

Zusammenfassung Software Engineering I

Philipp Pütz

23. Februar 2016

Inhaltsverzeichnis

1	Brainstorming	1
1.1	Allgemeines	1
1.2	Use-Case	1
1.3	First Steps	1
1.4	Funktionen/Ziele	2

1 Brainstorming

1.1 Allgemeines

1. Kunde: Studenten (User, Show-Case: Informatikstudium) / DH-Unternehmen / Duale Hochschule / Studierendenvertretung
2. Entwicklung einer Software um den Studienalltag eines Studenten zu unterstützen und ihm eine effektivere Arbeitsweise im Studium zu ermöglichen. Basierend auf den Erfahrungen anderer Studenten werden passende Aufgaben vorgeschlagen.
3. DH-Unternehmen / Duale Hochschule die durch die Weitergabe der Software die Software bereitstellen und dadurch den Studenten gezielter vorbereiten.
4. Stellen der technischen Infrastruktur zentral durch die Duale Hochschule oder Studierendenvertretung

1.2 Use-Case: Effektiverer / Einfacher Studienalltag

1. Klausurvorbereitung
2. Allgemeine Aufgaben/Notifications zum Semester (Formelsammlung, Taschenrechner, Klausurdatum, Aufgabenblätter, Praxisphasendokumente, Themeneinreichungen)
3. Verteilung / Weitergabe von Wissen der vorherigen Jahrgänge (Zusammenfassungen, Lösungsdokumente)

1.3 First Steps

1. Slack-Server
2. Git-Server
3. Projekttagbuch → Google Spreadsheet?!
4. LaTeX Installationen durchführen → Simon

1.4 Funktionen/Ziele

1.