

## CU\_1.0\_Enregistrement(recording) de l'audio

UseCase in package 'Cas d'utilisation'

### CU\_1.1\_Traduction en direct

### CU\_1.2\_Intégration avec périphérique externe

### CU\_1.3\_Sauvegarde de l'audio

- CU\_1.3.1\_Format de sauvegarde (mp3, flac)

CU\_1.0\_Enregistrement(recording) de l'audio  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
paclab created on 2019-01-30. Last modified 2019-01-30

#### SCENARIOS

##### Basic Path. Basic Path

1.Scénario : Enregistrement Audio

Description du scénario : Ce cas d'utilisation est fondamental pour les utilisations subséquentes du système.

Enregistrement audio Permet d'initier l'enregistrement du message audio afin de pouvoir le sauvegarder localement et de le traduire en direct ou pas.

Les parties prenantes et intérêts : Utilisateur et serveur

Préconditions et post conditions : N/A

(voir structured specification pour scénarios alternatifs)

1. utilisateur fait un enregistrement vocal direct avec langue par défaut de paramètre
2. Intégrer l'application PolyVersion à une application produisant un flux audio en sortie, et en particulier aux applications suivantes : téléphonie cellulaire, visionnement de vidéos, visioconférence.
3. Sauvegarder l'audio localement (1.3.1 en choisissant le format (mp3,flac,etc...) )
4. Envoyer le message sans nécessairement le sauvegarder localement
5. Traiter l'envoi du message vers le destinataire dans le réseau

##### Alternate. traduction en direct

utilisateur fait un enregistrement vocal direct avec langue par défaut de paramètre

#### CONNECTORS

##### Include «include» Source -> Destination

From: CU\_1.0\_Enregistrement(recording) de l'audio : UseCase, Public

To: CU\_1.3\_Sauvegarde de l'audio

: UseCase, Public

##### Include «include» Source -> Destination

From: CU\_1.0\_Enregistrement(recording) de l'audio : UseCase, Public

To: CU\_1.2\_Intégration avec périphérique externe

: UseCase, Public

##### Include «include» Source -> Destination

From: CU\_1.0\_Enregistrement(recording) de l'audio : UseCase, Public

To: CU\_1.4\_Envoie sans sauvegarde : UseCase, Public

**CONNECTORS****Include** «include» Source -> Destination

From: CU\_1.0\_Enregistrement(recording) de l'audio : UseCase, Public

To: CU\_1.1\_Traduction en direct : UseCase, Public

**UseCaseLink** Source -> Destination

From: Utilisateur : Actor, Public

To: CU\_1.0\_Enregistrement(recording) de l'audio : UseCase, Public