

Node.js + WebSocketでピクトチャットをつくる

# ピクトチャットとは

- ニンテンドーDSに搭載
- 複数人でのチャット機能
- キーボードやフリーハンドでの入力

## 背景・目的

- Twitterにはうんざりだ
- あの頃のやさしいチャット  
e.g. 押し入れ, 公園の遊具

勉強を兼ねて作ってみよう

# 環境

- Ubuntu Desktop 22.04.4 LTS
- Node.js v10.5.0
  - WebSocket v8.16.0
  - http v0.0.1-security
  - http-server
- Chrome

# 手法

1. Node.jsでhttp-serverをたてる
  2. canvas要素に入力し, 画像化
  3. **画像をbase64で文字列にエンコードし, サーバに送信**
  4. **サーバはBlobオブジェクトで受け取り, Blobを返す**
  5. **サーバは全クライアントにブロードキャスト**
  6. クライアントはBlobを画像にデコードし, 表示
- 3, 4, 5番目の手順をWebSocketでソケット通信

# デモンストレーション

- みせます
- 後でソース公開します

## 詰まったところ

- クライアント側でBlobを画像にデコードできない
  - エンコードした画像をJSON形式で受け渡ししたら直った
  - マジで1文字ずつ見直したけど、それでもやっぱりおかしいところがあったぽい

## 結論

- ほとんどネットのチュートリアルのまま
- 楽しかった