Documentación Proyecto Inari Plays

Fecha: 27/05/2015 Asignatura: HADA

Bárbara Seguí Navarro Alejandro Reyes Albillar Joaquin Vasalo Vicedo Raquel García Pastor Gema Moreno Compañ

Índice

- 1. Introducción
- 2. Manual de usuario
- 3. Planning de tareas
- 4. Planning de horas
- 5. Problemas encontrados
- 6. Problemas solucionados
- 7. Observaciones para la ejecución
- 8. Uso de GIT

1.Introducción

Inari Plays es una tienda online donde puedes realizar la compra de distintos artículos, como música, películas, videojuegos y productos de merchandising.

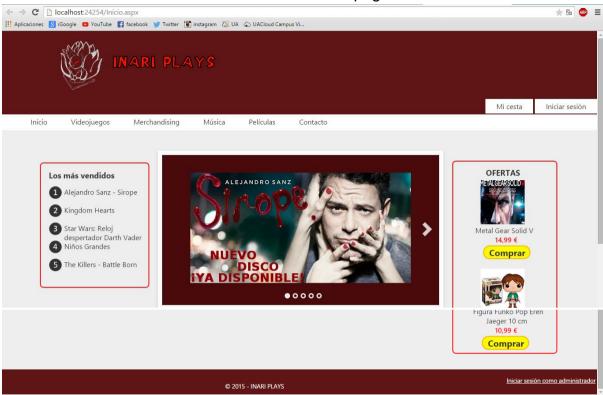
Nuestra tienda dispone de gran variedad de productos para diferentes plataformas y un servicio técnico de primera. Al ser una empresa pequeña únicamente repartimos por la ciudad de Alicante, además los pagos se realizan contra reembolso y si el producto no está en condiciones favorables se lo cambiamos gratuitamente.

2. Manual de usuario

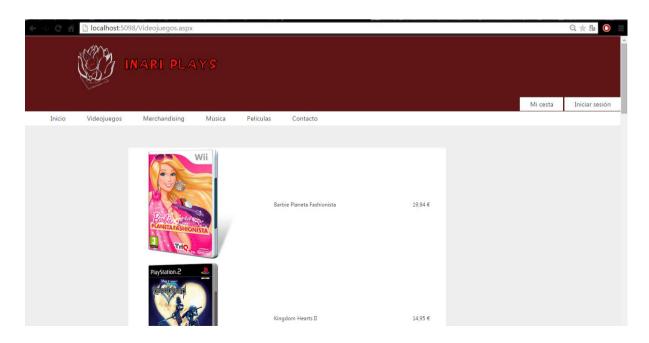
Nada más iniciar la página se abrirá nuestra página principal, en la que podemos ver a primera vista el logo de nuestra web arriba a la izquierda. En la parte del centro podemos ver tres apartados: en la izquierda aparecen los 5 productos más vendidos, en el centro encontramos un slide de imágenes con algunas de las novedades que encontramos en la tienda y en la derecha tenemos algunas de las ofertas que tenemos en estos momentos, y que si haces click en comprar te llevará a la página de dicho producto en oferta.

Justo abajo del logo y encima de la parte descrita tenemos un menú con unos botones, los que nos llevaran a cada uno de los apartados de los productos de la tienda y uno que nos lleva a una página en la que encontramos información sobre nuestra empresa para que se pongan en contacto con nosotros. A la derecha, encima de esta barra, encontramos otros dos botones, uno de mi cesta y otro para iniciar sesión como usuario.

Por último, abajo en la esquina derecha observamos un hyperlink que nos permite entrar e iniciar sesión a los administradores de la página.

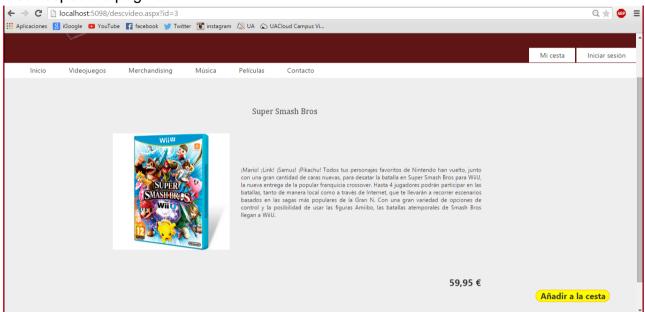


Cuando pulsamos en el botón de Videojuegos, Merchandising, Música y Películas, nos aparece una gridview con la imagen de los productos, el nombre y el precio de cada uno.



