

Departament de Llenguatges i Sistemes Informàtics

Presentacions efectives

Herramientas Avanzadas para el Desarrollo de Aplicaciones

Escola Politècnica Superior
Universitat d'Alacant

Normes presentació

- CADA GRUP:
 - 15 minuts de presentació+5 de preguntes.
 - Com a molt 2 persones però TOTES les persones del grup han d'assistir i poden rebre preguntes.
 - Assistència a totes les presentacions del torn.

CONTINGUT

- QUÈ explicar????

Consells contingut

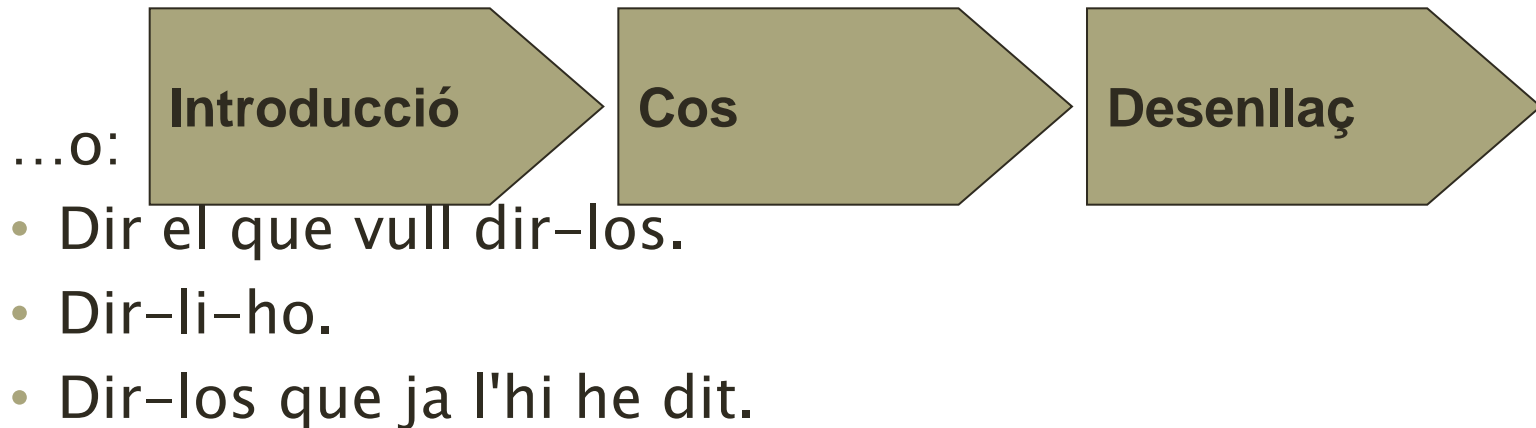
- Expliqueu el que us diferencia de la resta
- Destaqueu les millors fetes
- L'aplicació s'intenta **vendre** en la presentació a una persona que sap d'informàtica.

FORMA

- COM explicar-ho????

Estructura de la presentació

“El principis de 3”



Introducció

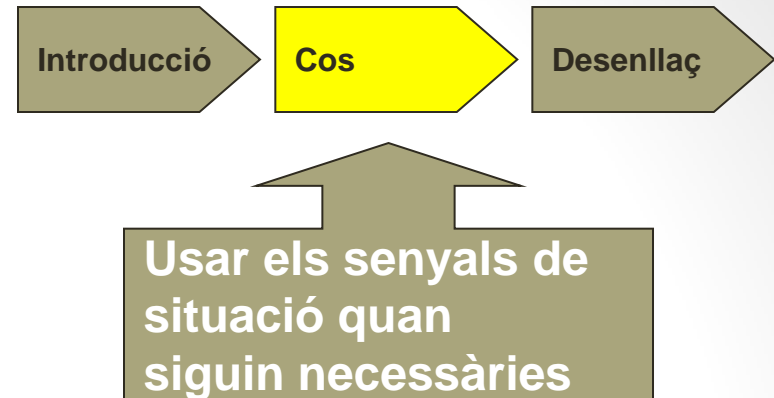
Introducció

Cos

Desenllaç

- Captar l'atenció de l'auditori.
- Definir els objectius de la presentació.
- Establir la teva credibilitat.
 - Què estem fent per ells?
 - Començar per l'últim o més recent
 - Contextualitzar a l'actualitat

Cos



1. Tempesta d'idees.
2. Identificar els nostres idea principal i materialitzar-ho en missatges. (esborrany).
3. Seleccionar el numero de punts que es van a utilitzar.
4. Organitzar i reordenar els punts (guió o esquema).

“Prevenir la divagació”

- Visualitzar el total de la presentació.
- Assegurar que la idea principal està present en tots els missatges.
- Seleccionar només els punts indispensables i rellevants.

Cos

Introducció

Cos

Desenllaç

“Què més?Quant més?”

- Sempre és preferible centrar-se en **pocs** punts, però **bons**.
- Cal tenir un pla per eliminar determinat material si el temps s'escurça.
- Pensar què podem oferir com a ajuda a canvi d'algun tema que no ens dóna temps a explicar (material de consulta, annexos o referències).

