



第4章 分布式软件体系结构风格

4.7 中间件

刘其成 计算机与控制工程学院 ytliuqc@163.com 2018-09

软件设计与体系结构



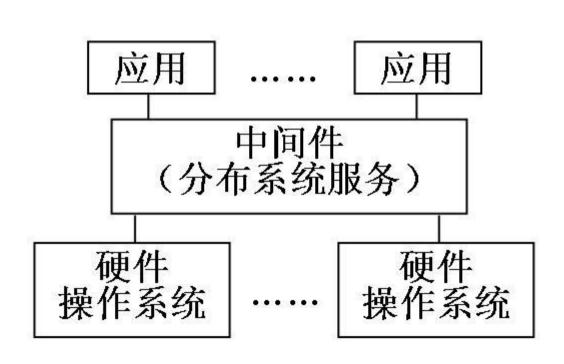


4.7.1 概念

概述

- 随着计算机软件技术的,许多应用程序需要在网络 环境的异构平台上运行。
- 在分布异构环境中,存在多种硬件系统平台(如PC,工作站,小型机等),在这些硬件平台上又存在各种各样的系统软件(如不同的操作系统、数据库、语言编译器等),以及多种风格各异的用户界面,这些硬件系统平台还可能采用不同的网络协议和网络体系结构连接。
- 要把这些系统集成起来并开发新的应用,需要使用中间件(middleware)。

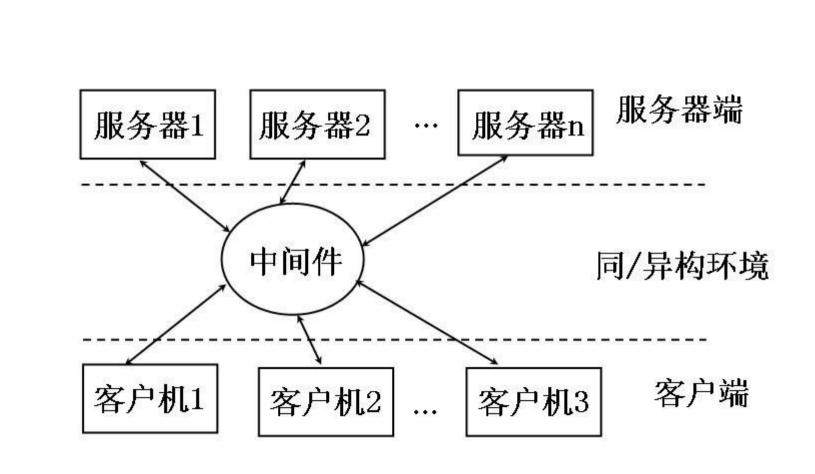
- 中间件能够屏蔽操作系统和网络协议的差异,为应用程序提供多种通讯机制;并提供相应的平台以满足不同领域的需要。
- 因此,中间件为应用程序提供了一个相对稳定的 高层应用环境。



什么是中间件

- 为解决分布异构问题,提出了中间件的概念。
- 中间件是位于平台(硬件和操作系统)和应用之间的通用服务,这些服务具有标准的程序接口和协议。
- 针对不同的操作系统和硬件平台,它们可以有符合接口和协议规范的多种实现。

- 在软件系统中,中间件位于应用软件和系统软件之间,它屏蔽了底层环境的异构性和复杂性,从而给应用开发者提供一个标准的、统一的界面。
- 这样开发者就无需关注底层软件的开发,并且依 靠中间件提供的众多接口,可以快速地开发出可 靠、高效的分布式应用软件。



中间件特点

- ■运行于多种硬件和OS平台;
- ■支持分布计算,提供跨网络、硬件和OS平台的透明性的应用或服务的交互;
- •具有互操作性,支持标准的协议;
- ■具有可移植性,支持标准的接口。

中间件意义

- 中间件提供的程序接口定义了一个相对稳定的高层应用环境。
- 不管底层的计算机硬件和系统软件怎样更新换代 ,只要将中间件升级更新,并保持中间件对外的 接口定义不变,应用软件几乎不需任何修改。
- 从而保护了企业在应用软件开发和维护中的重大 投资。

