

Documentación

Proyecto

Inari Plays

Fecha: 19/05/2015

Asignatura: HADA

Bárbara Seguí Navarro
Alejandro Reyes Albillar
Joaquin Vasalo Vicedo
Raquel García Pastor
Gema Moreno Compañ

Índice

- 1. Introducción**
- 2. Manual de usuario**
- 3. Planning de tareas**
- 4. Planning de horas**
- 5. Problemas encontrados**
- 6. Observaciones para la ejecución**

1.Introducción

Inari Plays es una tienda online donde puedes realizar la compra de distintos artículos, como música, películas, videojuegos y productos de merchandising.

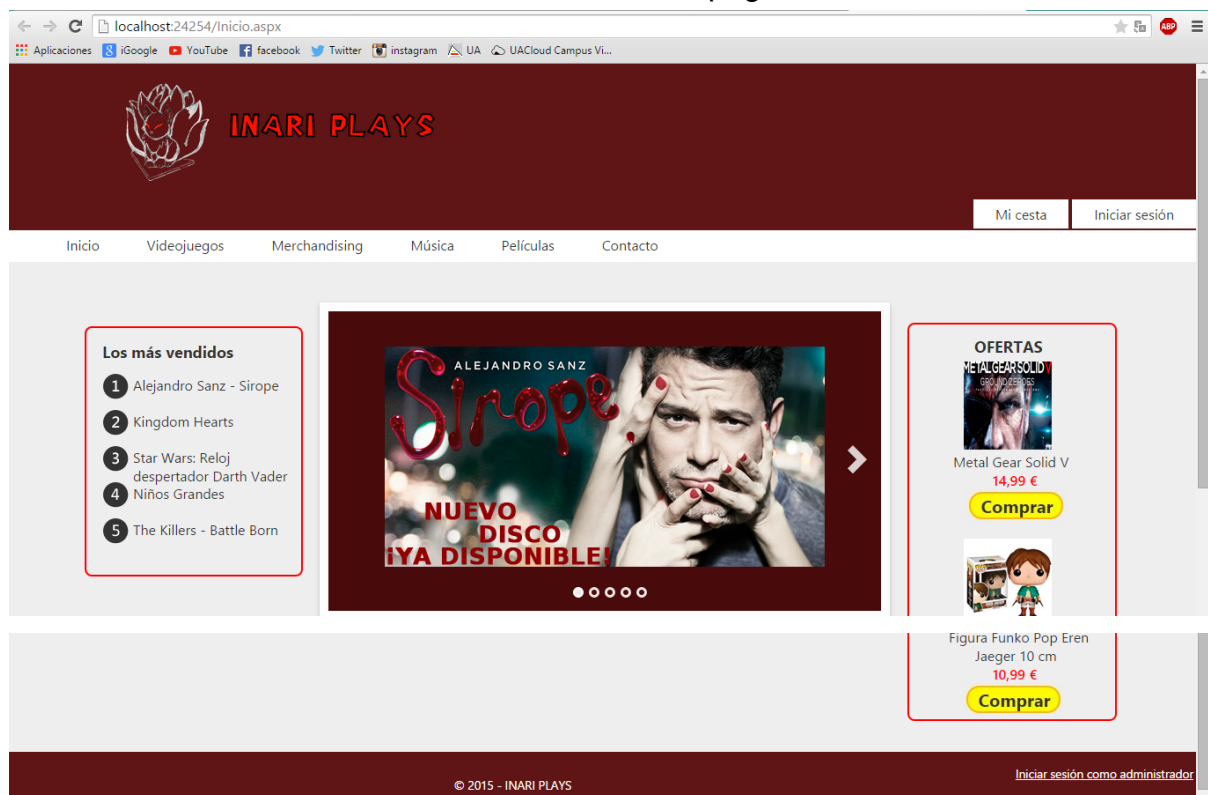
Nuestra tienda dispone de gran variedad de productos para diferentes plataformas y un servicio técnico de primera. Al ser una empresa pequeña únicamente repartimos por la ciudad de Alicante, además los pagos se realizan contra reembolso y si el producto no está en condiciones favorables se lo cambiamos gratuitamente.

