Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

# ADO.NET (2/2)

Herramientas Avanzadas para el Desarrollo de Aplicaciones

Escuela Politécnica Superior Universidad de Alicante

- 1. Repaso
- 2. Acceso desconectado a BD
- 3. Controles de datos
- 4. Concurrencia
- 5. Acceso conectado vs desconectado

# Repaso

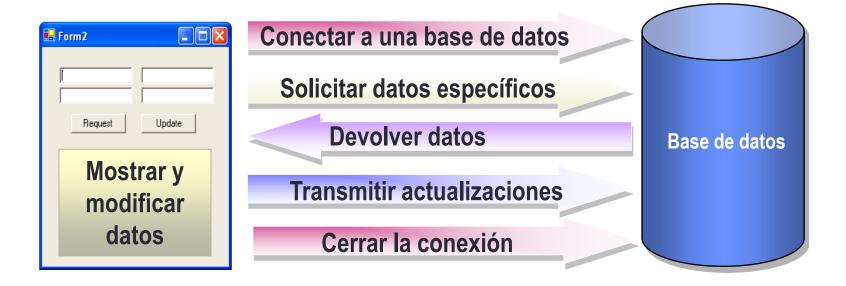
1

#### Objetos de acceso a datos (ActiveX Data Objects)

- ADO.NET es la tecnología que las aplicaciones .net utilizan para comunicarse con la BD.
- Optimizada para aplicaciones distribuidas (como aplicaciones web).
- Basada en XML
- Modelo de objetos completamente nuevo.
- Entorno conectado vs desconectado.

### Entorno conectado

#### **CONEXIÓN ABIERTA**



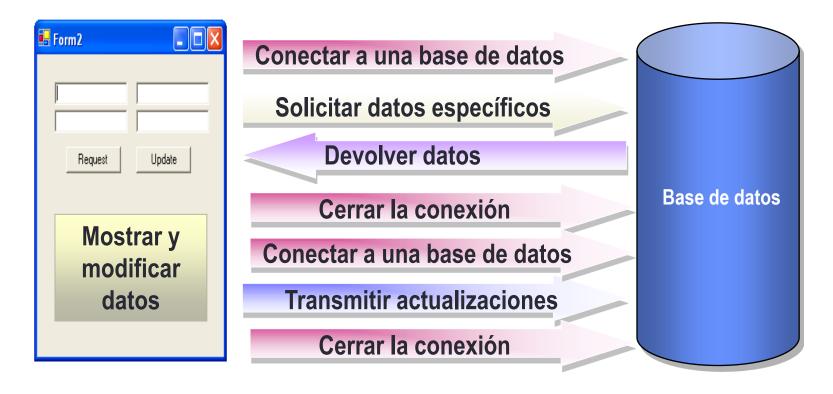
SIN CONEXIÓN

# Entorno conectado (II)

- Un entorno conectado es aquel en que los usuarios están conectados continuamente a una fuente de datos
- Ventajas:
  - El entorno es más fácil de mantener
  - La concurrencia se controla más fácilmente
  - Es más probable que los datos estén más actualizados que en otros escenarios
- Inconvenientes:
  - Debe existir una conexión de red constante
  - Escalabilidad limitada

