

JS获取各种高度宽度：浏览器窗口滚动条的位置、元素的几何尺寸

1) 关于 pageX, clientX, offsetX, layerX

pageX：鼠标在页面上的位置，从页面左上角开始，即是以页面为参考点，不随滚动条移动而变化

clientX：鼠标在页面上可视区域的位置，从浏览器可视区域左上角开始，即是以浏览器滚动条此刻的滑动到的位置为参考点，随滚动条移动而变化。

offsetX：IE特有，鼠标相比较于触发事件的元素的位置，以元素盒子模型的内容区域的左上角为参考点，如果有border，可能出现负值

layerX：FF特有，鼠标相比较于当前坐标系的位置，即如果触发元素没有设置绝对定位或相对定位，以页面为参考点，如果有，将改变参考坐标系，从触发元素盒子模型的border区域的左上角为参考点，也就是当触发元素设置了相对或者绝对定位后，layerX和offsetX就相等。

2) 关于元素尺寸、位置和溢出的更多信息

只读属性offsetWidth和offsetHeight：以css像素返回它的屏幕尺寸。返回尺寸包含元素的边框以内，出去外边距。

offsetLeft和offsetTop属性：返回元素的X和Y坐标。offsetParent属性指定这个属性相对的父亲元素。

ClientWidth和clientHeight：类似offsetWidth和offsetHeight，不同的是不包含边框大小，只包含内边距以内。如果浏览器在内边距和边框之间添加了滚动条，还不会包含滚动条。注意，<i>和<code>和这类内联元素，clientWidth和clientHeight总是返回0；

clientLeft和clientTop属性：没什么用，返回内边距的外边缘和边框的外边缘之间水平距离和垂直距离。

scrollWidth和scrollHeight：内容+内边距+溢出。当无溢出时，和clientWidth和clientHeight相等。

scrollLeft和scrollTop：是滚动条位置。

3) 查询元素的几何尺寸

判断一个元素最简单的方法是调用它的getBoundingClientRect()方法。该方法在IE5中引入，而在现在所有浏览器中都实现了。返回一个有left right top bottom等属性的对象。left top表示元素左上角的X和Y坐标，right bottom属性表示元素的右下角的X和Y坐标。