

第 1.2 节什么是计算机？

1.1 _____是可以看到的计算机的物理方面。

- A. 硬件
- B. 软件
- C. 操作系统
- D. 应用程序

答案解析：A

1.2 _____是计算机的大脑。

- A. 硬件
- B. CPU
- C. 记忆
- D. 磁盘

答案解析：B

1.3 可以在_____中测量 CPU 的速度。

- A. 兆字节
- B. 千兆字节
- C. 兆赫兹
- D. 千兆赫

答案解析：CD

说明：1 兆赫等于每秒 100 万个脉冲，1 千兆赫是 1000 兆赫兹。

1.4 为什么计算机使用 0 和 1？

答：因为 0 和 1 的组合可以表示任何数字和字符。

B. 因为数字设备具有两个稳定状态，并且将一个状态用于 0 而另一个状态用于 1 是自然的。

C. 因为二进制数是最简单的。

D. 因为二进制数是构建所有其他数字系统的基础。

答案解析：B

1.5 一个字节有_____位。

- A. 4
- B. 8
- C. 12
- D. 16

答案解析：B

1.6 一千兆字节约为_____字节。

- A. 100 万
- B. 1000 万
- C. 10 亿

D. 1 万亿

答案解析：C

1.7 计算机的_____是不稳定的; 也就是说, 当系统电源关闭时, 存储在其中的任何信息都会丢失。

- A. 软盘
- B. 硬盘
- C. 闪光棒
- D. CD-ROM
- E. 记忆

答案解析：E

1.8 以下哪些是存储设备?

- A. 软盘
- B. 硬盘
- C. 闪光棒
- D. CD-ROM

答案解析：ABCD

1.9 _____是将计算机连接到局域网 (LAN) 的设备。

- A. 常规调制解调器
- B. DSL
- C. 电缆调制解调器
- D. NIC

答案解析：D

第 1.3 节程序

1.10 _____是计算机的说明。

- A. 硬件
- B. 软件
- C. 方案
- D. 键盘

答案解析：BC

1.11 计算机可以在_____中执行代码。

- A. 机器语言
- B. 汇编语言
- C. 高级语言
- D. 以上都不是

答案解析：A

1.12 _____将高级语言程序翻译成机器语言程序。

- A. 汇编程序
- B. 编译器
- C. CPU
- D. 操作系统

答案解析：B

第 1.4 节操作系统

1.13 _____是一个操作系统。

- A. Java
- B. C ++
- C. Windows XP
- D. Visual Basic
- E. Python

答案解析：C

1.14 _____是一个在计算机上运行以管理和控制计算机活动的程序。

- A. 操作系统
- B. Python
- C. 调制解调器
- D. 口译员
- E. 编译器

答案解析：A

第 1.5 节 Python 的历史

1.15 Python 由_____创建。

- A. James Gosling
- B. 比尔盖茨
- C. 史蒂夫乔布斯
- D. Guido van Rossum
- E. 谷歌

答案解析：D

1.16 以下哪项陈述属实？

- A. Python 3 是一个较新的版本，但它向后兼容 Python 2。
- B. Python 3 是一个较新的版本，但它不向后兼容 Python 2。
- C. Python 2 程序总是可以在 Python 3 解释器上运行。
- D. Python 3 程序总是可以在 Python 2 解释器上运行。

答案解析：B

1.17 _____是一种面向对象的编程语言。

- A. Java
- B. C ++
- C. ç
- D. C #
- E. Python

答案解析：ABDE

1.18 _____被解释。

- A. Python
- B. C ++
- C. ç
- D. 阿达
- E. 帕斯卡尔

答案解析：A

第 1.6 节 Python 入门

1.19 要从命令提示符启动 Python，请使用命令_____。

- A. execute python
- B. run python
- C. python
- D. go python

答案解析：C

1.20 要运行名为 t.py 的 python 脚本文件，请使用命令_____。

- A. execute python t.py
- B. run python t.py
- C. python t.py
- D. go python t.py

答案解析：C

1.21 Python 语法区分大小写。

- A. 是的
- B. 错

答案解析：A

1.22 以下哪个代码是正确的？

- A.
`print("Programming is fun")`

`print("Python is fun")`
B.
`print("Programming is fun")`
`print("Python is fun")`
C.
`print("Programming is fun)`
`print("Python is fun")`
D.
`print("Programming is fun)`
`print("Python is fun")`

答案解析：B

第 1.7 节编程风格和文档

1.23 Python 行注释以_____开头。
A. //
B. /*
C. #
D. \$\$

答案解析：C

1.24 Python 段落注释使用样式_____。
A. //评论//
B. /*评论*/
C. """评论"""
D. / # comments # /

答案解析：C

第 1.8 节编程错误

1.25 _____错误不会导致程序中止，但会产生错误的结果。
A. 语法
B. 运行时
C. 逻辑

答案解析：C

1.26 在 Python 中，_____在_____处检测到语法错误。
A. 编译器/编译时
B. 口译员/在运行时
C. 编译器/运行时

D. 口译员/编译时

答案解析: B

1.27 以下哪个代码是正确的?

I:

```
print ("Programming is fun")  
    print ("Python")  
print ("Computer Science")
```

II:

```
print ("Programming is fun")  
    print ("Python")  
        print ("Computer Science")
```

III:

```
    print("Programming is fun")  
print("Python")  
print("Computer Science")
```

IV:

```
print("Programming is fun")  
print("Python")  
print("Computer Science")
```

A. I

B. II

C. III

D. IV

答案解析: D

第 1.9 节图形编程入门

1.28 要显示乌龟对象的当前位置和方向, 请使用_____。

A. turtle.show ()

B. turtle.showLocation ()

C. turtle.showDirection ()

D. turtle.showturtle ()

E. turtle.showTurtle ()

答案解析: D

1.29 要将乌龟移动到 (4,5) 处, 请使用_____。

A. turtle.move (4,5)

B. turtle.moveTo (4,5)

C. turtle.moveto (4,5)

- D. turtle.go (4,5)
- E. turtle.goto (4,5)

答案解析: E

1.30 要绘制半径为 50 的圆, 请使用_____。

- A. turtle.circle (50)
- B. turtle.circle (100)
- C. turtle.drawcircle (50)
- D. turtle.drawCircle (50)

答案解析: A

1.31 要抬起笔, 请使用_____。

- A. turtle.penUp ()
- B. turtle.penup ()
- C. turtle.lift ()
- D. turtle.up ()

答案解析: B

1.32 要放下笔, 请使用_____。

- A. turtle.penDown ()
- B. turtle.pendown ()
- C. turtle.putDown ()
- D. turtle.down ()

答案解析: B