Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

### Presentaciones efectivas

Herramientas Avanzadas para el Desarrollo de Aplicaciones

Escuela Politécnica Superior Universidad de Alicante

### Normas presentación

- CADA GRUPO:
  - 15 minutos de presentación+5 de preguntas.
  - Como mucho 2 personas pero TODAS las personas del grupo deben asistir y pueden recibir preguntas.
  - Asistencia a todas las presentaciones del turno.

### CONTENIDO

•¿QUÉ contar????

### Consejos contenido

- Contad lo que os diferencia del resto
- Destacad las mejoras hechas
- La aplicación se intenta **vender** en la presentación a una persona que sabe de informática.

### **FORMA**

•¿CÓMO contarlo????

### Estructura de la presentación

"El principios de 3"

Introducción Cuerpo Desenlace

- Decir lo que quiero decirles.
- Decírselo.
- Decirles que ya se lo he dicho.

- · Captar la atención del auditorio.
- · Definir los objetivos de la presentación.
- Establecer tu credibilidad.
  - ¿Qué estamos haciendo por ellos?
  - Empezar por lo último o más reciente
  - Contextualizar a la actualidad

### Cuerpo



- Tormenta de ideas.
- 2. Identificar nuestros idea principal y materializarlo en mensajes. (borrador).
- Seleccionar el numero de puntos que se van a utilizar.
- Organizar y reordenar los puntos (guión o esquema).

# Cuerpo

### "Prevenir la divagación"

- Visualizar el total de la presentación.
- Asegurar que la idea principal está presente en todos los mensajes.
- Seleccionar sólo los puntos indispensables y relevantes.

# Cuerpo

"¿Qué más?¿Cuánto más?"

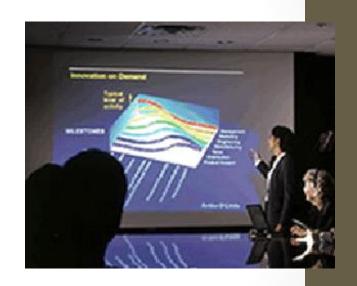
- Siempre es preferible centrarse en pocos puntos, pero buenos.
- Hay que tener un plan para eliminar determinado material si el tiempo se acorta.
- Pensar qué podemos ofrecer como ayuda a cambio de algún tema que no nos da tiempo a explicar (material de consulta, anexos o referencias).

### Desenlace

- Reiterar nuestro mensaje principal.
- Integrar los puntos de la introducción en las frases de conclusión: "cerrar el círculo".
- Llamar a la acción: Propuestas, objetivos inmediatos, propósitos.

### Errores que debemos evitar

- Demasiado en poco espacio
- Demasiadas palabras en poco espacio
- Imágenes deslucidas
- Omisiones por falta de revisiones previas
- Errores de transcripción y/o redacción



### Demasiadas palabras

- <u>Sistemas de Procesamiento de Datos</u>: Son aquellos *sistemas de información computarizados que se desarrollan para procesar grandes volúmenes de información generada en las funciones administrativas*, tales como nómina o el control de inventario. Los sistemas de procesamiento de datos liberan el tedio y la rutina a las tareas que se realizan manualmente; sin embargo, el elemento humano sigue participando, al llevar a cabo la captura de los datos requeridos.
- Las transacciones más comunes incluyen: facturación, entrega de mercancía, pago a empleados, depósitos, retiros y transferencias bancarias.
- El procesamiento de transacciones, que es el conjunto de procedimientos para el manejo de éstas, incluye entre otras, las siguientes actividades: Cálculos, Clasificación, Ordenamiento, Almacenamiento y Recuperación, Generación de Resúmenes.

