

MAGIA DEL FUTURO por Karl Hans Welz

Radiònica, Generadores Welz Chi

other websites

Talisman Magick <u>Autogenic Training Course</u> <u>Astrology Course</u>

Tarot Spells Rune Magick Courses Cosmic Consciousness

Magia Dei Tarocchi Coszienza Cosmica Magia del Futuro (Italiano)

Magie der Zukunft Free Grimoires Magia del Futuro (Spanish)

Lección II Lección III

Lección IV Lección V Lección VI

Recursos (Símbolos que usted puede utilizar en este curso)

Lección I

Introducción a la Magia: Magia en la Historia Humana Principio de la función Común en Magia Magia Libre de Tradiciones ¿Qué es Magia? Seis casos de Escenarios de operaciones mágicas Acción a distancia es Magia Enlaces Estructurales Enlaces Estructurales en los 6 casos escenarios El Enlace "Objeto destino" en Magia El Enlace "Tendencia" en Magia Fuerza Psíquica en Magia Energía Psíquica (Energía de vida) en los 6 casos escenarios No hay vida sin Magia El Orgone (Energía de vida) Generador en Magia Definición de Magia Magia es Acción a distancia a cualquier "blanco" Desarrolle cualquier clase de Magia!

Lección II

Energía de vida, Milagros y Magia
Entropía Negativa y Magia
Energía de vida, La Mente y Magia
Construya una Vara Mágica
Aprenda a ver la Energía de Vida: Una buena Practica de Magia!
Aprenda a sentir la Energia de vida
Aprenda a Dirigir la Energia de vida
Esenciales para Magia!
Dirija La Energía de vida a su cuerpo
Cargue objetos mágicos con Energía de vida
Proyecte Energía de vida hacia otros
Genere Energía de vida para Magia
Magnetismo Animal y Magia
El Generador de Orgone y Magia
Leyes Básicas de Energía de vida

Lección IV

Estructuras Equivalentes y HOE Acercamiento Animista en Magia Mappings en Magia Cuatro Elementos Mágicos El Plano Material en Magia El Plano Astral en Magia El Plano Mental en Magia El Plano Causal en Magia La Importancia de los Planos en Magia Astrología en Magia Cuadros Mágicos de los Planetas El Tarot y la Magia Lista de Enlaces de Estructuras Equivalentes Palabras Mágicas de Poder Mantras Mágicos Sigils Mágicos Objetos Mágicos en el Ambiente Danzas Mágicas Parafernalia Mágica Tecnología Mágica Alfabeto Mágico Sets de Estructuras Equivalentes Conclusión

Lección V

Protección Mágica
El Circulo Mágico
El Triangulo Mágico
Controle Energías Mágicas
Controle entidades mágicas
El espejo Mágico
Control de Magia
Círculos evocativos de Magia
Métodos para despedir Mágicamente
Tratos Mágicos
Interferencia Psíquica con sus operaciones Mágicas:
Energía de vida Débil
Enlaces Estructurales Incorrectos
Poco Control de las Energías Mágicas
Protección del "objeto Destino"

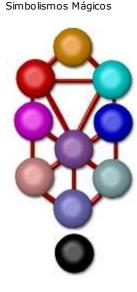
1 de 7

Lección III

Enlaces Estructurales en Magia
Animismo en Magia
Una Mágica Cruz Milagrosa
Equivalente e Idéntico-cercano Enlaces Estructurales en Magia
Los 6 casos escenarios mágicos
El "nombre verdadero" - un equivalente SL
Alfabetos Mágicos y Sigils
Enlaces Estructurales y la Distancia
Hyperspacios mágicos
Experimentos Mágicos con SL
Experimentos con la vara Mágica
Experimentos con el Generador de Orgone
Experimentos Mágico Radionicos
Leyes de Enlaces Estructurales
Principios Básicos de Transferencia de Magia

Lección VI

Magia Practica: **Eiemplos** Haga un Talismán Mágico: Cuadros Mágicos Preparació n Diseño Ritual El Realismo Mágico Realismo Mágico Energético Realismo Mágico Exterior Realismo de las Energías Mágicas Haga un Conjuro Mágico Preparación Ritual Limpia Mágica Conclusión Recursos



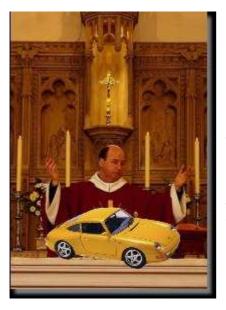
Bienvenidos!!!