### Entorno desconectado

#### **CONEXIÓN ABIERTA**

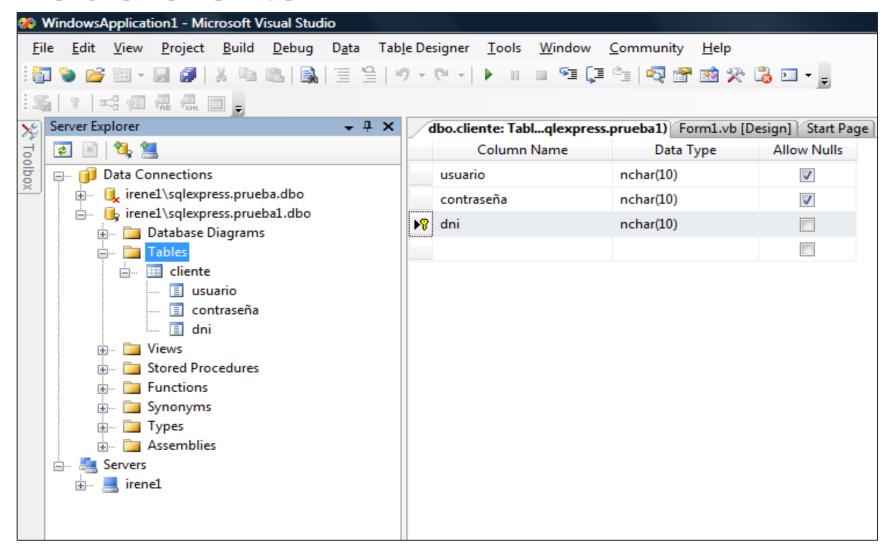


SIN CONEXIÓN

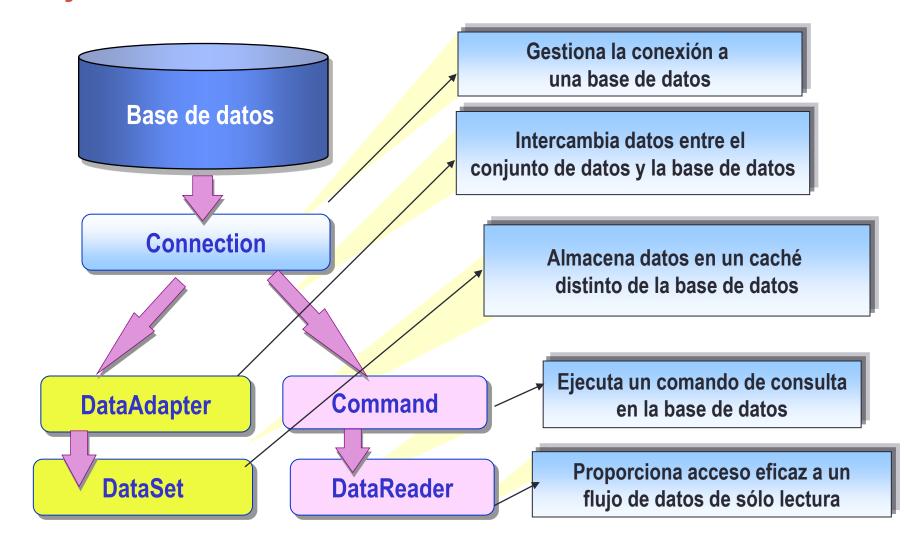
# Entorno desconectado (II)

- Un entorno desconectado es aquel en el que los datos pueden modificarse de forma independiente y los cambios se escriben posteriormente en la base de datos.
- Ventajas:
  - Las conexiones se utilizan durante el menor tiempo posible, permitiendo que menos conexiones den servicio a más usuarios
  - Un entorno desconectado mejora la escalabilidad y el rendimiento de las aplicaciones
- Inconvenientes:
  - Los datos no siempre están actualizados
  - Pueden producirse conflictos de cambios que deben solucionarse

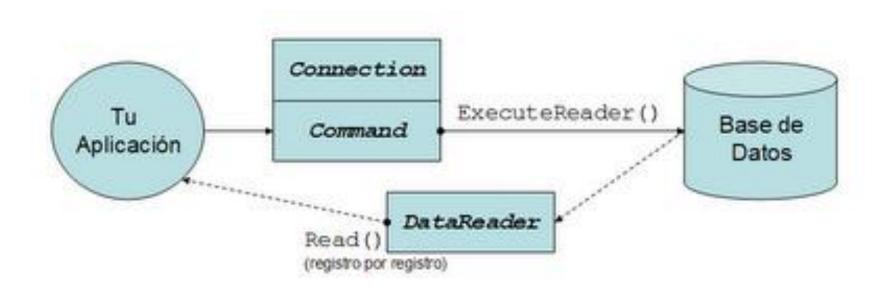
### Tabla cliente...



# Objetos de ADO.NET



### Modo conectado



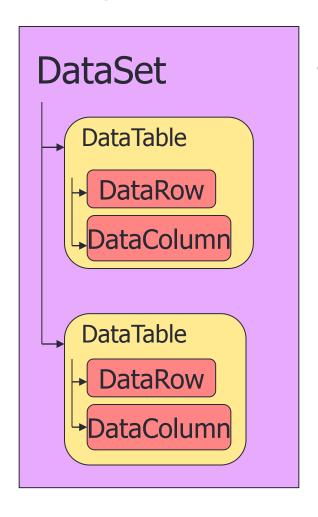
# 2

# Acceso desconectado

### 1. Objeto Connection

 Connection: se utiliza para establecer las conexiones al proveedor de datos adecuado (método Open).

# 2. Objeto DataSet



- Nuevo objeto DataSet: representación de una base de datos relacional en memoria:
  - No necesidad de conexión continua.

# Objeto DataSet (II)

- Podemos trabajar con una BD que es copia de las partes con las que queremos trabajar de la BD real, liberando la conexión.
- Si queremos reflejar los cambios en la BD real, debemos confirmar nuestro objeto DataSet.

### Objetos DataRow, DataColumn

#### DataRow

- Representa una única fila de información de la tabla.
- Se puede acceder a los valores individuales usando el nombre de campo o un índice.

#### DataColumn

- No contienen ningún dato real.
- Almacenan información sobre la columna (tipo de datos, valor predeterminado, restricciones..)

### Objetos DataRelation, DataView

#### DataRelation

 Especifica una relación padre/hijo entre dos tablas diferentes de un objeto DataSet.

