Actividad Clase 2 - Assembler

Objetivo:

Conocer los flags existentes en el procesador y utilizarlos para saltos Implementar estructuras de control en Assembler

Desarrollar programas para el ensamblador 8088 reconociendo los modos de direccionamiento Trabajar con la interface del simulador VomSim

Ejercicio 1. ¿Qué hace la instrucción de trasferencia de control **JZ**? ¿Qué diferencia hay con **JNZ**? ¿Qué diferencia hay con **JMP**?

Ejercicio 2. Dado el siguiente programa:

```
ORG 1000H
  TABLA
          DB 2,4,6,8,10,12,14,16,18,20
  FIN
          DB ?
  TOTAL
          DB 0
          DB 11
  MAX
          ORG 2000H
          MOV AL, 0
          MOV CL, OFFSET FIN - OFFSET TABLA
          MOV BX, OFFSET TABLA
  COMP:
          MOV AL, [BX]
          INC BX
          DEC CL
          CMP MAX, AL
          JNS MINYEQ
                                         (1)
          CMP CL, 0
          JZ FINAL
          JMP COMP
          ADD TOTAL, 1
MINyEQ:
          JMP COMP
FINAL:
          HLT
          END
```

- a) ¿Qué función cumple el registro CL?
- b) ¿Qué hace el programa?
- c) ¿Qué sucedería si se modifica la instrucción (1) por JZ MINyEQ?
- d) ¿Qué sucedería si se modifica la instrucción (1) por JS MINyEQ?

Ejercicio 3. Dados los siguientes fragmentos de código en Pascal, escríbalos en lenguaje Assembly.

```
a) If al = 4 then
    begin

    BL:= 1;
    CL:= CL + 1;
end
else begin
    BL:= 2;
    CL:= CL - 1;
end;
```

Ejercicio 4. Escriba un programa en lenguaje Assembly que permita sumar dos operandos de tipo DW. Si la suma da como resultado el valor 100, se termina el programa. En cambio, si la suma da como resultado un valor mayor a 100 se debe ir decrementando en 1 el resultado hasta poder terminar. (Se termina cuando el número llega a 100).