No es mi intención presentarles una aburrida introducción a la "magia", ni tiene esto mucho que ver con los tradicionales libros de "magia" donde lo primero que uno encuentra es una plática sobre la espiritualidad de la magia, seguido por unas 10 a 20 páginas sobre El Arbol de La Vida, luego las elaboradas descripciones de rituales y otras cosas asi.

La Magia ha existida mucho antes que se inventara El Arbol de La Vida. En realidad, la mayoría de los magos poderosos de este mundo ni siquiera conocen el arbol de la vida, y sin embargo, tal "falta de conocimiento" no limita para nada su poder.

Es obvio entonces que deben existir en la magia principios que van mas allá de las doctrinas religiosas. Debe haber una ciencia mágica que podamos desarrollar a partir de los Principios de Funcionamiento Comun (PFC) de toda magia. Comparar la magia al árbol de vida o a cualquier otro florecimiento de credos religiosos sería falsamente confundir el mapa por el territorio. El mapa nunca podra ser el territorio que representa. Tal idea es errónea sin importar que tan útil pueda ser el mapa al principio. Los sistemas mágicos que tienen como base el árbol de vida han sido útiles y hasta cierto punto comprensivos, sin embargo, el universo no es el árbol de vida, ya que este es solo un mapa mas de utilidad para el mago.

Existe al presente un crecimiento de métodos mágicos sobre los cuales no se ha escuchado nada todavía. A la vez, los estudiantes de magia tienen ahora acceso a un rango mas amplio de diferentes sistemas y tradiciones mágicas para practicar. La mayoría de estos sistemas no son florecimientos de un religionismo Judeo-Cristiano. Es mas, estos ni siquiera son compatibles con el sistema kabalístico y su árbol de vida, pero sí igualmente poderosos y por lo menos igualmente espirituales. En mi opinion, el árbol de vida como mapa, asi como cualquier otro mapa religioso, no tienen utilidad predominante para los magos del tercer milenio que practican magia con base científica. La magia en su contenido real es una ciencia, no un acto religioso como se ha creído hasta ahora En la antigüedad la magia era prohibida y por lo tanto la religion se usó como cobertura para esconder la verdadera forma mágica que por fin sale a luz en nuestros días. En las lecciones a continuación les mostraré la razón para ello.



Este curso les enseñará los principios de funcionamiento común de todos los sistemas y prácticas de magia. En él veremos un punto de vista moderno que transciende la asumida coneccion entre la magia practica y doctrinas religiosas específicas. Este punto de vista les permitirá llegar a un entendimiento científico del proceso que yace bajo toda forma de magia conocida. Luego se daran cuenta que el disfraz religioso de la practica es diferente en cada cultura y que por lo tanto, no se necesita una fachada religiosa para llegar a ser un mago poderoso.

El ejemplo siguiente puede ayudarnos a explicar esto. Antes de encender el carro alguien podria rezar cinco padres nuestros y tres aves marias o incluso canturrear el mantra "OM" unas cien veces. Bueno, el carro encendería igual al girar la llave de encendido, ya sea que recemos o no. Pues lo mismo sucede con cualquier practica de magia. Una vez que se conocen los principios cientificos de la magia, uno sera capaz de trabajarla en cualquier ambiente sin necesidad del "ritual" basado en alguna religion.

La practica de la magia libre del lastre de cualquier tradicion, tiene otra ventaja. La libertad de pensamiento conduce siempre a una nueva y mas poderosa tecnología. Siempre se ha sabido que la tradicion fue siempre un estorbo en el camino hacia el avance de cualquier ciencia y que la religion fue siempre un obstáculo a la ciencia misma. "La Pureza de Tradicion" y la creencia en la infalibilidad de libros que se creyeron ser de inspiracion Divina, generalmente conduce al rechazo de ideas innovadoras y a menudo tambien a la matanza organizada de las personas que crearon tales ideas innovadoras. La tradicion no puede continuar existiendo como hasta ahora, cuando la innovacion nos muestra nuevas maneras que prueban ser mas útiles, o lo que es peor, liberan el pensamiento de las personas. Ese es el motivo por el que los tradicionalistas que adolecen de creatividad estan siempre en la vanguardia de la hostilidad hacia el progreso. Si se quiere desarrollar las habilidades mágicas al máximo, uno tiene que deshacerse de la camisa de fuerza que la tradicion nos ha impuesto.