中间件的工作机理

- 客户端上需要从网络上的获取一定的数据或服务时,这 些数据或服务可能处于不同硬件环境和运行着不同操作 系统的服务器中。
- 这时,客户机应用程序只需访问一个中间件系统,由中间件负责在网络中寻找需要的数据或服务,找到后就把客户请求传输到相应的服务器,并把来自服务器的返回结果进行重新组合,最后将结果送回客户端。
- 因此,基于中间件开发的应用具有良好的可扩充性、易管理性、高可用性和可移植性。

主要中间件的分类

- 基于目的和实现机制的不同,中间件主要分为以下几类:
 - -远程过程调用
 - -面向消息的中间件
 - 对象请求代理
 - -事务处理监控





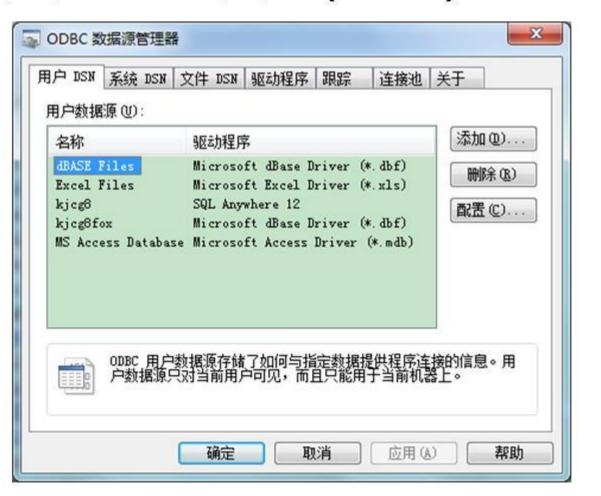
4.7.2 分布式系统中的中间件

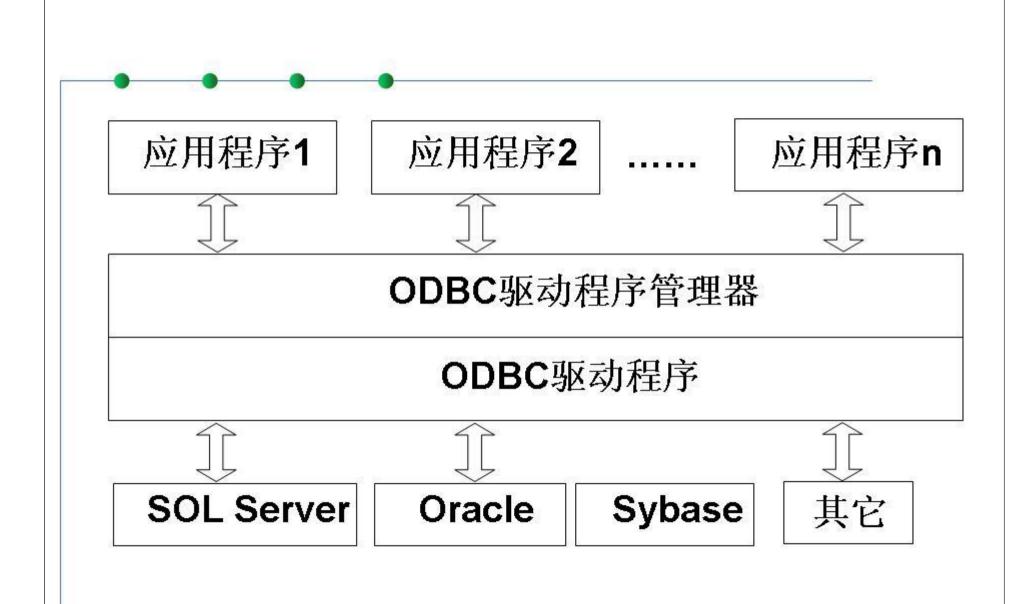
中间件与两层C/S体系结构风格

- 中间件最早是在数据库访问模型(即两层C/S体系结构风格)基础上发展起来的。
- 在两层应用模型中,一个"胖"客户直接访问"瘦" 服务器数据库管理系统。
- SQL标准提供了一种标准语言来访问数据库,由于各数据库厂商对SQL的不断扩展,这在一定程度上又阻碍了通用性的发挥。

ODBC——数据库中间件

• 随后出现了事实上的标准ODBC(对象数据库连接) ,ODBC就是一种数据库中间件,它使我们可以使用 同一种语言方便地与不同的数据库进行交互操作,实 现不同数据库之间的数据传递与转换。 ■控制面板-管理工具-数据源(ODBC)