Las demás páginas de productos tendrían la misma forma que esta.

Con los últimos arreglos hemos conseguido que las páginas de producto se vean correctamente, de tal forma que si pulsas en el nombre de cada producto te llevará a su respectiva página:



Las demás páginas de producto son prácticamente como esta. Lo único que cambia es en la página del producto, cuando el producto es música, en la descripción hemos puesto un textBox no editable, para poder ver el listado de canciones que tiene el disco en cuestión de una manera más clara.

Cuando pulsas en añadir a la cesta el artículo de debería añadir a la cesta, pero no hemos podido implementar esa parte.

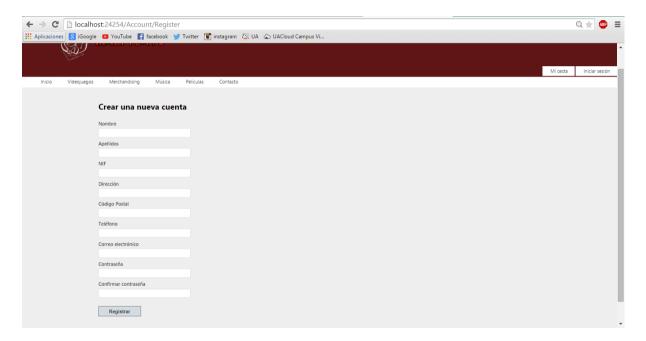
Si pulsamos en Iniciar Sesión nos aparece una página para loguearnos, en la que se introduce el nombre de usuario y la contraseña:

| ← → C 1 | | ★ T 🕸 ≡ | | | | | |
|---|-------------|--|----------|----------------|--|--|--|
| 🔛 Aplicaciones Ii Google 🌑 YouTube 📳 facebook 🎐 Twitter 👣 instagram 🔈 UA 🖎 UACloud Campus Vi | | | | | | | |
| | | INARI PLAYS | | | | | |
| | | | Mi cesta | Iniciar sesión | | | |
| Inicio | Videojuegos | Merchandising Música Películas Contacto | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | Iniciar sesión | | | | | |
| | | Usuario | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | Contraseña | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | ☐ ¿Recordarme en este equipo? | | | | | |
| | | Iniciar sesión | | | | | |
| | | Registrate aquí si aún no tienes una cuenta. | | | | | |
| | | | | | | | |

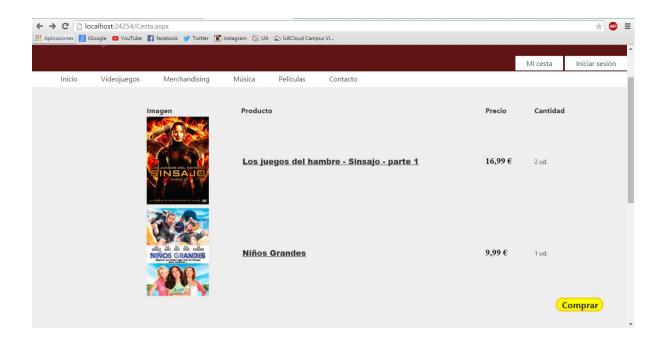
Si un usuario no está logueado deberá pulsar en el hyperlink "Registrate aquí" y aparece un formulario en el que es necesario rellenar todos los campos para poder registrarte, si no muestra unos mensajes de error pidiendo que introduzcas los campos. Tampoco te deja registrarte si no metes un número de teléfono correcto, un correo correcto, un dni correcto ni un código postal correcto, gracias a las sentencias de validación de datos. También comprobamos si la contraseña de comprobar contraseña es la misma del campo contraseña, si no lo es salta un error y si tiene menos de 6 dígitos también.

