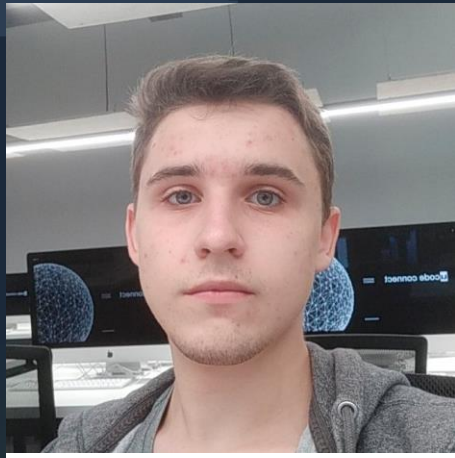




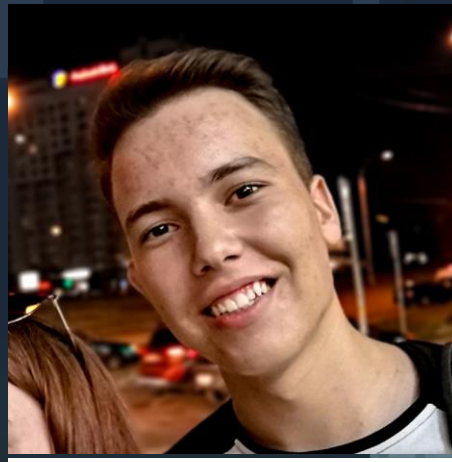
ПРОСКАНИРУЙТЕ НАШ QR-КОД



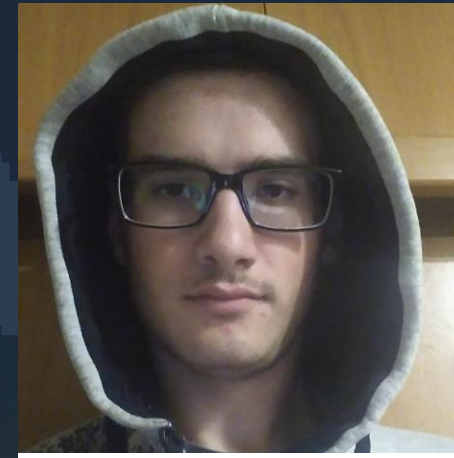
TEAM



ANEVODNICH



PLITOVKA



NTARAN



HHRIANYK



DZELENSKYI

PROJECT IDEA

НАШЕЙ ЦЕЛЬЮ БЫЛО СОЗДАТЬ ИГРУ ПО МОТИВАМ ЛЕГЕНДАРНОГО ФИЛЬМА «МАТРИЦА» С ЦЕЛЬЮ РАЗВЛЕЧЕНИЯ И ПРИЯТНОГО ВРЕМЯПРОВОЖДЕНИЯ ИГРОКА, А ТАКЖЕ ДЛЯ ПРОВОЦИРОВАНИЯ СКУПОЙ НОСТАЛЬГИЧЕСКОЙ СЛЕЗЫ У НАСТОЯЩИХ ФАНАТОВ ДАННОГО ФИЛЬМА.

MENU

ГЛАВНОЕ МЕНЮ СТИЛИЗОВАННОЕ ПОД
ЛЕГЕНДАРНЫЙ ФИЛЬМ «МАТРИЦА»

ИГРОК МОЖЕТ ВЫБРАТЬ ДВЕ
ТАБЛЕТКИ. ВЗЯВ КРАСНУЮ ОН
НАЧНЕТ ИГРУ И, СООТВЕТСТВЕННО,
ВЗЯВ СИНЮЮ, ПОКИНЕТ ЕЁ.

ТАКЖЕ ИГРОК МОЖЕТ ПОСМОТРЕТЬ
РЕКОРДЫ НАЖАВ НА КНОПКУ «BEST
AGENTS».

