
Lambda

TestIT

Predlog projekta

Verzija 1.0

TestIT	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 01.03.2019. god.
Lambda-TestIT-01	

Pregled izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
01.03.2019	1.0	Inicijalna verzija	Mladen Stanković

TestIT	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 01.03.2019. god.
Lambda-TestIT-01	

Sadržaj

1. Cilj dokumenta	4
2. Opseg dokumenta	4
3. Lična karta projekta	4
4. Opis projekta	5
5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta	5
6. Cilj i motivacija tima	5
7. Vođa tima	6
8. Komunikacija	6
9. Planiranje vremena	6

TestIT	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 01.03.2019. god.
Lambda-TestIT-01	

Predlog projekta

1. Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadatka i formiranje tima.

2. Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju članova tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

3. Lična karta projekta

Naziv projekta	TestIT
Naziv tima	Lambda
Članovi tima	Veljković Mihajlo [16022] , Bogosavljević Stefan[16007], Milosević Ilija[16213], Stanković Mladen[16355]
Problem je	Nedostupnost interaktivnog i zabavnog načina za proveru znanja i spremanja ispita
Pogađa	Studente i profesore
Posledice su	Suvoparno učenje gradiva napamet
Uspešno rešenje će	Obezbediti platformu za testiranje sopstvenog znanja iz izabrane oblasti i omogućiti diskusiju problema i razmenu znanja
Proizvod je namenjen	Studentima i profesorima Elektronskog fakulteta u Nišu
Koji	su zainteresovani za zanimljiviji način učenja i testiranja sopstvenog znanja
Proizvod je	Web aplikacija
Koja	je jednostavnost za korišćenje, omogućava interakciju sa drugim studentima i prati moderne trendove dizajna
Za razliku od	Trenutno predmeti na moodle-u našeg fakulteta imaju forume koji su slabo posećeni/korišćeni a kvizovi su uglavnom dostupni samo jednom pri ocenjivanju, postoje druge aplikacije koje imaju kvizove ali su ili preopširne ili ne obuhvataju dovoljno gradiva sa fakulteta
Naš proizvod će	Imati objedinjene testove za sve predmete, mogućnost takmičenja protiv drugih korisnika, mogućnost kreiranja sopstvenih testova, ugradjenu sposobnost ispisivanja matematičkih funkcija

TestIT	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 01.03.2019. god.
Lambda-TestIT-01	

4. Opis projekta

Glavna stavka je pružanje mogućnosti studentima da kroz kvizove testiraju i unaprede svoje znanje iz izabranog predmeta. Pored usavršavanja sopstvenog znanja želimo da omogućimo studentima da se takmiče protiv svojih kolega.

Kviz bi se sastojao od kratkih teorijskih pitanja i delova koda kod kojih bi se od korisnika tražilo da utvrdi da li postoji greška i da je ispravi, da utvrdi rezultat izvršenja koda ili jednostavno da objasni šta taj deo koda radi.

Osim rešavanja kvizova korisnicima će biti omogućeno i kreiranje i objavljivanje sopstvenih kvizova ili pojedinačnih pitanja, što će omogućiti studentima da pomažu jedni drugima, pružanjem svojih odgovora.

Predlaganjem novih pitanja i odgovora studenti će ostvarivati viši status na svom profilu što će uticati na njihovu pouzdanost.

Pored običnih korisnika aplikacija će imati i moderatore koji će se baviti validacijom pitanja i odgovora.

Dodatna funkcionalnost aplikacije biće pružanje informacija o predmetu i mogućnost ostavljanja komentara za sve koji su odslušali taj predmet kao i vođenje evidencije o nadolazećim ispitima.

5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Potrebna znanja za izradu projekta su iz oblasti: Web programiranja, relacionih baza podataka, grafičkog dizajna, korisničkog interfejsa, korisničkog doživljaja (UX).

Potrebni programski jezici: C#, JavaScript, Python3

Potrebni framework i biblioteke: ASP.NET Core, jQuery

Dodatno: Bootstrap, CSS, HTML

Najveće istraživanje biće potrebno u vezi ASP.NET Core-a.

6. Cilj i motivacija tima

Upoznavanje sa timskim načinom rada na projektu pod pritiskom kratkog roka za izradu.

Usavršavanje dosad stečenog znanja na raznim predmetima.

Upoznavanje sa novom tehnologijom i savladavanje iste

I naravno uspešna realizacija projekta i polaganje predmeta softversko inženjerstvo sa najvišim ocenama.

7. Vođa tima

Mihajlo Veljković - jednoglasno izabran od strane ostalih članova tima.

Razlozi za izbor:

- Iskustva sa web programiranjem
- Poznavanje raznih tehnologija za razvoj web aplikacija
- Iskustva sa hosting servisima
- Prethodno iskustvo u radu na timskim projektima
- Dugogodišnje poznanstvo

TestIT	Verzija: 1.0
Plan realizacije projekta	Datum: 01.03.2019. god.
Lambda-TestIT-01	

- Dobra komunikacija sa svim članovima tima

8. Komunikacija

Pri realizaciji projekta bice koriscen git za kontrolu verzije.

- <https://bitbucket.org/veljaelfak/> - Mihajlo Veljković
- <https://bitbucket.org/Etheraex/> - Mladen Stanković
- <https://bitbucket.org/Tesla03/> - Ilija Milosević
- <https://bitbucket.org/Stefan1911/> - Stefan Bogosavljević

Najveći deo komunikacije biće preko Discord-a i Viber-a, sa mogućstvom korišćenja Slack-a ali biće održavani i česti sastanci tima uživo.

Sastanci će biti održavani u prostorijama fakulteta ili kod nekog od članova.

Sve odluke o izmenama i unošenju novih funkcionalnosti biće dokumentovane i razmenjivane preko git-a i zajedničkog Google Docs dokumenta.

9. Planiranje vremena

Naveći prosečan nedeljni broj sati rada na izradi projekta (pojedinačno i timski):

- Pojedinačno: 6h (minimalno)
- Timski: 4h (minimalno)

Isplanirati odsustvo članova tima: Trenutno nema najavljenih odsustva, ali u slučaju nečijeg odsustva zbog mogućnosti paralelnog rada uz pomoć git-a i dostupnosti servera koji ne hostujemo lično, ne bi trebalo da bude većih problema.

Proceniti ukupan broj sati rada na izradi projekta: Trenutno ne možemo proceniti, gledajući minimum sati navedenih iznad, trebalo bi utrošiti barem 150 sati rada.