Demasiada información

| DIRIGIR Comunicación con subalternos respecto a la ej ecución del trabajo                             | <b></b>                               | La Toma de Decisiones requiere la disminución del grado de desconomiento acerca de una situación. |                                                              | Tomar decisiones mejores y más rápi: das.  Prever cualquier resultado indeseable y corregirlo                              |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Gestión Gerencial                                                                                     | Comprende la<br>Toma de<br>Decisiones | Actividad<br>Crítica                                                                              | Contar con<br>Información<br>Oportuna y<br>Actualizada para: | <ul> <li>Conocer el contexto actual de acción.</li> <li>Obtener soluciones de alta calidad.</li> </ul>                     |
| ESTABLECER ESTRATECIAS DEL NEGOCIO  Determinación de patrones o gla- nes que integren las principales |                                       | La Toma de Decisiones requiere definir aspectos a través de los cuales se resolverá el            |                                                              | <ul> <li>Contar con un conocimiento profundo de los procesos.</li> <li>Establecer, evaluar y ajustar objetivos.</li> </ul> |

El procesamiento de transacciones, que es el conjunto de procedimientos para el manejo de éstas, incluye entre otras, las siguientes actividades: Cálculos, Clasificación, Ordenamiento, Almacenamiento y Recuperación, Generación de Resúmenes.

### ...lo ideal es...

 No más de 6 aspectos por diapositiva con oraciones claras y concisas que indiquen al auditorio el aspecto que trata en ese momento el ponente.



# Tamaño de imágenes



Evitar el uso de imágenes difusas o con poca resolución

Combinaciones Fondos – Letras recomendados Fondos oscuros y letras claras Fondos claros y letras oscuras

Combinación





Combinación





Combinaciones Fondos – Letras no recomendados Fondos oscuros y letras oscuras Fondos claros y letras claras Fondos recargados donde las letras no se aprecian bien Combinaciones que hacen constrastes erróneos







Combinación

Combinación

Combinación

### Tamaño de letras

Tipo de letras más utilizados Times New Roman y Arial

•Informática 8

•Decanato 10

•Administración 12

•Matemática 14

•Inglés 16

•Proyecto 18

•Examen Final 20

•Informática 24

•Decanato 28

No se aprecian bien en el Auditorio

•Matemática 44

Minimo Recomendado

36

# Diapositivas efectivas

- Simples.
- Gráficos, iconos y símbolos.
- Palabras claves, no frases.
- Una idea por diapositiva.
- 3–6 puntos por diapositiva.
- Tamaño 20 como mínimo para las fuentes.
- Usar el color, pero no excesivamente.



# Presentación en equipo

- Todos los miembros deben tener un papel.
- · Se debe acordar previamente "Quién hace qué".
  - Concretar la versión final para cada persona.
  - Ensayar en equipo.
  - Determinar quién puede responder a las preguntas.
- Establecer la transición entre oradores.
- Presentación y cierre por el líder.
- ¿Cuántos miembros en el equipo?
  - Depende del auditorio.

# Realizando la presentación...

En una encuesta se preguntó sobre los miedos más comunes y la respuesta fue:

Fuego
3%
Hablar
en
público
Arañas
15%

Muerte

Ahogarse
5%
Enfermedad
7%

16%

# Voz y lenguaje corporal

### Ojos

 Hacer contactos cada cinco segundos o visión general.

### Voz

- Hablar al fondo de la habitación.
- Evitar ruidos (Hmm, Umm, ehh).
- Variar el tono y acentos.
- Despacio, sin prisas. Ritmo.
- Ir al grano.

# Voz y lenguaje corporal II

### Posturas y movimientos

- Pies quietos y movimiento.
- · Canalizar el nerviosismo de las manos.
- Estar relajado, pero no apoltronado.

#### Gestos

- · Uso armónico de las manos.
- Evitar los bolsillos.
- No esconderse.
- Sonreír, expresar.
- Mostrarse natural.

# Equipamiento

### Regla de oro: Chequeo previo siempre

- Equipo proyector:
  - Saber cómo se enciende.
  - No llegar demasiado tarde.
  - No hablar a la pantalla.
- Pizarras:
  - Escribir con grandes letras (Mayúsculas).