

Organ-Field GUI Help

Organ-Field Button March 2022 MarkII – Powered By RMSHE

● CreateButton

这个函数用于创建一个按钮

```
void CreateButton(string ButtonName, int x, int y, int width, int height, short SetSate, void ClickEvent());
```

参数

< ButtonName > 设置按钮名称
< x,y > 指定按钮坐标
< width > 设置按钮宽度
< height > 设置按钮高度
< SetSate > 设置按钮状态
< ClickEvent()> 指定要执行的事件(此处填写函数名)

按钮状态

< norma > 按钮正常激活
< disable > 按钮禁用
< hover > 鼠标划过
< click > 鼠标点击
< loading > 按钮加载态

● SetButtonStyle class

自定义设置各按钮状态的样式

```
void SetNormalStyle(short buttonrim, COLORREF rimcolor, short fillstyle, short fillhatch, COLORREF fillcolor, COLORREF textcolor);
void SetDisableStyle(short buttonrim, COLORREF rimcolor, short fillstyle, short fillhatch, COLORREF fillcolor, COLORREF textcolor);
void SetHoverStyle(short buttonrim, COLORREF rimcolor, short fillstyle, short fillhatch, COLORREF fillcolor, COLORREF textcolor);
void SetClickStyle(short buttonrim, COLORREF rimcolor, short fillstyle, short fillhatch, COLORREF fillcolor, COLORREF textcolor);
void SetLoadingStyle(short buttonrim, COLORREF rimcolor, short fillstyle, short fillhatch, COLORREF fillcolor, COLORREF textcolor);
```

参数

< buttonrim > 设置按钮边框线粗细
< rimcolor > 设置按钮边框线颜色
< fillstyle > 设置按钮填充样式
< fillhatch > 指定填充图案
< fillcolor > 指定填充颜色
< textcolor > 指定按钮字体颜色

颜色

```
COLORREF RGB(
    BYTE byRed,    //颜色的红色部分
    BYTE byGreen,  //颜色的绿色部分
    BYTE byBlue    //颜色的蓝色部分
);

//颜色值范围: 0~255
```

填充样式

宏	含义
BS_SOLID	固实填充
BS_NULL	不填充
BS_HATCHED	图案填充
BS_PATTERN	自定义图案填充
BS_DIBPATTERN	自定义图像填充

注: 在不需要参数时必须填 NULL

● ButtonDefaultStyle

我提供了按钮样式默认快速设置的函数(使用了此函数就不须使用 SetButtonStyle 了)

```
void ButtonDefaultStyle();
```

● 示例

```
//编译环境: Visual Studio 2022 C++14 EasyX2022116 使用多字节字符集
#include "Window.h"
#include "OFButton.h"
Window win;
OFButton OFB;

void ClickEvent() { cout << "ButtonClick" << endl; }

int main() {
    win.Initialize_Window(1200, 700, EW_SHOWCONSOLE);
    OFB.ButtonDefaultStyle();
    while (1) {
        OFB.CreateButton("Test", 10, 10, 60, 40, normal, ClickEvent);
    }
    system("pause");
};
```

● GitHub: <https://github.com/RMSHE-MSH/Organ-Field-GUI-Mark2>