Desenllaç

Introducció

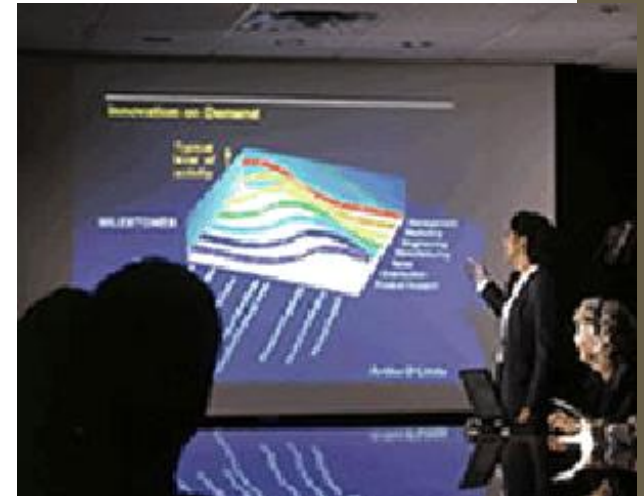
Cos

Desenllaç

- Reiterar el nostre missatge principal.
- Integrar els punts de la introducció en les frases de conclusió: “tancar el cercle”.
- Cridar a l'acció: Propostes, objectius immediats, propòsits.

Errors que hem d'evitar

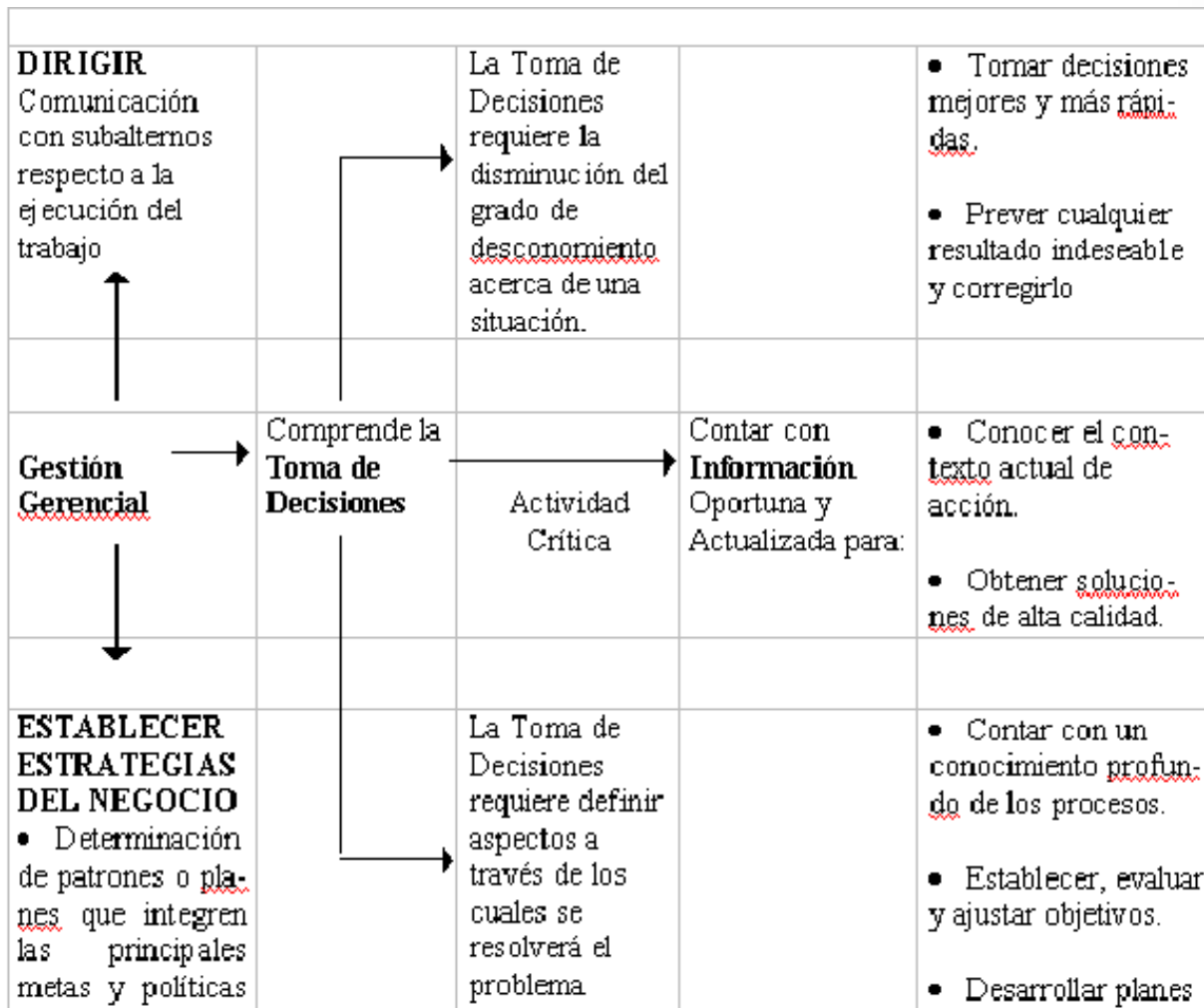
- Massa en poc espai
- Massa paraules en poc espai
- Imatges deslucidas
- Omissions per falta de revisions prèvies
- Errors de transcripció i/o redacció