#### DataView

- Proporciona una vista sobre una DataTable.
- Cada DataTable tiene al menos un DataView (a través de la propiedad DefaultView), que se usa para la vinculación de datos.
- DataView muestra los datos de DataTable sin cambios o con opciones especiales de filtro u ordenación.

# 3. Objeto Adaptador

- El objeto Adaptador de datos se encarga de manejar la conexión por nosotros.
- Se utiliza para insertar datos en un objeto DataSet.
- El objeto DataAdapter utiliza comandos para actualizar el origen de datos después de hacer modificaciones en el objeto DataSet.

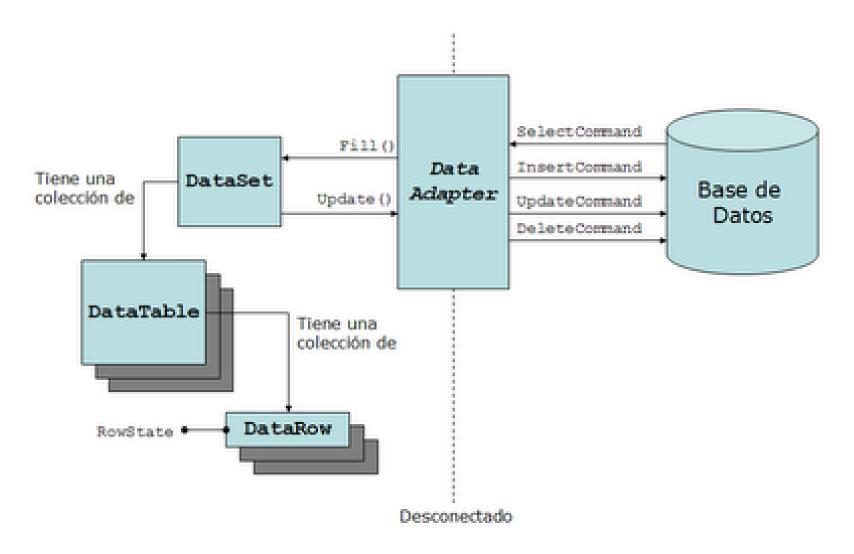
# DataAdapter (II)

 Una ventaja al usar un DataAdapter es que no tengo que preocuparme por abrir y cerrar la conexión. Estos métodos lo hacen automáticamente

# 4. Objeto CommandBuilder

- Este objeto (opcional) lo utiliza el DataAdapter para crear los comandos SQL necesarios.
- También se pueden proporcionar las sentencias SQL explícitamente o por medio de procedimientos almacenados.

### Modo desconectado



#### Recordad...

- System.Data.OleDb y System.Data.SqlClient: clases responsables del acceso a datos desde fuentes SQL Server y OLE DB.
- Incluyen clases que al trabajar con SQL llevarán el prefijo Sql y al emplear Ole DB llevarán OleDb:
  - SqlConnection y OleDbConnection
  - SqlDataAdapter y OleDbDataAdapter
  - SqlCommandBuilder y OleDbCommandBuilder
  - PERO NO CON DataSet (ni dataRow, dataColumn...)

### EJEMPLO: inserción de datos

Usuario	luis	
Contraseña	1256	
DNI	55555	
Insertar usuario		

# Conexión a una BD en Sql Server

#### Importar namespaces

```
using System.Data;
using System.Data.Common;
using System.Data.SqlClient;
using System.Data.SqlTypes;
```

#### Crear la conexión

```
string s = "data source=.\\SQLEXPRESS;Integrated Security=SSPI;AttachDBFilename=|DataDirectory|\\Database1.mdf; User Instance=true";
```

SqlConnection c=new SqlConnection(s);

#### Definición de un comando Select

- Para recuperar los datos se necesita:
  - Una sentencia SQL que seleccione la información deseada
  - Un objeto Command que ejecute la sentencia SQL
  - Un objeto DataReader que capture los registros recuperados

**ATENCIÓN:** En modo desconectado siempre necesitamos recuperar los datos (SELECT) para poder trabajar con ellos (INSERT, UPDATE, DELETE)

#### Definición de un comando Select

- Para recuperar los datos se necesita:
  - Una sentencia SQL que seleccione la información deseada
  - Un objeto Command que ejecute la sentencia SQL
  - Un objeto DataReader que capture los registros recuperados

- Un objeto DataAdapter que ejecute la sentencia SQL
- Un objeto DATASET donde guardar el resultado de la sentencia SQL

#### Objetos DataSet y DataAdapter

Creamos una BD virtual, mediante un objeto DataSet

DataSet bdvirtual = new DataSet();

- La llenamos con las tablas que estamos interesados en trabajar:
  - Objeto DataAdapter
    - Método Fill()

. . .

SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select \* from Cliente", c);

da.Fill(bdvirtual, "cliente");

# Ahora trabajamos en local

Ahora en "bdvirtual" tenemos nuestra base de datos local.

