

## Zadanie 1

Napisać metodę `LiczPoleObwodFigury` obliczającą pole oraz obwód danej figury. Należy przyjąć:

- figura jest typu wyliczeniowego (typ `EFiguraGeometryczna`), który może przyjmować wartości Trojkat, Prostokat, Kwadrat, Kolo,
- typ figury przesyłamy na liście parametrów,
- domyślną ma być liczone pole trójkąta,
- dane figury (wymiary) wczytywane są w tej metodzie,
- pole oraz obwód należy zwrócić na liście parametrów.

Wykonać testy tej metody dla każdej figury.

Uwaga: Trójkąt definiujemy podając długości boków a, b, c.

## Zadanie 2

Napisać metodę `LiczStatystykiParzystych` funkcję obliczającą sumę, średnią oraz iloczyn z elementów parzystych znajdujących przesłanej tablicy jednowymiarowej. Sumę, średnią oraz iloczyn zwracamy na liście parametrów. W programie głównym należy wypełnić tablicę liczbami losowymi, przesłać ją do metody, a następnie wyświetlić wyniki na ekranie.

Przykład:

Dla tablicy  $t = [1 \ 5 \ 2 \ 4 \ 3 \ 2]$  wyniki wynoszą odpowiednio:

- $suma = 2 + 4 + 2 = 8$
- $iloczyn = 2 * 4 * 2 = 16$
- $średnia = \frac{suma}{3} = \frac{8}{3}$

**Uwaga: rozwiązanie zadań 1 i 2 wysyłamy na classroom do 14.10.2022.**