

I8 - Erstellung und Verwaltung von Gruppen für Software Engineering Projekte - Anwenderdokumentation

Inhaltsverzeichnis

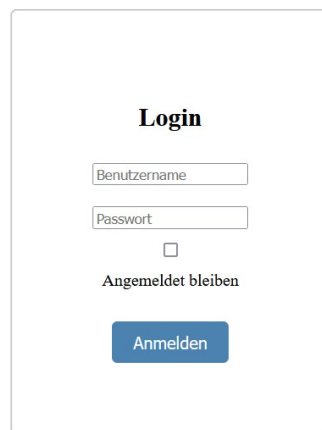
1. Einführung	2
2. Login	2
3. Studentenbereich	3
3.1. Fragebogen	3
4. Dozentenansicht	5
4.1. Projektverwaltung	5
4.2. Übersicht der Projekte	6
4.3. Einstellungen	7
4.4. Teamverwaltung	8
5. Selten genutzte Funktionen	9
6. FAQ	10

1. Einführung

Die Webseite hat den Zweck, Gruppen für Software Engineering Projekte zu erstellen und zu verwalten. Dabei füllen die Studierenden einen Fragebogen aus, der basierend auf ihren Interessen und Fähigkeiten Gruppen erstellt. Der Dozent erstellt und verwaltet diese Projekte und generiert sowie verwaltet die Teams. Dieses Dokument enthält Anweisungen und Erklärungen zur Nutzung für den Benutzer. Um die Software zum ersten Mal zu starten, ist die Installation von Docker erforderlich. Eine detaillierte Anleitung zur Installation und zum weiteren Vorgehen finden Sie in der Betriebsdokumentation.

2. Login

Um die Funktionen der Webseite nutzen zu können, ist eine Anmeldung erforderlich. Der Login leitet je nach Logindaten entweder zum Studentenbereich oder zum Dozentenbereich weiter.

A screenshot of a login form. At the top, the word "Login" is centered in bold. Below it are two input fields: "Benutzername" and "Passwort". Under the password field is a small square checkbox. Below the checkbox is the text "Angemeldet bleiben". At the bottom of the form is a blue button with the text "Anmelden" in white.

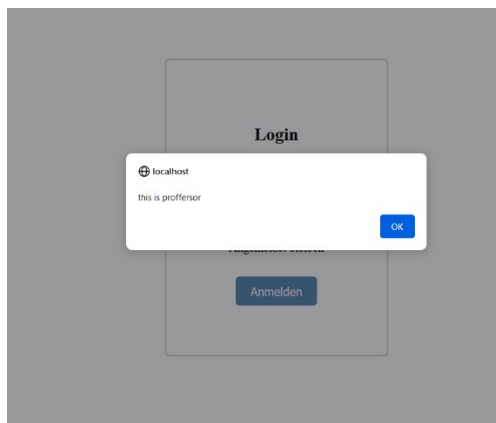
Die Logindaten für den Studentenbereich:

Benutzername: student
Passwort: 123

Die Logindaten für die Dozentenbereich:

Benutzername: dozent
Passwort: 123

Bei der Anmeldung als Dozent erscheint eine zusätzliche Benachrichtigung, die durch Betätigen des "OK"-Buttons bestätigt werden muss, um zum Dozentenbereich weitergeleitet zu werden.




3. Studentenbereich

Nach erfolgreichem Login als Student wird man direkt zur Studentenansicht weitergeleitet. Dort werden der Benutzername, der Fragebogen und ein Logout-Button angezeigt.

3.1. Fragebogen

Der Fragebogen wird von den Studierenden ausgefüllt, um im späteren Verlauf die Teamgenerierung zu ermöglichen. Dabei sollen die Studierenden den Fragebogen nach Vorlieben und Fähigkeiten beantworten.

Der Fragebogen besteht aus drei Kategorien mit Unterpunkten, die sichtbar werden beim Anklicken dieses Pfeiles .

