

# Cheatsheet Mathematics 9

Nguyễn Quân Bá Hồng\*

Ngày 4 tháng 1 năm 2024

## Mục lục

<b>1 Square, Cube, &amp; <math>n</math>th Roots – Căn Bậc 2, 3, <math>n</math></b>	<b>1</b>
<b>2 1st-Order Function – Hàm Số Bậc Nhất <math>y = ax + b</math></b>	<b>1</b>
<b>3 System of 1st-Order Equations – Hệ Phương Trình Bậc Nhất 2 Ẩn</b>	<b>1</b>
3.1 1st-order equations of 2 unknowns – Phương trình bậc nhất 2 ẩn $ax + by = c$	1
3.2 System of 1st-order equations of 2 unknowns – Hệ phương trình bậc nhất 2 ẩn	2
3.3 Giải bài toán bằng cách lập hệ phương trình	2
<b>4 2nd-Order Function. Quadratic Equation – Hàm Số <math>y = ax^2, a \neq 0</math>. Phương Trình Bậc 2 1 Ẩn <math>ax^2 + bx + c = 0, a \neq 0</math></b>	<b>2</b>
4.1 Hàm số $y = ax^2, a \neq 0$ & đồ thị	2
4.2 Quadratic equation – Phương trình bậc 2 1 ẩn $ax^2 + bx + c = 0, a \neq 0$	2
4.3 Viète theorem – Định lý Viète	2
4.4 Phương trình quy về phương trình bậc 2	3
4.5 Giải bài toán bằng cách lập phương trình	3
<b>5 Trigonometry in Right Triangles – Hệ Thức Lượng Trong Tam Giác Vuông</b>	<b>3</b>
<b>6 Circle – Đường Tròn</b>	<b>3</b>
6.1 Góc ở tâm. Số đo cung	3
6.2 Liên hệ giữa cung & dây	3
6.3 Góc nội tiếp	3
6.4 Góc tạo bởi tia tiếp tuyến & dây cung	3
6.5 Góc có đỉnh ở bên trong/ngoài đường tròn	3
6.6 Cung chứa góc	3
6.7 Tứ giác nội tiếp	3
6.8 Đường tròn ngoại tiếp. Đường tròn nội tiếp	4
6.9 Độ dài đường tròn, cung tròn. Diện tích hình tròn, hình quạt tròn	4
<b>7 Cylinder. Cone. Sphere – Hình Trụ. Hình Nón. Hình Cầu</b>	<b>4</b>
7.1 Cylinder – Hình trụ	4
7.2 Cone. Chopped Cone – Hình nón. Hình nón cụt	4
7.3 Sphere – Hình cầu	4

## 1 Square, Cube, & $n$ th Roots – Căn Bậc 2, 3, $n$

## 2 1st-Order Function – Hàm Số Bậc Nhất $y = ax + b$

## 3 System of 1st-Order Equations – Hệ Phương Trình Bậc Nhất 2 Ẩn

### 3.1 1st-order equations of 2 unknowns – Phương trình bậc nhất 2 ẩn $ax + by = c$

[1] Phương trình bậc nhất 2 ẩn:  $ax + by = c$  (1),  $a, b, c \in \mathbb{R}, (a, b) \neq (0, 0)$ . [2]  $(x_0, y_0) \in \mathbb{R}^2$  là nghiệm của (1)  $\Leftrightarrow (x_0, y_0) \in S \Leftrightarrow ax_0 + by_0 = c$ . [3] Tập nghiệm  $S$  biểu diễn bởi đường thẳng  $(d) : ax + by = c$ , i.e.,  $S = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 | ax + by = c\} = (d)$ . [4] Nếu  $ab \neq 0$  thì  $(d) : ax + by = c \Leftrightarrow y = -\frac{a}{b}x + \frac{c}{b}$  (hàm số bậc nhất) là đường thẳng cắt cả 2 trục tọa độ  $Ox, Oy$  lần lượt tại 2

\*Ben Tre City, Vietnam. e-mail: [nguyenquanbahong@gmail.com](mailto:nguyenquanbahong@gmail.com); website: <https://nqbh.github.io>.