2. Manual de usuario

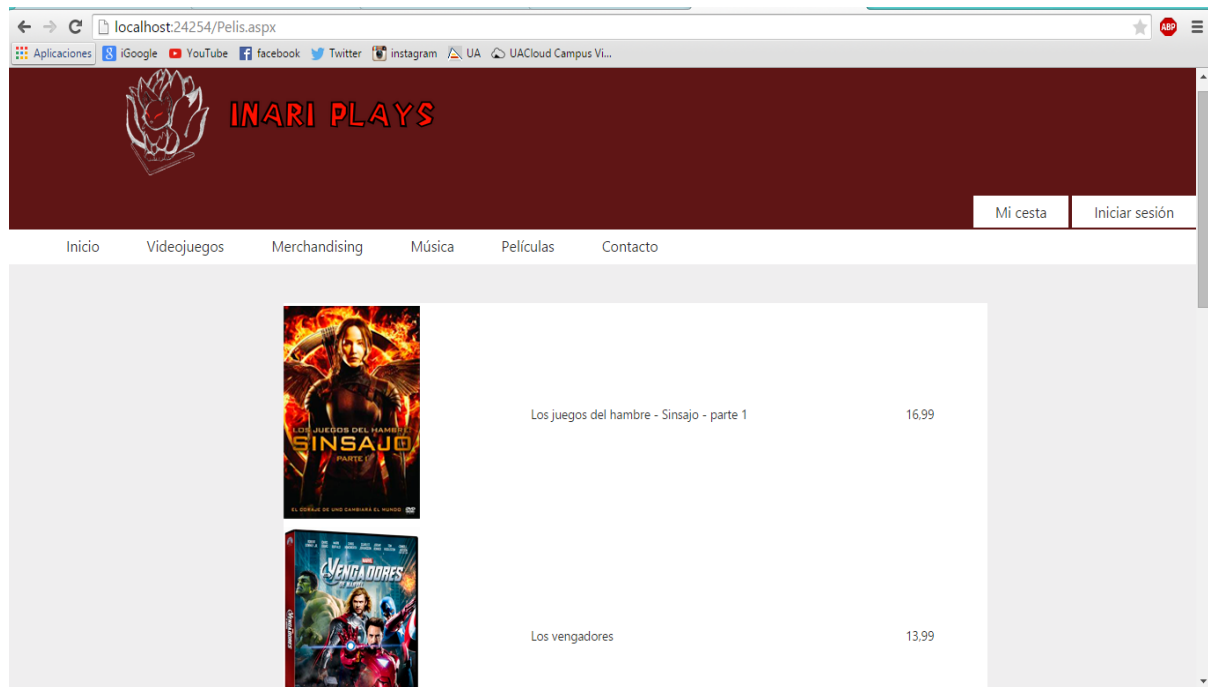
Nada más iniciar la página se abrirá nuestra página principal, en la que podemos ver a primera vista el logo de nuestra web arriba a la izquierda. En la parte del centro podemos ver tres apartados: en la izquierda aparecen los 5 productos más vendidos, en el centro encontramos un slide de imágenes con algunas de las novedades que encontramos en la tienda y en la derecha tenemos algunas de las ofertas que tenemos en estos momentos.

Justo abajo del logo y encima de la parte descrita tenemos una barra con unos botones, los que nos llevarán a cada uno de los apartados de los productos de la tienda y uno que nos lleva a una página en la que encontramos información sobre nuestra empresa. A la derecha, encima de esta barra, encontramos otros dos botones, uno de mi cesta y otro para iniciar sesión.

Por último, abajo en la esquina derecha observamos un hyperlink que nos permite entrar e iniciar sesión a los administradores de la página.

