# TestIT Test specifikacija

Verzija 1.3

Istorija revizija

Datum	Verzija	Opis	Autor
09.05.2019.	1.0	Inicijalna verzija	Lambda tim
10.05.2019.	1.1		Lambda tim
24.05.2019.	1.2		Lambda tim
25.05.2019.	1.3	Finalna verzija	Lambda tim

# Sadržaj

Test slučajevi	4
1. Pregled osnovnih podataka o predmetu	4
2. Registracija	4
3. Prijavljivanje	5
4. Pregled podataka o clanovima	5
5. Pregled registrovanih korisnika	6
6. Pregled licnih podataka	6
7. Pregled podatak o kvizu	6
8. Pregled komentara	7
9. Pregled podataka o takmicenjima	7
10. Prijavljivanje na predmet	8
11. Ažuriranje sopstvenih podataka	8
12. Dodavanje novih kvizova	9
13. Brisanje postojećih kvizova	10
14. Izmena postojecih kvizova	10
15. Ucestvovanje u kviz	11
16. Validacija kviza od strane moderatora	12
17. Dodavanje pitanja na postojece kvizove	12
18. Izmena postojecih pitanja	13
19. Brisanje pitanja	13
20. Kreiranje turnira	14
21. Ucestvovanje na turnir	15
22. Dodavanje novog predmeta	15
23. Performanse prijavljivanja na sistem	16
24. Performanse dodavanja kviza	16
25. Performanse ažuriranja podataka o kvizu	16
26. Performanse pristupa osnovnoj stranici	17
27. Performanse pristupa pregledu kvizova po predmetu	17
28. Performanse pristupa spisku privatnih kvizova	18
29. Instaliranje serverske komponente sistema	18
30. Standardizacija pristupa portalu	19
31. Stabilnost sistema	19
Izveštaj o izvršenom testiranju	20

## Test specifikacija

### 1. Test slučajevi

### 1.1 Pregled osnovnih podataka o predmetu

### Opis testa:

Provera pristupu podataka o svim postojecim predmetima.

### Preduslovi:

Ne postoji preduslov, svako treba da ima pristup podacima, cak i neregistrovani korisnici.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za pretragu predmeta.
- 2. Prikazuje se lista postojecih predmeta.
- 3. Izabrati predmet za koji ce se pojaviti opis.
- 4. Ucitava se stranica izabranog predmeta sa opisom predmeta.

### Očekivani rezultati:

Sve osnovne informacije o predmetu se prikazuju.

### Napomene:

Testiranje treba izvrsiti za svaki tip korisnika ukljucujuci i neregistrovanog korisnika.

### 1.2 Registracija

### Opis testa:

Provera kreiranja korisnickog naloga

### Preduslovi:

Trenutno je prikazana pocetna stranica aplikacije

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za registraciju
- 2. Prikazuje se stranica za unos podataka potrebnih za registraciju
- 3. Unos podataka potrebnih za registraciju.
- 4. Provera validnosti unetih podataka. [izuzetak: podaci nisu validni]
- 5. Prikazuje se osnovna stranica aplikacije i korisnik je automatski ulogovan

### Očekivani rezultati:

Korisnik kreira profil na aplikaciji.

### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

1. korektno uneti trazeni podaci,

- 2. unet nekorektan oblik mail-a,
- 3. uneto postojece korisnicko ime
- 4. uneta slaba lozinka
- 5. Test izvesti vise puta za svaki od slucajeva

### 1.3 Prijavljivanje

### **Opis testa:**

Provera prijavljivanja korisnika na aplikaciju u cilju pristupa specifičnim funkcijama koje zahtevaju autorizaciju.

### Preduslovi:

Korisnik nije trenutno prijavljen.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju prijavljivanje sa bilo koje stranice portala.
- 2. Prikazuje se forma za prijavljivanje.
- 3. Uneti korisničko ime i lozinku, te nakon toga aktivirati komandu Prijavi se.
- 4. Uneti podaci se proveravaju [izuzetak: pogrešno korisničko ime i/ili lozinka].

### Očekivani rezultati:

Ako je korisnik tačno uneo ime i lozinku prikazuje se stanica sa sadržajem koja je inicijalno bila prikazana, ako su ime ili lozinka pogrešno uneti pojavljuje se poruka o grešci.

### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

- 1. tačno uneto ime i lozinku,
- 2. za tačno uneto ime, a pogrešno unetu lozinku,
- 3. za pogrešno uneto ime, a tačno unetu lozinku i
- 4. za pogrešno uneto ime i lozinku.

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

### 1.4 Pregled podataka o clanovima

### Opis testa:

Provera prikaza stranice sa osnovnim podacima clanova.

### Preduslovi:

Korisnik mora biti registrovan.

- 1. Izabrati opciju za pretrazicanje clanova
- 2. Prikazuje se polje za unos imena clana.
- 3. Unosi se korisnicko ime zeljenog clana.
- 4. Prikazuje se stranica sa osnovnim informacijama trazenog clana.

#### Očekivani rezultati:

Prikazuju se osnovne informacije trazenog clana.

### Napomene:

Nema.

### 1.5 Pregled registrovanih korisnika

### Opis testa:

Provera prikaza liste svih registrovanih korisnika sa administratorskim opcijama nad njihovim profilima.

### Preduslovi:

Korisnik koji zeli da pristupi stranici mora da ima administratorska prava.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za prikaz informacija o registrovanim korisnicima.
- 2. Prikazuje se stranica sa spiskom registrovanih korisnika..

### Očekivani rezultati:

Stranica sadrži spisak registrovanih korisnika.

### Napomene:

Nema.

### 1.6 Pregled licnih podataka

### Opis testa:

Provera prikaza stranice sa sopstvenim informacijama .

### Preduslovi:

Korisnik je ulogovan u aplikaciju.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za prikaz sopstvenog profila.
- 2. Prikazuje se stranica sa sopstvenim informacijama informacijama.

### Očekivani rezultati:

Stranica sadrži korisnicke informacije.

### Napomene:

Nema.

### 1.7 Pregled podatak o kvizu

### Opis testa:

Provera prikaza stranice sa podacima za izabrani kviz.

#### Preduslovi:

Trenutno je prikazana stranica predmeta.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati zeljeni predmet.
- 2. Prikazuje se stranica sa osnovnim informacijama o predmetu, komentarima i kvizovima vezanih za taj predmet.
- 3. Izabrati kviz za koji zelimo da pogledamo informacije.
- 4. Prikazuje se stranica sa odgovarajucim opisom kviza i pitanjima koje taj kviz sadrzi.

### Očekivani rezultati:

Sva pitanja i osnovne informacije o kvizu su prikazane.

### Napomene:

Neregistrovani korisnik ne treba da ima mogucnost pregleda informacija o kvizu.

### 1.8 Pregled komentara

### **Opis testa:**

Provera prikaza komentara vezanih za konkretni predmet.

### Preduslovi:

Trenutno je prikazana stranica za izbor predmeta.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati zeljeni predmet.
- 2. Prikazuje se stranica sa osnovnim informacijama o predmetu, komentarima i kvizovima.
- 3. Izabrati opciju za pregled komentara.
- 4. Prikazuju se postojeci komentari o predmetu i mogucnost za postavljanje komentara.

### Očekivani rezultati:

Svi postojeci komentari su prikazani kao i opcija za dodavanje sopstvenog komentara.

### Napomene:

Nema.

### 1.9 Pregled podataka o takmicenjima

### Opis testa:

Provera prikaza stranice sa sa svim javnim takmicenjima.

### Preduslovi:

Korisnik mora biti prijavljen na TestIT aplikaciju.

- 1. Izbor opcine za prikaz svih javnih takmicenja.
- 2. Izbor opcije za vise detalja takmicenja od interesa
- 3. Prikaz stranice sa podacima o takmicenju

#### Očekivani rezultati:

Sva javna takmicenja su prisutna u listi javnih takmicenja i opcija za prikaz vise detalja prikazuje stranicu sa svim javnim podacima izabranog takmicenja.

### Napomene:

Test izvesti za nekoliko proizvoljno izabranih takmicenja.

### 1.10 Prijavljivanje na predmet

### Opis testa:

Provera prijavljivanja korisnika na odredjeni predmet u cilju pristupa kvizovima tog predmeta.

### Preduslovi:

Trenutno je prikazana stranica sa spiskom predmeta.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za prijavljivanje na predmet
- 2. Azurira se evidencija na koje predmete je korisnik prijavljen.
- 3. Stranica za prikaz informacija o predmetu nakon prijavljivanja treba da sadrzi opciju za ispisivanje sa predmeta

### Očekivani rezultati:

Korisnik je prijavljen na predmet i ima mogucnost izrade kvizova

### Napomene:

Test izvesti za nekoliko proizvoljno izabranih predmeta.

