

TP N°4
Análisis y Diseño de Sistemas II

Integrantes:

- Boolls, Nicolás
- Zamora, Kevin
- Zamora, Wendy

Repositorio: <https://github.com/Nico2176/AyD2>

Rama entrega 3

Para esta entrega se agregaron patrones GoF

Se utilizó Abstract Factory, para el almacenamiento del perfil del cliente e historial de cuando el cliente se registró y en qué momento fué atendido eligiendo el formato: txt, Json, XML.

Strategy para administrar el orden de atención, básicamente la lógica de la queue según el criterio elegido: rango etario, afinidad o default(orden de llegada).

State para manejar el servidor según si está activo o inactivo

Observer para comunicar la capa de negocio con el controlador y actualizar la queue

Este patrón se utiliza para observar cuando se dé el alta al servidor secundario o haya una actualización en las estadísticas, se le envía la notificación al controladorServer para visualizar los cambios.

También se utilizó para que se observe y notifique al Monitor cada vez que se actualiza la cola como cuando hay un cliente nuevo, se realiza un llamado de cliente o se finalizó la atención del cliente

Diagrama de componentes

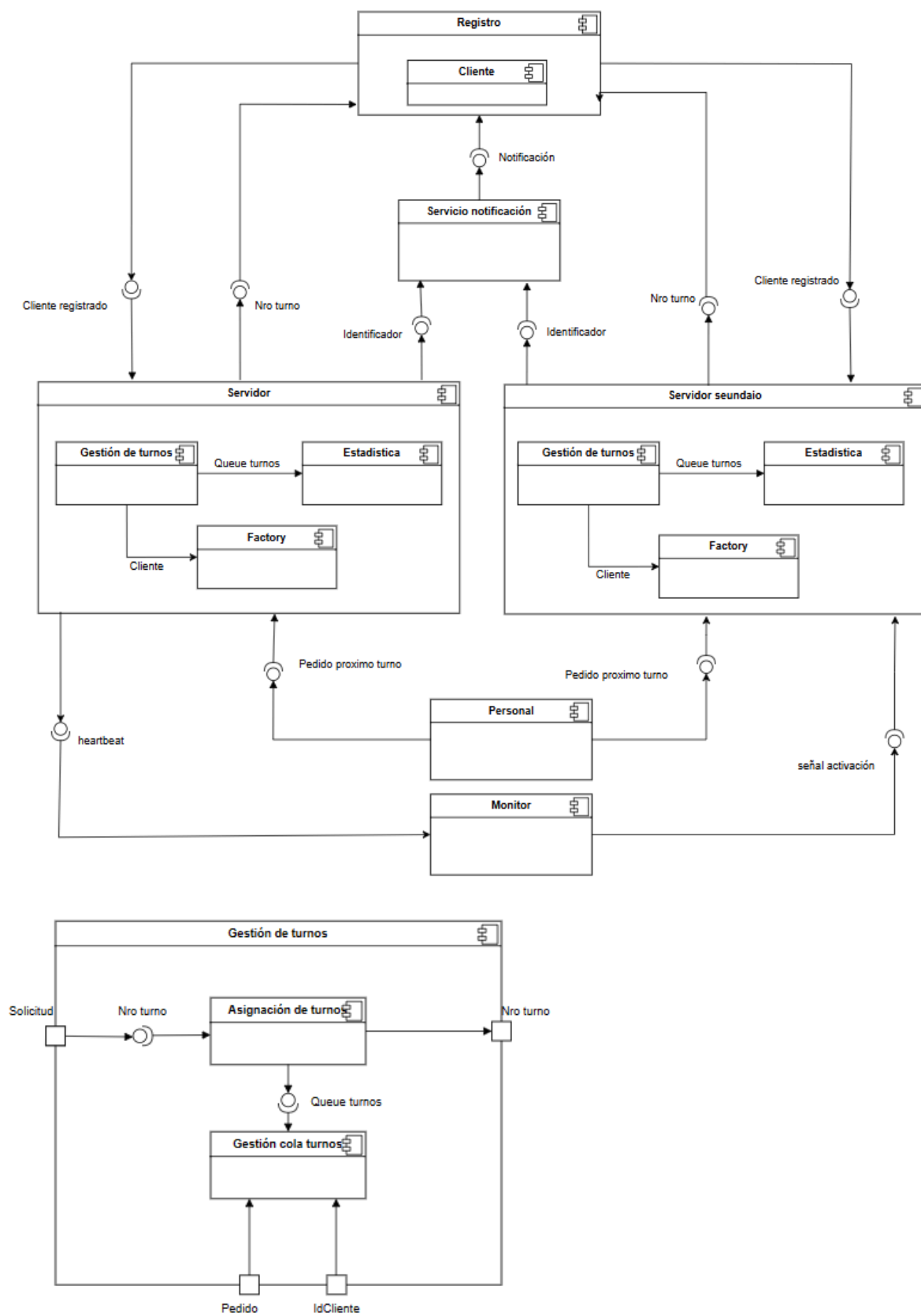


Diagrama de despliegue

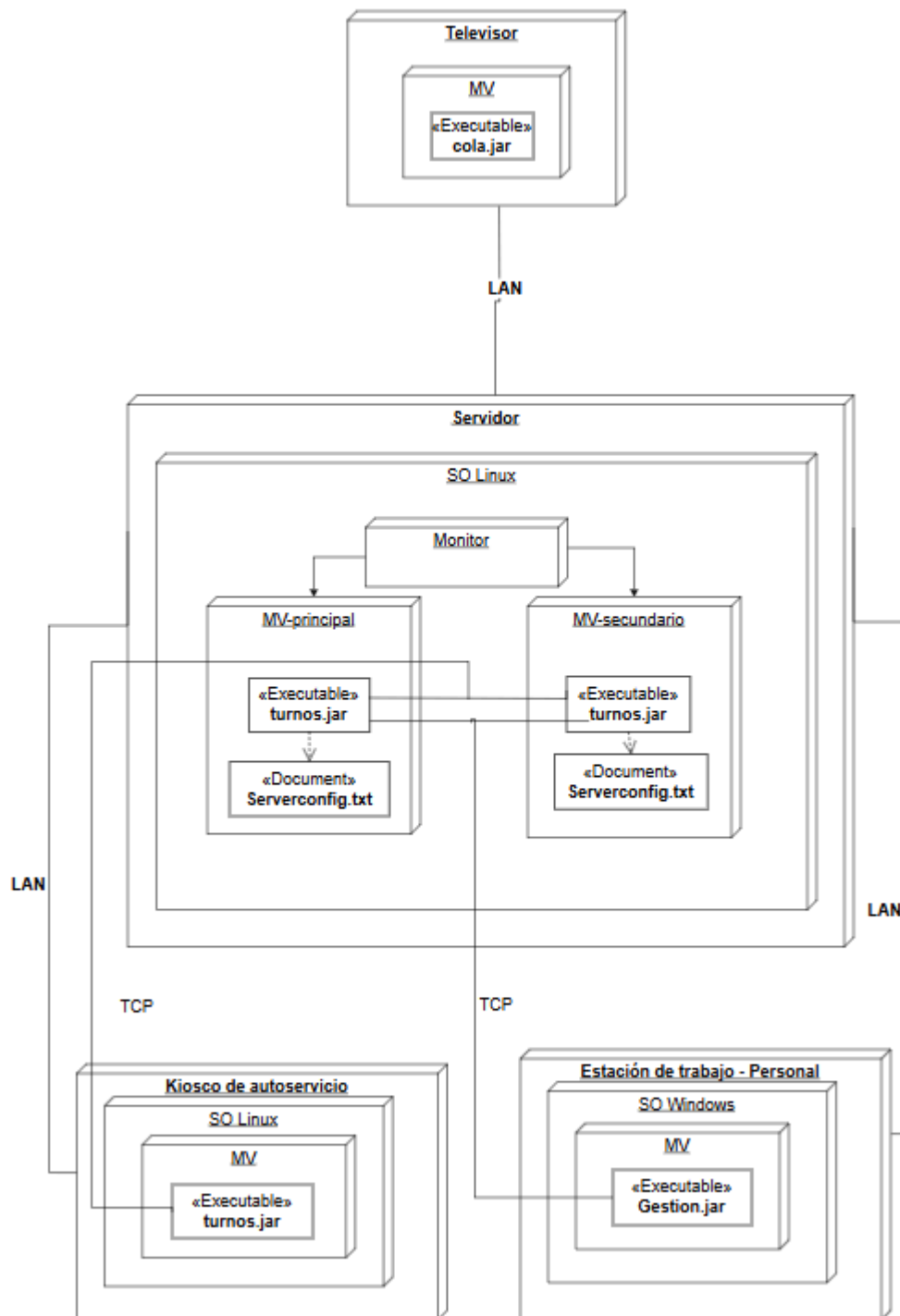
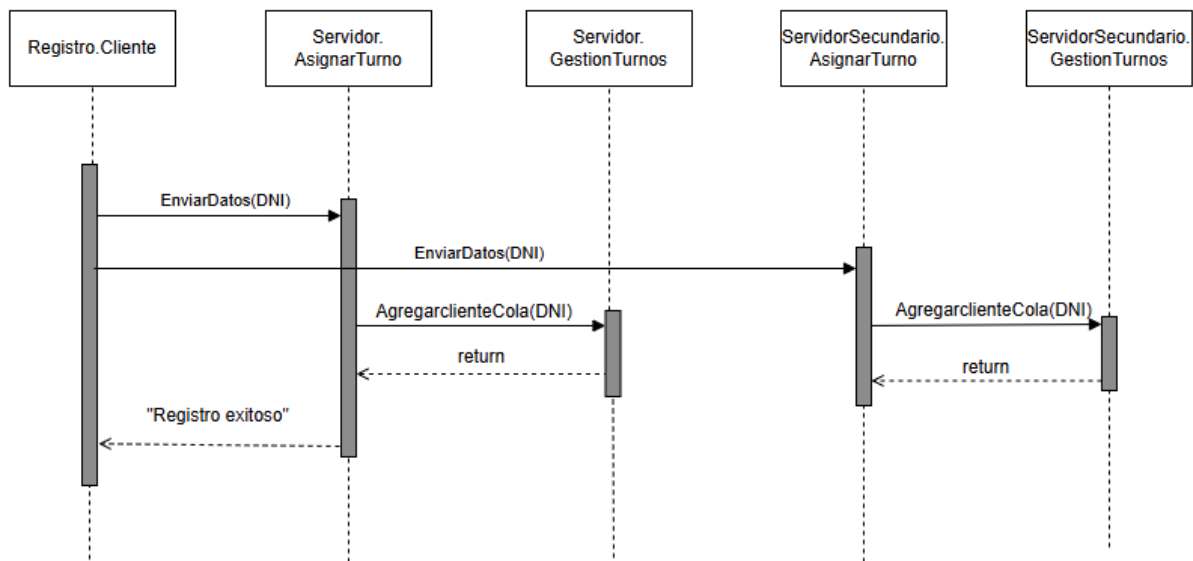
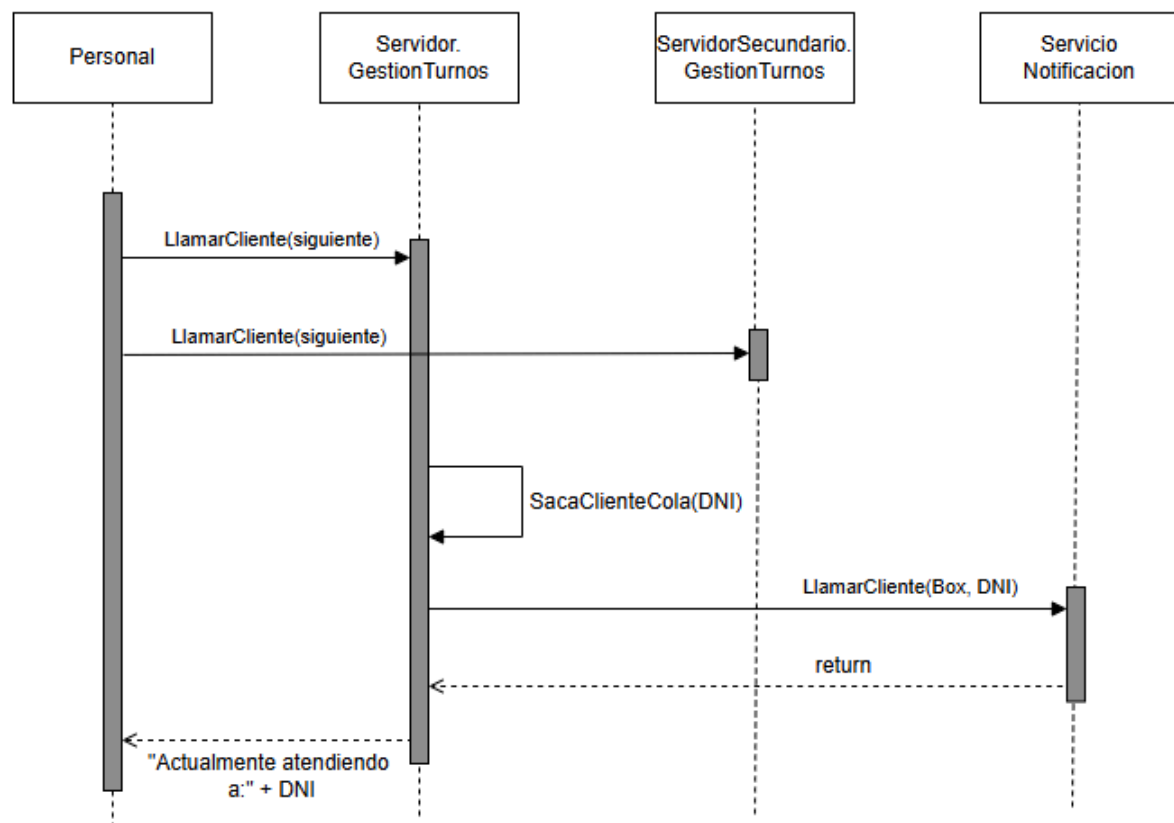


