

Инструкция по выполнению задания первого этапа конкурса «Прикладное программирование if...else»

Мы рады приветствовать Вас на конкурсе «Прикладное программирование if...else»! В рамках первого этапа конкурса Вам нужно реализовать RESTful API сервис на одном из следующих языков программирования: C#, Java, Python, PHP или Go.

Функциональность будет описана ниже в виде краткого технического задания (см. разделы "[Легенда](#)", "[Функционал системы](#)", "[API Declarations](#)").

Выполненное задание необходимо представить на оценку экспертам вместе с исходным кодом программы (см. разделы "[Отправка задания](#)", "[Работа с Docker](#)").

Желаем Вам удачи!

Ответы на часто задаваемые вопросы - [FAQ](#)

Оглавление

Легенда	2
Функционал системы	2
В системе должны быть следующие компоненты	2
В контроллерах должен быть доступен следующий функционал	2
Задание	2
Этапы задания	2
Нулевой этап	3
Первый этап	4
Второй этап	4
Тестирование задания	5
Отправка задания	6
Работа с Docker	7
Сохранение образа контейнера	7
Пример файла docker-compose.yml	7
API Declarations	8
1) Аутентификация пользователя	8
API 1: Регистрация нового аккаунта	8
2) Аккаунт пользователя	9
API 1: Получение информации об аккаунте пользователя	9
API 2: Поиск аккаунтов пользователей по параметрам	9
API 3: Обновление данных аккаунта пользователя	11
API 4: Удаление аккаунта пользователя	12
3) Точка локации животных	12
API 1: Получение информации о точке локации животных	12
API 2: Добавление точки локации животных	13
API 3: Изменение точки локации животных	14
API 4: Удаление точки локации животных	15
4) Типы животных	16
API 1: Получение информации о типе животного	16
API 2: Добавление типа животного	16
API 3: Изменение типа животного	17
API 4: Удаление типа животного	18
5) Животное	19
API 1: Получение информации о животном	19
API 2: Поиск животных по параметрам	21
API 3: Добавление нового животного	23
API 4: Обновление информации о животном	25
API 5: Удаление животного	28
API 6: Добавление типа животного к животному	28
API 7: Изменение типа животного у животного	30
API 8: Удаление типа животного у животного	32
6) Точка локации, посещенная животным	33
API 1: Просмотр точек локации, посещенных животным	33
API 2: Добавление точки локации, посещенной животным	34
API 3: Изменение точки локации, посещенной животным	35
API 4: Удаление точки локации, посещенной животным	37

Легенда

Наша компания “Дрип-Чип” занимается чипированием животных в стране “Вондерланд” для отслеживания их перемещения и жизненных циклов. Перемещение животных на планете крайне важно, в том числе чтобы защитить их от гибели.

В этом году наша компания решила создать единую базу, в которой будут перенесены записи прошлых лет, для проведения многолетних экспериментов, связанных с миграциями животных, а также для отслеживания изменения сред обитания и ведения истории.

Функционал системы

В системе должны быть следующие компоненты

- Account
- Animal
- Animal Type
- Location Point
- Animal Visited Location

В контроллерах должен быть доступен следующий функционал

Authentication:

- Регистрация аккаунта

Account:

- Просмотр информации об аккаунте
- Поиск/изменение/удаление аккаунта

Animal:

- Просмотр информации о животном
- Поиск/создание/изменение/удаление животного
- Создание/изменение/удаление типа животного

Animal Type:

- Просмотр информации о типе животного
- Создание/изменение/удаление типа животного

Location Point:

- Просмотр информации о точке локации
- Создание/изменение/удаление точки локации

Animal Visited Location:

- Просмотр информации о перемещении животного
- Создание/изменение/удаление точки локации у животного

Задание

1. Реализовать один, несколько или все этапы задания (см. разделы [“Этапы задания”](#) и [“API Declarations”](#))
2. Настроить Docker (см. раздел [“Работа с Docker”](#))
3. Проверить верность своего решения (см. раздел [“Тестирование задания”](#))
4. Отправить нам свое решение (см. раздел [“Отправка задания”](#))

Этапы задания

В зависимости от своего уровня подготовки, вы можете реализовать один, несколько или все этапы задания. Приложение должно обязательно иметь базу данных. Пример баз данных: MySQL, MsSQL, Postgres, Mongo, SQLite и другие.