điểm  $\left(\frac{c}{a}, 0\right), \left(0, \frac{c}{b}\right)$ . [5] Nếu  $a \neq 0, b = 0$  thì  $(d) : ax + 0y = c \Leftrightarrow x = \frac{c}{a}$  là đường thẳng song song hoặc trùng với trục tung  $Oy$ .

[6] Nếu  $a = 0, b \neq 0$  thì  $(d) : 0x + by = c \Leftrightarrow y = \frac{c}{b}$  là đường thẳng song song hoặc trùng với trục hoành  $Ox$ .

## 3.2 System of 1st-order equations of 2 unknowns – Hệ phương trình bậc nhất 2 ẩn

[1] Hệ phương trình bậc nhất 2 ẩn:  $a, b, a', b' \in \mathbb{R}$ ,

$$\begin{cases} ax + by = c, & (d), (a, b) \neq (0, 0), \\ a'x + b'y = c', & (d'), (a', b') \neq (0, 0), \end{cases} \quad (1)$$

có 1 nghiệm  $\Leftrightarrow (d)$  cắt  $(d') \Leftrightarrow \frac{a}{a'} \neq \frac{b}{b'}$ , vô nghiệm  $\Leftrightarrow (d) \parallel (d') \Leftrightarrow \frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} \neq \frac{c}{c'}$ , vô số nghiệm  $\Leftrightarrow (d) \equiv (d') \Leftrightarrow \frac{a}{a'} = \frac{b}{b'} = \frac{c}{c'}$ .

[2] *Phương pháp thế*: Biểu diễn 1 ẩn theo ẩn kia. Biến hệ phương trình thành hệ mới có 1 phương trình 1 ẩn. Giải phương trình 1 ẩn rồi suy ra nghiệm của hệ. [3] *Phương pháp cộng đại số*: Nhân 2 vế của 2 phương trình với 1 số thích hợp để các hệ số của 1 ẩn nào đó trong 2 phương trình bằng nhau hoặc đối nhau. Dùng quy tắc cộng được hệ mới có 1 phương trình 1 ẩn. Giải phương trình 1 ẩn rồi suy ra nghiệm của hệ. [4] *Giải hệ phương trình bằng phương pháp định thức/Cramer*: Đặt  $D =$

$ab' - a'b, D_x = b'c - bc', D_y = c'a - ca'$ . Nếu  $D \neq 0$ , hệ (1) có 1 nghiệm duy nhất  $(x, y) = \left(\frac{D_x}{D}, \frac{D_y}{D}\right) = \left(\frac{b'c - bc'}{ab' - a'b}, \frac{c'a - ca'}{ab' - a'b}\right)$ .

Nếu  $D = 0, (D_x, D_y) \neq (0, 0)$ , hệ (1) vô nghiệm. Nếu  $D = D_x = D_y = 0$ , hệ (1) có vô số nghiệm. Biểu thức  $p'q' - p'q$  gọi là 1 *định thức cấp 2*. Phương pháp định thức rất có lợi trong việc giải & biện luận hệ phương trình bậc nhất nhiều ẩn.

## 3.3 Giải bài toán bằng cách lập hệ phương trình

[1] Giải bài toán bằng cách lập hệ phương trình: *Bước 1*: Lập hệ phương trình: Chọn 2 đại lượng chưa biết làm ẩn, đặt đơn vị & điều kiện thích hợp của ẩn. Biểu diễn các đại lượng chưa biết khác trong bài toán theo ẩn. Lập hệ 2 phương trình biểu thị sự tương quan giữa các đại lượng trong bài toán. *Bước 2*: Giải hệ phương trình. *Bước 3*: Chọn kết quả phù hợp & kết luận. [2] Các dạng toán: Toán chuyển động đều/không đều, toán năng suất lao động, toán về quan hệ giữa các số, ...

