



Documentación

Rocío Palao
Mohamed Asidah
Joaquín Ayllón
Roberto Blázquez
Fran Toribio

Contenido

Documentación	1
Introducción	3
Objeto del proyecto	3
Requisitos iniciales	3
Descripción de la solución	1
Organización y gestión del proyecto	1
Actores	3
Estructura interna.....	3
Roles y responsabilidad	3
Gestión del proyecto	3
Planificación temporal	3
Evolución del plan.....	3
Evaluación	3
Resumen del presupuesto	3
Análisis y diseño del sistema	3
Estimación de tamaño y esfuerzos.....	3
Planes de Gestión del proyecto	3
Gestión de plazos	3
Gestión de costes	3
Gestión de calidad	3
Gestión de recursos humanos	3
Gestión de riesgos	3
Especificaciones del sistema	3

Introducción

AnimeList, es un proyecto educativo de software desarrollado por alumnos del IES Luis Vives de Leganés del Ciclo Formativo de Grado Superior “Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma”.

Este proyecto forma parte del resultado de aprendizaje del módulo de Programación. Pretende fomentar y evaluar el trabajo en equipo y poner en práctica todo lo aprendido durante el curso.

Los requisitos técnicos mínimos del proyecto y los contenidos básicos están fijados por **José Luis González Sánchez**, profesor del ciclo.

Se pide emular cómo sería un desarrollo de software en un entorno laboral real aplicando técnicas actualmente demandadas por el mercado.

La aplicación pretende emular una comunidad virtual de catalogación de anime y manga. Proporciona a sus usuarios un sistema basado en listas para organizar y puntuar los animes elegidos.

Objeto del proyecto

Con la realización del proyecto se pretende conseguir los requisitos mínimos exigibles a un trabajo asignado al equipo.

Requisitos iniciales

Los requisitos iniciales, fijados por el profesor, se basan en las buenas prácticas aprendidas en el módulo Entornos de Desarrollo.

Se deben seguir las fases del desarrollo de una aplicación (Análisis, Diseño, Codificación, Pruebas, Documentación, Explotación y Mantenimiento).

En el desarrollo de la aplicación se usa el IDE de la empresa Jet Brains **INTELLI J**, con licencias educativas conseguidas por el responsable del departamento de informática del

centro y profesor de los grados de Entornos de Desarrollo y Programación, José Luis González Sánchez.

Para la correcta comunicación del equipo y el buen desarrollo conjunto se trabaja con **GitHub**, servicio basado en la nube que aloja un sistema de control de versiones (VCS) llamado Git. Éste nos permite a los desarrolladores del equipo colaborar y realizar cambios en el proyecto compartido, a la vez que mantenemos un seguimiento detallado de su progreso.

Para el desarrollo de la aplicación seguimos las siguientes tablas de requisitos de información y de requisitos funcionales.

Requisitos de información:

La información en tiempo de ejecución se recopila de la base de datos y al acabar el programa se actualiza la base de datos y se genera con JSON con todos los datos.

Usuarios:

Los datos de los usuarios serán:

DATO	TIPO	RESTRICCION
Nombre de usuario	Cadena de caracteres	Mínimo 4 caracteres máximo 20. Único
Contraseña	Cadena de caracteres hasheada	Mínimo 8, máximo 20, una mayúscula mínimo
ID	UUID	Único y no accesible al usuario
Correo electrónico	Cadena de caracteres	Cumpliendo el standard RFC para direcciones email
Fecha de nacimiento	Tipo Date	Formato español: Dia/mes/año
Fecha de alta	Tipo Date	Formato español: Dia/mes/año
Lista de animes	Tipo lista	Lista de ids de anime

Requisitos funcionales

ID	TIPO	FUENTE	PRIORIDAD	DESCRIPCION	VERSION	COMPLEJIDAD	PRUEBAS	ACEPTACION
RPA2	Producto como Admin	Cliente	Media	Eliminar anime existente		Baja	Eliminar un anime existente	Eliminar del sistema un anime seleccionado
RPA3	Producto como Admin	Cliente	Media	Eliminar usuario existente		Media	Eliminar un usuario ya existente	Poder eliminar un usuario del sistema
RPA4	Producto como Admin	Cliente	Media	Modificar animes existentes		Alta	Modificar un anime ya existente	Poder cambiar los datos de un anime
RPA5	Producto como Admin	Cliente	Media	Modificar usuarios existentes		Alta	Modificar los datos de un usuario	Poder modificar un usuario que ya existe
RP1	Producto	Cliente	Alta	Debe existir un usuario admin		Media	Poder logearse como admin	El admin debe poder hacer las tareas propias de un administrador
RP2	Producto	Cliente	Alta	Login de usuario		Media	Login con usuario ya existente	Poder iniciar sesión con un usuario ya existente
RP3	Producto	Cliente	Alta	Sign-up de usuarios		Alta	Crear un nuevo usuario	Se debe poder crear nuevos usuarios en el sistema