Нулевой этап

Необходимо реализовать следующие методы:

- **GET /accounts/{accountId}** - Просмотр информации об аккаунте
- **GET /accounts/search** - Поиск аккаунта
- **GET /animals/{animalId}** - Просмотр информации о животном
- **GET /animals/search** - Поиск животного
- **GET /animals/types/{typeId}** - Просмотр информации о типе животного
- **GET /locations/{pointId}** - Просмотр информации о точке локации животных
- **GET /animals/{animalId}/locations** - Просмотр информации о перемещении животного

Подробное описание методов представлено ниже в [API Declarations](#).

Тесты будут проверять любые валидные возвращаемые данные в формате JSON, то есть главное - это соответствие **типов данных**, а не их содержимое.

Первый этап

Необходимо реализовать следующие методы:

- **POST /registration** - Регистрация аккаунта

Подробное описание метода представлено ниже в [API Declarations](#).

Все реализованные на нулевом уровне методы должны также работать для авторизованных пользователей.

Второй этап

Реализовать все оставшиеся методы согласно [API Declarations](#).

При отправке запросов на первом и втором уровнях требуется авторизация, в **Header** “**Authorization**” записывается слово “**Basic**”, далее через пробел записывается логин(email) и пароль зарегистрированного аккаунта после кодировки **Base64** в формате **login:password**.

Каждый следующий этап предполагает реализацию предыдущего, то есть начинать надо с нулевого этапа и двигаться последовательно.

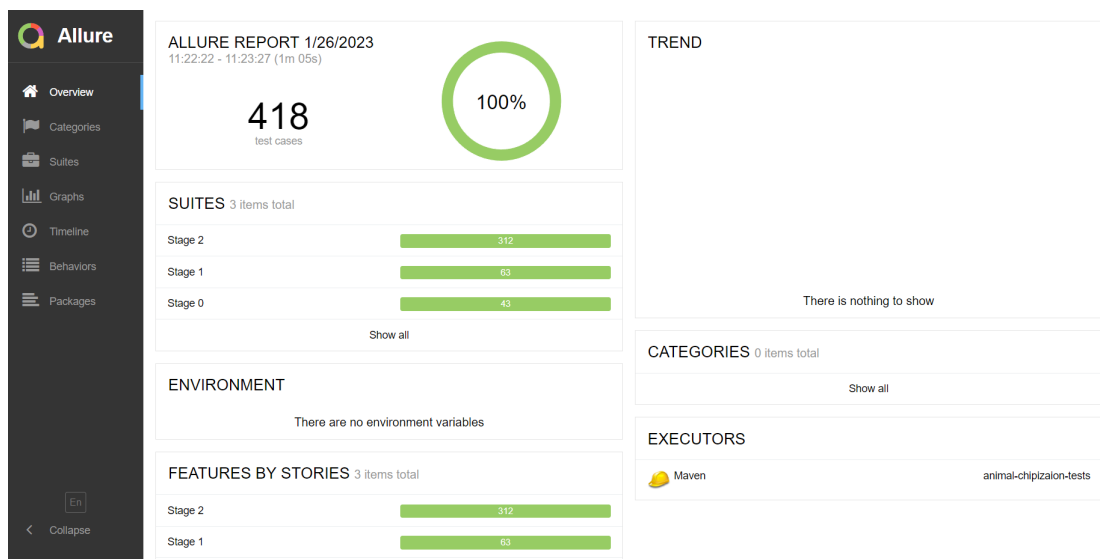
Тестирование задания

Для проверки работоспособности своего приложения вам необходимо использовать **Docker-Image** из [Docker-Hub](#). Название контейнера указано в примере **docker-compose.yml** файла, который расположен ниже.