Diagrama de secuencia a nivel componentes

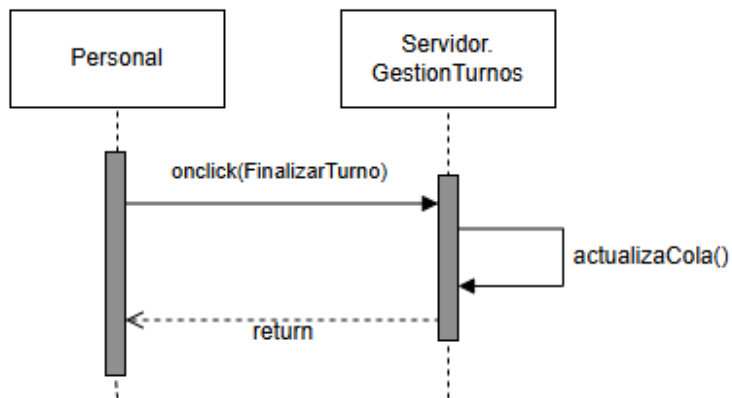
Registrar cliente



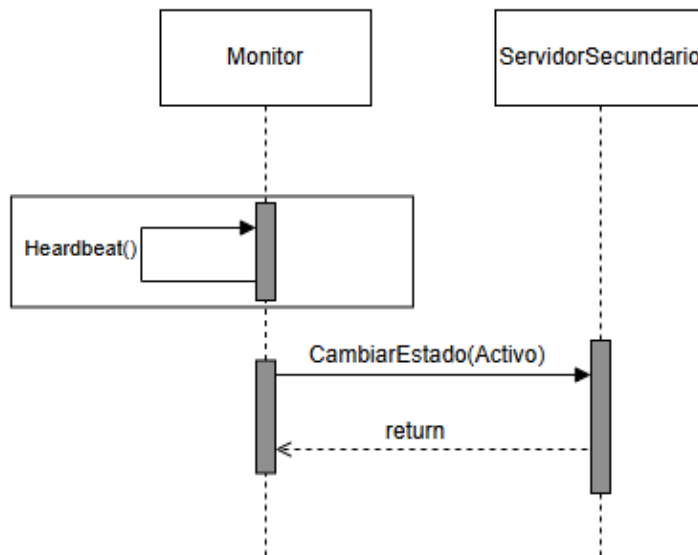
Atender siguiente cliente:



Finalizar turno:



Monitorear servidores:



Persistir datos:

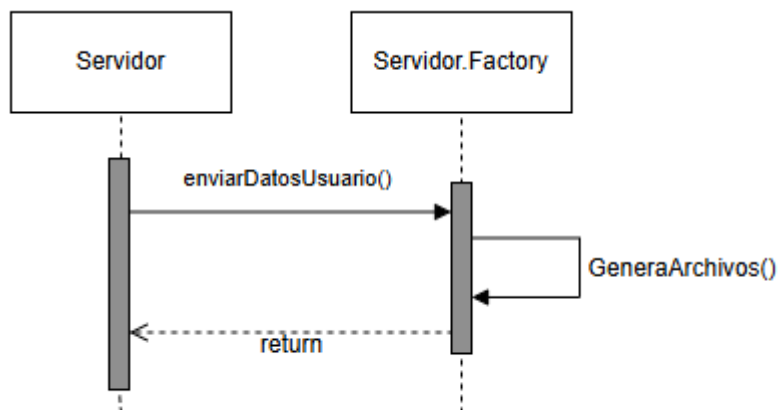


Diagrama de paquetes

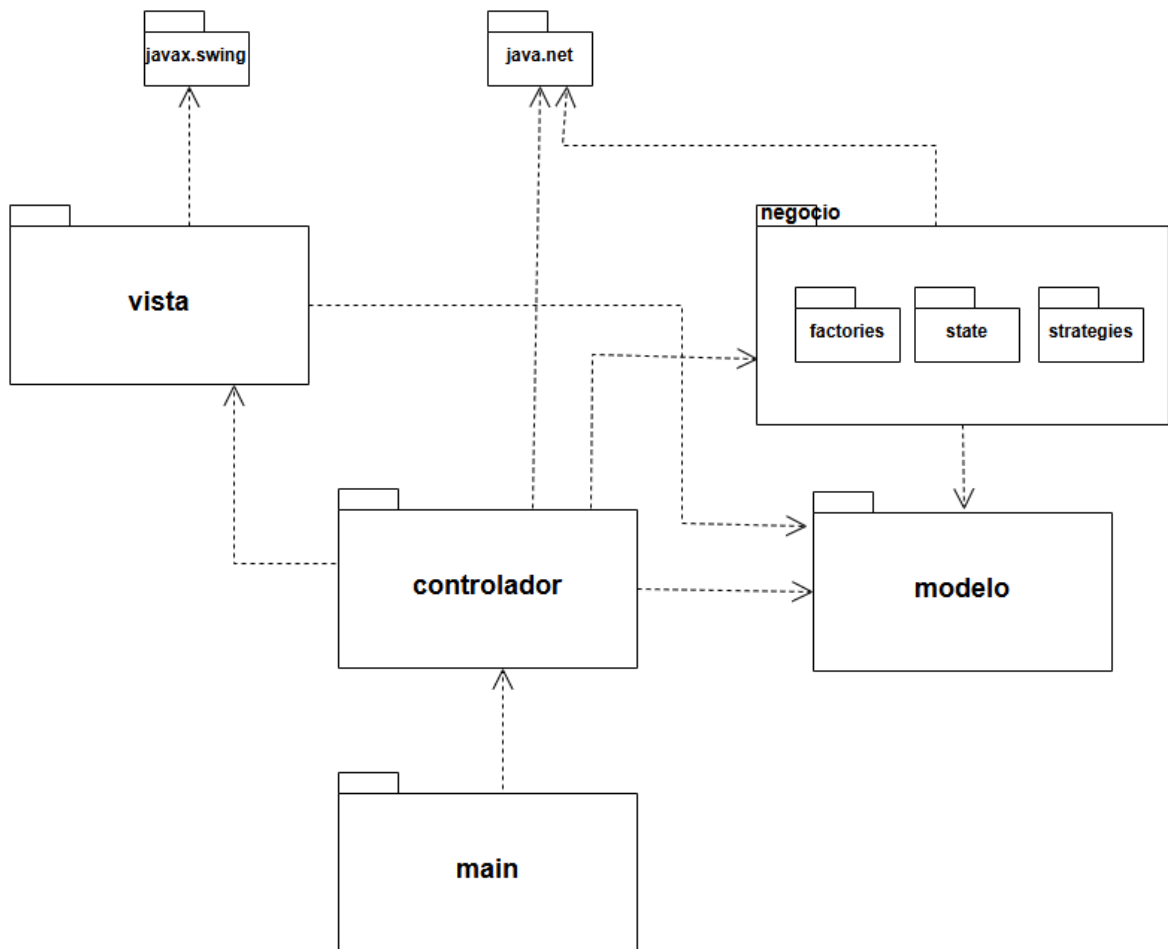


Diagrama de clases