## 4 2nd-Order Function. Quadratic Equation – Hàm Số $y = ax^2, a \neq 0$ . Phương Trình Bậc 2 1 Ẩn $ax^2 + bx + c = 0, a \neq 0$

### 4.1 Hàm số $y = ax^2, a \neq 0$ & đồ thị

[1] Hàm số bậc 2  $y = ax^2, a \neq 0$ . TXĐ:  $\mathbb{R}$ . Nếu  $a > 0$ , hàm số  $y = ax^2$  nghịch biến khi  $x < 0$ , đồng biến khi  $x > 0$ . Nếu  $a < 0$ , hàm số  $y = ax^2$  nghịch biến khi  $x > 0$ , đồng biến khi  $x < 0$ . [2] Đồ thị hàm số  $y = ax^2, a \neq 0$  là 1 parabol đi qua gốc tọa độ  $O$ , nhận trục  $Oy$  là trục đối xứng,  $O$  là đỉnh của parabol. Nếu  $a > 0$ , đồ thị nằm phía trên trục hoành,  $O$  là điểm thấp nhất của đồ thị.  $\min_{x \in \mathbb{R}} y = 0 \Leftrightarrow x = 0$ . Nếu  $a < 0$ , đồ thị nằm phía dưới trục hoành,  $O$  là điểm cao nhất của đồ thị.  $\max_{x \in \mathbb{R}} y = 0 \Leftrightarrow x = 0$ .

### 4.2 Quadratic equation – Phương trình bậc 2 1 ẩn $ax^2 + bx + c = 0, a \neq 0$

[1] Phương trình bậc 2 1 ẩn  $ax^2 + bx + c = 0$  (1),  $a, b, c \in \mathbb{R}, a \neq 0$ . Biệt số  $\Delta := b^2 - 4ac$ . Biệt số rút gọn  $\Delta' := b'^2 - ac$  với  $b = 2b'$ .

[2] Công thức nghiệm:  $\Delta > 0$ , (1) có 2 nghiệm thực phân biệt  $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a} \in \mathbb{R}$ .  $\Delta = 0$ , (1) có nghiệm kép  $x_1 = x_2 = -\frac{b}{2a}$ .

$\Delta < 0$ , (1) vô nghiệm thực, nhưng có 2 nghiệm phức  $x_{1,2} = \frac{-b \pm i\sqrt{-\Delta}}{2a} \in \mathbb{C} \setminus \mathbb{R}$ . [3] Công thức nghiệm thu gọn:  $\Delta' > 0$ , (1) có

2 nghiệm thực phân biệt  $x_{1,2} = \frac{-b' \pm \sqrt{\Delta'}}{a} \in \mathbb{R}$ .  $\Delta = 0$ , (1) có nghiệm kép  $x_1 = x_2 = -\frac{b'}{a}$ .  $\Delta < 0$ , (1) vô nghiệm thực, nhưng

có 2 nghiệm phức  $x_{1,2} = \frac{-b' \pm i\sqrt{-\Delta'}}{a} \in \mathbb{C} \setminus \mathbb{R}$ . [4] Phương trình bậc 2  $ax^2 + bx + c = 0$  với  $a, c$  trái dấu, i.e.,  $ac < 0$  bao giờ cũng có 2 nghiệm thực phân biệt vì  $\Delta = b^2 - 4ac \geq -4ac > 0$ .

### 4.3 Viète theorem – Định lý Viète

[1] Định lý Viète: Nếu  $x_1, x_2$  là 2 nghiệm của phương trình  $ax^2 + bx + c = 0, a \neq 0$  (1) thì  $x_1 + x_2 = -\frac{b}{a}, x_1x_2 = \frac{c}{a}$ . [2]

Nếu  $a + b + c = 0$  thì phương trình (1) có 2 nghiệm  $x_1 = 1, x_2 = -\frac{c}{a}$ . Nếu  $a - b + c = 0$  thì phương trình (1) có 2 nghiệm

$x_1 = -1, x_2 = -\frac{c}{a}$ . [3] Nếu 2 số có tổng bằng  $S$  & tích bằng  $P$  với  $S^2 \geq 4P$  thì 2 số đó là 2 nghiệm của phương trình bậc 2

$x^2 - Sx + P = 0$ . [4] Nếu (1) có 2 nghiệm  $x_1, x_2$  thì  $ax^2 + bx + c = a(x - x_1)(x - x_2)$ . [5] Đặt  $S := x_1 + x_2, P := x_1x_2$ . Điều kiện để (1): Có 2 nghiệm trái dấu là  $P < 0$ . Có 2 nghiệm cùng dấu là  $\Delta \geq 0, P > 0$ . Có 2 nghiệm dương là  $\Delta \geq 0, P > 0, S > 0$ . Có 2 nghiệm âm là  $\Delta \geq 0, P > 0, S < 0$ .

