

Qitmeer 测试网经济模型

摘要

Qitmeer Network 是一条基于 PoW 共识算法的 BlockDAG 网络，是融合经典 UTXO 模型和前沿 DAG 技术的一次探索。Qitmeer 的 BlockDAG 是一个基于 SPECTRE 协议的协作模型，在挖矿中，这种协作模型在安全性、开放性、公平性和可扩展性之间实现了经典区块链度量的理想平衡。

Qitmeer 是一个开放的区块链网络，Qitmeer 共识符合经典区块链设定：开放，公平，安全，可扩展性。通过工作量证明机制，可以自由进出网络。BlockDAG 的协作模型使得独立挖矿和矿池挖矿具有相同的机会成本。同时，Qitmeer 采用了抗 ASIC 挖矿算法防止算力集中。

Qitmeer 测试网将引入真实矿工进行测试，以确保网络的逐步成熟与稳定。这是一个向 Qitmeer 主网逐步过渡的阶段。而测试网的经济模型既要解决过渡阶段的激励问题，又要解决转型后的历史问题。

介绍

名词定义

- HalalChain ERC20 代币：HLC
- Qitmeer 测试网代币：pmeer
- Qitmeer 主网本币：Meer

背景

Qitmeer Network 是由 HalalChain 转型发展而来的一条公有链。HalalChain 最初的设想是利用联盟链实现商业应用，在实现的过程中最终决定转型建立底层公有链。Qitmeer 是对经典区块链的一次创新与探索，是区块链从链式结构向图式结构的一次迈进。

Qitmeer 测试网是一个向主网的过渡阶段。一方面，在此期间，我们将引入真实的矿工算力对 Qitmeer 网络进行测试；另一方面，我们将完成 HLC token（以及测试网）向主网的过渡与映射。

Qitmeer 测试网经济模型是一个向 Qitmeer 主网的过渡模型。在测试网之间，矿工每挖出一个 pmeer，需对应销毁一个 HLC，pmeer 数量和 HLC 数量总和保持在 10 亿。pmeer 的可挖量将和 HLC token 的销毁量直接关联。在测试网结束时，建立 $HLC -> meer$ 和 $pmeer -> meer$ 的双通道映射。

HLC 目前的结构

HLC 代币已通过 ICO 进行了分配，主要包括以下部分：ICO 出售的市场部分、发展基金和开发团队奖励。

- 市场部分：属于已确认所有权的个人资产，假设为 A 。
- 发展基金：用于生态发展的公共资产，假设为 B 。
- 团队奖励：属于尚未分配的个人资产，假设为 C 。

A 、 B 和 C 的确切数字将由 HLC 基金会公布， $A + B + C = 10$ 亿。

模型设计

目标与规则

区块链的精神是权力充分下放，社区共同治理。Qitmeer 作为一条公链，在其经济模型的设计中，我们将遵循这一精神。因此，Qitmeer 测试网经济模型将是一个社区共同博弈的模型，而不是一个由某基金会主导的模型。

该模型设计的核心思想，一方面是要吸引真实矿工算力对 Qitmeer 网络进行测试，另一方面将根据销毁的 HLC token 数量决定整体在 Qitmeer 主网的映射占比。最终结果由各方自由博弈而得，整个过程遵循以下规则：

- **销毁与产出**：每销毁一个HLC，相应地才可以产生出一个pmeer，销毁过程公开；
- **总量恒定**：pmeer 和 HLC 的总量保持在10亿，pmeer数量 + HLC数量 = 10亿；
- **兑换自由**：pmeer 持有者和 HLC 持有者在双方自愿的情况下自由交换；
- **映射优先权**：参与销毁的 HLC 将按照其网络比重获得映射的优先选择权。

p-meer总量定义

我们秉持总量恒定原则，价值不会无中生有的产生，也不会无缘无故的消失。pmeer 可产出上限将由销毁的 HLC token 数量决定。意味着 pmeer 的实际产量将小于或等于销毁的 HLC 数量。