A screenshot of the 'student' questionnaire page. The page has a dark blue background. At the top right, there is a 'Log out' link. The main heading is 'student' followed by 'Fragebogen'. Below this, there is a list of categories, each with a downward arrow icon: 'Projektpräferenz', 'Tätigkeitsschwerpunkt', and 'Einschätzung eigener Fähigkeiten'. Below these categories, there is a section titled 'Bereits erworbene Qualifikationen' with a checkbox and the text 'Fachinformatikausbildung'. At the bottom, there is a blue 'Absenden' button.

Die Kategorien sind:

- Projektpräferenz

Projektpräferenz

In nachfolgender Matrix können Sie angeben, welches Thema Sie gern für das Belegprojekt bearbeiten wollen. Bitte beachten Sie, dass nicht zwingend alle Themen zustande kommen, so dass die Angabe einer zweiten Wahl sehr sinnvoll ist.

Hinweis: Themen mit einem Themensteller innerhalb der HTW haben eine ID beginnend mit "I", externe Themen sind mit einer ID gekennzeichnet, die mit "E" beginnt.

schlechteste bis beste

Beispiel1	● ● ● ● ●
Beispiel2	● ● ● ● ●

Hier bewertet der Studierende seine Vorliebe für die vorhandenen Projekte.

- Tätigkeitsschwerpunkt

Tätigkeitsschwerpunkt

Bitte geben Sie an, welche Tätigkeiten Sie im Belegprojekt bevorzugt durchführen möchten. Sie können eine Wunschtätigkeit und eine Alternative angeben.

Hinweis: Diese Angaben dienen nur der Teambildung. Innerhalb des Teams können Sie über die Schwerpunkte und Aufgaben auch im Zeitverlauf frei entscheiden.

schlechteste bis beste

Test	● ● ● ● ●
Implementierung	● ● ● ● ●
Analyse	● ● ● ● ●
Entwurf	● ● ● ● ●
Teamleiter	● ● ● ● ●

Hier wählt der Studierende seine bevorzugte Rolle im Projekt.

- Einschätzung eigener Fähigkeiten

Einschätzung eigener Fähigkeiten

Optional: Bitte geben Sie nachfolgend eine grobe Einschätzung ihrer eigenen Fähigkeiten und Kenntnisse an.

Hinweis: Hierbei geht es nicht primär um Ihre Studienergebnisse, sondern um ihren generellen Kenntnisstand und ihre Erfahrungen. Möglicherweise haben Sie durch eine Berufsausbildung, Werkstudententätigkeit, Praktika, Mitarbeit in Vereinen oder Opensourcen-Projekten us. besondere Kenntnisse erlangt, die für die Teambildung interessant sind.

	Solide Kenntnisse	Grund Kenntnisse	Geringe Kenntnisse	Keine Kenntnisse
Skriptsprachen, z.B. Python, Ruby, PHP, JavaScript	●	●	●	●
Web-Technologien (HTML, CSS, HTTP, REST)	●	●	●	●
Objektorientierte Konzepte (Klassen, Vererbung, u...	●	●	●	●
Web-Frameworks, z.B. Spring, ASP.NET, Django, N...	●	●	●	●
Objektorientierte Programmiersprachen, z.B. Java, ...	●	●	●	●
Datenbanken, z.B. MySQL, MS SQL Server, Mongo...	●	●	●	●
Gestaltung von Benutzeroberflächen (UI-Design)	●	●	●	●
Modellierungssprachen, z.B. EPK, BPMN, UML	●	●	●	●
Projekt-, Risiko-, Qualitätsmanagement, Personal...	●	●	●	●
Softwareentwicklung in Projektarbeit	●	●	●	●
Softwareentwicklung in Einzelarbeit	●	●	●	●
Versionsverwaltung mit Git	●	●	●	●

Hier schätzt der Studierende seine Fähigkeiten ein.