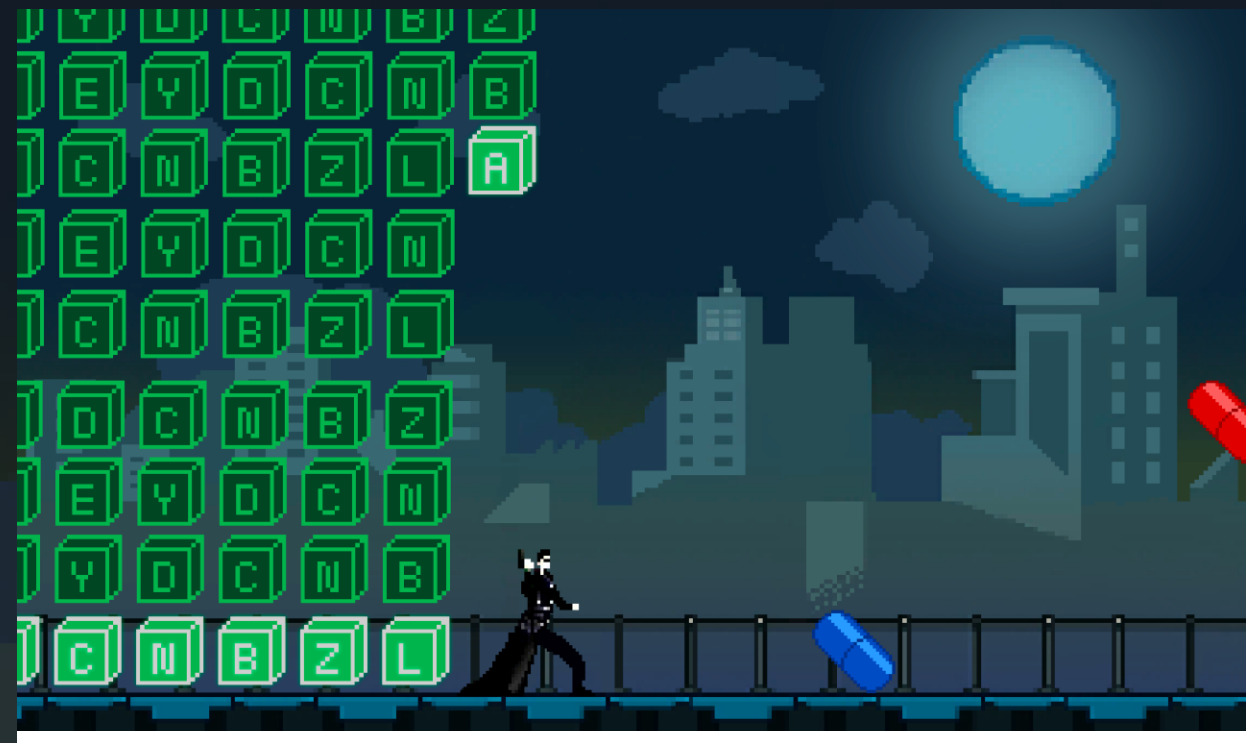
ЧТОБЫ У ИГРОКА НЕ ВОЗНИКЛО
ВОПРОСОВ ПО ПОВОДУ УПРАВЛЕНИЯ,
В ГЛАВНОМ МЕНЮ ПОНЯТНО
ПОКАЗАНО ЗА ЧТО ОТВЕЧАЮТ
КЛАВИШИ.



GAMEPLAY

ИГРОК ИССЛЕДУЕТ УРОВЕНЬ,
СОБИРАЯ НА СВОЕМ ПУТИ
КРАСНЫЕ ТАБЛЕТКИ И
УКЛОНЯЯСЬ ОТ СИНИХ.
ВСЁ ЭТО ВРЕМЯ ЗА ИГРОКОМ
СЛЕДУЕТ «МАТРИЦА», КОТОРАЯ
НАБИРАЕТ СВОЮ СКОРОСТЬ ПО
МЕРЕ ПРОХОЖДЕНИЯ УРОВНЯ.

ЧТОБЫ ЗАСТАВИТЬ МАТРИЦУ
ОТСТУПИТЬ ИГРОКУ НУЖНО
СОБИРАТЬ ВСЕ КРАСНЫЕ
ТАБЛЕТКИ НА СВОЕМ ПУТИ.
КАК ТОЛЬКО МАТРИЦА
НАСТИГНЕТ ИГРОКА ИЛИ
ЗАКОНЧИТСЯ ЗДОРОВЬЕ — ИГРА
ОКОНЧЕНА.



OTHER FEATURES

ПРИ КАЖДОМ ЗАПУСКЕ ИГРЫ ТАБЛЕТКИ
ГЕНЕРИРУЮТСЯ СЛУЧАЙНО И
ПРОДОЛЖАЮТ ГЕНЕРИРОВАТЬСЯ ПО
МЕРЕ ПРОХОЖДЕНИЯ ИГРЫ.

ТАКЖЕ ПРИ КАЖДОМ ЗАПУСКЕ ИГРОКУ
ПОДБИРАЕТСЯ СЛУЧАЙНАЯ МУЗЫКА,
КОТОРАЯ НЕ ДАСТ ЕМУ ЗАСКУЧАТЬ.