El propósito de este curso es proveer un entendimiento cientifico de las practicas de la magia, y una quia libre de tonterías para desarrollar las habilidades que son útiles en estas prácticas.

¿QUE ES LA MAGIA?

No es mi intencion abrumarlos con una definicion exacta de esta palabra inmediatamente. Sabemos que la palabra magia describe un tipo específico de prácticas que podemos usar para lograr cambios. A continuacion examinaremos que tipo de practicas caen bajo la definicion de magia y cuales son los elementos de estas practicas. A partir de esto desarrollaremos un mapa primario o teoría, que nos ayudara a entender las varias tecnologias o sistemas de magia, y a desarrollar facil y rapidamente las habilidades magicas.

Comenzaremos con unos ejemplos de practicas bien conocidas de lo que llamamos "magia"

Caso #1: Una antigua receta para sanar a alguien es tomar siete cabellos de esa persona. Acto seguido se taladra un agujero en un arbol fuerte y se colocan los siete cabellos en el agujero. Despues se tapa el agujero con madera del mismo árbol. La persona se sentira mejor.

Caso #2: Un "doctor" fabrica un muñeco. Le pone cabello, uñas, o ropa de la persona que quiere afectar. Luego va a cierta hora a una tumba y entierra el muñeco. La persona a quien esto va dirigido se puede enfermar e incluso morir.

Caso #3: Una antigua receta contra heridas que supuran es: Se toma pus de la herida con un algodon y se pone en sulfato de cobre. La herida sana mas pronto.

Caso #4: Se alista una mesa ceremonial con veladoras, incienso etc. En un pedazo de papel se

dibuja un cuadro con algunas letras. A la derecha e izquierda del cuadro se escriben los nombres de las personas que se quiere que se enamoren. En seguida se proyecta energia al papel y luego se quema.

Caso #5: Un radiestesista especializado toma una "caja negra" o <u>aparato radionico</u>. Mediante un péndulo o área magnética del aparato, determina las posiciones de los diales para ayudarle a alguien en una demanda legal En seguida pone la foto de la persona a quien va a ayudar, en el area magnetica. Luego deja el aparato "encendido" hasta lograr resultados.

Caso #6: En una iglesia carismática el predicador comienza oracion para sanar en su congregacion. La persona a la que quiere sanar esta lejos de ahi. La oracion da resultado.

ACCION A LA DISTANCIA

¿Que tienen estos casos en comun? Lo primero que se nos viene a la mente es que la **MAGIA ES ACCION.** Es acción, la que tiene por objeto lograr un cambio: cambio en una persona, en un grupo de personas, o en una situación. El deseo de lograr cambios es una característica de todos los seres vivos. Es interacción con el ambiente.

El segundo denominador común de estos casos es que el destinatario de la accion parece estar lejos Por el momento podemos decir que MAGIA ES ACCION A LA DISTANCIA Podemos expresar esto de otra manera: EN EL TRABAJO MAGICO LA DISTANCIA NO ES IMPORTANTE De esta manera la magia extiende el potencial de nuestra accion sobre el ambiente que conocemos.

ENLACES ESTRUCTURALES

Consideremos ahora el tercer factor importante: En cada caso el mago usa algo que representa el blanco (recipiente) de la acción.

Caso #1: Siete cabellos (con folículos).

Caso #2: Cabello y uñas

Caso #3: Las mismas bacterias que estan en la herida.

Caso #4: Los nombres escritos y la imaginacion visual de las personas.

Caso #5: La foto de la persona.

Caso #6: La imaginacion visual en la mente de las personas que envían la sanacion.

A estas representaciones del blanco u objetivo tales como cabello, uñas, fotos o ropa los magos las llaman generalmente "Los Enlaces Psíquicos." Para el propósito de poner la magia en un lenguaje científico nos inclinaremos por el termino "Enlace Estructural." El enlace estructural se puede dar en cualquier forma que vaya desde lo puramente físico, a lo puramente mental o imaginado.