# Para trabajar en local

- Lo hacemos modificando filas y columnas de las tablas almacenadas en local.
- En dataset tenemos almacenada la bd virtual, copiamos a un datatable la tabla a modificar.

```
DataTable t = new DataTable();
t = bdvirtual.Tables["cliente"];
```

### Operaciones

- Obtener una tabla:
  - DataTable t = new DataTable();
  - t = bdvirtual.Tables["cliente"];
- Acceder a los elementos filas de esa tabla (podemos usar un bucle):
  - DataRow fila = t.Rows[0];
  - fila[0] = "Andrés";
  - IGUAL QUE
  - t.Rows[0][0] = "Andrés";

# Primera fila segunda columna:

- t.Rows[0][1]
- Información de las columnas: (nombre,tipo)
  - t.Columns[0].ColumnName
  - t.Columns[0].DataType

### Queremos insertar un nuevo cliente

 Esto equivale a insertar una fila en nuestra tabla local...

```
DataRow nuevafila = t.NewRow();

nuevafila[0] = textBox1.Text;

nuevafila[1] = textBox2.Text;

nuevafila[2] = textBox3.Text;

t.Rows.Add(nuevafila);
```

### Validar los cambios

#### Objeto Adaptador:

 nos ha servido para llenar la tabla, también para actualizar los datos en la BD real.

#### Método Update

 El DataAdapter analizará los cambios que se han hecho en el DataSet y ejecutará los comandos apropiados para insertar, actualizar o borrar en la BD real.

### Constructor de comandos

- Objeto CommandBuilder:
  - Constructor de comandos
  - Le pasamos como argumento el adaptador
  - Construye los comandos SQL que nos hagan falta para actuar sobre la BD

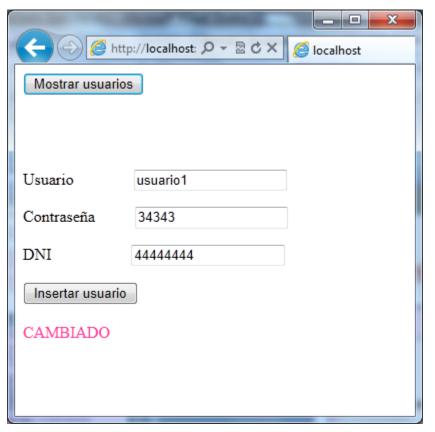
- SqlCommandBuilder cbuilder = new SqlCommandBuilder(da);
- da.Update(bdvirtual, "cliente");
- label4.Text = "Cambiado";

```
string s = "data source=.\\SQLEXPRESS;Integrated
Security=SSPI;AttachDBFilename=|DataDirectory|\Database1.mdf;User
Instance=true";
SqlConnection c=new SqlConnection(s);
DataSet bdvirtual = new DataSet();
SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select * from Cliente", c);
da.Fill(bdvirtual, "cliente");
                                                    ¿Qué faltaría en el
DataTable t = new DataTable();
                                                         código?
t = bdvirtual.Tables["cliente"];
DataRow nuevafila = t.NewRow();
nuevafila[0] = textBox1.Text;
nuevafila[1] = textBox2.Text;
nuevafila[2] = textBox3.Text;
t.Rows.Add(nuevafila);
SqlCommandBuilder cbuilder = new SqlCommandBuilder(da);
da.Update(bdvirtual, "cliente");
label4.Text = "CAMBIADO";
```

#### En las 3 capas, modificamos la función CAD

```
public bool InsertarCliente(ENCliente cli) {
      bool cambiado;
      ENCliente cl = cli;
      DataSet bdvirtual = new DataSet();
      SqlConnection c = new SqlConnection(s);
   try
        SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select * from Cliente",c);
        da.Fill(bdvirtual, "cliente");
         DataTable t = new DataTable();
        t = bdvirtual.Tables["cliente"];
         DataRow nuevafila = t.NewRow();
        nuevafila[0] = cl.Usuario;
        nuevafila[1] = cl.Contraseña;
        nuevafila[2] = cl.Dni;
        t.Rows.Add(nuevafila);
        SqlCommandBuilder cbuilder = new SqlCommandBuilder(da);
         da.Update(bdvirtual, "cliente");
        cambiado = true; }
      catch (Exception ex) { cambiado = false; }
      finally { c.Close();
      return cambiado; }
```

