



DHBW MANNHEIM

TEAM „NORBERT“

Norbert - Your StudyBuddy

Projektstrukturplan & Risikoanalyse

25. März 2016

Projektleitung:

Projektmitglieder:

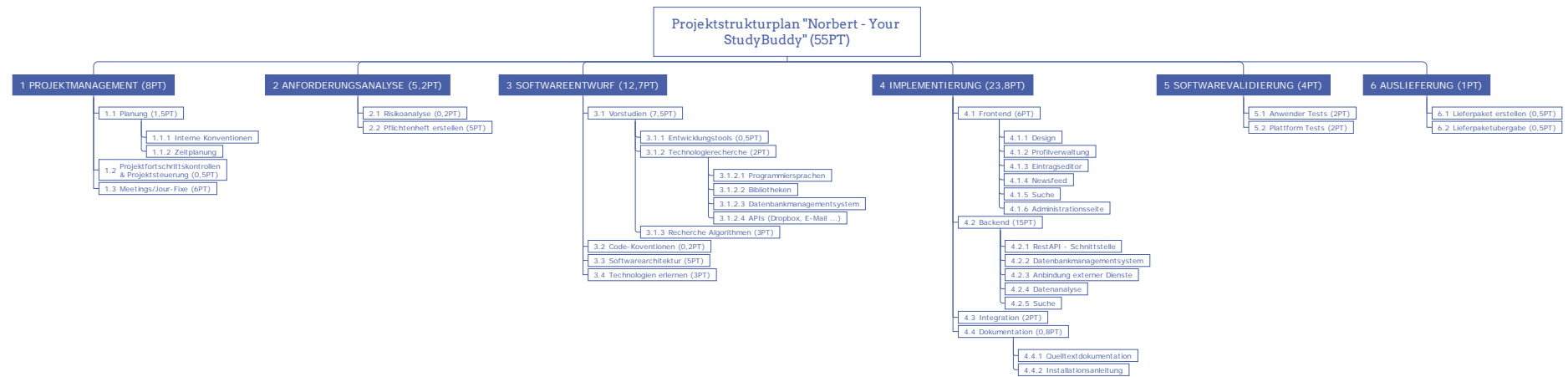
Arwed Mett

Dominic Steinhauser, Tobias Dorra,
Simon Oswald, Philipp Pütz

Inhaltsverzeichnis

1	Projektstrukturplan	1
2	Risikoanalyse	2

1 Projektstrukturplan



2 Risikoanalyse

Die Spalte „Eintrittswahrscheinlichkeit“ beschreibt, wie hoch die Eintrittswahrscheinlichkeit des Risikos eingeschätzt wurde, wenn keine aktiven präventiven Maßnahmen durchgeführt werden. Die Wichtigkeit eines Risikos ergibt sich aus dem Produkt der Eintrittswahrscheinlichkeit mit der Auswirkung beim Risikoeintritt.

ID	Risiko	Eintrittswahrscheinlichkeit in %	Auswirkung bei Eintritt	Wichtigkeit	Prävention	Lösung
RSK-10	Ein Teammitglied erkrankt	20	30	6	-	Die Aufgaben werden so umverteilt, dass die kranke Person von zu Hause arbeiten kann.

RSK-20	Ein Teammitglied muss aus dem Projekt aussteigen. (Zum Beispiel wegen Exmatrikulation)	2.5	60	1.5	Sicherstellen, dass keine Wissens- oder Fähigkeitsmonopole entstehen, um die Aufgaben beim Risikoeintritt umverteilen zu können.	Die Aufgaben des ausgestiegenen Teammitglieds unter den anderen Teammitgliedern aufteilen.
RSK-30	Neue Teammitglieder kommen hinzu	2.5	10	0.25	Viel dokumentieren, damit die neue Person schnell einlernen werden kann.	Die neue Person in das Projekt (Projektstruktur und technisches) einlernen und ihr Aufgaben zuweisen, die gut zu ihren Fähigkeiten passen.

RSK-40	Anforderungsänderungen - der Kunde stellt ein Chan- gerequest.	20	60	12	Software modular aufbauen, damit sie änderbar bleibt und Puffer für nicht geplan- te Änderungen einplanen.	Das Changerequest wird auf Machbarkeit analysiert. Nach Rücksprache mit dem Kunden wird der Preis erhöht und eventuell der Abgabetermin nach hinten verschoben. Das Change- request wird umgesetzt. Sollte sich die Änderung jedoch als nicht umsetzbar erweisen und der Kunde das Changerequest nicht zurücknehmen kann oder will, so ist das Projekt gescheitert. Dieser Fall wird gleich behandelt wie das Risiko „Kunde storniert den Auftrag“.
RSK-50	Der Kunde storniert den Auftrag	0.1	100	0.1	Im Projektauftrag wird eine Stornogegebühr vereinbart	Der Kunde muss die Stor- nogegebühr bezahlen. Tut er dies nicht, werden rechtliche Schritte eingeleitet.

RSK-60	Der Kunde ist insolvent und kann nicht zahlen	0.1	100	0.1	-	Projektende. Sollte das Projekt kurz vor der Vollerstellung stehen, wird es vollendet und von uns selber vermarktet.
RSK-70	Unsere Entwicklungsgeräte, unsere Testgeräte oder die vom Kunde bereitgestellten Testgeräte gehen kaputt oder werden aus anderen Gründen unbrauchbar.	1	5	0.05	Wenn möglich einen Ersatz vorhalten.	Auf das Ersatzsystem umsteigen.
RSK-80	Daten oder der Quellcode gehen verloren.	0.1	90	0.09	Verwendung von Git. So gibt es auf dem Computer jedes Projektmitglieds sowie auf dem Server von Gitlab immer eine volle Kopie des Quellcodes und der Daten und den jeweiligen Dateihistorien.	Wo es geht: Datenrettung. Sonst: Neuerstellung der Daten.
RSK-90	Der Machine-Learning-Algorithmus ist fehlerhaft bzw. funktioniert nicht einwandfrei.	25	40	10	-	Der Algorithmus wird durch Regeln ersetzt.

RSK-100	Javascript, Node.js, React.js, Bootstrap, Less oder eine andere verwendete Technologie ist zu komplex.	15	50	7.5	Präventive Schulungen durchführen und bei der Auswahl von Technologien auf die Komplexität achten.	Die Technologie wechseln oder, wenn das nicht mehr möglich ist, Hilfe von außen holen.
RSK-110	Schlechter Code oder eine schlechte Architektur verursacht Probleme	15	50	7.5	Code-Reviews werden durchgeführt.	Refactoring
RSK-120	Es existieren zu wenig Anwender der Software.	20	70	14	Marketing betreiben, um Nutzer zu gewinnen.	Am Anfang eigenständig Daten in die Software pflegen.

Die fünf Risiken mit der höchsten Wichtigkeit sind RSK-40, RSK-90, RSK-100, RSK-110 und RSK-120. Dementsprechend ist es besonders wichtig für uns, bei der Planung einen Puffer mit einzuplanen und modular zu entwickeln. Außerdem sollten wir plattformunabhängig entwickeln sowie Schulungen und Code-Reviews durchführen.