### 1.11 Ažuriranje sopstvenih podataka

### **Opis testa:**

Provera ažuriranja sopstvenih podataka.

### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na aplikaciju.

- 1. Izabrati opciju za prikaz sopstvenog profila.
- 2. Prikazuje se stranica sa podacima i opcije za njihovu izmenu.
- 3. Izabrati opciju za izmenu konkretnog podatka.
- 4. Prikazuje se popunjena forma sa podacima .
- 5. Izmeniti podatke iz forme i aktivirati komandu Sačuvaj.
- 6. Vrši se provera podataka [izuzetak: podaci nisu validni].
- 7. Vrši se ažuriranje podataka u bazi podataka.
- 8. Osvežava se stranica sa podacima o korisniku.

#### Očekivani rezultati:

Ako su promenjeni podaci validni prikazuje se stanica sa izmenjenim podacima Ako promenjeni podaci nisu validni sistem prikazuje poruku o grešci.

### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

- 1. validno unete nove podatke i
- 2. nevalidno unete nove podatke

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

### 1.12 Dodavanje novih kvizova

### Opis testa:

Provera dodavanja novog kviza od strane korisnika za izabrani predmet.

### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na aplikaciju

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za prikaz sopstvenih kvizova
- 2. Prikazuje se stranica sa kvizovima
- 3. Izabrati opciju za dodavanje novog kviza.
- 4. Prikazuje se forma za dodavanje novog kviza.
- 5. Izabrati predmet kome pripada kviz.
- 6. Upisati osnovne podatke o kvizu
- 7. Izabrati opciju dodavanja pitanja
- 8. Prikazuje se forma za dodavanje novog pitanja
- 9. Izabrati tip pitanja
- 10. Uneti tekst pitanja
- 11. Uneti odgovore pitanja
- 12. Sacuvati pitanje, cime se resetuje forma za kreiranje pitanja
- 13. Sacuvati kviz, cime se vrsi upis kviza i njegovih pitanja u bazu i prikazuje azurirana strana postojecih kvizova

### Očekivani rezultati:

Kreiran je novi kviz sa statusom privatnog kviza.

### Napomene:

### 1.13 Brisanje postojećih kvizova

### Opis testa:

Provera brisanja postojećeg kviza od strane člana koji je napravio taj kviz

### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na aplikaciju i kviz ima status privatnog kviza.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za prikaz kreiranih kvizova.
- 2. Prikazuje se stranica sa kvizovima kvizovima.
- 3. Izabrati opciju za brisanje određene kviza koji ima status privatnog kvizakviza koji ima status privatnog kviza.
- 4. Prikazuje se dijalog za potvrdu brisanja kviza.
- 5. Potvrditi brisanje izabranog kviza ili odustati od brisanja.
- 6. Ako je potvrđeno brisanje, vrši se brisanje podataka o kvizu u bazi podataka, u suprotnom ne.
- 7. Ako je potvrđeno brisanje, osvežava se stranica sa kvizovima, u suprotnom se prikazuje stranica kvizovimakoji su postojali.

#### Očekivani rezultati:

Ako je potvrđeno brisanje publikacije stanica ne sadrži izbrisani kviz. Ako se odustalo od brisanja stranica se prikazuje sa nepromenjenim sadržajem.

### Napomene:

Korisnik nema pravo brisanja kviza koji ima status javnog kviza iako je on kreator.

### 1.14 Izmena postojecih kvizova

### Opis testa:

Provera izmene osnovnih podataka o kvizu koji ima status privatnog kviza...

### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na aplikaciju.

- 1. Izabrati opciju za prikaz liste kreiranih kvizova.
- 2. Prikazuje se stranica sa listom kvizova.
- 3. Izabrati opciju izmena podataka za odredjeni kviz koji ima status privatnog.
- 4. Prikazuje se popunjena forma sa prethodno postavljenim podacima.
- 5. Izmeniti podatke aktivirati komandu *Sačuvaj* ili komandu *Odustani*.
- 6. Ako je pritisnuta komanda *Sačuvaj*, vrši se ažuriranje podataka u bazi podataka. Ako je pritisnuta komanda *Odustani*, sklanja se forma za editovanje podataka.
- 7. Ako je pritisnuta komanda *Sačuvaj*, osvežava se početna stranica. Ako je pritisnuta komanda *Odustani*, prikazuje se prethodna stranica sa osnovnim podacima o laboratoriji.