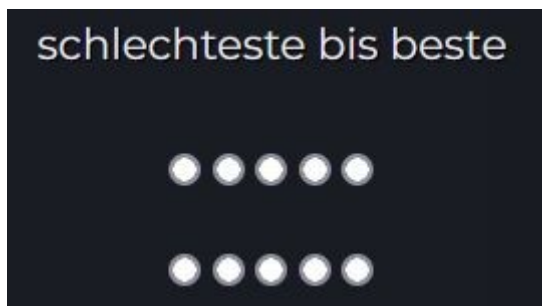
Am Ende des Fragebogens befindet sich eine Checkbox. In dieser findet man die bereits erworben Qualifikation einer Fachinformatikausbildung.



Bereits erworbene Qualifikationen

☐ Fachinformatikausbildung

Der Studierende kann in jedem Unterpunkt der Kategorien seine Vorlieben und Präferenzen angeben, indem er das entsprechende Feld anklickt und eine Bewertung abgibt. Die Bewertung erfolgt auf einer Skala von eins bis fünf, wobei eins die schlechteste und fünf die beste Einschätzung darstellt.



schlechteste bis beste

1 2 3 4 5

1 2 3 4 5

Um die bestmöglichen Ergebnisse zu erzielen, sollten alle Unterpunkte ausgefüllt werden.

Sobald der Fragebogen vollständig ausgefüllt ist, kann der Studierende durch Klicken auf den Button "Absenden" seine Antworten absenden.



Absenden

Der Studierende hat die Möglichkeit, zu einem späteren Zeitpunkt seine Antworten einzusehen und bei Bedarf zu ändern. Hierfür muss er sich erneut anmelden, seine Antworten bearbeiten und anschließend auf "Absenden" klicken, um die aktualisierten Antworten zu speichern.

4. Dozentenbereich

Die Dozentenansicht besteht aus drei Menüpunkten, die oberhalb der Webseite zu finden sind. Die Startseite des im Dozentenbereich ist die Ansicht der Teamverwaltung.



Projektverwaltung Teamverwaltung Einstellungen LogOut

4.1. Projektverwaltung

Um zur Projektverwaltung zu gelangen, muss der Dozent zunächst im Menü den Menüpunkt "Projektverwaltung" auswählen. Durch Anklicken dieses Menüpunktes öffnet sich die entsprechende Ansicht.

Projekt hinzufügen

Bitte die folgenden Felder zu dem Projekt ausfüllen.

[Übersicht der Projekte](#)

ID	Projektname
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Firma/Ansprechpartner	
<input type="text"/>	
Beschreibung	
<input type="text"/>	

Um ein neues Projekt anzulegen, müssen die Felder mit den Projektdaten in der Ansicht der Projektverwaltung ausgefüllt werden. Es ist wichtig, dass alle Felder korrekt und vollständig ausgefüllt werden, da sonst eine Fehlermeldung erscheint und das Projekt nicht gespeichert werden kann. Insbesondere darf die ID nicht mehrfach vergeben werden, da dies ebenfalls zu einer Fehlermeldung führt und das Projekt nicht gespeichert werden kann. Sobald alle Felder ausgefüllt sind, kann das Projekt durch Klicken des Buttons "Speichern" gesichert werden. Nach dem Speichern wird man automatisch zur Projektübersicht weitergeleitet. Falls man den Button "Löschen" drückt, werden alle eingegebenen Daten gelöscht und es erfolgt keine Speicherung des Projekts.

4.2. Übersicht der Projekte

Unter dem Menüpunkt "Projektverwaltung" findet man die Übersicht der Projekte. Diese Übersicht kann durch Anklicken des blau hinterlegten Punktes "Übersicht der Projekte" geöffnet werden. In dieser Ansicht werden alle zuvor gespeicherten Projekte angezeigt. Hier hat man die Möglichkeit, die Projekte zu bearbeiten oder zu löschen.

