

C 螺旋钒 污 筵

郅戡吕 _____ 朴鹵吕 _____

21 (侂逼 “15 硇

1. 在 scanf 函数的格式控制串中, 转换说明符 _____ 表示要输入一个整数。
程序都是从语言 _____ 函数开始执行。
3. 函数体用 _____ 开始, 用 _____ 结束。
4. c 语句都用 _____ 结束。
5. 标准库函数 _____ 在屏幕上显示信息。
6. 转义序列 \n 表示 _____ 符, 它把光标定位在屏幕下一行的开始位置。
7. 所有的程序都可以用三种控制结构编写。这三种控制结构是 _____
、 _____ 和 _____。
8. 用花括号组合在一起的多个语句称为 _____。
9. _____ 循环结构在条件为真时反复执行一条语句或一组语句。
10. 存储类别说明符有 auto、 _____、 _____ 和 _____。

22 (硇苐霄鹵鰈岬伺黏囂苐 ** 徒隼囂夷 ! 鰈孽璇嫫 ! 20 硇 **

1. printf 函数总是从新行的起始位置开始打印。()
2. 计算机会把 /* 和 */ 之间的注释 ()
3. 在 printf 函数的格式控制串中使用转义序列 \n 屏幕把光标定位到开始位置。()
4. 所有的变量在使用前都必须予以声明。()
5. 在声明变量时必须给出变量的类型。()

认为变量 `Number` 和 `numbEr` 是相同

7. 声明语句可放在函数体中的任何位置。()
8. `printf` 函数的格式控制串之后的所有参数的前面都必须有 `&`。()
9. 求余运算符 `%` 只能用于两个整数操作数。()
10. 算述运算 `*`、`/` 的优先级具有相同)

混※混勿量！30 很※

中混※混勿量时，要先转换成统一类型后再进行运算。设

一表达式中包含有 `int`、`long`、`unsigned`、`char` 类型的变量和数据
后的运算结果是_____。_____ 类型数据

- A、 `int` B、 `char` C、 `unsigned` D、 `long`

2. 若 `int` 型数据 2 个字节, 则以下语句的输出为 _____。

```
int k=-1; printf("%d,%u\n",k,k);
```

- A、 -1,-1 B、 -1,32767 C、 -1,32768 D、 -1,65535

3. 若 `a`, `b` 均为 `int` 型变量, `x`, `y` 均为 `float` 型变量, 正确的输入函数调用是_____。

- A、 `scanf("%d%f",&a,&b);` B、 `scanf("%d%f",&a,&x);`
C、 `scanf("%d%d",a,b);` D、 `scanf("%f%f",x,y);`

4. 若 `x`, `y` 均为 `double` 型变量, 正确的输入函数调用是_____。

- A、 `scanf("%f%f",&x,&y);` B、 `scanf("%d%d",&x,&y);`
C、 `scanf("%lf%lf",&x,&y);` D、 `scanf("%lf%lf",x,y);`

5. 若 x 为 char 型变量, y 为 int 型变量, 正确的输出函数调用是_____。

- A、 printf("%c%c",x,y); B、 printf("%c%s",x,y);
C、 printf("%f%c",x,y); D、 printf("%f%d",x,y);

6. 若 a, b, c, d 都是 int 型变量, 下列赋值语句中正确的是_____。

- A、 a=b=c=d; B、 a=b++;
C、 a+b++; D、 d=(a=b=125)-c++;

7. 若 x, y 均为 int 型变量, 正确的输出函数调用是_____。

- A、 printf("%d%d",&x,&y); B、 printf("%f%f",x,y);
C、 printf("%f%d",x,y); D、 printf("%d%d",x,y);

8. x 为 int 型变量, 正确的输出函数调用是_____。

- A、 printf("%d",x); B、 printf("%3d",x);
C、 printf("%c",x); D、 printf("%s",x);

9. 设 x 和 y 均为 int 型变量, 则执行以下语句后的输出为_____。

x=15;y=5;printf("%d\n",x%=(y%=2));