#### Očekivani rezultati:

Ako je izvršena izmena podataka o kvizu, stranica treba da sadrži unete promene. Ako se odustalo od promena stranica se prikazuje sa nepromenjenim sadržajem.

### Napomene:

U slucaju promene privatnog kviza promene ce odmah biti zvrsene. U slucaju javnog kviza promene ce biti izvrsene tek kada jedan od odministratora prihvati te primene.

### 1.15 Ucestvovanje u kviz

### Opis testa:

Provera izbora kviza za izradu i izrada izabranog kviza

#### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na aplikaciju.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za izbor kviza
- 2. Prikazuje se stranica sa listom predmeta.
- 3. Izabrati odredjeni predmet za koji ce se raditi kviza.
- 4. Prikazuje se stranica sa osnovnim podacima o predmetu, komentarima i listom kvizova.
- 5. Izabrati odredjeni kviz na osnovu zeljene oblasti koju pokriva kviz.
- 6. Prikazuje se stranica za izradu izabranog kviza.
- 7. Izabrati/ uneti odgovor na prikazana pitanja.
- 8. Izabrati opciju zavrsetka kviza
- 9. Prikazuje se stranica sa informacijom o osvojenim poenima, broju tacnih odgovora i tacnim odgovorima na pitanja na koja je dat pogresan odgovor

#### Očekivani rezultati:

Uspesna izrada kviza i prikaz odgovarajuci podataka o pokusaju izrade nakon predaje pokusaja.

#### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

- 1. na svako pitanje je dat tacan odgovor
- 2. na svako pitanje je dat netacan odgovor
- 3. na pitanja je data kombinacija tacnih i netacnih odgovora
- 4. sva pitanja su ostavljena neodgovorena
- 5. na pitanja je data kombinacija tacnih i netacnih odgovora ali su neka pitanja i ostala neodgovorena
- 6. svaki od prethodnih 5 slucajeva testirati ponovo tako da umesto zavrsetka pokusaja, korisniku istekne vreme predodredjeno za izradu kviza

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

### 1.16 Validacija kviza od strane moderatora

### Opis testa:

Test obuhvata dve stvari: proveru predaje kviza na testiranje od strane obicnog korisnika kao i proveru odobravanja javnog statusa kviza od strane moderatora

### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na aplikaciju i mora biti kretor kviza koga zeli da salje na odobravanje, postoji drugi korisnik sa statusom moderatora.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za prikaz kvizova
- 2. Prikazuje se stranica sa listom kreiranih kvizova.
- 3. Izabrati opciju za objavljivanje odredjenog kviza.
- 4. Salje se identifikator kviza koji korisnik hoce da objavi moderatoru.
- 5. Moderator dobija obavestenje o objavljivanju kviza
- 6. Izbrati opciju Proveri
- 7. Prikazuje se stranica kviza
- 8. Vrsi se provera i validacija podataka kviza
- 9. Izabrati opciju Odobri ukoliko je sve u redu ili opciju odbij ukoliko kviz nije validan
- 10. Ukoliko je izabrana opcija Odobri azurira se status kviza na javni u bazi podataka a ukoliko je izabrana opcija odbij prikazuje se forma za obavestenje korisnika o razlogu odbijanju

### Očekivani rezultati:

Ukoliko je odobreno objavljivanje kviz dobija status javnog kviza i postaje dostupan svim korisnicima koji su prijavljeni na predmet kome kviz pripada na izradu. Ukoliko je odbijeno objavljivanje korisnik dobija poruku o razlogu odbijanja.

### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

- 1. kviz je validan i treba biti odobren
- 2. kviz je nevalidan i treba biti odbijen

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

### 1.17 Dodavanje pitanja na postojece kvizove

### Opis testa:

Test obuhvata dva slucaja: dodavanje pitanja na privatan kviz, dodavanje pitanja na javni kviz

### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na aplikaciju i mora biti kretor kviza u kome zeli da doda pitanje

- 1. Izabrati opciju za prikaz sopstvenih kvizova
- 2. Prikazuje se stranica sa svim kvizovima koje je kreirao korisnik

- 3. Izabrati opcije za izmenu kviza
- 4. Prikazuje se stranica sa svim detaljima kviza i listom pitanja
- 5. Izbor opcije za dodavanje novog pitanja
- 6. Popunjavanje forme za novo pitanj i izbora opcije za potvrdu dodavanja pitanja