Для тестирования задания вам необходимо:

1. Добавить ваше приложение с базой в **docker-compose.yml**
2. Добавить контейнер с автотестами в файл **docker-compose.yml**
3. Указать в **SERVER_URL** ссылку на вашу **API**
4. Развернуть приложение с автотестами командой **docker compose up**
5. Перейти по адресу "<http://localhost:8090>"

Тестирование будет проведено автоматически как только запустится ваше приложение. После того, как тестирование будет завершено, у вас будет доступна данная страница:



На этой странице вы сможете увидеть на сколько ваша работа соответствует базовым требованиям, которые описаны ниже в [API Declarations](#).

Дополнительно вы можете изменить настройку **STAGE**, чтобы указать для какого этапа вы хотите запустить тесты. По умолчанию данная настройка установлена в **all** - это означает, что все тесты всех этапов будут запущены.

Каждый раз при создании нового контейнера, у вас будет использоваться актуальная версия **Docker-Image** из [Docker-Hub](#).











Пример с полным файлом **docker-compose.yml** вы можете просмотреть ниже.

Отправка работы

Для отправки работы вам необходимо:

1. Создать архив с вашей Фамилией и Именем. Пример: **“Иванов_Иван.zip”**.
Архив может поддерживать такие форматы как **.rar**, **.zip**, **.7z**.
2. Поместить в архив в папку **Sources** ваш исходный код приложения
3. Поместить в архив в папку **Build** ваш файл **docker-compose.yml** который содержит ваше приложение и тесты. Поместить в ту же папку ваш архив с **docker-image**. Как выгрузить данный архив вы можете прочитать ниже в разделе [Работа с Docker](#).
4. После выполнения предыдущих пунктов вы должны загрузить ваш архив на **Яндекс-Диск** или **Google Disk**.
5. Отправьте ссылку на архив работы в личном кабинете участника.

Пример архива с папками:

 Иванов_Иван.zip	1/21/2023 7:59 PM	Архив ZIP - WinR...
 Build	1/21/2023 8:00 PM	File folder
 docker-compose.yml	1/12/2023 7:38 AM	YML File
 animal_chipization_2022.tar	1/12/2023 7:39 AM	Архив WinRAR
 Sources	1/21/2023 8:00 PM	File folder
 Database	1/21/2023 8:03 PM	File folder
 WebApi	1/21/2023 8:03 PM	File folder
 .gitattributes	12/12/2022 9:20 AM	Text Document
 .gitignore	12/12/2022 9:20 AM	Text Document
 Olymp Project.sln	12/12/2022 9:20 AM	Visual Studio Solu...

Перед отправкой работы **обязательно** проведите тестирование приложения, используя актуальную версию **Docker-Image** из [Docker-Hub](#).

ВНИМАНИЕ! Все работы проверяются автоматически, при ошибках в названии файлов или папок ваша работа может некорректно обрабатываться, и это будет означать **не верное решение вашей работы**.

Работа с Docker

Сохранение образа контейнера

Чтобы сохранить **docker-image** с вашим приложением необходимо:

1. В командной строке перейти в нужную директорию для сохранения архива.
2. Ввести команду “**docker save -o {FileName}.tar {ImageName}**”, и указать **FileName** - название файла с сохраняемым образом, **ImageName** - это название **docker-image** вашего приложения.
3. После всех действий у вас должен получиться файл с расширением .tar, готовый к отправке.

Пример файла docker-compose.yml

```
version: '3.9'

services:
  # Сервис для разворачивания контейнера с базой данных
  database:
    image: postgres:latest
    volumes:
      - /var/lib/postgresql/data/
    environment:
      - POSTGRES_DB=animal-chipization
      - POSTGRES_USER=user
      - POSTGRES_PASSWORD=password

  # Сервис для разворачивания контейнера с приложением
  webapi:
    image: webapi
    ports:
      - "8080:8080"
    depends_on:
      - database
    environment:
      - SPRING_DATASOURCE_URL=jdbc:postgresql://db:5432/animal-chipization
      - POSTGRES_USER=user
      - POSTGRES_PASSWORD=password

  # Сервис для разворачивания контейнера с автотестами
  tests:
    image: mrexpen/planet_olymp_phase1
    pull_policy: always
    ports:
      - "8090:8080"
    depends_on:
      - webapi
    environment:
      SERVER_URL: http://webapi:8080
      STAGE: all
    # all - запуск всех тестов из трёх доступных этапов
    # 0, 1 или 2 - запуск тестов для соответствующего этапа
```

API Declarations

Для передачи данных в Body запросов используется формат JSON.