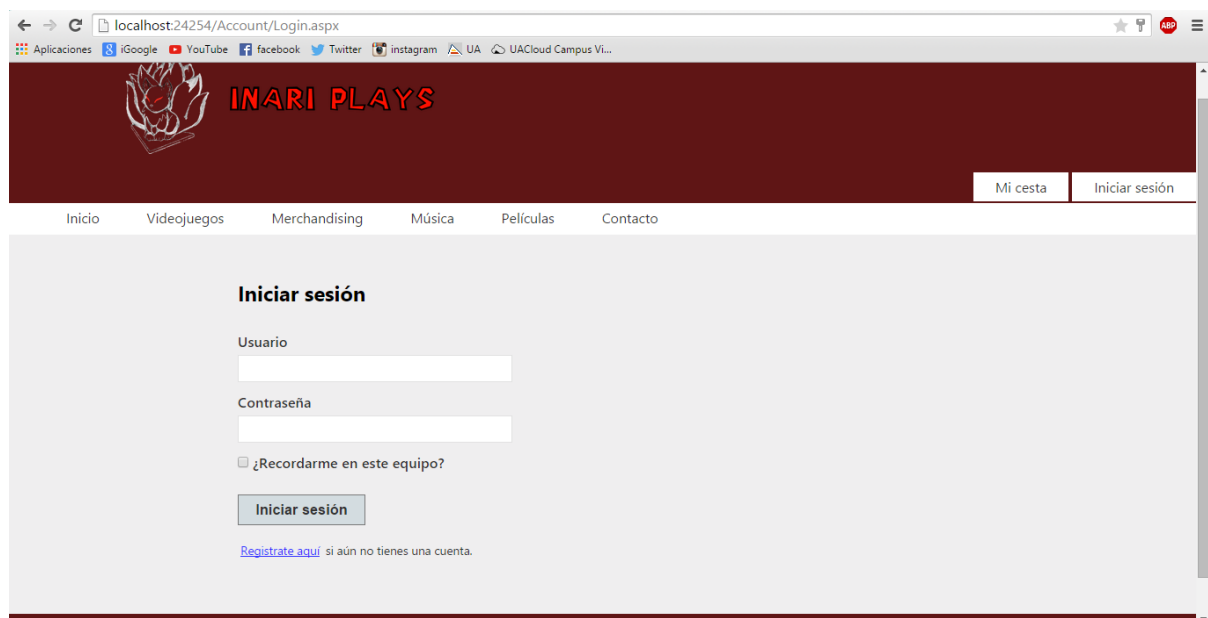


Cuando pulsamos en el botón de Videojuegos, Merchandising, Música y Películas, nos aparece una gridview con la imagen de los productos, el nombre y el precio de cada uno.



Las demás páginas de productos tendrían la misma forma que esta. Las páginas respectivas a cada producto no las hemos podido realizar, debido al error que nos da la base de datos, el cual no hemos podido arreglar.

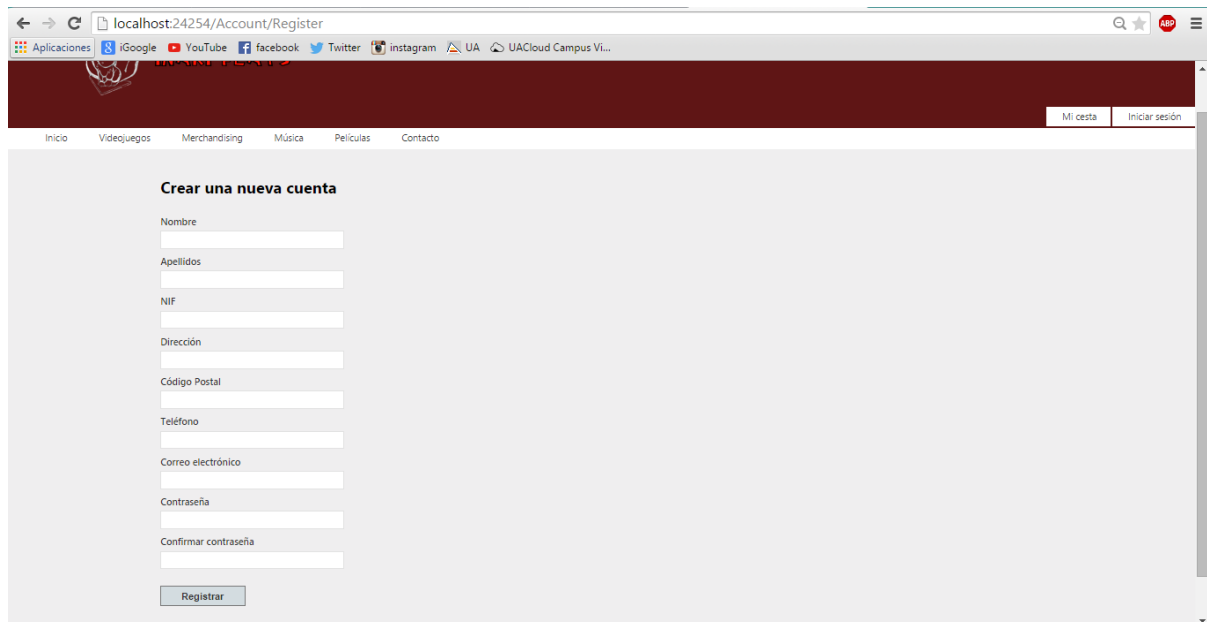
Si pulsamos en Iniciar Sesión nos aparece una página para loguearnos, en la que se introduce el nombre de usuario y la contraseña:



Si un usuario no está logueado deberá pulsar en el hyperlink “Regístrate aquí” y aparece un formulario en el que es necesario rellenar todos los campos para poder

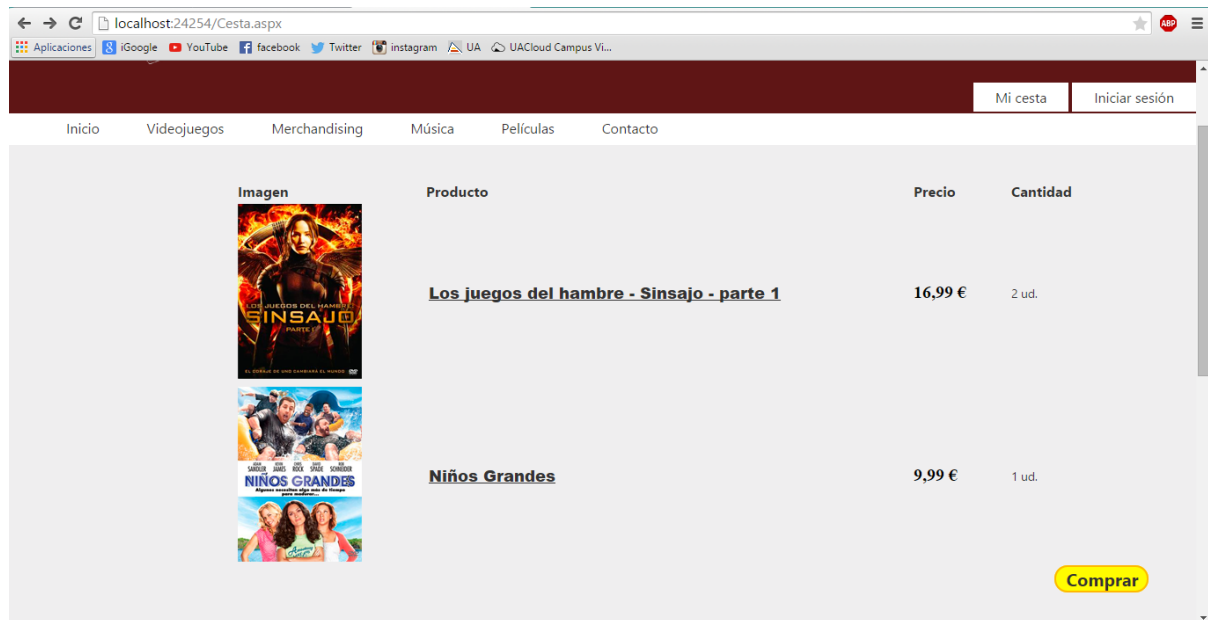
registrarte, si no muestra unos mensajes de error pidiendo que introduzcas los campos. Tampoco te deja registrarte si no metes un número de teléfono correcto, un correo correcto, un dni correcto ni un código postal correcto, gracias a las sentencias de validación de datos. También comprobamos si la contraseña de comprobar contraseña es la misma del campo contraseña, si no lo es salta un error y si tiene menos de 6 dígitos también.