# Ejecución



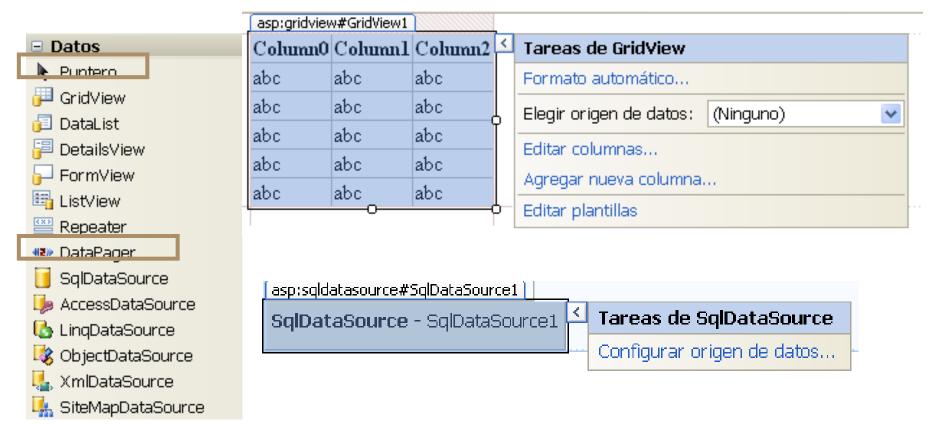


# 3

# Control GridView

#### Control GridView

- Control para presentación de datos en forma de tabla (filas y columnas)
- Propiedades:
  - Selección
  - Paginación
  - Ordenación
  - Edición
  - Extensible mediante plantillas
- http://msdn.microsoft.com/eses/library/cc295223(v=expression.40).aspx



### Objetivo:

Vamos a mostrar en un gridview los datos de la tabla cliente.

- Con el asistente
  - Con código

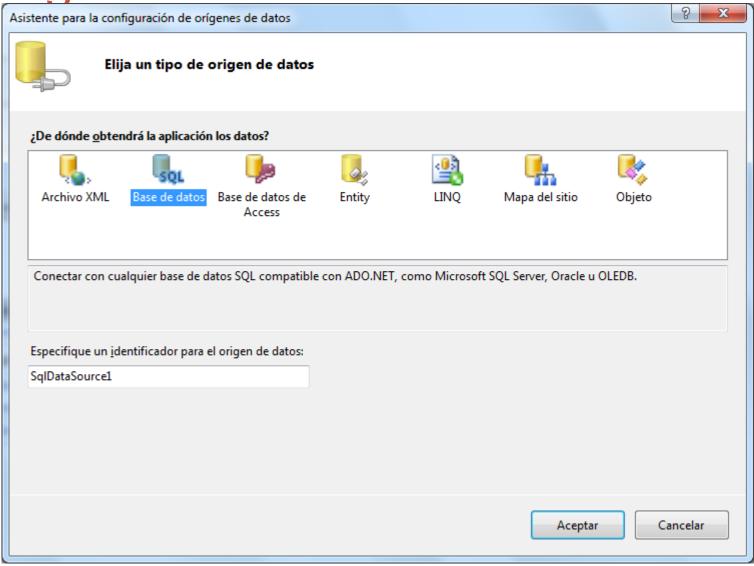
#### GridView → DataSource

 Añadir un objeto GridView y elegir como origen de datos la bd.

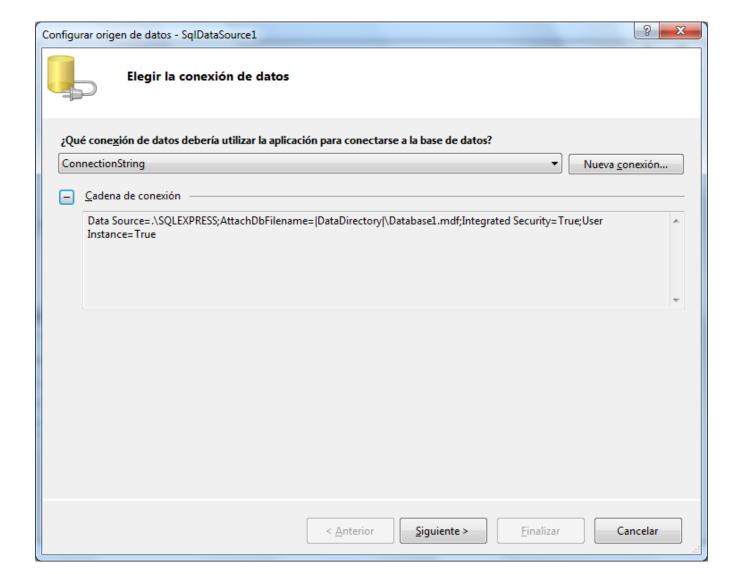
#### Control GridView

 Podemos asignarle una tabla de la BD como origen de datos, o los registros obtenidos como resultado de una sentencia SQL.

