Problem: 2D Method of Cartesian Coordinates Bài Tập: Phương Pháp Tọa Độ Cartesian Trong Mặt Phẳng

Nguyễn Quản Bá Hồng*

Ngày 5 tháng 10 năm 2024

Tóm tắt nội dung

This text is a part of the series Some Topics in Elementary STEM & Beyond: URL: https://nqbh.github.io/elementary_STEM.

Latest version:

- Problem: 2D Method of Cartesian Coordinates Bài Tập: Phương Pháp Tọa Độ Cartesian Trong Mặt Phẳng.
 PDF: URL: https://github.com/NQBH/elementary_STEM_beyond/blob/main/elementary_mathematics/grade_10/2D_method_coordinate/problem/NQBH_2D_method_coordinate_problem.pdf.
 - $T_EX: \verb|URL:|| https://github.com/NQBH/elementary_STEM_beyond/blob/main/elementary_mathematics/grade_10/2D_method_coordinate/problem/NQBH_2D_method_coordinate_problem.tex.$
- Problem & Solution: 2D Method of Cartesian Coordinates Bài Tập & Lời Giải: Phương Pháp Tọa Độ Cartesian Trong Mặt Phẳng.

PDF: URL: https://github.com/NQBH/elementary_STEM_beyond/blob/main/elementary_mathematics/grade_10/2D_method_coordinate/solution/NQBH_2D_method_coordinate_solution.pdf.

 $\label{thm:com/NQBH/elementary_STEM_beyond/blob/main/elementary_mathematics/grade_10/2D_method_coordinate/solution/NQBH_2D_method_coordinate_solution.tex.}$

Mục lục

1	2D Coordinate Vector – Tọa Độ của Vector Trong Mặt Phẳng	1
2	Vector Calculus in Cartesian Coordinates – Biểu Thức Tọa Độ của Các Phép Toán Vector	2
3	Line Equation – Phương Trình Đường Thẳng	2
4	Relative Position – Vị Trí Tương Đối & Góc Giữa 2 Đường Thẳng. Khoảng Cách Từ 1 Điểm Đến 1 Đường Thẳng	2
5	Circle Equation – Phương Trình Đường Tròn	2
6	3 Conics – 3 Đường Conic	2
7	Miscellaneous	2
Tà	ài liêu	2

1 2D Coordinate Vector – Toa Độ của Vector Trong Mặt Phẳng

- Tọa độ của 1 điểm: Ký hiệu $M(x_M, y_M)$ với $x_M, y_M \in \mathbb{R}$ lần lượt là hoành độ, tung độ của điểm $M \in \mathbb{R}^2$, cặp số (x_M, y_M) được gọi là tọa độ của điểm M trong mặt phẳng tọa độ Oxy. $\boxed{2}$ Tọa độ của 1 vector: $\overrightarrow{OM} = (a, b) \Leftrightarrow M(a, b)$. $\overrightarrow{i}(1, 0)$, $\overrightarrow{j}(0, 1)$ lần lượt là vector đơn \overrightarrow{v}_i trên trục Ox, Oy. Với mỗi vector \overrightarrow{u} trong mặt phẳng tọa độ Oxy, tọa độ của vector \overrightarrow{u} là tọa độ của điểm $A(x_A, y_A)$ thỏa $\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{u}$, khi đó x_A, y_A lần lượt là hoành độ, tung độ của vector \overrightarrow{u} . $\boxed{3}$ $\overrightarrow{u} = (a, b) \Leftrightarrow \overrightarrow{u} = a\overrightarrow{i} + b\overrightarrow{j}$. $\boxed{4}$ $\overrightarrow{a} = \overrightarrow{b} \Leftrightarrow x_{\overrightarrow{a}} = x_{\overrightarrow{b}} \land y_{\overrightarrow{a}} = y_{\overrightarrow{b}}$. $\boxed{4}$ $A(x_A, y_A)$, $B(x_B, y_B) \Rightarrow \overrightarrow{AB} = (x_B x_A, y_B y_A)$. $\boxed{5}$ Các điểm đối xứng với điểm $A(x_A, y_A)$ trong mặt phẳng tọa độ Oxy qua gốc O, trục Ox, trục Oy lần lượt là $(-x_A, -y_A)$, $(x_A, -y_A)$, $(-x_A, y_A)$.
- 1 (Cf. segment vs. vector). (a) So sánh 2 khái niệm '2 đoạn thẳng bằng nhau' & '2 vectors bằng nhau'. (b) So sánh 2 khái niệm '2 đoạn thẳng song song' & '2 vectors song song'. (c) So sánh 2 khái niệm '2 tia đối nhau' & '2 vectors đối nhau'.

^{*}A Scientist & Creative Artist Wannabe. E-mail: nguyenquanbahong@gmail.com. Bén Tre City, Việt Nam.