Una vez registrado, debería enviarnos a la página de inicio, pero debido al error que nos ocurre no funciona como es debido.

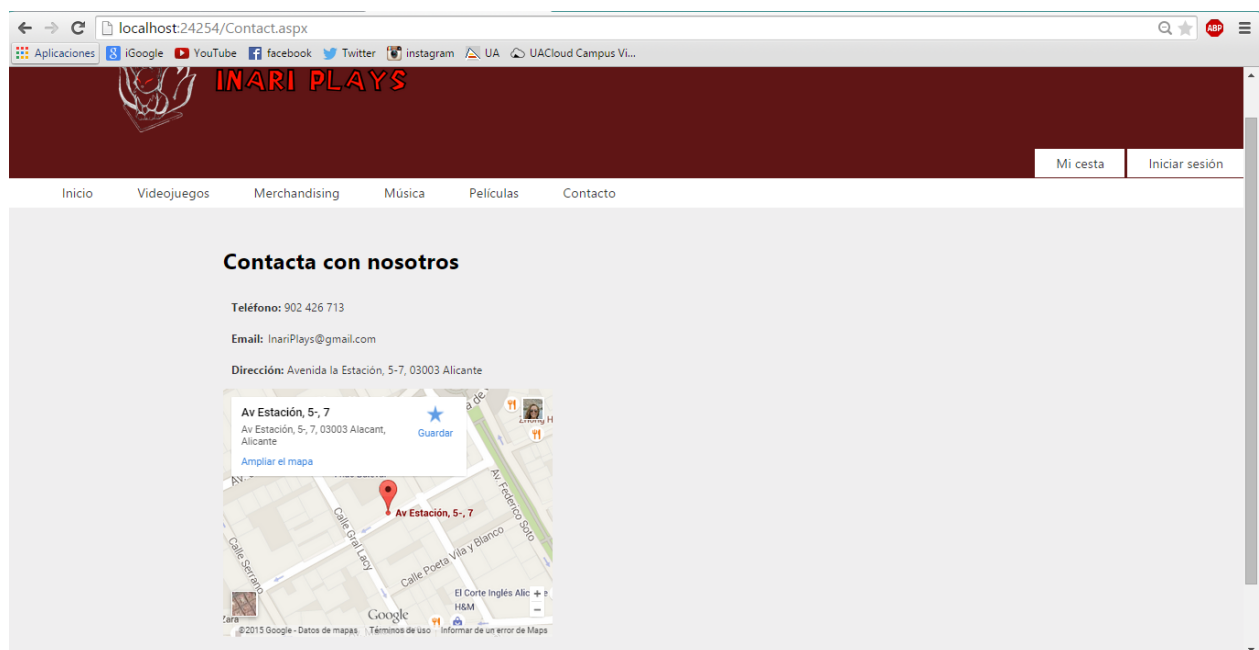


The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:24254/Account/Register'. The browser's address bar and tabs are visible at the top. The page has a dark red header with a logo on the left and navigation links 'Inicio', 'Videojuegos', 'Merchandising', 'Música', 'Películas', and 'Contacto' in the center. On the right side of the header, there are links for 'Mi cesta' and 'Iniciar sesión'. The main content area is light gray and contains a registration form titled 'Crear una nueva cuenta'. The form includes input fields for 'Nombre', 'Apellidos', 'NIF', 'Dirección', 'Código Postal', 'Teléfono', 'Correo electrónico', 'Contraseña', and 'Confirmar contraseña'. A 'Registrar' button is located at the bottom of the form.

