

首先我先把code複製下來後跑了一次  
發現他輸出了

```
sizeof ( plist ) / sizeof ( double ) = 1  
sizeof ( list ) / sizeof ( double ) = 3
```

先來說說 macro define

#cmd 是等於把cmd 變成字串, 所以分別輸出了  
sizeof ( plist ) / sizeof ( double ) 以及  
sizeof ( list ) / sizeof ( double )  
是合理的

而 %g 是自動判斷數字大小印出, 所以輸出 1 和 3 也是合理的

這題題目的題幹應該是老師想要讓我們找出為甚麼指向一個陣列首項的 pointer 大小和一般陣列的大小不同。

我認為原因很簡單。

因為 double \* plist = ( double [] ) { 1 , 2 , 3 }  
實際上就等於下面的這串code

```
double a [] = { 1 , 2 , 3 }  
double * plist = a
```

所以 plist 的 size 只有一個 double 的大小我認為是正常的  
因為實際上上面的扣就是代表著 plist = &a[0]  
所以 plist 實際上就只是一個記憶體位置

但 list 本身就是一個陣列, 所以它的size 當然會等於它的長度。