- 假定在某一时刻市场中 HLC token 的总数量为 X 亿，pmeer的总数量为 Y 亿，则 $X + Y = 10$ 。
- 假定参与销毁的 HLC token数量为 P 亿，则代表 pmeer 的可产出总量为 P 亿。意味着 $Y \leq P$ 。

HLC token的销毁

由于 pmeer 的可产出总量将由参与销毁的 HLC 数量决定，我们将建立 HLC token 销毁池，所有的 HLC 持币用户均可参与销毁，所有在测试网期间参与销毁的 HLC token 都将直接获得主网映射资格，并且可以获得在映射时的优先选择权以及其他优惠权益。

为了保证所有参与HLC销毁的用户能获得相应权益，每一个参与销毁HLC的用户都将获得一份销毁证明，可以凭借该凭证参与主网映射以及获取其他优惠权益。

为了描述方便，我们将销毁的 HLC token 用 B-HLC 代替表示。

销毁是自由的，同时也是一个自我博弈和多方博弈的过程。最终销毁的 HLC token 数量将决定以下三个参数的取值：

1. 测试网在整个主网中所占的比例
2. 测试网络的挖矿周期
3. B-HLC 和主网映射时所占的权重比例

假如销毁了2亿 HLC token，则：

1. 测试网在整个主网的占比是 20%；
2. 测试网的挖矿周期约为 17.8 个月（按出块时间120s，区块奖励520计算，即挖矿周期 $T=2000000000 \div 520 \times 120 \div 3600 \div 24 \div 30=17.8$ 月）；
3. B-HLC和主网映时的权重占比为 20%，剩余 80% 用于给 HLC token 和 pmeer持有者映射，其映射比和关系将通过下文的博弈设计体现。

HLC token 和 p-meer 的兑换

pmeer 持有者和 HLC 持有者在双方自愿的情况下自由交换，假如存在一个 β 满足：

1 pmeer = β HLC

β 反映了二者的价值不对等性。

其中 β 的取值将根据二者每天的兑换交易额取加权平均值。

假定在第 i 天 pmeer 和 HLC 的兑换交易额分别时 v_i， n_i， 则：

第 i 天	pmeer兑换交易额 (v _i)	HLC兑换交易额(n _i)	β _i
1	v ₁	n ₁	β ₁ = n ₁ /v ₁
2	v ₂	n ₂	β ₂ = n ₂ /v ₂
...
i	v _i	n _i	β _i = n _i /v _i

β 的加权平均值为：

β̄ = (β₁ × v₁ + β₂ × v₂... β_i × v_i) / (v₁ + v₂ + ... + v_i)

β 反映了二者的价值不对等性，这也将最终体现在二者映射比的差别上。

映射规则

- 确定在主网的占比 (w)

假设最终在映射时 HLC、pmeer 和 B-HLC 整体对应的主网币（设为 N₀ 亿）占主网总量（设为 N 亿）的比例为 w， 则 w · N = N₀。

B-HLC 的数量确定了 pmeer 的可产出数量，牺牲了流通性，而 HLC 和 pmeer 拥有在市场获利的可能，w 的取值由销毁的 HLC（B-HLC）数量决定，即，

w = N₀ / N = P / 10

- 映射比 (f) 的确定

定义映射比 f: 单个token映射时获得 meer 的数量，即 1 token = f meer。

HLC、pmeer 和 B-HLC 整体在主网的占比是 w， 对应的 meer 数量是 N₀，销毁的 P 亿 HLC 将优先占有 P/10 的份额，剩余的 (1 - P/10) 的份额由 HLC 和 pmeer 共同分配。

B-HLC 的映射比 (f_P)：

f_P = (N₀ × P/10) / P = (w × N × P/10) / P = (P/10 × N × P/10) / P = PN / 100

HLC 的映射比 (f_X) 和 pmeer 的映射比 (f_Y)：

由于 1 pmeer = β HLC， 则 Y pmeer = β Y HLC。假设 HLC token 的映射比为 f_X， pmeer的映射比为 f_Y， 则 f_Y = β f_X。因此：

$$f_X = \frac{N_0 \times (1 - \frac{P}{10})}{X + \beta Y} = \frac{w \times N \times (1 - \frac{P}{10})}{X + \beta Y} = \frac{\frac{P}{10} \times N \times (1 - \frac{P}{10})}{X + \beta Y} = \frac{PN(10 - P)}{100(X + \beta Y)}$$