## 4.4 Phương trình quy về phương trình bậc 2

[1] *Phương trình trùng phương*:  $ax^4 + bx^2 + c = 0, a, b, c \in \mathbb{R}, a \neq 0$  (1). Đặt  $t := x^2 \geq 0$  được phương trình bậc 2 (trung gian)  $at^2 + bt + c = 0$ . [2] *Phương trình chứa ẩn ở mẫu*: Tìm ĐKXD của phương trình. Quy đồng mẫu thức 2 vế rồi khử mẫu thức. Giải phương trình vừa nhận được. Trong các giá trị tìm được của ẩn: Loại các giá trị không thỏa mãn ĐKXD. Các giá trị thỏa mãn ĐKXD là nghiệm của phương trình. [3] *Phương trình tích*:  $\prod_{i=1}^n f_i(x) = f_1(x)f_2(x) \cdots f_n(x) = 0 \Leftrightarrow f_1(x) = 0$  or  $f_2(x) = 0$  or  $\dots$  or  $f_n(x) = 0$ .

## 4.5 Giải bài toán bằng cách lập phương trình

[1] Giải bài toán bằng cách lập phương trình bậc 2: *Bước 1*: Lập phương trình: Chọn 1 đại lượng chưa biết làm ẩn, đặt đơn vị & điều kiện thích hợp cho ẩn. Biểu diễn các đại lượng chưa biết khác trong bài toán theo ẩn & các đại lượng đã biết. Lập phương trình biểu thị sự tương quan giữa các đại lượng trong bài toán. *Bước 2*: Giải phương trình vừa lập được. *Bước 3*: Chọn kết quả thích hợp & kết luận. [2] Các dạng toán: Toán chuyển động đều, toán năng suất lao động, toán về quan hệ giữa các số, ...

# 5 Trigonometry in Right Triangles – Hệ Thức Lượng Trong Tam Giác Vuông

## 6 Circle – Đường Tròn

### 6.1 Góc ở tâm. Số đo cung

[1] Cho đường tròn  $(O; R)$ ,  $\widehat{AOB} = \alpha \in [0^\circ, 180^\circ]$ : góc ở tâm. Nếu  $0^\circ < \alpha < 180^\circ$ , cung nhỏ  $\widehat{AmB}$  có số đo cung  $\text{sđ}\widehat{AmB} = \alpha$ , cung lớn  $\widehat{AnB}$  có số đo cung  $\text{sđ}\widehat{AnB} = 360^\circ - \alpha$ . Nếu  $\alpha = 0^\circ$ , cung không có số đo  $0^\circ$  & cung cả đường tròn có số đo  $360^\circ$ . Nếu  $\alpha = 180^\circ$ , 2 cung  $\widehat{AmB}, \widehat{AnB}$  là 2 nửa đường tròn với  $\text{sđ}\widehat{AmB} = \text{sđ}\widehat{AnB} = 180^\circ$ . [2] Trên cùng 1 đường tròn  $(O; R)$  hoặc trên 2 đường tròn bằng nhau  $(O; R), (O'; R'), O \neq O'$ ,  $\text{sđ}\widehat{AB} = \text{sđ}\widehat{CD} \Leftrightarrow \widehat{AB} = \widehat{CD} \Leftrightarrow AB = CD$ ,  $\text{sđ}\widehat{AB} < \text{sđ}\widehat{CD} \Leftrightarrow \widehat{AB} < \widehat{CD} \Leftrightarrow AB < CD$ . Tính chất này không còn đúng khi xét trên 2 đường tròn không bằng nhau  $(O; R), (O', R')$  với  $R \neq R'$ . [3]  $B \in \widehat{AC} \Rightarrow \text{sđ}\widehat{AB} + \text{sđ}\widehat{BC} = \text{sđ}\widehat{AC}$ .

### 6.2 Liên hệ giữa cung & dây

[1] 2 cung chắn giữa 2 dây song song thì bằng nhau.