### Očekivani rezultati:

U spisak pitanja kod izabranog kviza treba postojati i novo dodato pitanje

### Napomene:

Promene nad kvizom ce se desiti samo ako je kviz privatan. U slucaju javnih kvizova ceka se na potvrdu moderatora za prihvatanje promena

### 1.18 Izmena postojecih pitanja

### Opis testa:

Test obuhvata dva slucaja: izmenu pitanja na privatnom kvizu, izmenu pitanja na javnom kvizu

#### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na aplikaciju i mora biti kretor kviza iz koga zeli promeni pitanja.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izbor opcije za prikaz sopstvenih pitanja
- 2. Prikazuje se stranica sa svim kvizovima koje je kreirao korisnik
- 3. Izabrati opcije za izmenu kviza
- 4. Prikazuje se stranica sa svim detaljima kviza i listom pitanja
- 5. Izbor opcije za ismenu pitanja kod jednog od postojecih pitanja u listi
- 6. otvara se forma za izmenu podataka o pitanju.
- 7. Popunjavanje dobijene forme i ibor opcije za izvrsavanje promena
- 8. Ponovo se prikazuje stranica sa svim detaljima kviza i listom pitanja

#### Očekivani rezultati:

Izmena postojeceg pitanja iz liste izabranog kviza

### Napomene:

Promene nad kvizom ce se desiti samo ako je kviz privatan. U slucaju javnih kvizova ceka se na potvrdu moderatora za prihvatanje promenanema.

### 1.19 Brisanje pitanja

### Opis testa:

Test obuhvata dva slucaja: brisanje pitanja iz privatnog kviza i brisanje pitanja iz javnog kviza

### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na aplikaciju I mora biti kretor kviza iz koga zeli da obrise pitanje

### Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Izabrati opciju za prikaz liste kreiranih kvizova.

- 2. Prikazuje se stranica sa listom kvizova.
- 3. Izabrati odredjeni kviz za koji ce se brisati pitanje
- 4. Prikazuje se stranica sa podacima o tom kvizu
- 5. Izabrati opciju za prikaz svih pitanja
- 6. Prikazuje se lista svih pitanja na tom kvizu
- 7. Izabrati opciju za brisanje pitanja pored odredjenog pitanja
- 8. Prikazuje se upitnik za potvrdu brisanja pitanja
- 9. Ukoliko je potvrdjeno brisanje, pitanje se brise iz baze podataka i prikazuje se osvezena lista pitanja. Ukoliko je izabrana opcija Odustani gasi se upitnik i ostaje stranica ne promenjena

### Očekivani rezultati:

Odredjeno pitanje je obrisano iz baze podataka za odredjeni kviz

### Napomene:

Promene nad kvizom ce se desiti samo ako je kviz privatan. U slucaju javnih kvizova ceka se na potvrdu moderatora za prihvatanje promenanema.

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

- 1. potvrdjeno je brisanje kviza
- 2. odustalo se od brisanja pitanja

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

### 1.20 Kreiranje turnira

### Opis testa:

Proveriti mogucnost kreiranja turnira

### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na aplikaciju kao Profesor na predmetu za koji zeli da kreira turnir.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju kreiranja turnira
- 2. Prikazuje se stranica za kreiranje turnira
- 3. Uneti informacije o turniru: koji kviz ce se raditi, krajnji rok za izradu, da li je turnir dostupan svima ili ne
- 4. Ukoliko turnir nije dostupan svima poslati pozive korisnicima aplikacije koji mogu ucestvovati u vidu linka ili generisati sifru za pristup turniru koja moze biti podeljena uzivo
- 5. Zavrsiti postupak kreiranja kviza izborom opcije Objavi ili odustani
- 6. Ukoliko je izabrana opcija objavi turnir se dodaje u bazu podataka i salju se pozivnice navedenim clanovima, ukoliko je odabrana opcija odustani, odbacuju se uneti podaci i prikazuje se pocetna stranica aplikacije

### Očekivani rezultati:

Uspesno kreiran turnir

### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

- 1. potvrdjeno je kreiranje turnira i izabrana je opcija poziva korisnika na ucesce
- 2. potvrdjeno je kreiranje turnira i izabrana je opcija pristupa pomocu sifre
- 3. korisnik je odustao od kreiranja kviza

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

### 1.21 Ucestvovanje na turnir

### Opis testa:

Proveriti mogucnost ucestvovanja na turnir

### Preduslovi:

Korisnik je dobio poziv za ucestvovanje na turnir ili postoji javni turnir.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za ucestvovanje na jedan od javnih turnira ili prihvatiti poziv na turnir.
- 2. Prikazuje se stranica za izradu turnira
- 3. Prikazuje se kviz koji je potrebno odraditi u okviru turnira

### Očekivani rezultati:

Mogucnost ucestvovanja na turnir

### Napomene:

Nema.