由于 $X = 10 - P$ ，故

$$f_X = \frac{PN(10 - P)}{100(X + \beta Y)} = \frac{PN(10 - P)}{100(10 - P + \beta Y)}$$

鉴于总量恒定原则， Y 的最终取值以 **pmeer** 的最大可产出总量为计算标准，即 $Y = P$ 。因此，最终映射比的确定主要取决于 P 值。即：

$$f_X = \frac{PN(10 - P)}{100(10 - P + \beta Y)} = \frac{PN(10 - P)}{100(10 - P + \beta P)}$$

而

$$f_Y = \beta f_X = \frac{\beta PN(10 - P)}{100(10 - P + \beta Y)} = \frac{\beta PN(10 - P)}{100(10 - P + \beta P)}$$

参数设定

出块时间 t ：出块时间是单个区块产生的时间间隔。这将是一个综合考虑的结果。

在 PoW 中，这个值是统计意义上的，实际情况是时大时小，在比特币中这个统计期望是10分钟。该值的确定需要考虑到区块广播延迟，既要保证交易确认的安全性，又要减少分叉率。当前的互联网环境，大致需要 10 秒可以广播到 90% 以上的节点。同时，该值也指导着难度调整方向。当真实出块时间（一段时间的平均值）小于 t 时，难度将会增加；否则，难度将调低。

Qitmeer 采用了 SPECTRE 与 GHOSTDAG 的混合共识，实现了快速确认和高吞吐量。相较于比特币，出块时间得到了显著缩减，吞吐量也得到了明显提高。在 Qitmeer 测试网中，出块时间暂定为 120s。

区块奖励 r ：区块奖励是代币池的增长率，代表了矿工可以从单个区块中获得的代币奖励数量，是核心利益所在。

表面上，区块奖励的性质是增加代币供应量。但更重要的是，它确保了网络的长期经济可行性，为用户的采用和矿工的参与提供了充分的激励。在一个新系统中，网络功能的运转资金主要依靠区块奖励。

Qitmeer 测试网期间的区块奖励设定，与计划发放的货币量及计划持续时间有关。考虑到挖矿成本及货币供应速率等综合因素，经过综合权衡，Qitmeer 测试网期间的区块奖励定为每个块 520 pmeer。

在出块时间为 120s、出块奖励 $r = 520$ 的情况下，一年时间约可产出币量 $520 \times 365 \times 24 \times 3600 \div 120 = 1.36656$ 亿，每一天产币量约为 $520 \times 24 \times 3600 \div 120 = 37.44$ 万。

值得一提的是，由于 Qitmeer 的 BlockDAG 模型是一个合作模型，区块奖励可能不再是某一个矿工独享，区块奖励会根据是否在主链上而进行梯度发放。

挖矿难度：PoW 挖矿的过程实际上是随机的 hash 碰撞过程，寻找一个小于目标 hash 值的解。而找到满足条件的解的概率就是挖矿难度。该难度值会随着算力的变化按照一定规则自动调节，以保证出块时间的稳定。

测试网挖矿初始难度以普通电脑可以参与为基准，随着算力的增加自动调节。

测试网终止条件

随着 Qitmeer 测试网运行的逐渐稳定，当满足以下某一条件时，将终止测试网运行，启动 Qitmeer 主网运行。

- 时间指标：测试网计划运行时间最长不超过18个月，对应区块高度约为388800。鉴于销毁了多少，就应该挖出多少的原则，此指标不排除根据实际情况进行调整。

- 总量指标：由于测试网期间的 pmeer 可产生总量由销毁的 HLC 数量（即 B-HLC 数量）决定，若 pmeer 实际产量提前达到了 B-HLC 数量上限，则触发终止条件。
- 主网开发进度：若 Qitmeer 主网开发顺利，网络及生态发展健康良好，长时间处于稳定状态，可以根据实际情况进行社区共识以终止测试网运行。