Además hemos introducido un cambio: si el usuario introduce los mismos datos que otro, comprobamos y salta un mensaje de que dicho usuario con esos datos ya existe.

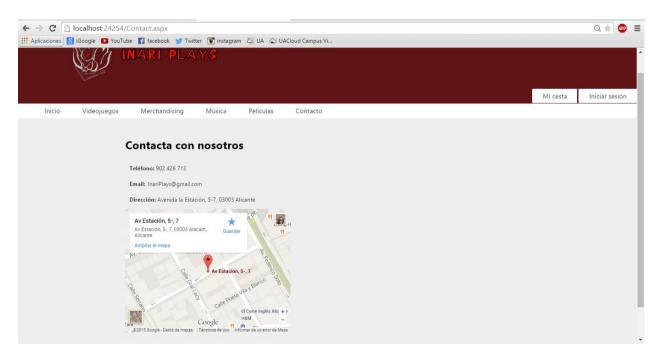
Una vez registrado o logueado nos envía a la página de inicio, después de los arreglos que hemos realizado.



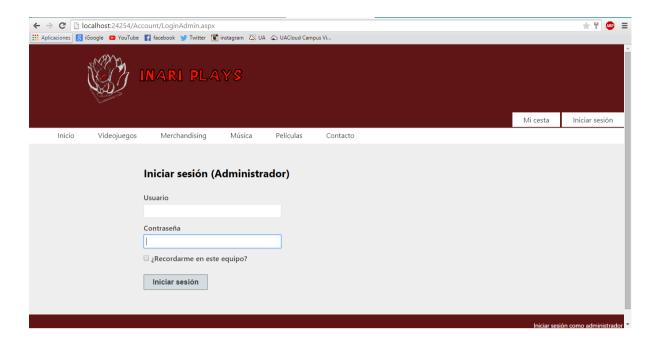
Si pulsamos en mi cesta, sigue apareciendo lo mismo que pusimos en la entrega de la interfaz, porque no hemos podido implementarla correctamente:



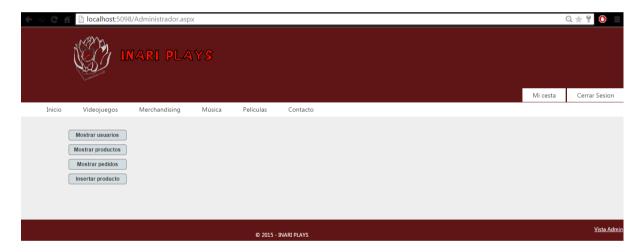
Si pulsamos en la pestaña de contacto nos envía a una página donde sale nuestra información: el teléfono, el email, nuestra dirección y nuestra situación en google maps.



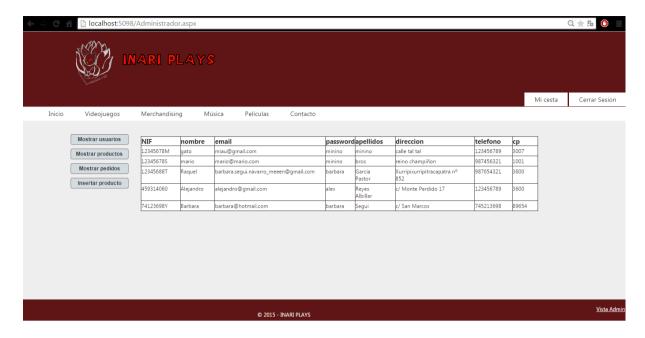
Por último si pulsamos en el hyperlink de "Iniciar sesión como administrador" nos abre una página para introducir el nombre de usuario de administrador y nuestra contraseña:



Una vez iniciada la sesión, nos lleva a la vista de administrador:



Una vez dentro cuando pulsemos en "Mostrar usuarios" nos muestra una gridview con los usuarios introducidos en la base de datos:

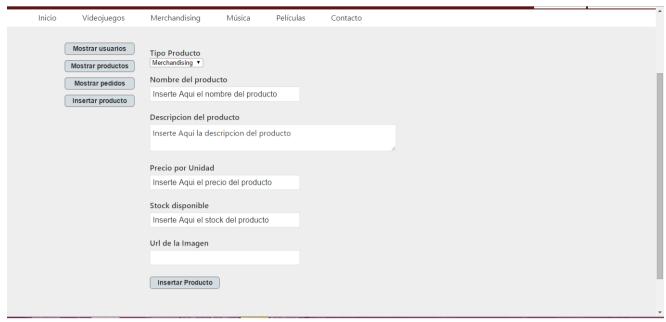


Si pulsamos en "Mostrar producto", mostraría otra gridview pero con todos los productos que tenemos en la base de datos:



Si pulsamos en "Mostrar pedidos" debería mostrar una lista con los pedidos que tenemos en la base de datos, pero hasta el momento no aparece ninguno, ya que al no tener la cesta implementada no se pueden realizar pedidos.

Cuando pulsamos en "Insertar producto" nos dejará insertar un nuevo producto a nuestra base de datos, de la siguiente forma:



Aparece una pestaña para elegir el tipo de producto que queremos insertar y abajo unos textbox para introducir cada campo del producto (estos textbox vienen con texto predefinido porque si los dejábamos vacíos si queremos cambiar de botón nos salta un error del tipo "Por favor, introduzca la descripción", ya que los campos son obligatorios, y le hemos puesto el texto predefinido para solventar este problema) Gracias los objetos session, no podemos acceder directamente desde la barra a la página de administrador. Si lo intentamos nos llevará a la página de login administrador.

3. Planning de tareas y horas

A continuación vamos a decir las partes del proyecto que ha implementado cada integrante del grupo y mostraremos los tiempos aproximados que hemos tardado en realizar cada parte del proyecto:

| Alejandro Reyes | Realización de los CAD y los EN Rellenar base de datos Conexión de botones Documentación Objeto Session |
|-----------------|---|
| Bárbara Seguí | Realización de los CAD y los EN Conexión de botones Documentación |
| Ximo Vasalo | Realización de los CAD y los EN Conexión de botones Documentación |
| Raquel García | Interfaz Validación de datos Objeto Session Conexión de botones Documentación |
| Gema Moreno | Interfaz Rellenar base de datos Conexión de botones Documentación Vista de cada producto |

En general estas son las tareas que hemos hecho cada uno, aunque hemos trabajado todos en equipo.

La parte de hacer los cambios y arreglar las cosas que no funcionaban las hemos hecho entre todos

• Horas en diseño de interfaz : 70 horas

- Horas en reescritura de CAD y EN: 19 horas
- Horas de primeros CAD y EN : 5 horas
- Horas de creación de base de datos
- Horas para realizar la documentación de las entregas y la presentación: 2 horas
- Solucionar problema de base de datos : 7 horas
- Hacer que funcione el login de usuario y administrador : 5 horas
- Hacer que cuando se registre te redirija a inicio : 30 min
- Rehacer los controles de validación correctamente : 1 hora
- Hacer las vistas de productos : 3 horas
- Objeto Session: 1 hora

5. Problemas encontrados

Comenzamos el proyecto utilizando el software de la asignatura de Diseño y Sistemas de Software de 3º llamado OOH4RIA y, tras varios intentos de comprender el código e intentar que realizara lo que necesitábamos, decidimos reescribir el código.

Añadido a esto, hemos tenido problemas al intentar utilizar los recursos proporcionados por la herramienta Visual Studio, ya que debido a un bug en el instalador del mismo, no se realizaba correctamente la instalación del servidor de bases de datos SQLServer, lo que nos ha tenido varias semanas en vilo con los profesores tras nosotros intentando ayudarnos.

Tras reescribir el código siguiendo los ejemplos vistos en teoría e intentando que conectara con la base de datos, nos encontramos con un error de NuGet Package restore failed for project WebApplication: Unable to find version '2.0.1' of package 'Microsoft.AspNet.Providers.LocalDB', que creemos que nos está dando problemas al conectar con la base de datos.

