
Lambda

TestIT
Plan realizacije projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
16.03.2019.	1.0	Inicijalna verzija	Lambda tim

Sadržaj

Cilj dokumenta	4
Opseg dokumenta	4
Reference	4
Plan razvojnih faza	4
Raspored aktivnosti	5
Ciljevi iteracija	5
Verzije	6
Plan korišćenja resursa	7
Organizaciona struktura	7
Kadrovska politika	7
Plan obuke	7
Cena realizacije projekta	7

Plan realizacije projekta

1. Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje zadataka i njihovo organizovanje u faze i iteracije potrebne za implementaciju portala interaktivnog učenja – TestIT.

2. Opseg dokumenta

Dokument opisuje opšti plan koji će biti korišćen od strane Lambda tima za razvoj Web portala TestIT namenjenog za interaktivno učenje.

Plan opisan u ovom dokumentu zasnovan je na opisu sistema koji se želi razviti datom u predlogu projekta [1].

3. Reference

Spisak korišćene literature:

1. TestIT – Predlog projekta, SWE-TestIT-01, Lambda tim.
2. TestIT – Planirani raspored aktivnosti na projektu, Lambda tim.

4. Plan razvojnih faza

Razvoj sistema će biti sproveden korišćenjem nekoliko faza sa određenim brojem iteracija u okviru svake faze. Spisak faza sa brojem iteracija i predloženim trajanjem u nedeljama dat je u sledećoj tabeli:

Faze	Broj iteracija	Trajanje
Faza planiranja projekta	1	4
Razrada projekta	1	7
Izrada i revizija prototipa	2	8
Finalizacija	1	2

U tabeli 4.1 prikazane su faze i odgovarajuće zahtevane rezultate vezane za njihov završetak.

faza	opis	rezultati
Faza planiranja projekta	Smišljanje teme projekta i upoznavanje sa tehnologijama koje će biti korišćene za izradu	Izrada dokumenta Predlog projekta i Vizija sistema i sticanje dovoljnog znanja za izradu zahtevanih funkcionalnosti sistema
Razrada projekta	Druga faza ima za cilj prikupljanje i definisanje zahteva i nacine implementacije tih zahteva. U okviru ove faze potrebno je specificirati osnovne slučajeve korišćenja sistema.	Jasno definisane funkcionalnosti sistema i ideje implementacije tih funkcionalnosti
Izrada i revizija prototipa	Implementacija većeg dela funkcionalnosti i testiranje njihovih interakcija	Proizvod spreman za testiranje od strane dobrovoljaca
Finalizacija	Korišćenje sistema od strane dobrovoljaca radi utvrđivanja grešaka i poboljšanja proizvoda na osnovu njihovih komentara i ponovnog testiranje svih aspekata sistema radi finalizacije proizvoda	Kranji proizvod spreman za upotrebu

Tabela 4.1 Faze projekta i zahtevani rezultati

Svaka faza u razvoju sistema je podeljena na iteracije opisane u odeljku 6.

Gantov dijagram dat u odeljku 5 ilustruje raspored aktivnosti na realizaciji projekta kroz faze, iteracije i očekivane rezultate. Dužina projekta je procenjena na 15 nedelja.

5. Raspored aktivnosti

Planirani raspored aktivnosti koji prikazuje faze, iteracije i očekivane rezultate projekta sadržan je u dokumentu TestIT – Planirani raspored aktivnosti [2].

Pogledati dokument: **TestIT_Raspored_aktivnosti.mpp**

6. Ciljevi iteracija

Svaka faza se sastoji od razvojnih iteracija u kojima se razvija određena celina sistema. U osnovi, ove iteracije treba da obezbede:

- smanjenje rizika,
- ranije dobijanje funkcionalnih verzija sistema i
- maksimalnu fleksibilnost u planiranju funkcionalnosti za narednu verziju.

Sledeća tabela opisuje iteracije zajedno sa očekivanim rezultatima i pridruženim rizicima.

Faza	Iteracija	Opis	Rezultati	Rizici
Planiranja proizvoda	Preliminarna iteracija	Definisanje zahteva projekta. Postavljanje ciljeva i početak izrade dokumentacije.	Predlog projekta i Vizija sistema	Razjašnjavanje korisničkih zahteva na samom početku. Razvoj realističnog plana realizacija. Odabir tehnologija za izradu projekta.
Razmena i diskusija ideja	R1 Iteracija – Razvoj arhitekturnog prototipa	Analiza slučajeva korišćenja i arhitekturno projektovanje. Razvoj arhitekturnog prototipa. Razvoj prototipa korisničkog interfejsa.	Dokument o zahtevima Arhitekturni projekat Arhitekturni prototip Prototip korisničkog interfejsa	Razjašnjavanje arhitekturnih nedoumica. Ublažavanje tehničkih rizika. Rano dobijanje prototipa koji može biti ocenjen od strane korisnika.
Izrada i revizija prototipa	I1 Iteracija – Razvoj beta verzija	Implementacija i testiranje beta verzije.	Detaljni projekat Beta verzija Plan testiranja	Implementacija svih ključnih funkcionalnosti u beta verziji. Dobijanje povratne reakcije od korisnika pre implementacije konačne verzije.
	I2 Iteracija – Razvoj konačne verzije	Implementacija preostalih slučajeva korišćenja i ispravka grešaka i nedostataka uočenih u beta verziji. Razvoj konačne verzije.	Izveštaj o testiranju Konačna verzija	Softver ocenjen od strane korisnika. Visok nivo kvaliteta proizvoda. Umanjenje verovatnoće pojave greški.
Finalizacija	F1 Iteracija – Izlazak proizvoda	Priprema pratećeg materijala, distribuiranje i instalacija sistema.	Proizvod	

7. Verzije

Predloženi plan zahteva izdavanje jedne verzije softvera koji se razvija. Pretpostavlja se da će se planirani sadržaj verzije menjati u toku rada na projektu. Vodiće se računa i o definisanom prioritetu funkcionalnosti.

Pre konačne verzije biće izdata beta verzija koja će biti dostavljena korisnicima na ispitivanje.

8. Plan korišćenja resursa

8.1 Organizaciona struktura

Organizaciona struktura ljudstva angažovanog na projektu prikazana je na sledećem grafikonu:



8.2 Kadrovska politika

Osobe identifikovane na organizacionom grafikonu u odeljku 8.1 čine tim koji će razvijati projekat TestIT. Projektni tim se neće menjati u toku realizacije projekta.

8.3 Plan obuke

Za projektni tim će biti organizovana obuka iz sledećih oblasti:

- Upoznavanje sa ASP.NET Core tehnologijom
- Upoznavanje za Microsoft Razor Pages
- Koriscenje Micorosft Azure portala

Svi kursevi su dostupni online i mogu da se prate od kuće kad god je nekom od clanova to potrebno.

9. Cena realizacije projekta

Cena realizacije projekta je 0 dinara zbog toga što je projekat uslov za polaganje ispita Softversko inženjerstvo.