Si analizamos los seis casos anteriores llegamos a la siguiente conclusion: El uso de un enlace estructural hacia el blanco hace que para el mago la distancia no cuente para nada.

Repasemos ahora la definicion: MAGIA ES ACCION SOBRE EL VASTO UNIVERSO O ACCION A DISTANCIA. ESTA ACCION ES POSIBLE CON LA AYUDA DE UN ENLACE ESTRUCTURAL.

¿Como podemos determinar la naturaleza de la accion?

En cada uno de los casos anteriores encontramos algo que representa la accion deseada. La forma en que el mago representa la accion deseada, es muy similar a la forma en que establece el enlace estructural hacia el blanco de la accion.

Caso #1: La salud en el arbol

Caso #2: El muñeco descomponiendose en la tumba.

Caso #3: La muestra de bacteria siendo destruida en sulfato de cobre.

Caso #4: El cuadro con letras.

Caso #5: Las posiciones en el aparato radionico.

Caso #6: La imaginacion visual de la salud en la mente de los miembros de la congregacion.

Logicamente la naturaleza de la accion es algo estructural. Esto significa que en una accion mágica se trabaja con dos enlaces estructurales: el que representa el blanco y el que representa la accion deseada hacia el blanco.

ENERGIA PSIQUICA

Ahora surge la siguiente pregunta: ¿Como es posible la accion a distancia y qué es lo que determina el éxito de tal accion? Para responder esto necesitamos comparar las practicas magicas que dan resultado con las que no funcionan. La observacion de los magos a través de las épocas, muestra que una practica magica falla en producir resultados por una o dos razones.

- 1. Existe una defensa psíquica en el blanco, bloqueo, o alguna otra interferencia.
- 2. Hay una insuficiencia de energía psíquica en la practica magica.

El primer punto sera el tema de una leccion mas adelante. Ahi se aprendera sobre defensa psíguica y cómo vencer la interferencia.

El segundo punto se presta a mayor consideracion: Analizaremos lo que hacen los magos cuando practican su arte.

Caso #1: El mago no hace nada ¿Es el poder del arbol?

Caso #2: Funciona aún si el mago no acumula suficiente energia psiquica, especialmente si el enlace estructural es bueno, tal como el cabello, las uñas, o la ropa.

Caso #3: No es necesaria la energia psíquica

Caso #4: Esto funciona solo si el mago desarrolla y proyecta mucho poder psíquico.

Caso #5: Parece ser que los magos entrenados y las personas fuertemente emocionales tienen resultados mas rápidos con lo radiónico.

Caso #6: En una campaña carismática el poder emocional crece al máximo.

Los magos de todas las épocas han sabido siempre de la necesidad de desarrollar fuertes poderes psíquicos o poderes magicos, para tener éxito. Solo cuando el enlace estructural es excelente y hay una abundante fuente de energia de vida aparte de ellos mismos, es que los magos no necesitan desarrollar estos poderes. Ellos saben que la energia de vida es el medio que hace posible la accion magica. De hecho, nuestra investigacion prueba que la vida misma sería imposible sin la interaccion mágica con un ambiente distante: **NO HAY VIDA SIN MAGIA!** Un fuerte campo de energía de vida permite una rápida acción mágica. Entre mas fuerte la energia de vida que conecta con el blanco (objetivo), mas fuerte sera la accion sobre el blanco. Los magos de todos los tiempos han sabido esto. A este poder se le conoce con varios nombres tales como Prana, Chi, Poder Psiquico, Poder Magico, Mana etc.

En paises Occidentales, varios científicos han establecido modelos científicos de esta energia. Los modelos desarrollados estaban de acuerdo al conocimiento de su época. Un modelo científico tiene muchas ventajas. Lo mejor es que podemos desarrollar nuevas tecnologías a partir de una buena teoría científica. Este hecho es tan válido para la magia como lo es para la química y la física.

La primer persona conocida en la historia Occidental que desarrolló un modelo cientifico de la energia de vida fue Franz Anton Mesmer. El le llamo a esta energia "Magnetismo Animal." Luego desarrolló métodos para magnetizar (mesmerizar) gente para sanarla. Inventó aparatos con fines sanadores. Estos aparatos eran barriles de madera que contenian limaduras de hierro y unas varillas incrustadas en las limaduras que daban hacia el exterior del barril. La gente que queria sanarse se agarraba de estas varillas.