Cuando, con la connection string intentamos realizar una conexión de datos con la operación open() nos salta una excepción de que no puede conectar con la base de datos, que esta misma está siendo utilizada y por eso no puede accederse a ella o que la base de datos ya existe con ese nombre y no podemos crear una nueva.

Actualmente seguimos sin poder solucionar este problema, esperamos poder arreglarlo en un futuro no muy lejano.

Las librerías del proyecto en Visual Studio 2013 no son compatibles con la versión 2010 del programa por lo que hay que buscar una manera de solucionarlo.

No funcionaba correctamente la página de nuevo producto, ya que inserta un nuevo producto pero al editarlo únicamente actualiza la tabla del tipo específico del producto.

No nos funciona la cesta, y nos ha sido imposible arreglarlo hasta el momento.

6.Problemas solucionados

Tras averiguar que uno de los problemas principales se encontraba en que la versión que estábamos utilizando de visual studio, la versión 2013 ultimate, era la principal causa de nuestros problemas, decidimos importar los archivos de visual studio 2013 a visual studio 2010 Service Pack 1, instalando los paquetes complementarios para desarrollo en plataformas web y compatibilidad con html5.

Tras haber eliminado las librerías que no admite visual studio 2010, exclusivas de versiones posteriores, y haber arreglado los problemas con la connection string y rehaciendo la base de datos a una versión compatible con nuestro código y nuestro programa conseguimos hacer que nos insertar correctamente un cliente en las tablas.

El problema de NuGet encontrado desapareció tras convertir el proyecto a 2010, ya que dicha versión no lleva integrado dicho sistema de librerías complementarias de serie, sin embargo es posible instalarlo desde la propia interfaz del programa. Viendo que su instalación causa más problemas que arregla, dicho sistema no será

utilizado en la práctica, además de que tampoco nos han enseñado cómo lidiar con este tipo de problemas en la teoría.

Hemos conseguido que funcione correctamente los login de administrador y usuario, sin embargo no hemos sabido cómo conectarlo con atributos session, por lo que no existe ningún tipo de garantía de que se pueda entrar correctamente logueado como usuario.

También hemos solucionado los problemas de los controles de validación encontrados en la presentación de la web, ahora si que funciona que cuando le das a registrar sin introducir ningún campo te pida que los introduzcas y también va que cuando introduces una contraseña de menos de 6 caracteres no te deja registrarte.

Añadido de objeto session

Hemos conseguido introducir el objeto session como comprobación de si está logueado un administrador, un usuario o ninguno de estos. De este modo la vista principal se actualiza según esté logueado uno u otro. Por ejemplo, para ver la vista de administrador, se necesita estar logueado como administrador, es decir hay que loguearse como uno de estos 6 usuarios administradores:

| <u>Usuario</u> | Contraseña |
|----------------|------------|
| alex | alex |
| gema | gema |
| barbara | barbara |
| raquel | raquel |
| ximo | ximo |
| admin | admin |
| | |

Si hay alguien logueado, la vista principal cambia de modo que aparece un botón para cerrar la sesión, que nos redirige a nuestra página de registrarse y comprueba si hay alguien logueado. En caso de estar logueado, sea tanto administrador como usuario, se ejecutará el comando Session.Clear () y se redirigirá a la página de inicio.

7. Observaciones para la ejecución

Al ejecutar el programa es muy importante hacerlo usando el explorador google chrome para que la correcta visualización de la interfaz, no entendemos porque al abrirlo con otros exploradores la interfaz sale distinta. Seguramente sea debido a que los componentes de css no están tan actualizados para el resto de navegadores que para google chrome, ya que hemos podido comprobar examinando elementos los parámetros de css utilizados y en exploradores como mozilla firefox e internet explorer dichos valores son completamente omitidos.

Para que funcione el programa la versión utilizada debe ser Visual Studio 2010 SP1, además de ello debe tener instalado un paquete, que proporcionamos, de compatibilidad con etiquetas de html5.

8.Uso de GIT

Hemos utilizado el repositorio git creado en la eps y nuestros datos son:

Nuestro usuario de git es: inariplays@git.eps.es

Nuestra contraseña es: inari.