单选:								
1. 在 Java 语言中,所有类的根基类是								
A) Object B) Class	C) Ap	plet	D)	Compone				
2. 在下列叙述中,错误的是								
A)接口与类的层次无关		口中定义了刻			方法			
c)接口定义了对象的交互界面	D)接[	口与存储空间	可有	关		_		
3. 下面关于抽象类的描述中,错误的是。								
A) 可以定义构造方法		可以定义一般						
c) 可以定义抽象方法	D) 不同	可以定义 fir	na l 🗇	方法				
4. 下列关于构造方法的描述,错误的是。								
A) 构造方法名必须和类名相同					说明没有返回	值		
c) 构造方法是为对象做初始化工作	D) 构立	告方法一般ス	不能!	由编程人				
5. 下面描述正确的是。								
A) final 可以修饰类、方法和成员变量								
B) abstract 可以修饰类、方法和成员多								
c) 定义抽象方法要定义返回值类型、方								
D)用 final 修饰的变量,在程序中可以		<b>E</b> 量的值进行	了修己	<b></b>		17	77	
6. 下面是 Java 程序中有关接口的论述,错误		田本트리지	斗云	山田岩井子	经计色提供的			
A)接口可以使得设计和实现分离 C)接口中定义的属性成员分为常量和变量					类对象操作的 类对例化	日印		
7. 使用哪个修饰符修饰的类不能被继承。	三四八千	υ.	汝口	1719 50				
A) final B) abstract	C	s)synchroni	7ed	D) ctat				
8. 实现结构化程序设计方法的主要途径是		7 Syricin On	ZCu	D) Stat	10			
A) 自顶向下,逐步求精 B) 程序模块似	k	<b>C</b> ) 语句约	古松小	(V	D) 以上均差		Д	
9. 下面哪个不是面向对象技术的内容之一	Ц	0) 14 -32	H 1-3	ru	0) 公土约)			
A) 多态 B) 封装 C) 组	*承			(מ	结构化	Ц	Д	
10. 构造方法何时被调用。	T/11			υ,		$\mathbb{C}$		
A) 创建对象时 B) 定义类时	C) 调月	目对象的一角	设方法	法时			:时	
11.继承是面向对象编程的一个重要特征,它可							<b>J</b>	
A) 可读性好 B) 可重用		夸包访问	12271	121413	D)运行更			
12. 下列描述中,哪个是正确的?		· = ////			1, 10, 10, 50			
	B) 数约	且是无序数据	居的名	集合		_	_	
c) 抽象类可以实例化		成员数据必须						
13.当父类和子类在同一个包中时,在子类中可								
A) public、protected、private 成员						_		
C)public、友好、protected 成员								
14.如果类中的一个成员变量需要被该类的全部	部对象	共同使用,	则该	成员变量	必须是。			
A) final 变量 B) abstract 变量	C	)static 变	量	D)	synchronize	ed 变量		
15.下列描述中,哪个是正确的?								
A) 类是变量和方法的集合体	B) 数约	且是无序数据	居的组	集合				
C) 抽象类可以实例化	D) 类原	成员数据必须	页是?	公有的				
16. 成员变量不能使用下面的哪个修饰符来定	义							
A)public B)final	C)pro	tected	D) a	abstract				
17.下列关于继承的描述,哪个是正确的?								
A) 子类能继承父类的所有方法和成员变	を量	B) 子类见	マ继え	承父类的	非私有方法和	和成员变	量	
C) 子类只能继承父类 public 方法和成	员变量	D) 子类兒	只继,	承父类的	方法,而不约	继承成员	受量	
18.Java 类可以作为。					_			
A) 类型定义机制 B) 封装机制							7	Δ
19. 封装就是将数据和对这组数据进行处理的: A) 类 B) 对象		装在一起, )方法	形成			也就是	[[	
A)类 B)对象 20. 下面是有关事件监听器的论述,正确的说		7月1公		D)数据	<b></b>			
A) 监听器是一个实现了监听器接口的类系		B) 监听器	器是	一个处理	事件的成员	方法	L	Д

填空:	
,,	1.在 Java 语言中,子类对象完全可以作为父类对象来使用,这种情况称为  1   。
	2.在静态成员方法中只能使用 2 成员变量,只能调用 3 成员方法。
	3.同一个类中的成员方法方法名相同而形参不同称为方法的 4 ,而方法签名相同称为方法的 。
	4. 类的构造方法
	5.在子类中使用关键字
	6.在子类的构造方法中可以使用
	7.在 Java 语言中, 9 是可以用来实现类间多重继承功能的结构。
	8.在类的实例化时,调用构造方法的次序是先 10 后 11 ,在对象被撤消时,调用析构造方法的
次序.	是先 $12$ 到 $13$ 。
17(11)	
	10. 在 Java 中有两种实现多态的方法,一种是使用方法的  16     实现静态多态,另一种是使用方法的
17	实现动态多态。
17	
	12.容器可以分为 19 容器和 20 容器,容器中的边框式布局管理器将整个容器分为 21
部分。	
HI-73 (	
	14.在程序中,捕获和处理异常,必须先捕获和处理
	15. 在 Java 语言中,传递对象时传递的是该对象的 25 。
	16. 面向对象程序设计方法应该包含 26 、对象、 27 、消息、 28 。
	17. 用过程式语言编写的程序其主要特征是:程序= 29 + 30 ,而用面向对象程序设计出
的程序	序,其主要特征是:程序= <u>31</u> + <u>32</u> 。
H 1/11/	18. 面向过程的程序设计采用的是
	19. 类之间主要存在 3 种关系:
关系.	,苹果和水果之间是
) <b>(</b> ) ()	<b>20</b> . 在一个类中,核心是 <b>39</b> ,作为类的核心,一般 <b>40</b> 对外公开。
	21. 类可以嵌套定义,在一个类中嵌套定义的类称为这个类的 41 。
	22. 对象是对现实世界的一个具体事物的,而类是对一个对象集合的。
	<b>23</b> . 子类描述的实体是父类概念的一种44,即父类比子类更45,子类比父类更46。
	24. 多态性增强了程序的可扩展性、 47 和可维护性。
	25. 消息是一个对象要求另外一个对象实施某个操作的48,消息传递机制是对象之间联系的
49	
<del>/</del>	。 26. 事件处理机制的三要素包括 <u>50</u> 、 <u>51</u> 、事件监听器。
	20. 事目及经师明的一女旅已组

C) 监听器的主要目的是处理用户界面的布局 D) 在 Java 程序中,所有事件都采用同一个监听器进行处理