El Baron **Karl von Reichenbach** le llamó a esta energia de vida "Fuerza Od." Condujo miles de pruebas con mas de cien psíquicos y desarrolló una teoria comprensiva respecto a esta energia.

Wilhelm Reich usó el termino "Orgón" para la energia de vida. Su teoria cientifica fue el modelo mas avanzado de la energia de vida hasta el desarrollo de las matemáticas hiperespaciales. Wilhem Reich inventó el acumulador de orgón. Usaba su aparato para cargar a

la gente de esta energia de vida para sanarla. También hizo mas amplia la descripcion de las características de la energia de vida.

Los magos siempre supieron que la energia de vida era necesaria para hacer funcionar sus practicas. Sabian esto a un nivel "intuitivo" y generalmente podian sentir esta energia. En base a siglos de experiencia, hicieron uso de muchas practicas para desarrollar fuertes campos de esta energia. Las practicas incluian diferentes métodos tales como canturrear, provocar fuertes accesos emocionales, rituales de grupo, practicas magico-sexuales, emocionalismo religioso, y sacrificios animales. Una manera excelente de tener un abundante suplemento de energia de vida, es utilizar los generadores de energia de vida (chi) que yo diseñé. Se puede pedir mas informacion sobre estos aparatos acqui.

Ahora sí estamos listos para ampliar nuestra definicion de magia: MAGIA ES ACCION HACIA UN OBJETIVO CON LA AYUDA DE ENLACES ESTRUCTURALES Y ENERGIA DE VIDA. La distancia entre el mago practicante y el blanco, carece de importancia. Lo que cuenta es la fortaleza de la energia de vida y la exactitud de los enlaces estructurales.



Lo primero que necesitamos para entender la magia es comprender perfectamente sus elementos básicos. Esto significa que necesitamos aprender a entender las caracteristicas de la fuerza de vida y la naturaleza de los enlaces estructurales. Enseguida necesitamos aprender los metodos para acumular energia de vida y establecer los enlaces estructurales. Con tal entendimiento podemos practicar cualquier tipo de magia. Ya que con ello veremos la magia como un sistema tecnologico, y no como un arte misterioso envuelto en distorsionadas estructuras de creencias religiosas.

Despues de haber desarrollado un entendimiento basico de la fuerza de vida y de los enlaces estructurales, procederemos a incrementar el alcance de nuestro aparato sensorial. Esto nos permitira estar en sintonía con los efectos de nuestras acciones magicas. Siempre es mejor "visualizar" el blanco en lugar de hacer algo a ciegas con la esperanza de que la tecnologia que empleamos se encargara de todo. Siendo capaces de sintonizarnos con nuestras acciones magicas nos da tambien la capacidad de ver el impacto de nuestras acciones mientras estamos practicando.



por la segunda leccion

Magitech Courses

Magic of the Future Scientific Course (by Karl Hans Welz)

Italian: http://www.magia-nuova.com

To gain a better understanding of magick, radionics, and orgone technology

Free on the Net

A Course in Cosmic Consciousness (by Karl Hans Welz)

Aligning the four elements for more effective magickal work Free on the Net

Autogenic Training (by Karl Hans Welz)

Free on the Net

Astrology Course (by Karl Hans Welz)

http://www.astrologycourse.com

A keyword based introduction to astrological interpretation Free on the Net

Links to other sites:

Radionics:

http://www.radionics.org

Mind Machines:

http://www.hscti.com

Orgone: http://www.orgone.net

Orgone (German) http://www.orgon.net

International:

http://www.orgon.org

Grimoires:

http://www.grimoires.com Galerie-Welz: http://galerie-

welz.com

Orgone Radionics:

http://www.orgoneradionics.com

6 de 7

Rune Readings and The Basic Rune Course (by Karl Hans Welz)

http://www.runemagick.com

Free Rune Reading Course, Free Introduction to Rune Magick

Also: Knights of Runes Information

Information about the Basic Rune Course, and Introduction to Rune

Magick

Tarot Spells - http://www.tarotspells.net

Free Instructions on the Net

Talisman Magick - http://www.talisman-magick.com

Free Course: Introduction to making your own talismans

NLP and persuasion skills:

http://www.maxpersuasion.com

Poetry:

http://www.poetryuprising.com

Magick:

http://www.magitech.com

Armanen Knights of Runes (AKOR): http://www.knights-

of-runes.org

Todo el contenido del derecho de autor © 1996 por Magitech, salvo alguna especificación contraria. Toda información recibida de este sistema computarizado esta protegido por las leyes internacionales de derecho de autor. Todos los otros avisos de Derecho de autor aplican a sus respectivos sostenedores. H.S.C.T.I., Inc. Niega cualquier responsabilidad de cualquier daño que resulte del uso de cualquier información transmitida a o desde este sistema de computación. Los términos "Welz Chi Generator", "Chi Generator", and "Orgone Generator" son marcas registradas de Hyper Space Communications and Technologies International. Patentes pendientes.

Tecnomagia y Magia Tecnológica o tecnología mágica, incluyendo magia blanca y magia negra, magia religiosa como Odinismo, magia de los Nórdicos, magia Vickinga, el sistema armanen de la magia de las runas, Wiccan y la magia Goddess. Esta tecnología también puede energizar la magia del satanismo, Shamanismo, Conjuros de Voodoo y Santería, así como la magia americana nativa, magia Yoruba, magia de Cinto, magia Tibetana, Magia basada en la Cristiandad, Budismo, Islamismo, también magia Egipcia, magia Greco-Romana, magia Gnóstica y Gnosis, Es tecnológicamente Hermética, ocultismo y Esoterismo o esotérico. El equipo magitech soporta la brujería, brujería blanca y brujas negras y su arte, soporta hacer hechizos en encantos de amor, encantos de dinero, encantos destructivos, hechizos de ordenar, limpias y exorcismos. Usted puede adaptar esta tecnología a cualquier sistema como magia elemental, magia esférica, magia bardoniana, magia natural, practica shamanica, magia del caos, Hermética, esotérica, esoterismo, magia comprehensiva, magia talismanica, o la fabricación de talismanes, magia nativa americana, magia Gnóstica, necromancia o magia de necromicon , geomancia y magia del sexo, magia sexual, tantra y magia tantrica, la tecnomagia aumenta la magia de los sigils (magia de sigils) y magia simbólica en magia de sigils . Provee energía a las entidades mágicas y a los espíritus, psicogonos, formas del pensamiento, a las larvas, egregors, a los egregors colectivos, grupos de espíritus, Ángeles, arcángeles, espíritus planetarios, Ángeles planetarios, y elementales, puede servir de ayuda en las logias mágicas, (logias mágicas) y asociaciones mágicas como the golden dawn, oto, masones, rosacruces, orden rosacruciana, orden de rosacruces, amorc, fraternidad de los saturnianos, igas, gremio internacional de ciencias avanzadas, gremio internacional de brujería, igos, laboratorio especial de al morning, oai, orden de argolis infernalis, la iglesia de Satán, el templo de Set, sistema thanateros, la tecnología que realza el efecto de grimoires como la magia sagrada de abramelin el mago, el legemeton o las llaves de Salomón, el grimoire negro, el grimoire de Honorius, el grimoire de la sabiduría de las pirámides, El raven negro, el grimoire de Fausto, la coerción triple del infierno, la coerción triple del infierno del Dr. Fausto, el libro negro del doctor Fausto, el grimorium verum, el sexto y séptimo libros de Moisés, el libro de Armadel, el libro de Arbatel, y el libro de Fausto, Orgone Radionics puede aumentar la magia de la gente famosa tal como el Dr. Fausto, Heinrich Cornelius, agrippa von Nettesheim, John Dee, Roger Bacon, Eliphas Levi, Mathers, Papus, Docteur Encausse, Peladan, Pascal, Beverly Randolph, P.B. Randolph, Stanislas de Guaita, Cavendish, Theophrastus Bombastus Paracelsus, Appolonius del Thyana, el Dr. Klingsor, MERLÍN, A. E. Waite, Gregorius, Karl Spiesberger, Don Craig, Ed Fitch, Aleister Crowley, Chic Cicero, Frater U D, Frater V D, Thor Templar, Don Tysen, Don Tyson, Franz Bardon, Rah Omir Quinscher, Duval, Metraux, Anna Riva, Michel Bertiaux, Levaux, Leveau, Sandor Lavey, Aquino, González, Wippler.