Massa paraules

- Sistemes de Processament de Dades: Són aquells *sistemes d'informació computarizados que es desenvolupen per processar grans volums d'informació generada en les funcions administratives*, tals com a nòmina o el control d'inventari. Els sistemes de processament de dades alliberen el tedi i la rutina a les tasques que es realitzen manualment; no obstant això, l'element humà segueix participant, en dur a terme la captura de les dades requerides.
- Les transaccions més comunes inclouen: facturació, lliurament de mercaderia, pagament a empleats, dipòsits, retirs i transferències bancàries.
- El processament de transaccions, que és el conjunt de procediments per al maneig d'aquestes, inclou entre unes altres, les següents activitats: Càlculs, Classificació, Ordenament, Emmagatzematge i Recuperació, Generació de Resums.

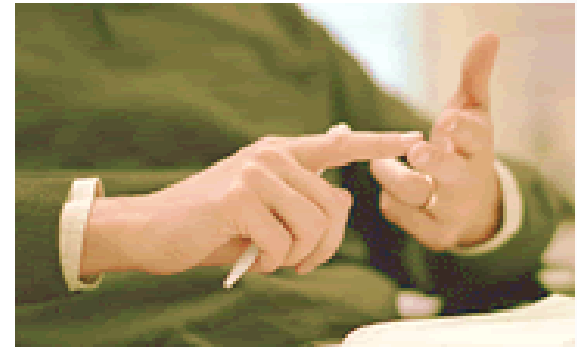
Massa informació



El processament de transaccions, que és el conjunt de procediments per al maneig d'aquestes, inclou entre unes altres, les següents activitats: Càlculs, Classificació, Ordenament, Emmagatzematge i Recuperació, Generació de Resums.

...l'ideal és...

- No més de 6 aspectes per diapositiva amb oracions clares i concises que indiquin a l'auditori l'aspecte que tracta en aquest moment el ponent.



Grandària d'imatges



Evitar l'ús
d'imatges difuses o
amb poca resolució

Combinacions Fons – Lletres recomanats

Fons foscos i lletres clares

Fons clars i lletres fosques

Combinació

Combinació

Combinació

Combinació

Combinació

Combinació

Combinacions Fons – Lletres no recomanats

Fons foscos i lletres fosques

Fons clars i lletres clares

Fons recarregats on les lletres no s'aprecien bé

Combinacions que fan contrastes erronis



Combinació



Combinació



Combinació



Combinació



Combinació



Combinació

Grandària de lletres

Tipus de lletres més utilitzats Estafis New Roman i Arial

- Informàtica 8
- Deganat 10
- Administració 12
- Matemàtica 14
- Inglès 16
- Projecte 18
- Examen Final 20

• Informàtica 24

• Deganat 28

No s'aprecien bé a l'Auditori

• Matemàtica 44

Minimo Recomanat

Diapositives efectives

- Simples.
- Gràfics, icones i símbols.
- Paraules claus, no frases.
- Una idea per diapositiva.
- 3–6 punts per diapositiva.
- Grandària 20 com a mínim per a les fonts.
- Usar el color, però no excessivament.

**Per favor no usar
efectes sonors**

Presentació en equip

- Tots els membres han de tenir un paper.
- S'ha d'acordar prèviament “Qui fa què”.
 - Concretar la versió final per a cada persona.
 - Assajar en equip.
 - Determinar qui pot respondre a les preguntes.
- **Establir la transició entre oradors.**
- Presentació i tancament pel líder.
- Quants membres en l'equip?
 - Depèn de l'auditori.

Realitzant la
presentació...

En una enquesta es va preguntar sobre les pors més comunes i la resposta va ser:

Foc
3%

Ofegar-se
5%

**Parlar
en
públic**
54%

Malaltia
7%

Aranyes
15%

Mort
16%

Veü i llenguatge corporal

Ulls

- Fer contactes cada cinc segons o visió general.

Veü

- Parlar al fons de l'habitació.
- Evitar sorolls (Hmm, Umm, ehh).
- Variar el to i accents.
- A poc a poc, sense presses. Ritme.
- Anar al gra.

Veure i llenguatge corporal II

Postures i moviments

- Peus quietes i moviment.
- Canalitzar el nerviosisme de les mans.
- **Estar relaxat, però no apoltronado.**

Gestos

- Ús harmònic de les mans.
- **Evitar les butxaques.**
- No amagar-se.
- Somriure, expressar.
- **Mostrar-se natural.**

Equipament

Regla d'or: Revisió mèdica prèvia sempre

- Equipo projector:
 - Saber com s'encén.
 - No arribar massa tarda.
 - No parlar a la pantalla.
- Pissarres:
 - Escriure amb grans lletres (Majúscules).