# Aufgabe 2: Rechenrätsel

Teilnahme-ID: 61289

## Bearbeiter/-in dieser Aufgabe: Philipp Tiede

### 8. Februar 2022

#### Inhaltsverzeichnis

| 1 | Lösungsidee | 1 |
|---|-------------|---|
| 2 | Umsetzung   | 1 |
| 3 | Beispiele   | 1 |
| 4 | Quellcode   | 1 |

### 1 Lösungsidee

Meine Idee für diese Aufgabe ist die Lösung von hinten anzugehen, d.h. Ich wähle erst eine Zahl aus und wähle dann Zufällig einen Operator und eine Zahl aus, gucke ob die bisherige Zahl danach eine glatte Zahl ergibt und füge dann den "gegenteiligen" Operator und die Zahl zur Rechnung hinzu.

## 2 Umsetzung

Hier wird kurz erläutert, wie die Lösungsidee im Programm tatsächlich umgesetzt wurde. Hier können auch Implementierungsdetails erwähnt werden.

## 3 Beispiele

Genügend Beispiele einbinden! Die Beispiele von der BwInf-Webseite sollten hier diskutiert werden, aber auch eigene Beispiele sind sehr gut – besonders wenn sie Spezialfälle abdecken. Aber bitte nicht 30 Seiten Programmausgabe hier einfügen!

## 4 Quellcode

Unwichtige Teile des Programms sollen hier nicht abgedruckt werden. Dieser Teil sollte nicht mehr als 2–3 Seiten umfassen, maximal 10.