Задача

Решение задачи можно присылать (предпочтительнее ссылка на github, и т.п.) на vkonovodov@gmail.com. Бонусные баллы за решения задачи могут быть поставлены только нескольким первым приславшим правильное решение. Решение должно быть оформлено в виде компилирующегося кода.

B следующей программе не вызываются перегруженные operator new и operator delete.

```
#include <iostream>
class A {
  public:
    // ...
    static void * operator new(size_t size) {
        std::cout << "operator new!" << std::endl;</pre>
        return ::operator new(size);
    }
    static void operator delete(void *p, size_t size) {
        std::cout << "operator delete!" << std::endl;</pre>
        return ::operator delete(p);
    }
};
int main() {
    auto sp = std::make_shared<A>();
}
```

Используя функцию std::allocate_shared и свой аллокатор, реализуйте создание std::shared_ptr<A> sp, при котором вызывается перегруженный operator new, но при этом не используется конструкция new A в создающем объект sp коде.