

# MOTUS

## Répartition des tâches

Léo Hilaire	Edouard Bucamp	Julien Hedin
HTML / CSS / JS / Documents explicatifs	JS / Maquette	JS

## Texte explicatif

Notre site web Motus est une seule page composée de 3 parties accessible par le menu transparent puis avec fond blanc lorsque l'on descend dans la page ainsi que d'un bouton retour vers le haut qui apparaît après un certain point du site. En cliquant sur chaque lien, un effet transitoire smooth est appliqué pour le confort de l'utilisateur (défilement dans le temps et non direct). La page d'accueil prend l'intégralité de l'écran avec son background dégradé jaune-rouge, ainsi qu'une animation avec des ronds jaune qui bougent afin de rappeler le jeu TV. La deuxième partie est consacrée aux règles du jeu qui résument brièvement le principe du jeu. Pour finir la 3ème partie, celle dédiée au jeu, est composée d'un tableau aux apparences moderne ainsi qu'une zone de texte pour que le joueur puisse écrire le mot qu'il a en tête. Notre JS est composé d'un dictionnaire avec 200 mots de 6 lettres chacun et d'autres fichiers permettant de détecter pour chaque lettre si elle est dans le mot tiré au sort et si elle est, ou pas, à la bonne place voir si elle n'existe pas, en l'indiquant par un code couleur simple. Une fois le mot trouvé, les lettres s'affichent en vert et informent l'utilisateur qu'il a trouvé en moins de 6 fois !

motus®