1) Аутентификация пользователя

API 1: Регистрация нового аккаунта

POST - /registration

- request

```
Body {  
    "firstName": "string", // Имя пользователя  
    "lastName": "string", // Фамилия пользователя  
    "email": "string",     // Адрес электронной почты  
    "password": "string"  // Пароль от аккаунта пользователя  
}
```

- response

```
Body {  
    "id": "int",           // Идентификатор аккаунта пользователя  
    "firstName": "string", // Имя пользователя  
    "lastName": "string",  // Фамилия пользователя  
    "email": "string"      // Адрес электронной почты  
}
```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	201
firstName = null, firstName = "" или состоит из пробелов, lastName = null, lastName = "" или состоит из пробелов, email = null, email = "" или состоит из пробелов, email аккаунта не валидный, password = null, password = "" или состоит из пробелов	400
Запрос от авторизованного аккаунта	403
Аккаунт с таким email уже существует	409

2) Аккаунт пользователя

API 1: Получение информации об аккаунте пользователя

GET - /accounts/{accountId}

{accountId}: "int" // Идентификатор аккаунта пользователя

- request

```
Body {  
    empty  
}
```

- response

```
Body {  
    "id": "int", // Идентификатор аккаунта пользователя  
    "firstName": "string", // Имя пользователя  
    "lastName": "string", // Фамилия пользователя  
    "email": "string" // Адрес электронной почты  
}
```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
accountId = null, accountId <= 0	400
Неверные авторизационные данные	401
Аккаунт с таким accountId не найден	404

API 2: Поиск аккаунтов пользователей по параметрам

GET - /accounts/search

?firstName={firstName}

&lastName={lastName}

&email={email}

&from={from}

&size={size}

{firstName}: "string", // Имя пользователя, может использоваться только часть имени

без учета регистра, если null, не участвует в фильтрации

{firstName}: "string", // Фамилия пользователя, может использоваться только часть фамилии без учета регистра, если null, не участвует в фильтрации
 {email}: "string", // Адрес электронной почты, может использоваться только часть адреса электронной почты без учета регистра, если null, не участвует в фильтрации
 {from}: "int" // Количество элементов, которое необходимо пропустить для формирования страницы с результатами (по умолчанию 0)
 {size}: "int" // Количество элементов на странице (по умолчанию 10)

- request

```

Body {
    empty
}

```

- response

```

Body [
    {
        "id": "int", // Идентификатор аккаунта пользователя
        "firstName": "string", // Имя пользователя
        "lastName": "string", // Фамилия пользователя
        "email": "string" // Адрес электронной почты
    }
]

```

Результаты поиска сортируются по id аккаунта от наименьшего к наибольшему

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
from < 0, size <= 0	400
Неверные авторизационные данные	401

API 3: Обновление данных аккаунта пользователя

PUT - /accounts/{accountId}

{accountId}: "int" // Идентификатор аккаунта пользователя

- request

```

Body {
    "firstName": "string", // Новое имя пользователя

```

```

"lastName": "string", // Новая фамилия пользователя
"email": "string",     // Новый адрес электронной почты
"password": "string"   // Пароль от аккаунта
}

```

- response

```

Body {
  "id": "int",           // Идентификатор аккаунта пользователя
  "firstName": "string", // Новое имя пользователя
  "lastName": "string",  // Новая фамилия пользователя
  "email": "string"      // Новый адрес электронной почты
}