Projektverwaltung

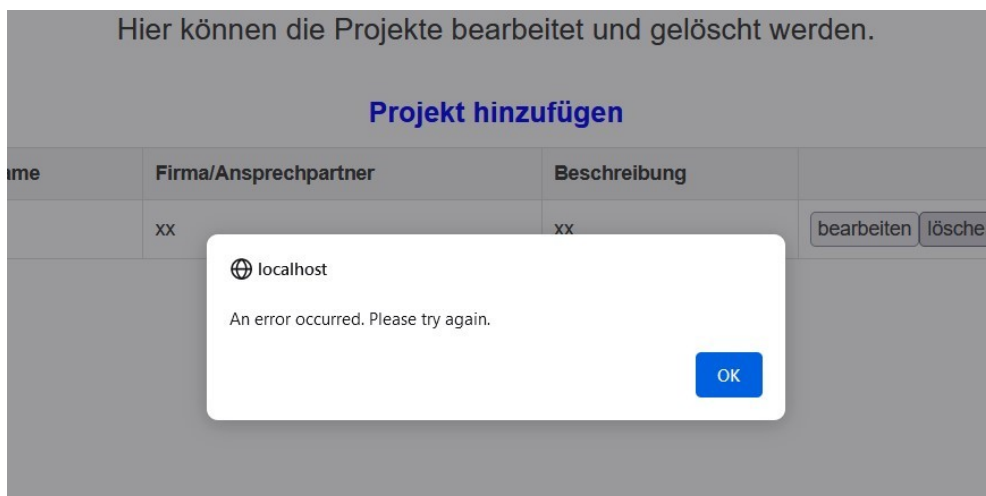
Hier können die Projekte bearbeitet und gelöscht werden.

Projekt hinzufügen

ID	Projektname	Firma/Ansprechpartner	Beschreibung	
8i	Beispiel1	xx	xx	<input type="button" value="bearbeiten"/> <input type="button" value="löschen"/>
i7	Beispiel2	xx	xx	<input type="button" value="bearbeiten"/> <input type="button" value="löschen"/>

Um ein Projekt zu bearbeiten, klickt man auf den Button "Bearbeiten". Dadurch öffnet sich unterhalb der Projektauflistung eine Eingabeübersicht mit den bereits ausgefüllten Feldern, die die Daten des zu bearbeitenden Projekts enthalten. Hier können beliebige Änderungen vorgenommen werden. Nach Abschluss der Bearbeitung muss erneut der Button "Speichern" gedrückt werden, um die bearbeiteten Daten zu speichern. Wenn hingegen der Button "Löschen" gedrückt wird, wird der Bearbeitungsvorgang abgebrochen und die neuen Eingabedaten werden nicht gespeichert.

Um ein Projekt zu löschen, wählt man in der Projektübersicht das entsprechende Projekt aus und klickt auf den Button "Löschen". Dadurch öffnet sich ein Fenster, das eine Bestätigung für die Löschung des Projekts erfordert.



Auf ,OK' drücken.

4.3. Einstellungen

Nachdem Projekte angelegt wurden, muss man als nächstes zum Menüpunkt "Einstellungen" navigieren. Beim Klicken auf diesen Menüpunkt öffnet sich die folgende Ansicht.

Projektverwaltung
Teamverwaltung
Einstellungen
Logout

Seite zurücksetzen

Beim Zurücksetzen der Seite werden alle semesterbezogenen Daten gelöscht.(Teamdaten, Projektdaten, Studentendaten)

Seite zurücksetzen

Studentendaten hinzufügen

Einfügen einer Datei um die neuen Daten der Studenten des aktuellen Semesters zu laden.

Datei einfügen

Backup erstellen/laden

Möglichkeit von der Seite ein Backup zu erstellen oder zu laden.

Backup erstellen Backup laden

Column 1Column 2Column 3Column 4Column 5

Vorab müssen Sie eine CSV-Datei erstellen, die eine Übersicht aller Studierenden enthält, die an diesem Projekt teilnehmen. Anschließend klicken Sie auf den Button "Datei einfügen" im schwarzen Fenster unter dem Abschnitt "Studentendaten hinzufügen". Wählen Sie die zuvor erstellte CSV-Datei aus und laden Sie sie hoch. Bei erfolgreicher Speicherung werden die Daten aus der CSV-Datei unterhalb der Webseite angezeigt.

