

Session:
ID:
Date:

Espero que se tenha divertido a jogar Sueca!

Este é o último questionário que terá que preencher para a atividade terminar.

Relembro que este questionário é anónimo e confidencial, isto significa que as respostas não serão ligadas a si, sendo que ninguém terá acesso ao conteúdo das mesmas, com exceção dos investigadores deste projeto.

Assim, pedimos que seja sincero(a) em todas as suas respostas.

Se tiver alguma dúvida durante o questionário, chame a investigadora presente na sala.

Esta escala consiste num conjunto de palavras que descrevem diferentes emoções. Para cada uma das emoções, **escreva um número de 1 a 5** de acordo com o que sente neste momento.

1 Muito ligeiramente ou nada

2 Um Pouco

3 Moderadamente

4 Bastante

5 Extremamente

Culpado _____

Determinado _____

Excitado _____

Irritado _____

Trémulo _____

Amedrontado _____

Atormentado _____

Ativo _____

Caloroso _____

Encantado _____

Perturbado _____

Orgulhoso _____

Inspirado _____

Remorsos _____

Assustado _____

Repulsa _____

Entusiasmado _____

Nervoso _____

Agradavelmente surpreendido _____

Interessado _____

Avalie os seguintes itens sobre o Robot Emys, colocando um X no círculo que melhor representa a sua opinião:

A percentagem de tempo que este Robot...	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%
Tem erros	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Um bom companheiro de equipa	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Previsível	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Fiel	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Avaria	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Responsável	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Considerado parte da equipa	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Toma decisões sensatas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Agradável	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Desencaminha-se por mudanças inesperadas no ambiente envolvente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Funciona com sucesso	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Autónomo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Comunica claramente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Consegue desempenhar várias funções ao mesmo tempo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Sabe a diferença entre amigo e inimigo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Corresponde ao que é esperado na tarefa	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Executa uma tarefa melhor do que um usuário humano principiante	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

A percentagem de tempo que este robot...	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%
Comunica abertamente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Consciente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Comunica com as pessoas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Dependente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Amigável	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Tem capacidades adequadas de tomada de decisão	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Protege pessoas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Consegue trabalhar com pessoas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Dá informação apropriada	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Vivo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Um bom companheiro de equipa	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Desempenha as suas funções na tarefa	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Age como pertencente à equipa	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Dá feedback	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Guarda informações privadas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Requer manutenção frequente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Não responsivo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Apoiante	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Avisa as pessoas de potenciais riscos	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Age de forma coerente	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

A percentagem de tempo que este robot...	0%	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%
Segue instruções	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Funciona num ambiente de equipa integrado	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Trabalha melhor em equipa	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Tendo em conta a interação que teve com o seu parceiro Emys na Sueca, circule o número que melhor se adequa à sua opinião. *A sua resposta pode ir desde 1 (discordo completamente) a 6 (concordo completamente).*

1. O comportamento do meu parceiro foi muitas vezes em resposta direta ao meu comportamento.

1 2 3 4 5 6

2. O meu parceiro reparou em mim.

1 2 3 4 5 6

3. Eu distrai-me com facilidade do meu parceiro quando aconteciam outras coisas.

1 2 3 4 5 6

4. O meu parceiro teve dificuldade em perceber-me.

1 2 3 4 5 6

5. Os sentimentos do meu parceiro influenciaram o humor da nossa interação.

1 2 3 4 5 6

6. Perceber o meu parceiro foi difícil.

1 2 3 4 5 6

7. O meu parceiro retribuía as minhas ações.

1 2 3 4 5 6

8. As atitudes do meu parceiro influenciaram como eu me senti.

1 2 3 4 5 6

9. Conseguiria descrever os sentimentos meu parceiro com exatidão.

1 2 3 4 5 6

10. Os meus pensamentos foram claros para o meu parceiro.

1 2 3 4 5 6

11. Os pensamentos do meu parceiro foram claros para mim.

1 2 3 4 5 6

A sua resposta pode ir desde 1 (discordo completamente) a 6 (concordo completamente).

12. O meu parceiro captou a minha atenção.

1 2 3 4 5 6

13. As emoções do meu parceiro não foram claras para mim.

1 2 3 4 5 6

14. O meu parceiro foi por vezes influenciado pelo meu humor.

1 2 3 4 5 6

15. As minhas atitudes influenciaram como o meu parceiro se sentiu.

1 2 3 4 5 6

16. O meu parceiro achou que era fácil perceber-me.

1 2 3 4 5 6

17. O meu comportamento estava alinhado ao comportamento do meu parceiro.

1 2 3 4 5 6

18. Os meus sentimentos influenciaram o humor da nossa interação.

1 2 3 4 5 6

19. A minha presença foi óbvia para o meu parceiro.

1 2 3 4 5 6

20. O meu parceiro distraia-se facilmente de mim quando aconteciam outras coisas.

1 2 3 4 5 6

21. A presença do meu parceiro foi óbvia para mim.

1 2 3 4 5 6

22. Eu captei a atenção do meu parceiro.

1 2 3 4 5 6

A sua resposta pode ir desde 1 (discordo completamente) a 6 (concordo completamente).

23. O comportamento do meu parceiro estava alinhado ao meu comportamento.

1 2 3 4 5 6

24. O meu comportamento foi muitas vezes em resposta direta ao comportamento do meu parceiro.

1 2 3 4 5 6

25. O meu parceiro conseguiria descrever os meus sentimentos com exatidão.

1 2 3 4 5 6

26. Eu reparei no meu parceiro.

1 2 3 4 5 6

27. O meu parceiro conseguiu perceber como é que eu me senti.

1 2 3 4 5 6

28. Mantive-me concentrado no meu parceiro durante a interação.

1 2 3 4 5 6

29. Eu não recebi toda a atenção do meu parceiro.

1 2 3 4 5 6

30. O meu parceiro não recebeu toda a minha atenção.

1 2 3 4 5 6

31. Eu retribuía as ações do meu parceiro.

1 2 3 4 5 6

32. O meu parceiro achou que era fácil perceber-me.

1 2 3 4 5 6

33. Eu consegui perceber como é que o meu parceiro se sentiu.

1 2 3 4 5 6

A sua resposta pode ir desde 1 (discordo completamente) a 6 (concordo completamente).

34. O meu parceiro manteve-se concentrado em mim durante a interação.

1 2 3 4 5 6

35. As minhas emoções não foram claras para o meu parceiro.

1 2 3 4 5 6

36. Às vezes senti-me influenciado pelo humor do meu parceiro.

1 2 3 4 5 6

Assinale com um X a opção que melhor se adequa a si:

1. Já tinha interagido com o Emys anteriormente?

☐ Nunca vi Emys no passado.

☐ Já tinha visto o Emys no passado, mas nunca interagi com ele diretamente.

☐ Já tinha interagido com o Emys no passado.

2. Qual o seu domínio de jogo na Sueca?

☐ Inexistente: nunca tinha jogado, aprendi hoje.

☐ Médio: já joguei no passado mas não dominava ou não me lembrava de todas as regras.

☐ Alto: Sei jogar e jogo às vezes com os meus amigos.

☐ Profissional: Sei tudo sobre a Sueca e participo competições.

Complete:

Idade: _____

Sexo:

☐ Feminino

☐ Masculino

Chegou ao fim deste questionário. Pedimos que o reveja uma última vez para se assegurar que respondeu a todas as perguntas.

Depois, basta aguardar em silêncio que os outros participantes terminem.

Obrigada pela participação, foi um contributo para o desenvolvimento da ciência.