```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
accountId = null, accountId <= 0, firstName = null, firstName = "" или состоит из пробелов, lastName = null, lastName = "" или состоит из пробелов, email = null, email = "" или состоит из пробелов, email аккаунта не валидный, password = null, password = "" или состоит из пробелов	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Обновление не своего аккаунта Аккаунт не найден	403
Аккаунт с таким email уже существует	409

API 4: Удаление аккаунта пользователя

DELETE - /accounts/{accountId}

{accountId}: "int" // Идентификатор аккаунта пользователя

- request

```
Body {  
    empty  
}
```

- response

```
Body {  
    empty  
}
```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
accountId = null, accountId <= 0, Аккаунт связан с животным	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Удаление не своего аккаунта Аккаунт с таким accountId не найден	403

3) Точка локации животных

API 1: Получение информации о точке локации животных

GET - /locations/{pointId}

{pointId}: "long" // Идентификатор точки локации

- request

```
Body {  
    empty  
}
```

- response

```
Body {  
    "id": "long", // Идентификатор точки локации  
    "latitude": "double", // Географическая широта в градусах  
    "longitude": "double" // Географическая долгота в градусах  
}
```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
pointId = null, pointId <= 0	400
Неверные авторизационные данные	401
Точка локации с таким pointId не найдена	404

API 2: Добавление точки локации животных

POST - /locations

- request

```
Body {  
    "latitude": "double", // Географическая широта в градусах  
    "longitude": "double" // Географическая долгота в градусах  
}
```

- response

```
Body {
```

```

    "id": "long",           // Идентификатор точки локации
    "latitude": "double",   // Географическая широта в градусах
    "longitude": "double"   // Географическая долгота в градусах
  }

```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	201
latitude = null, latitude < -90, latitude > 90, longitude = null, longitude < -180, longitude > 180	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Точка локации с такими latitude и longitude уже существует	409

API 3: Изменение точки локации животных

PUT - /locations/{pointId}

```

{pointId}: "long"           // Идентификатор точки локации

```

- request

```

Body {
  "latitude": "double",   // Новая географическая широта в градусах
  "longitude": "double"   // Новая географическая долгота в градусах
}

```

- response

```

Body {
  "id": "long",           // Идентификатор точки локации
  "latitude": "double",   // Новая географическая широта в градусах
  "longitude": "double"   // Новая географическая долгота в градусах
}

```


Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
pointId = null, pointId <= 0, latitude = null, latitude < -90, latitude > 90, longitude = null, longitude < -180, longitude > 180	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Точка локации с таким pointId не найдена	404
Точка локации с такими latitude и longitude уже существует	409

API 4: Удаление точки локации животных

DELETE - /locations/{pointId}

{pointId}: "long" // Идентификатор точки локации

- request

```
Body {
    empty
}
```

- response

```
Body {
    empty
}
```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
pointId = null, pointId <= 0, Точка локации связана с животным	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Точка локации с таким pointId не найдена	404

4) Типы животных

API 1: Получение информации о типе животного

GET - /animals/types/{typeId}

{typeId}: "long" // Идентификатор типа животного

- request

```
Body {  
    empty  
}
```

- response

```
Body {  
    "id": "long", // Идентификатор типа животного  
    "type": "string" // Тип животного  
}
```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
typeId = null, typeId <= 0	400
Неверные авторизационные данные	401
Тип животного с таким typeId не найден	404

API 2: Добавление типа животного

POST - /animals/types

- request

```
Body {  
    "type": "string" // Тип животного  
}
```

- response

```
Body {  
    "id": "long", // Идентификатор типа животного  
    "type": "string" // Тип животного  
}
```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	201
type = null, type = "" или состоит из пробелов	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Тип животного с таким type уже существует	409

API 3: Изменение типа животного

PUT - /animals/types/{typeId}

{typeId}: "long" // Идентификатор типа животного

- request

```
Body {
  "type": "string" // Новый тип животного
}
```

- response

```
Body {
  "id": "long", // Идентификатор типа животного
  "type": "string" // Новый тип животного
}
```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
typeId <= 0, typeId = null, type = null, type = "" или состоит из пробелов	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Тип животного с таким typeId не найден	404

