

RELATÓRIO DE VALIDAÇÕES DE PROJETO

DADOS DO LOTE					
Nome Projeto	Zoneamento	Indice Cadastral	Área da Edificação	Área do lote (REAL)	Área do lote (CP)
Iago Henrique	zur1	12.323.525-23	104.61 m²	275.00 m²	275.00 m²
;					

ESPECIFICIDADES DO PROJETO				
ITENS VERIFICADOS				
Descrição	Medida do projeto	Permitido conforme: (lei nº 079/2009)	Status	Observação
Afastamento lateral direita	1.24 m	1.50 m	>	Reprovado. De acordo com a lei 079/2009, afastamento lateral é de no mínimo 1.50 m e de acordo com o projeto é de: 1.24 m. <i>(Favor considerar a cota lateral apartir da edificação até a projeção do cadastro da prefeitura (CP))</i>
Afastamento lateral esquerda	5.32 m	1.50 m		Aprovado. <i>(Favor considerar a cota lateral apartir da edificação até a projeção do cadastro da prefeitura (CP))</i>
Afastamento frontal	2.34 m	3.00 m	>	Reprovado. De acordo com a lei 079/2009, afastamento frontal é de no mínimo 3.00 m e de acordo com o projeto é de: 2.34 m <i>(Favor considerar a cota frontal apartir da edificação até a projeção do cadastro da prefeitura (CP))</i>
Afastamento fundos	2.32 m	1.50 m	>	Aprovado. <i>(Favor considerar a cota dos fundos apartir da edificação até a projeção do cadastro da prefeitura (CP))</i>
Taxa de Ocupação	104.61 m²	165.00 m²	>	Aprovado. <i>(A taxa de ocupação é a projeção da edificação com relação ao lote. Caso a edificação possua dois pavimentos e a projeção do segundo pavimento seja maior em relação ao primeiro pavimento, favor considerar o perimetro do segundo pavimento.)</i>
Coeficiente Aproveitamento	104.61 m²	275.00 m²	>	Aprovado <i>(O coeficiente de aproveitamento é a área máxima que poderá ser construída, nesse caso á área máxima é 275.00 m²)</i>
Altura na divisa	0.00 m	5.00 m	>	Aprovado
Área Permeável	50.48 m²	82.50 m²	>	Reprovado. De acordo com a lei 079/2009, a área mínima de permeabilidade é de: 82.50 m².
Vagas de Estacionamento	2 vagas	1 = 1 vagas	>	Aprovado. <i>(Obs: Lembrando que a medida mínima de uma vaga e outra é de 5.00 m, que é destinado para manobra de veículos.</i>