课堂测试试题	(开卷)
	111751

学号	姓名
, ,	/

一、填空题(40分)

- 1) AT89S51 系列单片机采用<u>冯-诺依曼</u>体系结构,二进制数 11000011 的十六进制为<u>C3H</u>,十六进制 93H 的二进制数为 10010011B 。
- 2) AT89S51 片内有 4k 字节的程序存储器(ROM)和 128 字节的数据存储器(RAM)。
- 3) AT89S51 单片机上有 2 个通用的定时器, 最大支持 16 位。
- 4) AT89S51 中断允许控制寄存器为<u>IE</u>, 当其配置为 90H 时允许<u>串口</u>中断。中断优先级控制寄存器为<u>IP</u>, 当其配置为 04H 时, 外部中断 1 中断优先级最高。
- 5)AT89S51 单片机中有<u>4</u>个双向的<u>8</u>位并行 I/O 口, 其中 P0 端口的输出可配置为<u>地址/数据总线</u>和通用 I/O 口 两种方式。
- 6) AT89S51 单片机定时器/计数器的控制寄存器为<u>TCON</u>,模式寄存器为<u>TMOD</u>,若想使用 T0 的 16 位计数功能,需配置模式寄存器为<u>0x05</u>,当晶振为 12MHz 且定时为 50ms 时,则 TH0 和 TL0 的计数初值为 <u>3C</u> 和<u>BO</u>。

二、计算题(30分)

1) 计算当给定系统时钟频率为内部振荡器 6MHz, 使用定时器 T0 的方式 1 定时 2ms 时, T0 所需的定时器初值。并写出 T0 的初始化程序。

6MHz~2µs;

X=65536-(2ms/2µs)=64536;

TMOD=0x01;

TH0=0xFC:

TL0=0x18;

TR0=1:

2) 系统时钟为 11.0592MHz, 给定 UART 工作在方式 1 的波特率为 1200bit/s, 使用定时器 T1 工作在方式 2 作为波特率发生器,取 SMOD=0 时,计算定时器 T1 的初值,并写出 T1 和 UART(只发送)的初始化程序。

```
1200=(1/32)*11059200/[12*(256-X)]
X=232=0xE8;
TMOD=0x20;
TH1=0xE8;
TR1=1;
SCON=0x40;
PCON=0x00;
```

三、编程题(30分)

1) 系统时钟 6MHz,使用 T0 工作在方式 1 产生 50ms 的定时中断,使 P0.0 输出周期为 100ms 的方波。写出主程序和中断访问程序: 资料由公众号【工大喵】收集整理并免费分享

```
Void main() {
```

EA=1;

```
ET0=1;
  TMOD=0x01;
 //6MHz~2µs;
 //X=65536-(50ms/2µs)=40536;
 TH0=0x9E;
 TL0=0x58;
 TR0=1;
 while(1)
 \{P0.0=0;\}
}
                               //定时器 T0 的中断函数
void Timer0(void) interrupt 1
                        //方波的输出电平求反
  P0.0 = P0.0;
 TH0=0x9E;
 TL0=0x58;
 TR0=1;
}
void init_DA0832()
  Rd=0;wr=0; //DAC0832 初始化
}
   2) 单片机甲机以中断方式读入 P1 口状态后,通过串行口发送到乙机,乙机将接收到的甲机的 8 个开关的状
      态数据送入 P1 口,单片机晶振 11.0592MHz,定时器 T1 为方式 2,波特率 9600。只写出发送程序。
unsigned char temp;
void main()
   EA=1:
   ES=1;
   TMOD=0x20;
                       //设置定时器 T1 为方式 2
                       //波特率 9600
   TH1=0xfd;
   TL1=0xfd:
   SCON=0x40;
                      //串口初始化方式1发送,不接收
   PCON=0x00;
                       // SMOD=0
   TR1=1;
                        //启动 T1
                       //设置 P1 口为输入
   P1=0xff;
   temp=P1;
   SBUF=temp;
   while(1)
   {;}
}
void Serial_Port() interrupt 4
{
   temp=P1;
   SBUF=temp;
   TI=0;
```

}