## Elegir BD



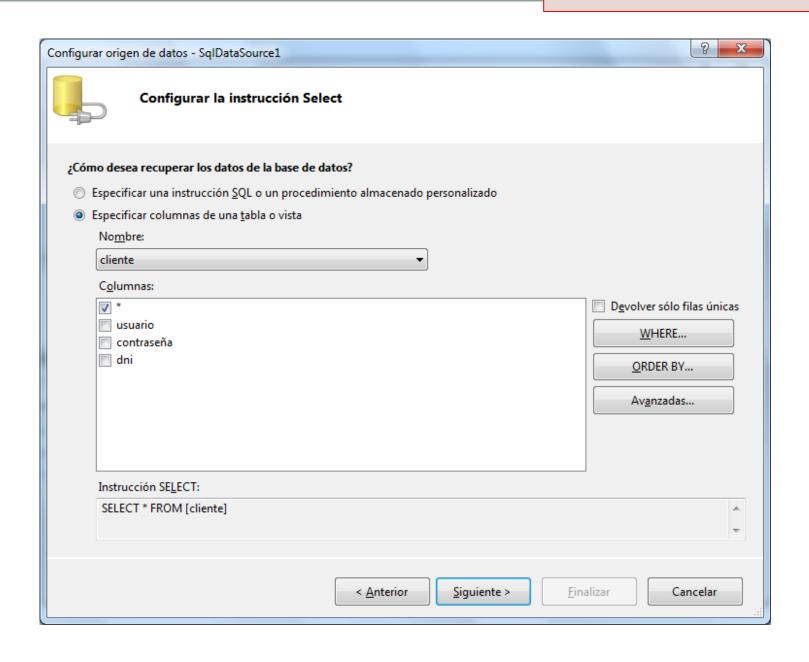
# Elegir conexión de datos



 Guardamos la cadena de conexión en el archivo Web.config

# Configurar origen de datos - SqlDataSource1 Guardar la cadena de conexión en el archivo de configuración de la aplicación Al almacenar las cadenas de conexión en el archivo de configuración de la aplicación se simplifica el mantenimiento y la implementación. Para guardar la cadena de conexión en un archivo de configuración de la aplicación, especifique un nombre en el cuadro de texto y, a continuación, haga clic en Siguiente. Si decide no hacer esto, la cadena de conexión se guarda en la página como una propiedad del control del origen de datos. ¿Desea guardar la conexión en el archivo de configuración de la aplicación? Sí, guardar esta conexión como: PruebaConnectionString

#### Con el asistente

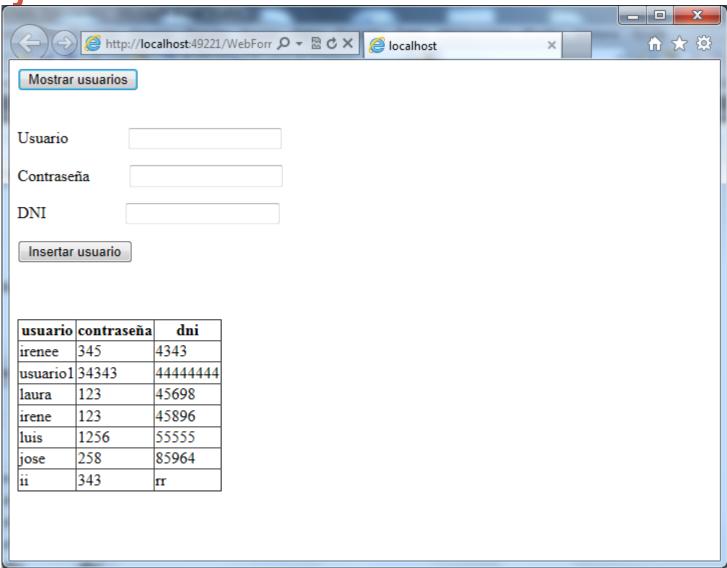


# GridView (asistente)

- Avanzadas
  - Podemos generar las instrucciones Insert, Update y Delete



Ejecución...



#### Código para mostrar datos de un dataset

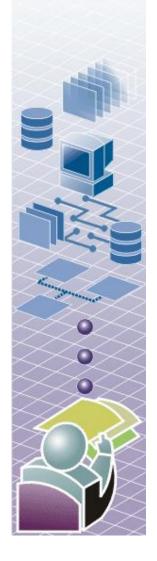
```
ENCliente enl = new ENCliente();
DataSet d = new DataSet();
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
       if (!Page.IsPostBack)
         d = enl.listarClientesD();
         GridView1.DataSource = d;
         GridView1.DataBind();
```

#### Donde en el CAD...

```
public DataSet ListarClientesD()
{
    DataSet bdvirtual = new DataSet();

    SqlConnection c = new SqlConnection(s);
    SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select * from Cliente", c);
    da.Fill(bdvirtual, "cliente");
    return bdvirtual;
}
```

# Ejercicio



#### **Ejercicio**

Modificar el formulario anterior para editar los datos de una persona en la BD.