ID	TIPO	FUENTE	PRIORIDAD	DESCRIPCION	VERSION	COMPLEJIDAD	PRUEBAS	ACEPTACION
RP4	Producto	Cliente	Alta	Añadir animes a la lista de vistos		Baja	Agregar animes a la lista del usuario	Poder agregar cualquier tipo de anime
RP5	Producto	Cliente	Media	Escribir reseñas sobre los animes		Baja	Escribir una reseña sobre un anime	Poder escribir una reseña de un anime que tenga en la lista el usuario
RP6	Producto	Cliente	Alta	Darle una puntuación numérica a un anime		Baja	Introducir una puntuación para un anime	Poder puntuar en el rango adecuado un anime en la lista del usuario
RP7	Producto	Cliente	Alta	Listar todos los animes de la base de datos		Alta	Mostrar todos los animes	Poder listar todos los animes que tenemos
RP8	Producto	Cliente	Media	Ordenar animes listados por nombre, estreno y ranking		Media	Mostrar los animes ordenados correctamente	Se ordenan por ranking
RP9	Producto	Cliente	Baja	Limitar el numero de animes mostrados y dividirlos en páginas		Alta	Listar el número de animes en varias páginas	No se muestran todos los animes en una tanda
RP10	Producto	Cliente	Media	Filtrar por géneros seleccionados por el usuario		Alta	Solo se muestran los animes de los géneros seleccionados	Mostrar los géneros de uno en uno
RP11	Producto	Cliente	Alta	Seleccionar un anime para mostrar sus datos ampliados		Media	Mostrar en una pantalla a parte los datos de un anime	Solo mostrar los datos de un anime
RP12	Producto	Cliente	Media	Mostrar mi lista de animes		Media	Mostrar los animes del usuario	Se muestran correctamente los animes que el usuario ha guardado
RP13	Producto	Cliente	Alta	Modificar la lista del usuario		Media	Cambiar el contenido de la lista del usuario	Poder eliminar y volver a añadir animes

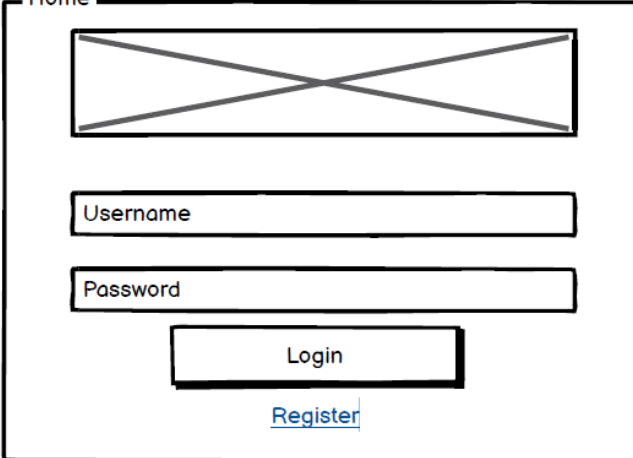
ID	TIPO	FUENTE	PRIORIDAD	DESCRIPCION	VERSION	COMPLEJIDAD	PRUEBAS	ACEPTACION
RP14			Alta	Mostrar estadísticas de toda la colección (especificados en los requisitos de información)		Media	Las estadísticas coinciden con los datos	Al menos el top 10
RP15			Baja	Generar un informe de usuario en HTML con toda su lista		Alta	Generar el informe de un usuario	Al menos mostrar los nombres y la puntuación que le dio
RP16	Producto	Cliente	Alta	Buscar un anime ingresando su nombre en inglés o escrito con alfabeto romano		Alta	Buscar un anime y que solo muestre ese	Al buscar un anime no se muestran otros
RP17	Producto	Cliente	Alta	Eliminar anime de la lista del usuario		Media	Eliminar un anime de la lista	Poder eliminar animes de la lista
RI1	Implementación	Equipo	Alta	Desarrollar el programa usando Java 17 y Kotlin.		Media		
RI2			Alta	Guardar los datos en una base de datos SQLite		Media	Mantener los datos de una sesión a otra	Todos los datos de una sesión se guardan
RI3			Alta	Exportar los datos de animes a un JSON		Media	Exportar los datos de los animes creados a un JSON	Se puede exportar la base de animes
RI4			Alta	Exportar los datos de usuarios a un JSON		Media	Exportar los datos de los usuarios a un JSON	Se puede exportar la tabla de usuarios