БЛАГОДАРЯ ДВИЖЕНИЮ ФОНА, КОТОРЫЙ
ДВИЖЕТСЯ МЕДЛЕННЕЕ ИГРОКА И
ПЛАТФОРМЫ, СОЗДАЕТСЯ ЭФФЕКТ
ПОГРУЖЕНИЯ В ИГРУ.

AUDIO

ТАК КАК У НАС В КОМАНДЕ НЕТ ПРОДЮСЕРОВ, МЫ ДОЛГО ИСКАЛИ ПОДХОДЯЩИЙ САУНДТРЕК ДЛЯ НАШЕЙ ИГРЫ И ОСТАНОВИЛИСЬ НА САУНДТРЕКАХ ИЗ ПОПУЛЯРНОЙ ИГРЫ «HOTLINE MIAMI 2» САУНДТРЕКИ КОТОРОЙ В САМЫЙ РАЗ ПОДХОДЯТ ДЛЯ НАШЕЙ ИГРЫ.



ДЛЯ ИГРЫ ПОДОБРАНЫ НАИБОЛЕЕ ПОДХОДЯЩИЕ ЗВУКОВЫЕ ЭФФЕКТЫ. ВЫ МОЖЕТЕ ИХ УСЛЫШАТЬ ПОВСЮДУ:

- ГЛАВНОЕ МЕНЮ, ТАБЛИЦА ЛИДЕРОВ И ЭКРАН СМЕРТИ – ЗВУКИ ПРИ НАЖАТИИ НА КНОПКУ МЫШИ.
- НЕПОСРЕДСТВЕННО ИГРА – ЗВУКИ ПРИ ПОДБОРЕ РАЗНЫХ ТАБЛЕТОК.

ТАКЖЕ ПРИСУТСТВУЕТ РАЗНАЯ МУЗЫКА НА РАЗНЫХ ЭКРАНАХ:

- ГЛАВНОЕ МЕНЮ
- ЭКРАН СМЕРТИ
- ТАЛИЦА ЛИДЕРОВ

LEADERBOARD

В ИГРЕ РАБОТАЕТ СИСТЕМА СОХРАНЕНИЯ ИГРОВЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ

КАК ТОЛЬКО ИГРА ЗАКОНЧИТСЯ
ВАМ БУДЕТ ПРЕДЛОЖЕНО ВВЕСТИ
СВОЕ ИМЯ, ЧТОБЫ УВЕКОВЕЧИТЬ
СВОИ ДОСТИЖЕНИЯ. БЛАГОДАря
ФАЙЛОВОЙ СИСТЕМЕ ЗАПИСИ ВАШ
РЕЗУЛЬТАТ НЕ СОТРЕТСЯ ПРИ
ПЕРЕЗАПУСКЕ ИГРЫ. ВЫ СМОЖЕТЕ
УВИДЕТЬ СВОЙ РЕЗУЛЬТАТ И
РЕЗУЛЬТАТЫ ВСЕХ, КТО ИГРАЛ
РАНЕЕ В ТАБЛИЦЕ РЕЗУЛЬТАТОВ.
САМЫЙ БОЛЬШОЙ СЧЕТ БУДЕТ
ГОРДО СТОЯТЬ ПЕРВЫМ В
СПИСКЕ.