#### AutoGenerateSelectButton=true

Jsuario				
Contraseña				
ONI				
Insertar us	uario	Editar usuario		
	usuario	contraseña	dni	
Seleccionar		contraseña 1237	<u>dni</u> 44444444	
	laura			
Seleccionar Seleccionar Seleccionar	laura laura2	1237	4444444	
Seleccionar	laura laura2 irene	1237 1239	4444444 4569	

# Evento SelectedIndexChanged

# Botón editar (click)

```
ENCliente en = new ENCliente();
en.Usuario = TextBox1.Text;
en.Contraseña = TextBox2.Text;
d = en.ModificarCliente(GridView2.SelectedIndex);
GridView2.DataSource = d;
GridView2.DataBind();
```

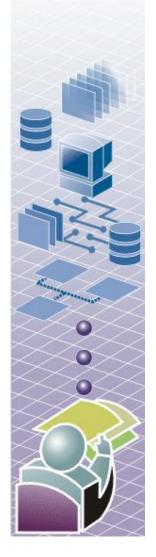
#### EN

```
public DataSet ModificarCliente(int i)
{
    CADcliente c = new CADcliente();
    DataSet a = c.ModificarCliente(this,i);
    return a;
}
```

# CAD (simplificado)

```
public DataSet ModificarCliente(ENCliente cli, int i)
    ENCliente cl = cli:
    DataSet bdvirtual = new DataSet();
    SqlConnection c = new SqlConnection(s); SqlDataAdapter da = new
    SqlDataAdapter("select * from Cliente", c);
       da.Fill(bdvirtual, "cliente");
       DataTable t = new DataTable();
       t = bdvirtual.Tables["cliente"];
       t.Rows[i]["usuario"]=cl.Usuario;
       t.Rows[i]["contraseña"] = cl.Contraseña;
       SqlCommandBuilder cbuilder = new SqlCommandBuilder(da);
       da.Update(bdvirtual, "cliente");
       return bdvirtual;
```

# Ejercicio



#### Ejercicio

Modificar el formulario anterior para eliminar los datos de una persona en la BD.



#### AutoGenerateDeleteButton=true

```
protected void GridView2_RowDeleting(object sender, GridViewDeleteEventArgs e)
{
    ENCliente en = new ENCliente();

    d = en.BorrarCliente(e.RowIndex);

    GridView2.DataSource = d;
    GridView2.DataBind();
}
```

#### EN

```
public DataSet BorrarCliente(int i)
    {
        CADcliente c = new CADcliente();
        DataSet a = c.BorrarCliente(this, i);
        return a;
    }
```

#### CAD

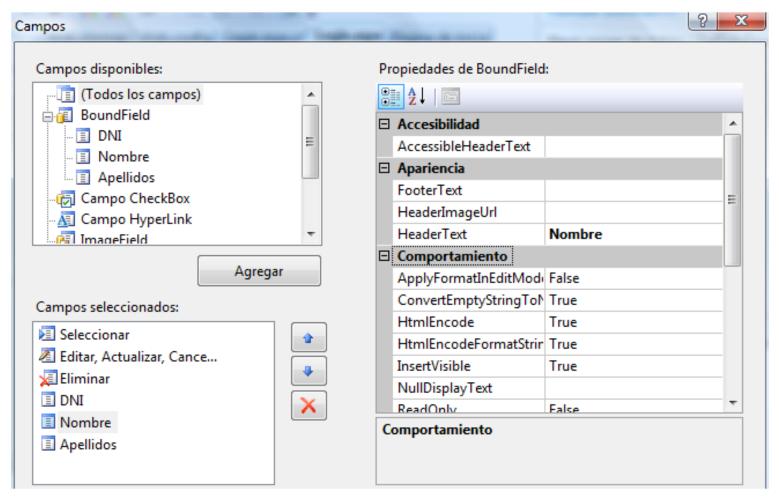
```
public DataSet BorrarCliente(ENCliente cli, int i)
       ENCliente cl = cli;
       DataSet bdvirtual = new DataSet();
       SqlConnection c = new SqlConnection(s);
         SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("select * from Cliente", c);
         da.Fill(bdvirtual, "cliente");
         DataTable t = new DataTable();
         t = bdvirtual.Tables["cliente"];
         t.Rows[i].Delete();
         SqlCommandBuilder cbuilder = new SqlCommandBuilder(da);
         da.Update(bdvirtual, "cliente");
       return bdvirtual;
```

# Paginación en GridView

- Propiedades
  - AllowPaging = true
  - PageSize = 5 (numero de elementos por página)
- Al mostrar los datos con asistente no hay que escribir código, pero al enlazarlo nosotros necesitamos escribir el código para el evento

```
protected void GridView2_PageIndexChanging(object sender,
    GridViewPageEventArgs e)
    {
        d = enl.listarClientesD();
        GridView2.PageIndex = e.NewPageIndex;
        GridView2.DataSource = d;
        GridView2.DataBind();
    }
}
```