4.4. Teamverwaltung

In diesem Menüpunkt erfolgt die Generierung der Teams im letzten Schritt. Der Dozent gibt hierzu eine Mindestanzahl an Studierenden in das entsprechende Eingabefeld ein und klickt anschließend auf den Button "Teams generieren".

Projektverwaltung
Teamverwaltung
Einstellungen
Logout

Es sind noch keine Teams generiert

Wie viele Studenten soll es mindestens pro Team geben?

Anzahl

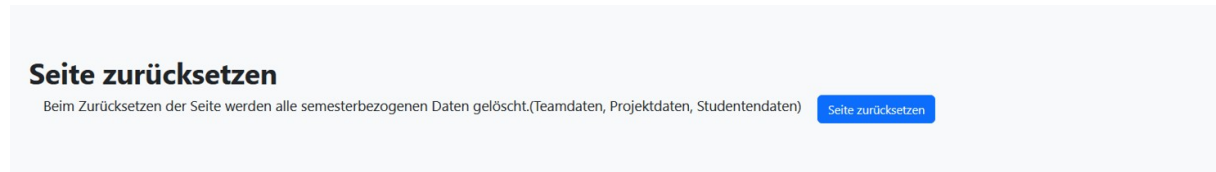
8

Teams generieren

5. Selten genutzte Funktionen

Zurücksetzen der Daten für neues Semester

Weiterhin besteht im Menüpunkt "Einstellungen" die Möglichkeit, alle bisher eingefügten Daten zu löschen. Hierzu kann man unter dem Punkt "Seite zurücksetzen" den blauhinterlegten Button "Seite zurücksetzen" betätigen.



Die zu löschenden Elemente umfassen Projektdaten, Teamdaten und Studentendaten. Diese Funktion erweist sich als nützlich, wenn man für das kommende Semester neue Daten für Projekte, Teams und Studierende erfassen möchte.

Logout

Eine weitere Funktion besteht darin, dass der Dozent sich ausloggen kann. In der rechten Seite der Menüleiste befindet sich ein blau hinterlegter Button mit der Bezeichnung "LogOut". Durch Anklicken dieses Buttons kann der Dozent sich aus dem System ausloggen.



Der Studierende hat in der Studierendenansicht die Möglichkeit, sich durch Klicken auf den Logout-Button oben rechts aus dem System auszuloggen.



Beim Drücken dieser Buttons, gelangt man wieder in die Loginansicht.

6. FAQ

Q: Warum kann ich ein Projekt nicht löschen?

A: Falls ein Student im Fragebogen unter Präferenzen das zu löschende Projekt ausgewählt hat, dann kann das Projekt nicht mehr gelöscht werden. Um das Projekt zu löschen, müsste die ganze Seite zurückgesetzt werden.

Q: Warum werden keine Teams generiert?

A: Der Funktionsaufruf über den Button „Teams generieren“ ist nicht vollständig implementiert.

Q: Warum wird das Projekt nach dem Löschen noch angezeigt?

A: Das Projekt wurde in der Datenbank bereits gelöscht. Die Seite muss aktualisiert werden, damit das Projekt auf der Webseite nicht mehr zu sehen ist.

Q: Warum ist die Ansicht des Fragebogens verschoben?

A: Dies liegt an den Docker-Containern. Sie verschieben die Webseite ab und zu aus unerklärlichen Gründen. Eine Möglichkeit zur Behebung des Problems wäre alle Docker-Container zu löschen. Setzen Sie diese neu auf und starten Sie die Webseite erneut. Falls dies auch nicht funktioniert, dann wiederholen Sie die Schritte am darauffolgenden Tag.

Q: Warum werden meine Anmeldedaten nicht gespeichert, beim Verwenden der „Angemeldet bleiben“ Checkbox?

A: Die Funktion ist im Code nicht implementiert.