### 1.22 Dodavanje novog predmeta

### Opis testa:

Testiranje mogucnosti dodavanja novog predmeta od strane moderatora.

### Preduslovi:

Koristnik mora da je prijavljen ako moderator.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izbor stranice za prikaz liste svih predmeta.
- 2. Izbor opcije za dodavanje novog predmeta

### Očekivani rezultati:

Prikaz novog predmeta u listi predmeta.

### Napomene:

Nema.

### 1.23 Performanse prijavljivanja na sistem

### Opis testa:

Merenje vremena potrebnog da se korisnik prijavi na TestIT aplikaciju.

### Preduslovi:

Korisnik nije prijavljen na aplikaciju.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 3. Pokrenuti Test slučaj 3.
- 4. Izmeriti vreme potrebno za prijavljivanje na sistem.

### Očekivani rezultati:

Vreme potrebno za prijavljivanje na sistem ne prelazi 5 sekundi.

### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

- 1. Validno unete podatke
- 2. Nevalidno unete podatke

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

### 1.24 Performanse dodavanja kviza

### Opis testa:

Merenje vremena potrebnog da se korisnik doda novi kviz.

### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na aplikacijuaplikaciju.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Pokrenuti Test slučaj 12.
- 2. Izmeriti vreme potrebno za kreiranje novog kviza.

### Očekivani rezultati:

Vreme potrebno za pamcenje podataka o kvizune prelazi 5 sekundi.

### Napomene:

Nema.

### 1.25 Performanse ažuriranja podataka o kvizu

### Opis testa:

Merenje vremena potrebnog da se korisnik ažurira podatke o unetom projektu.

### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na aplikaciju..

### Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Pokrenuti Test slučaj 14.

2. Izmeriti vreme potrebno za prihvatanje izmene podataka.

### Očekivani rezultati:

Vreme potrebno za izmenu podataka ne prelazi 5 sekundi.

### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučaj da je zauzetost hard diska 90%.

### 1.26 Performanse pristupa osnovnoj stranici

### Opis testa:

Merenje vremena potrebnog da korisnik pristupi pocetnoj stranici aplikacije.

#### Preduslovi:

Nema.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Uneti URL aplikacije.
- 2. Izmeriti vreme potrebno za prikaz stranice.

### Očekivani rezultati:

Vreme potrebno za prikazivanje pocetne stranice ne prelazi 5s.

### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

- 1. Pokrenuti test istovremeno na 100 računara.
- 2. Pokrenuti test kada je zauzetost hard diska 90%.

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

### 1.27 Performanse pristupa pregledu kvizova po predmetu

### **Opis testa:**

Merenje vremena potrebnog da korisnik pristupi stranici Pregled kvizova po predmetu.

### Preduslovi:

Nema.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za prikaz svih kvizova
- 2. Izmeriti vreme potrebno za pristup podacima.

### Očekivani rezultati:

Vreme potrebno za prijavljivanje na sistem ne prelazi 5 sekundi.

### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

- 1. Pokrenuti test istovremeno na 50 računara.
- 2. Pokrenuti test kada je zauzetost hard diska 90%.

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

### 1.28 Performanse pristupa spisku privatnih kvizova

### **Opis testa:**

Merenje vremena potrebnog da korisnik pristupi stranici Pregled spiska kvizova.

#### Preduslovi:

Nema.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za pikaz Stranice sa svim kvizovima.
- 2. Izmeriti vreme potrebno za pristup podacima.

### Očekivani rezultati:

Vreme potrebno za prijavljivanje na sistem ne prelazi 5 sekundi.

### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

- 1. Pokrenuti test istovremeno na 50 računara.
- 2. Pokrenuti test kada je zauzetost hard diska 90%.

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

### 1.29 Instaliranje serverske komponente sistema

### Opis testa:

Provera instalacije serverske komponente sistema.