中间件与多层C/S体系结构风格

- ■由于两层的C/S 体系结构存在缺点,提出了三层或多层分布式体系结构。
- 在这种体系结构下,业务逻辑不放在客户端,而 是从客户端中分离出来。
- 于是,服务器和客户机之间增加了一个用于处理业务逻辑的中间层。

应用服务-业务逻辑层-中间层——中间件

- 这种体系结构将应用服务单独放在业务逻辑层即中间层上,做成中间件,可以降低了数据库服务器的 负载,避免了数据库服务器的性能缺陷对整个系统 性能的影响。
- 三层结构比两层体系结构在安全性、伸缩性和扩展 性都有了很大的提高。

客户机

表示层:用于界面引导,接受用户输入,并向应用服务器发送服务请求,显示处理结果。

应用服务器

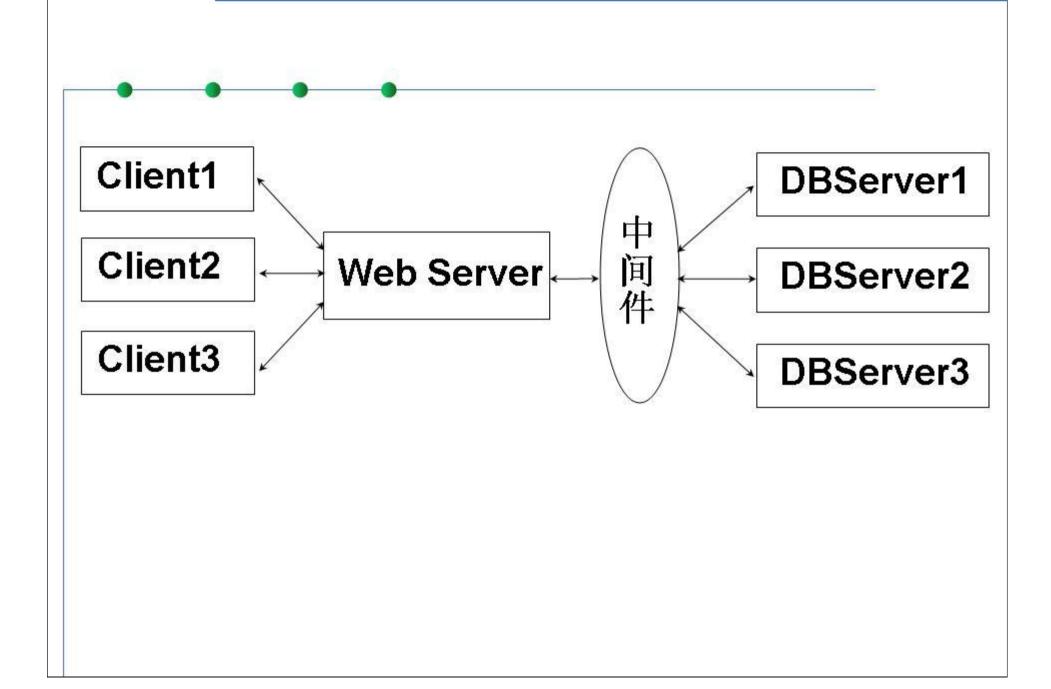
业务逻辑层: 执行业务逻辑, 并向数据库发送请求。

数据库服务器

数据存储层: 执行数据逻辑, 执行SQL或存储过程。

Web环境中的中间件

- 中间件的产生和发展与C/S结构的发展是密切相关 ,正是由于C/S环境一直存在着操作系统、文件格 式、通讯协议等相互异构的问题,才使得中间件 作为不同节点间协同工作的桥梁作用得以充分发 挥。
- 基于Web技术的系统中,浏览器界面统一,超文本跨Internet/Intranet传输,异构系统节点面临的问题比C/S结构少,中间件的作用有所下降。
- 所以,中间件主要与Web技术相结合,处理数据 库服务和Web服务之间的连接。



分布式系统中间件技术标准

- 随着分布式技术和面向对象技术的结合,产生了大量基于分布式对象中间件的模型。
- ■目前主要的分布式系统中间件技术标准:
 - -Microsoft的COM/DCOM技术、
 - -Sun的EJB技术
 - -OMG的CORBA(公共对象请求代理体系结构)技术
- 为代表的三种基于中间件技术的分布式模型框架

思考题

- 中间件的概念
- 分布式系统中的中间件 (二层C/S、三层C/S、B/S)





谢谢

2018年10月29日