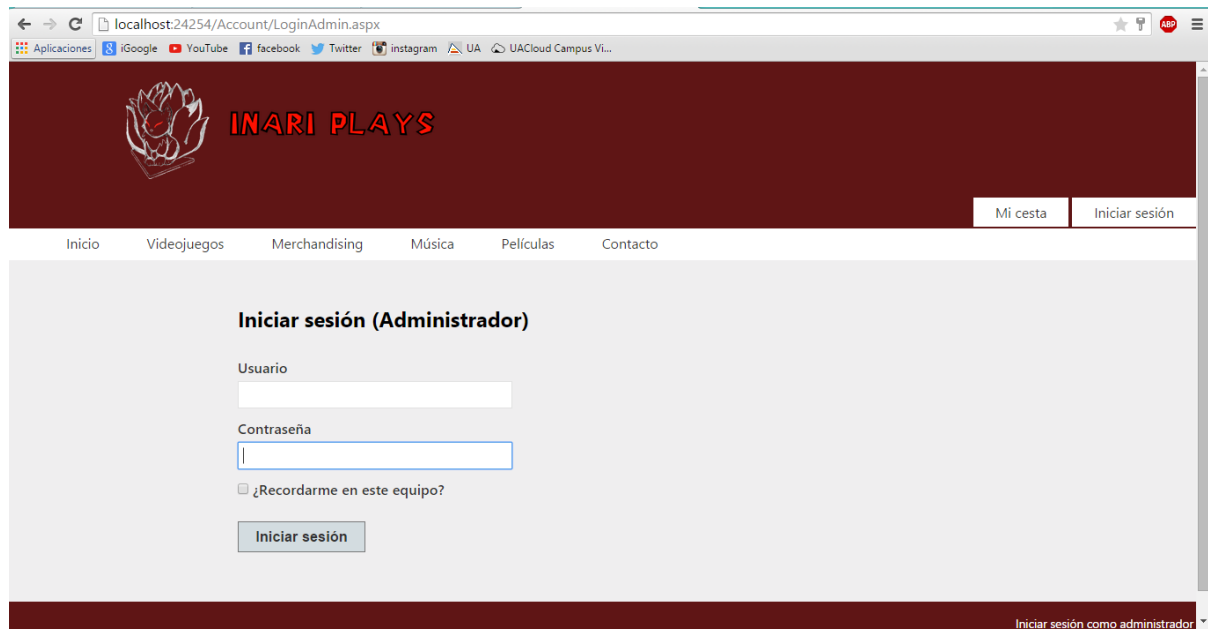
Si pulsamos en mi cesta, por el mismo error comentado anteriormente (más adelante, en el punto de problemas encontrados, se explicara más a fondo) tampoco hemos podido implementarla correctamente y sigue apareciendo lo mismo que pusimos en la entrega de la interfaz:



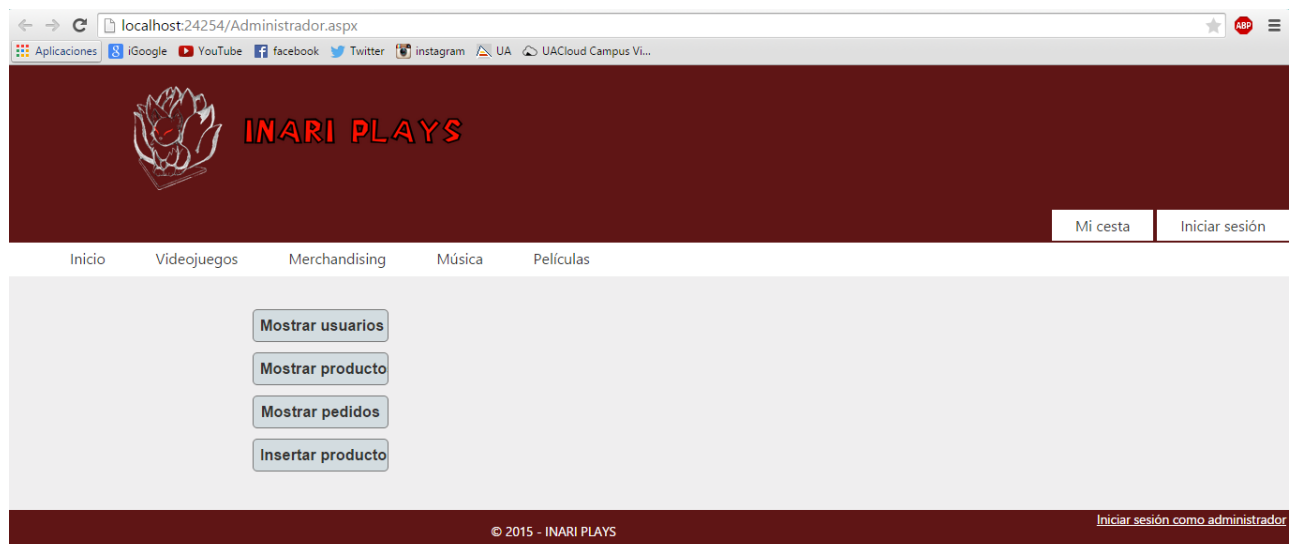
Si pulsamos en la pestaña de contacto nos envía a una página donde sale nuestra información: el teléfono, el email, nuestra dirección y nuestra situación en google maps.