Descripción de la solución

Prototipos

Login

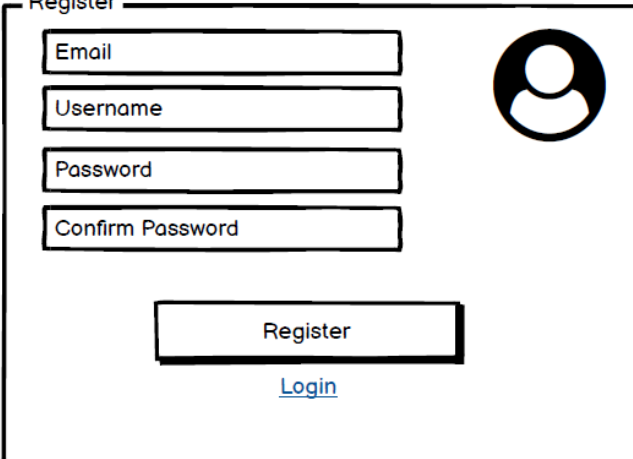
Home



A login form prototype within a rectangular frame. At the top left, the word "Home" is followed by a horizontal line. Below this, there is a rectangular box with a large 'X' drawn across it. Underneath the 'X' box are two input fields: the first is labeled "Username" and the second is labeled "Password". Below the "Password" field is a button labeled "Login". At the bottom of the form is a blue, underlined link labeled "Register".

Register


Register



A register form prototype within a rectangular frame. At the top left, the word "Register" is followed by a horizontal line. To the right of the form fields is a circular icon containing a white silhouette of a person's head and shoulders. The form contains four input fields stacked vertically: "Email", "Username", "Password", and "Confirm Password". Below the "Confirm Password" field is a button labeled "Register". At the bottom of the form is a blue, underlined link labeled "Login".


Profile

Profile




Profile-Admin

Profile



About

About



Acerca de:

- ✖ Item One
- ✖ Item Two
- ✖ Item Three
- ✖ Source Code →

Animes

[illegible]

Al clicar en el anime te lleva a anime si es usuario o a anime-admin si es admin

Usuarios-Admin

[illegible]

Al clickear en un usuario siendo admin te lleva a la pagina de profile

Mi lista



[illegible]

Gaficos y estadísticas

Animes

Mi lista

Graficos y estadísticas



Anime mas gustado:


Animes menos gustado:


Animes vistos:

Animes por ver:

Insertar grafico 10 animes mas gustados por usuario

Insertar grafico 10 animes menos gustados por usuario

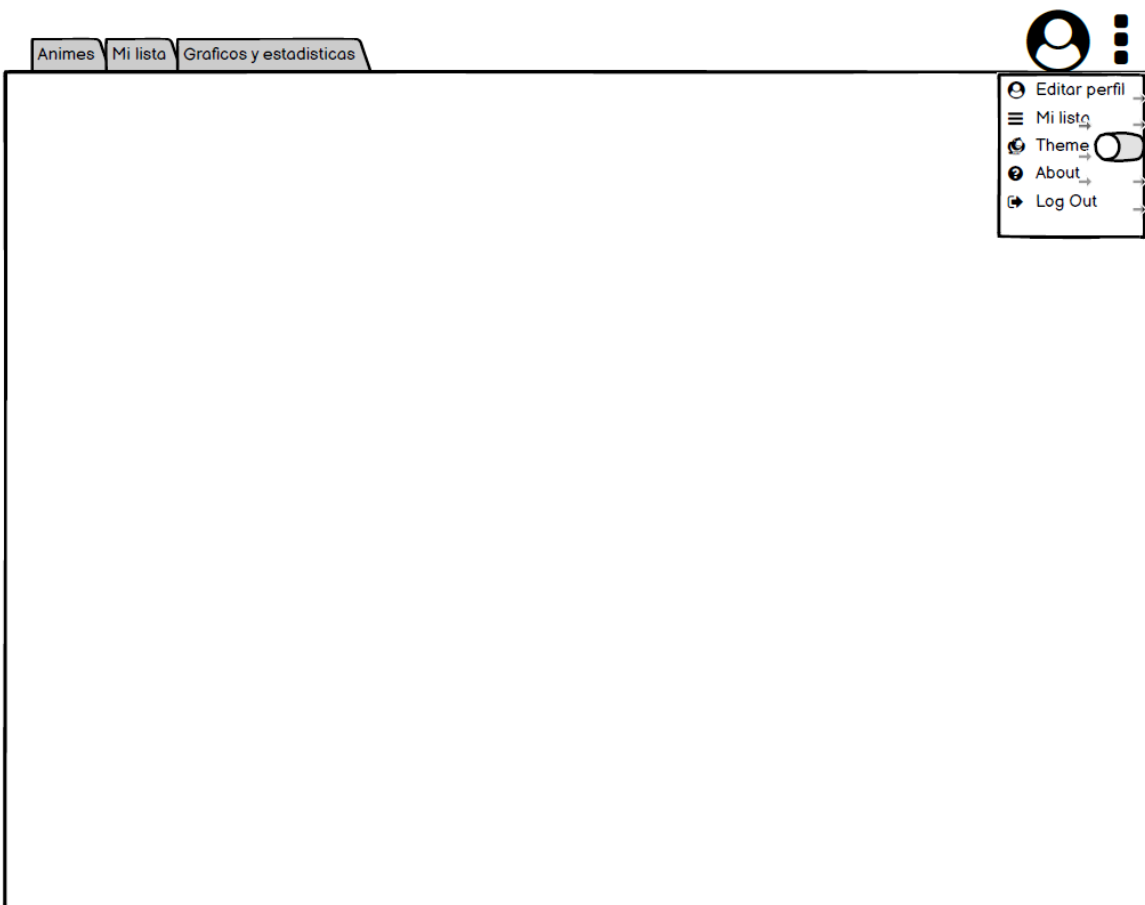




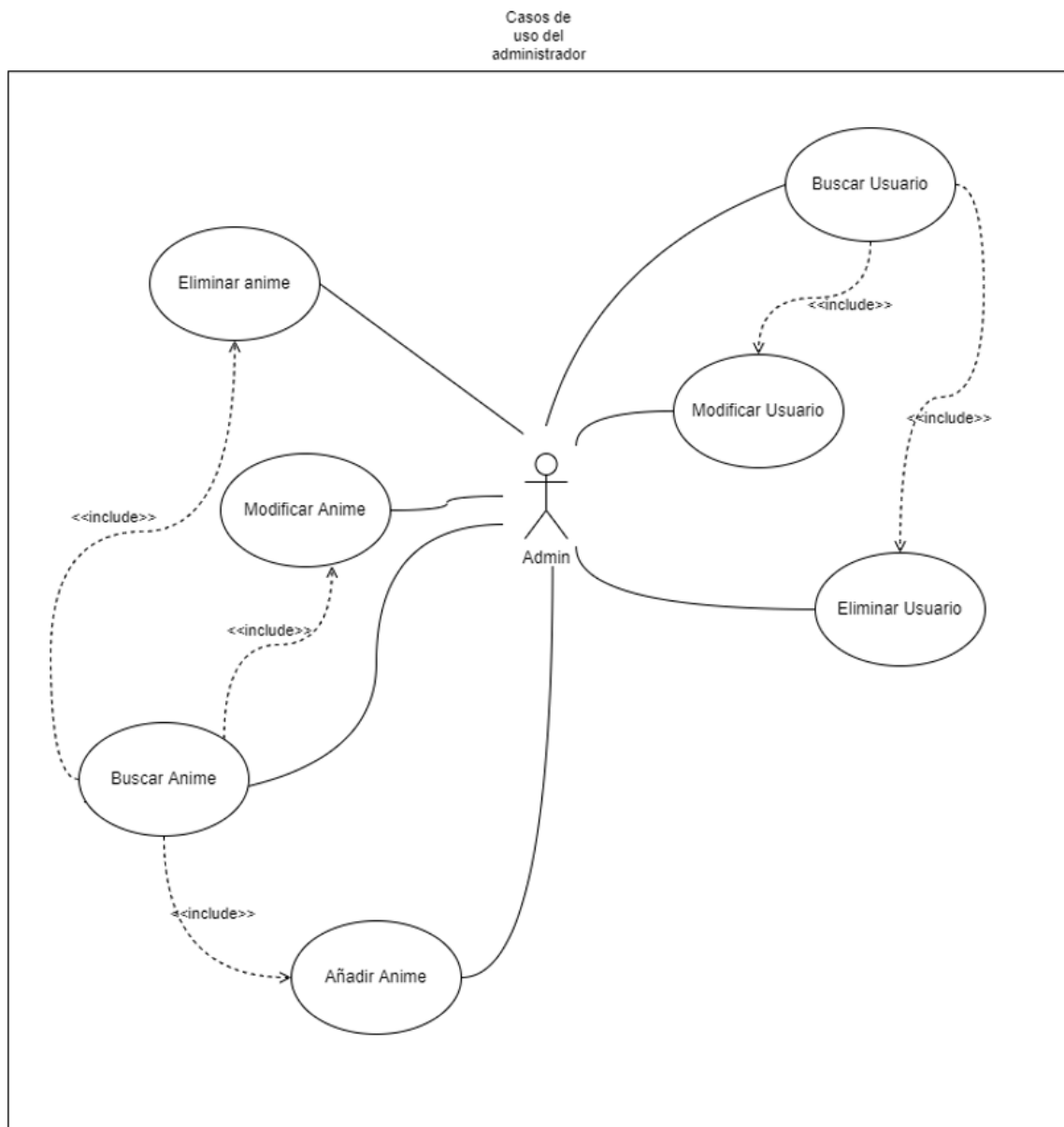
Generar

Si es usuario, entonces genera la grafica solo de su lista, si es admin se genera de los datos de todos los animes

PopUp



CASOS DE USO



Modelos:

Anime:

Los animes son el producto de nuestro programa, contienen entre otras cosas, el nombre del anime, la fecha de publicación, su nombre en inglés, el género, cuántos episodios tiene.

Usuario:

En nuestro programa tenemos usuarios que para utilizar dicho programa, deben registrarse, cada usuario puede tener una lista con sus animes e incluso puede añadirle puntuación y/o comentario al anime que quiera de su lista.

Review:

Las reviews contienen las opiniones de los usuarios sobre un anime en concreto, los usuarios pueden hacer reviews de los animes que tengan añadidos en su lista

Repositorios:

AnimeList Repository:

Es el repositorio encargado de guardar los animes que está siguiendo un usuario.

Utiliza la interfaz ICRUDAnimeList, lo único que guardamos en este repositorio son los identificadores únicos del anime a añadir y del usuario que está logueado.

Anime Repository:

Repositorio encargado del manejo de los animes que se salvaran en la base de datos, utiliza la interfaz de CRUDRepository ya que implementa todas las utilidades básicas de un CRUD y añade una búsqueda por título en los animes. Utiliza el DatabaseManager ofrecido por Jose Luis como dependencia para manejar la base de datos.

Reviews Repository:

Es el repositorio encargado del manejo de las reviews y puntuaciones creadas por un usuario sobre un anime, al igual que el repositorio anterior utiliza una interfaz, IRepositoryReview que implementa todas las funciones de este repositorio.

User Repository:

Es el repositorio encargado del manejo de los usuarios, tanto administradores como usuarios normales, utiliza la interfaz CRUDRepository ya que al igual que anime repository implementa todas las utilidades básicas de un CRUD.

Patrones utilizados.

En el proyecto hemos utilizado:

Patrón Fachada, ya que los usuarios sólo ven la vista, no ven todos los procesos que van ocurriendo por detrás. Implementado con todas las interfaces.

Patrón Singleton, hemos usado este patrón para que se nos devuelva siempre la misma instancia de una clase. Implementado en el DataBaseManager y en el DependenciesManager.

Patrón Observer, utilizado para los cambios que pueden ocurrir al borrar, crear o cambiar un elemento. Implementado en los repositorios del proyecto.

Técnicas SOLID

Principio de responsabilidad única

Principio de abierto/cerrado

Principio de sustitución de Liskov

Principio de segregación de Interfaces: La hemos utilizado en el proyecto ya que cada interfaz sólo implementa sus métodos necesarios.

Principio de inversión de dependencias: Utilizada para las clases, ya que dependen de las abstracciones.

Organización y gestión del proyecto

Actores

Estructura interna

Roles y responsabilidades

Gestión del proyecto

Planificación temporal

Evolución del plan

Evaluación

Resumen del presupuesto

Análisis y diseño del sistema

Estimación de tamaño y esfuerzos

Planes de Gestión del proyecto

Gestión de plazos

Gestión de costes

Gestión de calidad

Gestión de recursos humanos

Gestión de riesgos

Especificaciones del sistema

.