#### GridView: editar columnas



- Tipos de columnas:
  - BoundField: Muestra el texto de un campo de la BBDD
  - ButtonField: Muestra un botón para cada item
  - CheckBoxField: Muestra un checkbox para cada item
  - CommandField: Proporciona funciones de selección, edición y borrado
  - HyperLinkField: Muestra el texto de un campo de la BBDD como un hipervínculo
  - · ImageField: Muestra una imagen
  - <u>TemplateField:</u> Permite especificar múltiples campos y controles personalizados

Modificamos el aspecto del GridView



Resultado final

			DNI	<u>Nombre</u>	<u>Apellidos</u>
Actu	alizar Cancelar	1	11111111	Laura	Sanchez
Seleccionar Edit	ar Eli	iminar 2	2222222	Alberto	Lopez
Seleccionar Edit	ar Eli	iminar d	14444444	Juan	Perez
Seleccionar Edit	ar Eli	iminar <u>f</u>	55555555	Sara	Jover
Seleccionar Edit	ar Eli	iminar (	56666666	Berta	Belda
		1	<u>2</u>		

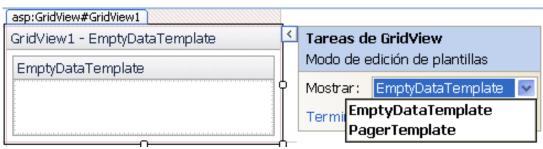
# Editar plantillas

#### EmptyDataText

 Se utiliza para mostrar un mensaje cuando no existen datos que mostrar en el GridView

#### EmptyDataTemplate

 Podemos personalizar el mensaje mostrado cuando el GridView está vacío.



No se encontraron datos referentes a su consulta. Inténtelo de nuevo.

Buscar

# Concurrencia

4

#### Entorno desconectado: conflictos

- En un entorno desconectado, varios usuarios pueden modificar los datos de los mismos registros al mismo tiempo.
- Formas de gestión del conflicto:
  - Concurrencia pesimista.
  - Concurrencia positiva.
  - Last Win.
  - Escribir código para gestionar el conflicto.

#### Concurrencia

 Concurrencia pesimista: Cuando una fila es leída, esta queda bloqueada para su lectura para cualquier otro que la demande hasta que aquel que la posee la libere.

# Concurrencia (I)

- Concurrencia positiva: Las filas están disponibles para su lectura en todo momento, estas pueden ser leídas por distintos usuarios al mismo tiempo.
- Cuando alguno intenta modificar una fila ya modificada se produce un error y no se modifica.

# Concurrencia (II)

 "Last win": esta técnica implica que no existe control. El último cambio en escribirse es el que permanece.

## ADO.NET: Concurrencia positiva

- El objeto DataSet mantiene dos versiones de las filas que leímos:
  - Versión original, idéntica a la leída en la BD
  - Versión actualizada, representa los cambios del usuario
- Cuando se actualiza la fila, se comparan los valores originales con la fila real de la BD, para ver si ha sido modificada.
  - Si ha sido modificada, hay que capturar una excepción
  - Sino, la actualización es efectuada

# Evento RowUpdated

 Escribir código en la aplicación que permita a los usuarios determinar qué cambios deberían conservarse. Las soluciones específicas pueden variar dependiendo de los requerimientos de negocio de una determinada aplicación.

#### Evento RowUpdated:

- Al actualizar una fila: después de cada operación pero antes de lanzar cualquier excepción.
- Podemos examinar los resultados e impedir que se lance una excepción.

# 5

# Conectado vs Desconectado

#### Conectado vs Desconectado

- Acceso conectado a datos (conexión viva)
  - DataReader
  - Podemos recuperar rápidamente todos los resultados.
  - Utiliza una conexión viva. Más ligero y veloz que DataSet
  - Acceso a los resultados sólo hacia delante de sólo lectura.
  - Mejor rendimiento que DataSet, por lo que es mejor elección para acceso a datos simple.
- Acceso desconectado a datos
  - DataSet

#### Conectado vs Desconectado

- Para realizar consultas de sólo lectura, que únicamente serán necesarias realizarlas una vez (no tendremos que volver a acceder a filas anteriores) el objeto recomendado es **DataReader**.
- Por ejemplo, para comprobar si un articulo se encuentra entre una tabla que guarda la lista de artículos del inventario de un almacén, basta con realizar una única consulta de sólo lectura.
- Sin embargo, si vamos a realizar un acceso a datos más complicado, como puede ser la consulta de todos los artículos de diferentes tipos que pertenecen a un proveedor, la elección correcta sería utilizar DataSet.

#### Conectado vs Desconectado

- Acceso a datos.
  - Como hemos dicho, si tenemos previsto recibir y almacenar datos, optamos por DataSet, ya que DataReader sólo permite lecturas.
- Trabajar con más de una tabla o más de una base de datos.
  - Si la función que estamos desarrollando requiere información situada en varias tablas de una misma base de datos o de varias, utilizaremos el objeto *DataSet*. Con *DataReader* sólo podemos construir consultas SQL que accedan a una base de datos.