- 2 (Mở rộng [Thá+25b], 5., p. 65). Trong mặt phẳng tọa độ Oxy, cho trước tọa độ của 3 trong 5 điểm gồm 4 đỉnh của hình bình hành ABCD & tâm đối xứng I của nó. (a) Tìm tọa độ các điểm còn lại. (b) Tính chu vi, độ dài 2 đường cao, & diện tích của hình bình hành ABCD theo toa đô của 3 điểm cho trước đó.
- 3 (Mở rộng [Thá+25b], 6., p. 65). Trong mặt phẳng tọa độ Oxy, cho tứ giác ABCD có $A(x_A, y_A)$, $B(x_B, y_B)$, $C(x_C, y_C)$, $D(x_D, y_D)$. Tìm điều kiện cần \mathcal{E} đủ để tứ giác ABCD là: (a) hình bình hành. (b) hình thang. (c) hình thang cân. (d) hình thoi. (e) hình chữ nhật. (f) hình vuông. (g) tứ giác nội tiếp. (h) tứ giác ngoại tiếp.
 - Hint. Tứ giác ABCD là hình bình hành $\Leftrightarrow x_A + x_C = x_B + x_D \wedge y_A + y_C = y_B + y_D$.
- 4 (Mở rộng [Thá+25b], 7., p. 65: Tọa độ 3 đỉnh tam giác). Trong mặt phẳng tọa độ Oxy. (a) Cho biết tọa độ trung điểm 3 cạnh $\triangle ABC$. Tìm tọa độ 3 đỉnh A, B, C.
- Hint. Hoặc giải 2 hệ phương trình "khuyết" 3 ẩn (x_A, x_B, x_C) & (y_A, y_B, y_C) . Hoặc dùng nhận xét nếu M, N, P lần lượt là trung điểm của BC, CA, AB thì ANMP, BMNP, CMPN là 3 hình bình hành.
- 5 (Tọa độ 4 đỉnh tứ giác). Trong mặt phẳng tọa độ Oxy. (a) Liệu nếu chỉ biết tọa độ 4 trung điểm của 4 cạnh tứ giác ABCD thì có thể tìm được tọa độ của 4 đỉnh A, B, C, D không? (b) Nếu cho thêm tọa độ của trung điểm của 1 trong 2 đường chéo của tứ giác ABCD thì có thể tìm được tọa độ của 4 đỉnh A, B, C, D không? (c) Nếu cho thêm tọa độ của 2 trung điểm của 2 đường chéo của tứ giác ABCD thì có thể tìm được tọa độ của 4 đỉnh A, B, C, D không? Nếu được thì 6 tọa độ này phải thỏa điều kiện gì để bài toán có nghiệm? (d) Mở rộng bài toán cho đa giác n cạnh $A_1A_2...A_n$.
- 6 (Điều kiện cần & đủ để 2 vectors bằng nhau). Trong mặt phẳng tọa độ Oxy, cho 2 vector $\vec{u}_1(a_1m+b_1n,c_1m+d_1n)$, $\vec{u}_2(a_2m+b_2n,c_2m+d_2n)$. Tìm điều kiện cần & đủ của m,n theo $a_i,b_i,c_i,d_i\in\mathbb{R}$, i=1,2 cho trước để: (a) $\vec{u}_1=\vec{u}_2$. (b) $\vec{u}_1+\vec{u}_2=\vec{0}$. (c) \vec{u}_1 \parallel \vec{u}_2 , i.e., \vec{u}_1,\vec{u}_2 cùng phương. (d) $\vec{u}_1\uparrow\uparrow$ \vec{u}_2 , i.e., \vec{u}_1,\vec{u}_2 cùng phương, cùng hướng. (e) $\vec{u}_1\uparrow\downarrow$ \vec{u}_2 , i.e., \vec{u}_1,\vec{u}_2 cùng phương, ngược hướng. (f) $\vec{u}_1=k\vec{u}_2$ với $k\in\mathbb{R}^*$ cho trước. (g) $\vec{u}_1\bot\vec{u}_2$.
- 7 (Mở rộng [Thá+25a], 11., p. 62). Trong mặt phẳng tọa độ Oxy, cho tọa độ 3 điểm không thẳng hàng $A(x_A, y_A)$, $B(x_B, y_B)$, $C(x_C, y_C)$. Tìm tọa độ điểm D sao cho tứ giác ABCD là hình thang có $AB \parallel CD \ \mathcal{E} \ CD = aAB \ với \ a > 0$ cho trước.

See also Wikipedia/coordinate vector.

- 2 Vector Calculus in Cartesian Coordinates Biểu Thức Tọa Độ của Các Phép Toán Vector
- 3 Line Equation Phương Trình Đường Thẳng
- 4 Relative Position Vị Trí Tương Đối & Góc Giữa 2 Đường Thẳng. Khoảng Cách Từ 1 Điểm Đến 1 Đường Thẳng
- 5 Circle Equation Phương Trình Đường Tròn
- 6 3 Conics 3 Đường Conic
- 7 Miscellaneous

Tài liệu

- [Thá+25a] Đỗ Đức Thái, Phạm Xuân Chung, Nguyễn Sơn Hà, Nguyễn Thị Phương Loan, Phạm Sỹ Nam, Phạm Minh Phương, and Phạm Hoàng Quân. *Bài Tập Toán 10 Tập 2*. Nhà Xuất Bản Đại Học Sư Phạm, 2025, p. 112.
- [Thá+25b] Đỗ Đức Thái, Phạm Xuân Chung, Nguyễn Sơn Hà, Nguyễn Thị Phương Loan, Phạm Sỹ Nam, Phạm Minh Phương, and Phạm Hoàng Quân. *Toán 10 Tập 2.* Nhà Xuất Bản Đại Học Sư Phạm, 2025, p. 111.