### Preduslovi:

Računar na kome proverava instalacija sistema treba da ne sadrži ni jednu komponentu TestIT aplikacije.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Pokrenuti instalaciju sistema.
- 2. Izvršiti test slučajeve 2, 3, 4, 12, 20.

#### Očekivani rezultati:

Instaliranje treba da bude uspešno i svi test slučajevi treba da se izvršavaju u skladu sa zadatim kriterijumima.

### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

- 1. Računar operativnim sistemom Windows 7.
- 2. Računar sa operativnim sistemom Windows 10.
- 3. Računar sa Ubuntu 18.10 operativnim sistemom.

### 1.30 Standardizacija pristupa portalu

### Opis testa:

Provera da li klijentski deo TestIT aplikacije može da se koristi pomoću Web čitača: Internet Explorer 11.0, Opera 8.0, Firefox (Mozilla) i Google Chrome.

### Preduslovi:

Serverska komponenta TestIT aplikacije je instalirana.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Pristupiti TestIT aplikaciju Web čitačem Google Chrome i izvršiti test slučajeve 2, 3, 4, 12, 20.
- 2. Pristupiti TestIT aplikaciji Web čitačem Opera 8.0 i izvršiti test slučajeve 2, 3, 4, 12, 20.
- 3. Pristupiti TestIT aplikaciji Web čitačem Firefox (Mozilla) i izvršiti test slučajeve 2, 3, 4, 12, 20.

#### Očekivani rezultati:

Rezultati izvršavanja test slučajeva na sva tri Web čitača treba da se poklapaju.

### Napomene:

Nema.

### 1.31 Stabilnost sistema

### **Opis testa:**

Provera da li TestIT aplikacija radi stabilno u toku dužeg vremenskog perioda.

### Preduslovi:

Serverska komponenta TestIT aplikacije je instalirana.

### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Obavestiti zainteresovane da je sistem TestIT aplikacijedostupan i da mogu da mu pristupaju.
- 2. Pratiti da li sistem radi normalno.

### Očekivani rezultati:

Aplikacija ne sme da bude nedostupana više od 10% ukupnog vremena praćenja. Vreme između dva sukcesivna otkaza ne sme da prelazi 120 sati.

### Napomene:

Nema.

## Izveštaj o izvršenom testiranju

Projekat	Testl	T		
Tip testa	-	Tester	Datum	
Osnovni testovi				
Ostali testovi				
Testovi performansi				
TestCase ID	Prošao (DA/NE)	Težina greške	Komentar	
Pregled osnovnih informacija o predmetu (TS 1)	DA			
Registracija (TS 2)	DA			
Prijavljivanje (TS 3)	DA			
Pregled podataka o clanovima (TS 4)	DA			
Pregled registrovanih korisnika (TS 5)	DA			
Pregled licnih podataka (TS 6)	DA			
Pregled podataka o kvizu (TS 7)	DA			
Pregled komentara (TS 8)	DA			
Pregled podataka o takmicenjima (TS 9)	DA			
Prijavljivanje na predmet (TS 10)	DA			
Azuriranje sopstvenih podataka (TS 11)	DA			
Dodavanje novih kvizova (TS 12)	DA			
Brisanje postojecih kvizova (TS 13)	DA			
Izmena postojecih kvizova (TS 14)	DA			
Ucestvovanje u kviz (TS 15)	DA			
Validacija kviza od strane moderatora (TS 16)	DA			
Dodavanje pitanja na postojece kvizove (TS 17)	DA			
Izmena postojecih pitanja (TS 18)	DA			
Brisanje pitanja (TS 19)	DA			
Kreiranje turnira (TS 20)	DA			
Ucestvovanje u turnir (TS 21)	DA			
Dodavanje novog predmeta (TS 22)	DA			
Performanse prijavljivanja na sistem (TS 23)	DA			
Performanse dodavanja kviza (TS 24)	DA			
Performanse ažuriranja podataka o kvizu (TS 25)	DA			

Performanse pristupa osnovnoj stranici(TS 26)	DA	
Performase pristupa pregledu kvizova po predmetu(TS 27)	DA	
Performase pristupa spisku privatnih kvizova (TS 28)	DA	
Instaliranje serverske komponente (TS 29)	DA	
Standardizacija pristupu prortala (TS 30)	DA	
Stabilnost sistema (TS 31)	DA	

### Težine greške:

- 1 pad programa
  2 nepravilan rad programa
  3 neslaganje sa specifikacijom
  4 neodgovarajući interfejs