- A、 0 B、 1 C、 6 D、 12

10. 若 m 为 float 型变量, 则执行以下语句后的输出为_____。

m=1234.123;printf("%-8.3f\n",m);printf("%10.3f\n",m);

- A、 1234.123 B、 1234.123
1234.123 1234.123
C、 1234.123 D、 1234.123
001234.123 001234.123

11. 若 unsigned x=65535;printf("%d\n",x); 显示 x 值 _____。

- A、 65535 B、 1
C、 无定值 D、 -1

12. 若 `n` 为 `int` 型变量，则执行以下语句后的输出为_____。

```
n=32767;printf("%010d\n",n);printf("%10d\n",n);
```

- | | |
|----------------|---------------|
| A、 0000032767 | B、 32767 |
| . 32767 | 0000032767 |
| C、 32767 | D、 输出格式说明符不合法 |
| 32767 | 32767 |

13. 若 `x` 为 `int` 型变量，则执行以下语句后的输出为_____。

```
x=0xDEF;printf("%4d\n",x);printf("%4o\n",x);printf("%4x\n",x);
```

- | | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| A、 3567 | B、 3567 | C、 3567 | D、 3567 |
| 6757 | 6757 | 06757 | 6757 |
| def | def | 0xdef | 0def |

14. 若 `x`、`y`、`z` 均为 `int` 型变量，则执行以下语句后的输出为_____。

```
x=(y=(z=10)+5)-5;printf("x=%d,y=%d,z=%d\n",x,y,z);
```

```
y=(z=x=0,x+10);printf("x=%d,y=%d,z=%d\n",x,y,z);
```

- | | | |
|----------|-------|------|
| A、 x=10, | y=15, | z=10 |
| x=0, | y=10, | z=0 |
| B、 x=10, | y=10, | z=10 |
| x=0, | y=10, | z=0 |
| C、 x=10, | y=15, | z=10 |
| x=10, | y=10, | z=0 |
| D、 x=10, | y=10, | z=10 |
| x=0, | y=10, | z=0 |

15. 若 `x` 是 `int` 型变量，`y` 是 `float` 型变量，所用的 `scanf` 调用语句格式为：`scanf("x=%d,y=%f",&x,&y);`；则为了将数据 10 和 66.6 分别赋给 `x` 和 `y`，正确的输入应当是_____。

- A、 x=10,y=66.6 <回车>
B、 10 66.6 <回车>
C、 10 <回车> 66.6 <回车>
D、 x=10 <回车> y=66.6 <回车>

16. 若 w、x、y、z 均为 int 型变量, 则为了使以下语句的输出为: 1234+123+12+1, 正解的输入形式应当是_____。

```
scanf("%4d+%3d+%2d+%1d",&x,&y,&z,&w);  
printf("%4d+%3d+%2d+%1d\n",x,y,z,w);
```

- A、 1234123121<回车>
- B、 1234123412341234<回车>
- C、 1234+1234+1234+1234<回车>
- D、 1234+123+12+1<回车>

17. 若 x、y 均为 int 型变量,z 为 double 型变量;则以下不合法的 scanf 函数调用语句为_____。

- A、 scanf("%d,%lx,%le",&x,&y,&z);
- B、 scanf("%2d*%d%lf",&x,&y,&z);
- C、 scanf("%x*%d%o",&x,&y);
- D、 scanf("%x%o%6.2f",&x,&y,&z);

18. 设 a、b 均是 int 型变量, 则以下不正确的函数调用为_____。

- A、 'a'<=c1<='z'
- B、 putchar('\108')
- C、 scanf("%d*2d",&a,&b)
- D、 putchar('')

19. 判断 char 型变量 c1 是否为小写字母的正确表达式为_____。

- A、 'a'<=c1<='z'
- B、 (c1>=a)&&(c1<=z)
- C、 ('a'<=c1)||('z'>=c1)
- D、 (c1>='a')&&(c1<='z')

20.21.若 a、b、c 均为 int 型变量, 则执行以下语句后, a 值为 _____, (21b) 值 _____。 a=b=c=1;++a||++b&&++c;