Por último si pulsamos en el hyperlink de “Iniciar sesión como administrador” nos abre una página para introducir el nombre de usuario de administrador y nuestra contraseña:



Una vez iniciada la sesión, si la conexión de la base de datos funcionará, debería enviarnos a la vista de administrador:



Una vez dentro cuando pulsemos en “Mostrar usuarios” nos debería mostrar una lista con todos los usuarios. Si pulsamos en “Mostrar producto”, mostraría una lista con los usuarios y en “Mostrar pedidos” lo mismo pero con pedidos. Cuando pulsemos en “Insertar producto” nos dejará insertar un nuevo producto a nuestra base de datos.

3.Planning de tareas

A continuación vamos a decir las partes del proyecto que ha implementado cada integrante del grupo.

1.Realización de los CAD y los EN:

- Alejandro Reyes
- Bárbara Seguí
- Ximo Vasalo

2. Interfaz:

- Gema Moreno
- Raquel García

3.Base de datos:

- Alejandro Reyes
- Gema Moreno

4.Conexión de botones:

- Ximo Vasalo
- Alejandro Reyes

5.Documentación:

- Bárbara Seguí
- Ximo Vasalo

En general estas son las tareas que de un principio nos asignamos, pero al final hemos acabado haciendo todo entre todos. Hemos trabajado todos en equipo.

4. Planing de horas

A continuación mostraremos los tiempos aproximados que hemos tardado en realizar cada parte del proyecto:

Horas en diseño de interfaz (Gema y Raquel)
70 horas

Horas en reescritura de CAD y EN (Bárbara y Alejandro)

19 horas

Horas de primeros CAD y EN (Ximo y Alejandro)

5 horas

Horas de creación de base de datos (Alejandro y Gema)

Horas para realizar la documentación de todas las entregas y la presentación (Bárbara y Ximo)

2 horas

5.Problemas encontrados

Comenzamos el proyecto utilizando el software de la asignatura de Diseño y Sistemas de Software de 3º llamado OOH4RIA y, tras varios intentos de comprender el código e intentar que realizara lo que necesitábamos, decidimos reescribir el código.

Añadido a esto, hemos tenido problemas al intentar utilizar los recursos proporcionados por la herramienta Visual Studio, ya que debido a un bug en el instalador del mismo, no se realizaba correctamente la instalación del servidor de bases de datos SQLServer, lo que nos ha tenido varias semanas en vilo con los profesores tras nosotros intentando ayudarnos.

Tras reescribir el código siguiendo los ejemplos vistos en teoría e intentando que conectara con la base de datos, nos encontramos con un error de NuGet Package restore failed for project WebApplication: Unable to find version '2.0.1' of package 'Microsoft.AspNet.Providers.LocalDB', que creemos que nos está dando problemas al conectar con la base de datos.

Cuando, con la connection string intentamos realizar una conexión de datos con la operación open() nos salta una excepción de que no puede conectar con la base de datos, que esta misma está siendo utilizada y por eso no puede accederse a ella o que la base de datos ya existe con ese nombre y no podemos crear una nueva.

Actualmente seguimos sin poder solucionar este problema, esperamos poder arreglarlo en un futuro no muy lejano.

6.Observaciones para la ejecución

Al ejecutar el programa es muy importante hacerlo usando el explorador google chrome para que la interfaz sea correcta, no entendemos porque al abrirlo con otros exploradores la interfaz sale distinta.