### 6.3 Góc nội tiếp

[1] Cho đường tròn  $(O; R)$ ,  $\angle BAC$ : góc nội tiếp chắn cung  $\widehat{BC}$  thì  $\widehat{BAC} = \frac{1}{2}\text{sđ}\widehat{BC} = \frac{1}{2}\widehat{BOC}$ . [2] Các góc nội tiếp bằng nhau chắn các cung bằng nhau. [3] Các góc nội tiếp cùng chắn 1 cung hoặc các cung bằng nhau thì bằng nhau. [4] Góc nội tiếp  $\leq 90^\circ$  có số đo bằng nửa số đo góc ở tâm cùng chắn 1 cung. [5] Góc nội tiếp chắn nửa đường tròn là góc vuông.

### 6.4 Góc tạo bởi tia tiếp tuyến & dây cung

[1] Cho đường tròn  $(O; R)$ ,  $Ax$ : tia tiếp tuyến,  $AB$ : dây cung,  $\widehat{BAx} = \frac{1}{2}\text{sđ}\widehat{AB}$ . [2] Trong 1 đường tròn, góc tạo bởi tia tiếp tuyến & dây cung & góc nội tiếp cùng chắn 1 cung thì bằng nhau.

### 6.5 Góc có đỉnh ở bên trong/ngoài đường tròn

[1]  $\widehat{BEC}$ : góc có đỉnh ở bên trong đường tròn  $(O; R)$  chắn 2 cung  $\widehat{DmA}, \widehat{BnC}$ :  $\widehat{BEC} = \frac{1}{2}(\text{sđ}\widehat{DmA} + \text{sđ}\widehat{BnC})$ . [2]  $\widehat{BEC}$ : góc có đỉnh ở bên ngoài đường tròn  $(O; R)$  chắn 2 cung nhỏ  $\widehat{AB}, \widehat{CD}$ :  $\widehat{BEC} = \frac{1}{2}|\text{sđ}\widehat{AB} - \text{sđ}\widehat{CD}|$ .

### 6.6 Cung chứa góc

[1]  $A, B$  cố định,  $\widehat{AMB} = \alpha \in (0^\circ, 180^\circ) \Rightarrow$  Quỹ tích điểm  $M$  là 2 cung  $\widehat{AmB}, \widehat{Am'B}$  chứa góc  $\alpha$  dựng trên đoạn  $AB$ . Nếu  $\alpha = 90^\circ$ , quỹ tích điểm  $M$  là đường tròn đường kính  $AB$ . [2] Bài toán quỹ tích: *Phần thuận*: Mọi điểm có tính chất  $\mathcal{T}$  đều thuộc hình  $\mathcal{H}$ . *Phần đảo*: Mọi điểm thuộc hình  $\mathcal{H}$  đều có tính chất  $\mathcal{T}$ . *Kết luận*: Quỹ tích các điểm  $M$  có tính chất  $\mathcal{T}$  là hình  $\mathcal{H}$ .

### 6.7 Tứ giác nội tiếp

[1]  $A, B, C, D \in (O)$  (theo thứ tự đó)  $\Leftrightarrow ABCD$ : tứ giác nội tiếp  $\Leftrightarrow \widehat{BAD} + \widehat{BCD} = 180^\circ \Leftrightarrow \widehat{BAC} = \widehat{BDC}$ . [2] Tứ giác nội tiếp có tổng 2 góc đối diện bằng  $180^\circ$ .

## 6.8 Đường tròn ngoại tiếp. Đường tròn nội tiếp

$\forall n \in \mathbb{N}, n \geq 3$ : [1] Đa giác  $A_1A_2 \dots A_n$  nội tiếp đường tròn  $(O; R) \Leftrightarrow (O; R)$  ngoại tiếp đa giác  $A_1A_2 \dots A_n$ . [2] Đa giác  $A_1A_2 \dots A_n$  ngoại tiếp đường tròn  $(O; R) \Leftrightarrow (O; R)$  nội tiếp đa giác  $A_1A_2 \dots A_n$ . [3] Mọi đa giác đều đều có đường tròn ngoại tiếp & đường tròn nội tiếp. Tâm 2 đường tròn ngoại tiếp & nội tiếp là tâm đa giác đều. [4] Tam giác bất kỳ (không nhất thiết phải đều) luôn có đường tròn ngoại tiếp & đường tròn nội tiếp nhưng đa giác với  $n \geq 4$  cạnh chưa chắc có đường tròn ngoại tiếp hay đường tròn nội tiếp. Đa giác với  $n \geq 4$  cạnh phải thỏa 1 số điều kiện nhất định thì mới có đường tròn nội tiếp hoặc đường tròn nội tiếp hoặc cả 2.