- (20) A、 不正确 B、 0 C、 2 D、 1
- (21) A、 1 B、 2 C、 不正确 D、 0

22.设有 int x=11; 则表达式 (x是 * 1/3) 的值 _____。

- A、 3 B、 4 C、 11 D、 12

23.24. 若已知 $w=1, x=2, y=3, z=4, a=5, b=6$, 则执行以下语句的 a 值为 (23) ! b 值 $*(a=w>x)\&\& (b=y>z);$

- (23) A、 5 B、 0 C、 1 D、 2
(24) A、 6 B、 0 C、 1 D、 4

25.26.27. 若 x, y, z, m, n 均为 `int` 型变量, 则执行下面语句后的 x 值 (25), y 值 (26), z 的值 (27)。 $m=10; n=5;$

$x=(--m==n++)?--m:++n; \quad y=m++; \quad z=n;$

- (25) A、 5 B、 6 C、 10 D、 7
(26) A、 11 B、 6 C、 9 D、 10
(27) A、 5 B、 10 C、 6 D、 7

28. 若有说明语句: `int w=1, x=2, y=3, z=4;` 则表达式 $w>x?w:z>y?z:x$ 的值是 。

- A、 4 B、 3 C、 2 D、 1

29. 设 `int x=1, y=1;` 表达式 $(!x||y--)$ 的值 。

- A、 0 B、 1 C、 2 D、 -1

30. 设有如下的变量定义: `int i=8, k, a, b; unsigned long w=5; double x=1,42, y=5.2;` 则合法的表达式是 。

- A、 $a+=a-=(b=4)*(a=3)$ B、 $x\%(-3);$
C、 $a=a*3=2$ D、 $y=\text{float}(i)$

窩（燂鰾迴耦！硯硯颯严鏢皖！20硯*

1. 以下程序的执行结果是 。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ float f=13.8;
```

```
int n;
```

```
n=((int)f)%3;
```

```
printf("n=%d\n",n); }
```

2. 以下程序的执行结果是 _____ 。

```
#include <stdio.h>

main()
{   int n=2;
    n+=n-=n*n;
    printf("n=%d\n",n); }
```

3. 以下程序的执行结果是 _____ 。

```
#include <stdio.h>

main()
{   int a,b,x;
    x=(a=3,b=a--);
    printf("x=%d,a=%d,b=%d\n",x,a,b); }
```

4. 以下程序的执行结果是 _____ 。

```
#include <stdio.h>

main()
{   int sum,pad;
    sum=pad=5;
    pad=sum++;
    pad++;
    ++pad;
    printf("%d\n",pad); }
```

5. 以下程序输入 100<CR>后的执行结果是 _____ 。

```
#include <stdio.h>

main()
{   char c;
    scanf("%3c",&c);
    printf("c=%c\n",c); }
```

癸（莠驂螭緄迴耦饷增纓蕖！10硯*

1.编程输出如下信息:

```
*****
  IF I study hard,
  I will succeed!
*****
main ( )
{ printf ("*****\ n");
  printf ("_____\ n");
  printf ( _____ \ n");
  printf ("***** \ n"); }
```

由键盘输入x是整数,其_____,写一程序计算 $y=2x+5$.

```
main ( )
{ int _____;
  scanf ("%d", &x);
  y=2*x+5;
  printf("y=%d", _____); }
```

3.从键盘上接收任意两个正整数,求和并输出.

```
main( )
{ int m,n;
  printf(Enter m, n;);
  scanf(______);
  m=m+n;
  printf("sum=%d",m); }
```

4.从键盘上输入一正实数y,求算式 $x=1.23$ 输出保留5位数据数

```
main( )
{ float x, y;
  scanf(____);
  _____;
  printf(____); }
```


5. 读入一个字符, 输出这个字符的 ASCII 码值

```
main( )
```

```
{   char ch;
```

```
    _____;
```

```
    printf(_____); }
```

癸（鏢迴壘！5 硯森

试编程，求以键盘输入一个浮点数为半径 **r** 的圆形的周长和面积。