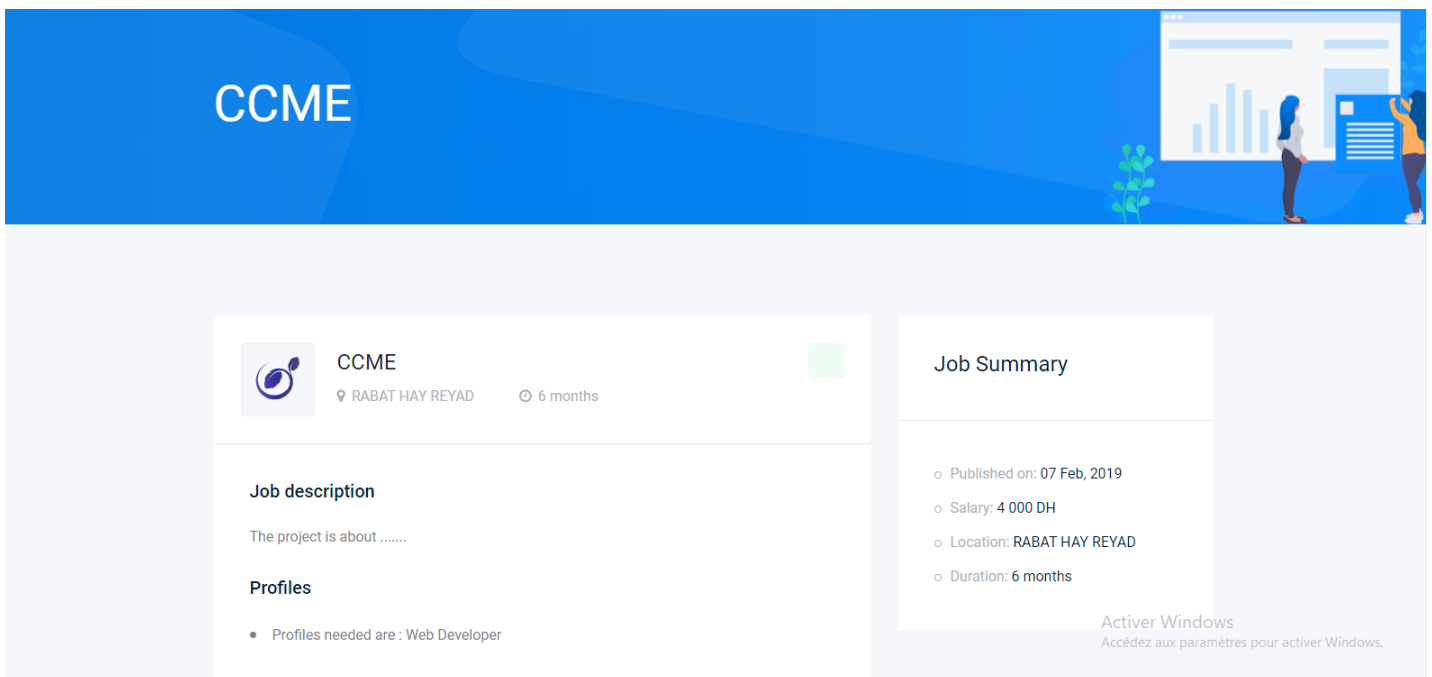


FIGURE 3.18 – Une page qui contient les informations d'un offre


3.2.5 L'envoi de candidature

Apply for the job

Your full name

Email

Website/Portfolio link (optional)

 Upload CV

Coverletter

Apply Now

Activer Windows

Accédez aux paramètres pour activer Windows.

FIGURE 3.19 – L'envoi de candidature

Conclusion

Notre application sert à minimiser le nombre des candidats ayants besoin d'un stage (ou d'un emploi) et des entreprises ayants besoin de recruter des profils spécifiques, nous espérons que notre application soit utile et répond réellement à notre problématique, il se peut qu'ils y auraient encore des erreurs à fixer ultérieurement, et on pense à ajouter des améliorations dans le futur comme par exemple la possibilité du chat entre l'entreprise et les candidats.

Bibliographie et Webographie

- [1] : <https://openclassrooms.com/fr/courses/2434016-developpez-des-sites-web-avec-java-ee>
- [2] : <https://stackoverflow.com/>
- [3] : <https://www.w3schools.com/>
- [4] : <https://www.planttext.com/>
- [5] : <https://git-scm.com/docs/>