## 6.9 Độ dài đường tròn, cung tròn. Diện tích hình tròn, hình quạt tròn

[1] Chu vi/độ dài đường tròn  $(O; R)$ :  $C = 2\pi R = \pi d$  với  $d = 2R$ : đường kính. Độ dài cung tròn  $n^\circ \in [0^\circ, 360^\circ]$ :  $l = \frac{\pi R n}{180}$ .  
[2] Diện tích hình tròn  $S = \pi R^2 = \frac{1}{4}\pi d^2$ . Diện tích hình quạt tròn  $n^\circ$ :  $S_q = \frac{\pi R^2 n}{360} = \frac{lR}{2}$ . [3] Diện tích hình vành khăn  $S = \pi(R^2 - r^2)$ .

## 7 Cylinder. Cone. Sphere – Hình Trụ. Hình Nón. Hình Cầu

### 7.1 Cylinder – Hình trụ

[1] Quay hình chữ nhật  $ABCD$  1 vòng quanh cạnh  $CD$  cố định (trục quay) được 1 hình trụ với 2 đáy: 2 hình tròn  $(C; R), (D; R)$  với  $R = AD = BC$ , mặt xung quanh, đường sinh  $AB$ , chiều cao  $AB = h$ . [2] Thiết diện: Mặt cắt song song với đáy: Thiết diện là 1 hình tròn bằng đáy. Mặt cắt song song với trục: Thiết diện là 1 hình chữ nhật. [3] Hình trụ có diện tích xung quanh  $S_{xq} = 2\pi Rh$ , diện tích toàn phần  $S_{tp} = 2\pi Rh + 2\pi R^2$ , thể tích  $V = S_d h = \pi R^2 h$ .

### 7.2 Cone. Chopped Cone – Hình nón. Hình nón cụt

[1] Quay  $\triangle AOB$  vuông tại  $O$  1 vòng quanh cạnh góc vuông  $OA$  cố định được 1 hình nón có đáy: hình tròn  $(O; R)$ , đỉnh  $A$ , mặt xung quanh, đường sinh  $AB = l$ , chiều cao  $AO = h$ . [2] Hình nón có diện tích xung quanh  $S_{xq} = \pi Rl$ , diện tích toàn phần  $S_{tp} = \pi Rl + \pi R^2$ , thể tích  $V = \frac{1}{3}S_d h = \frac{1}{3}\pi R^2 h$ . [3] Hình nón cụt với 2 đáy  $(O'; r), (O; R)$  có diện tích xung quanh  $S_{xq} = \pi(R + r)l$ , diện tích toàn phần  $S_{tp} = \pi(R + r)l + \pi(R^2 + r^2)$ , thể tích  $V = \frac{1}{3}\pi h(R^2 + Rr + r^2)$ .

### 7.3 Sphere – Hình cầu

[1] Quay nửa hình tròn tâm  $O$  1 vòng quanh đường kính  $AB$  cố định ta được 1 hình cầu. [2] Thiết diện: Cắt hình cầu (mặt cầu) bán kính  $R$  bởi 1 mặt phẳng ta được 1 hình tròn (đường tròn) bán kính  $r$ : Bán kính đường tròn lớn  $r = R$  nếu mặt phẳng cắt đi qua tâm. Bán kính đường tròn  $r < R$  nếu mặt phẳng cắt không đi qua tâm. [3] Hình cầu có diện tích  $S = 4\pi R^2 = \pi d^2$ , thể tích  $V = \frac{4}{3}\pi R^3$ . [4] Hình cầu nội tiếp hình trụ thì bán kính hình cầu bằng bán kính đáy hình trụ, chiều cao hình trụ bằng đường kính hình cầu,  $V_c = \frac{2}{3}V_{tr}$ . [5] Công thức tính thể tích các vật thể có 2 đáy song song:  $V = \frac{h}{6}(B_1 + 4B_2 + B_3)$  với  $h$ : chiều cao của vật thể,  $B_1$ : diện tích đáy dưới,  $B_2$ : diện tích thiết diện trung bình (thiết diện qua trung điểm của chiều cao),  $B_3$ : diện tích đáy trên.