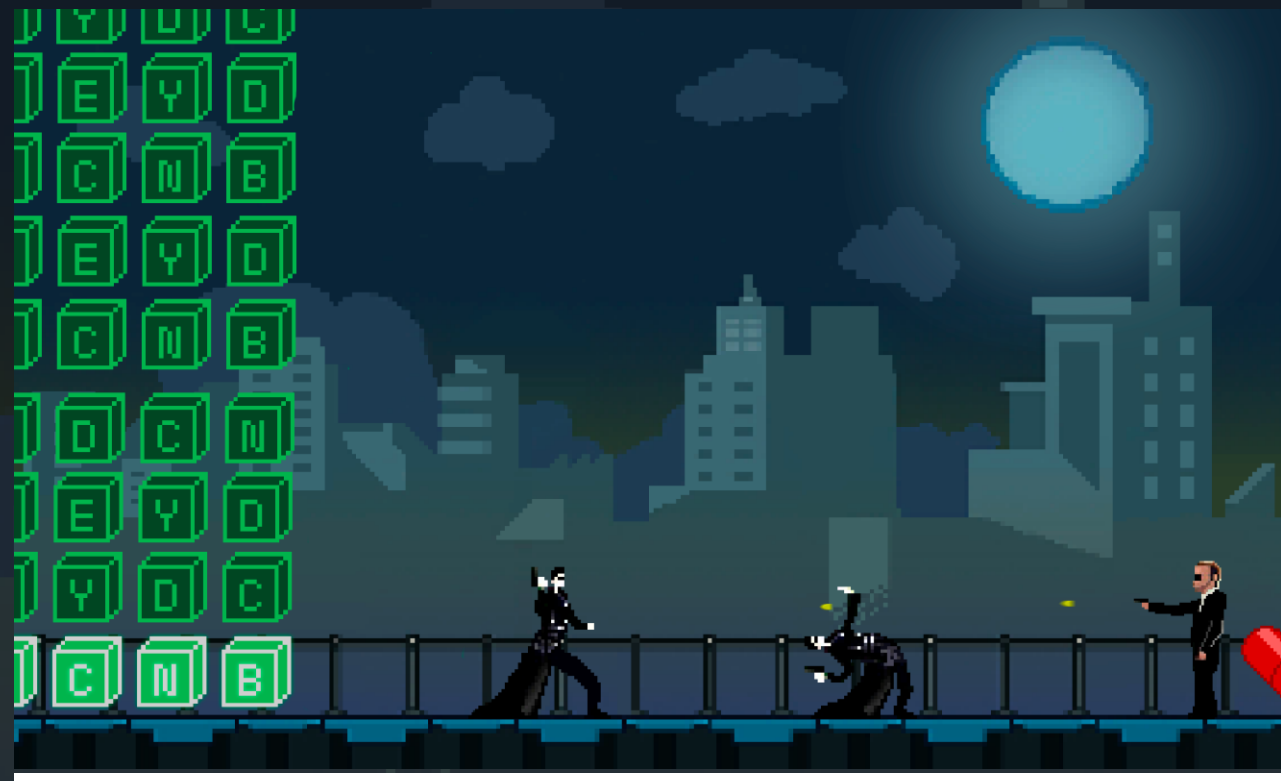


GAZARIS	00530
NAZTAR	00420
PAXANDOSS	00300
DIMAS	00200
ZHORA	00180
XXNOOB_HUNTERXX	00120
BEASTMASTER64	00120
MASTER	00110
MADMAN	00100
YES	00100

BACK TO MENU

IN THE NEXT UPDATE

- MULTIPLAYER — ИГРАЙТЕ С КОМПАНИЕЙ!
- БОЛЬШЕ ВРАГОВ — БОЛЬШЕ ВПЕЧАТЛЕНИЙ!
- СТРЕЛЬБА — ДАННЫЙ ЭЛЕМЕНТ УЖЕ ПОЧТИ ГОТОВ!
- СИСТЕМА УЛУЧШЕНИЙ — УЛУЧШАЙТЕ СЕБЯ И ОКРУЖАЮЩИЙ МИР!
- НОВАЯ МУЗЫКА И АНИМАЦИИ.
- НОВЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ.
- НОВЫЕ ПЕРСОНАЖИ И СКИНЫ.



REVIEWS



ОЧЕНЬ ОРИГИНАЛЬНАЯ ИГРА, КОТОРАЯ ХОРОШО ПОДХОДИТ К ТЕМАТИКЕ ЭТОГО МАРАФОНА (НЕО, МАТРИЦА). РАБОТА С ТЕКСТУРАМИ И ЗВУКАМИ НА ВЫСОКОМ УРОВНЕ. ОЦЕНКА 10 ИЗ 10. МОЛОДЦЫ)

odehtiarov

Я БЫ ПОСТАВИЛА ИГРЕ 4/5. ИГРА ВЫГЛЯДИТ ИНТЕРЕСНОЙ, УВЛЕКАТЕЛЬНОЙ.

ОТДЕЛЬНЫЙ ПЛЮС ГРАФИКЕ И МУЗЫКАЛЬНОМУ СОПРОВОЖДЕНИЮ :) ПОЧЕМУ НЕ 5? ПОТОМУ ЧТО НЕТ ПРЕДЕЛА СОВЕРШЕНСТВУ, ДУМАЮ, В БУДУЩЕМ У ИГРЫ ЕСТЬ ПОТЕНЦИАЛ ДЛЯ РАЗВИТИЯ)



oliubanenka



ПОТРАСАЮЩАЯ ЗАДУМКА, ОДНОЗНАЧНО ИГРА ГОДА, КОТОРУЮ Я ГОТОВ КУПИТЬ

osavich

THANKS!