Тип животного с таким type уже существует	409
---	-----

API 4: Удаление типа животного

DELETE - /animals/types/{typeId}

{typeId}: "long" // Идентификатор типа животного

- request

```
Body {
    empty
}
```

- response

```
Body {
    empty
}
```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
typeId = null, typeId <= 0 Есть животные с типом с typeId	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Тип животного с таким typeId не найден	404

5) Животное

API 1: Получение информации о животном

GET - /animals/{animalId}

{animalId}: "long" // Идентификатор животного

- request

```
Body {  
    empty  
}
```

- response

```
Body {  
    "id": "long", // Идентификатор животного  
    "animalTypes": "[long]", // Массив идентификаторов типов  
    ЖИВОТНОГО  
    "weight": "float", // Масса животного, кг  
    "length": "float", // Длина животного, м  
    "height": "float", // Высота животного, м  
    "gender": "string", // Гендерный признак животного,  
    доступные значения "MALE", "FEMALE", "OTHER"  
    "lifeStatus": "string", // Жизненный статус животного,  
    доступные значения "ALIVE"(устанавливается автоматически при добавлении  
    нового животного), "DEAD"(можно установить при обновлении информации о  
    животном)  
    "chippingDateTime": "dateTime", // Дата и время чипирования в  
    формате ISO-8601 (устанавливается автоматически на момент добавления  
    животного)  
    "chipperId": "int", // Идентификатор аккаунта  
    пользователя, чипировавшего животное  
    "chippingLocationId": "long", // Идентификатор точки локации  
    ЖИВОТНЫХ  
    "visitedLocations": "[long]", // Массив идентификаторов объектов  
    с информацией о посещенных точках локаций  
    "deathDateTime": "dateTime" // Дата и время смерти животного в  
    формате ISO-8601 (устанавливается автоматически при смене lifeStatus на  
    "DEAD"). Равняется null, пока lifeStatus = "ALIVE".  
}
```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
animalId = null, animalId <= 0	400
Неверные авторизационные данные	401
Животное с animalId не найдено	404

API 2: Поиск животных по параметрам

GET - /animals/search?

startDateTime={startDateTime}
 &endTime={endTime}
 &chipperId={chipperId}
 &chippingLocationId={chippingLocationId}
 &lifeStatus={lifeStatus}
 &gender={gender}
 &from=0
 &size=10

{startDateTime}: "dateTime", // Дата и время, не раньше которых произошло чипирование животного в формате ISO-8601, если null, не участвует в фильтрации
 {endTime}: "dateTime", // Дата и время, не позже которых произошло чипирование животного в формате ISO-8601, если null, не участвует в фильтрации
 {chipperId}: "int", // Идентификатор аккаунта пользователя, чипировавшего животное, если null, не участвует в фильтрации
 {chippingLocationId}: "long", // Идентификатор точки локации животных, если null, не участвует в фильтрации
 {lifeStatus}: "string", // Жизненный статус животного, если null, не участвует в фильтрации
 {gender}: "string", // Гендерная принадлежность животного, если null, не участвует в фильтрации
 {from}: "int", // Количество элементов, которое необходимо пропустить для формирования страницы с результатами (по умолчанию 0)
 {size}: "int", // Количество элементов на странице (по умолчанию 10)

- request

Body {
 empty

```
}
```

- response

```
Body [  
  {  
    "id": "long", // Идентификатор животного  
    "animalTypes": "[long]", // Массив идентификаторов типов  
    животного  
    "weight": "float", // Масса животного, кг  
    "length": "float", // Длина животного, м  
    "height": "float", // Высота животного, м  
    "gender": "string", // Гендерный признак животного,  
    доступные значения "MALE", "FEMALE", "OTHER"  
    "lifeStatus": "string", // Жизненный статус животного,  
    доступные значения "ALIVE"(устанавливается автоматически при добавлении  
    нового животного), "DEAD"(можно установить при обновлении информации о  
    животном)  
    "chippingDateTime": "dateTime", // Дата и время чипирования в  
    формате ISO-8601 (устанавливается автоматически на момент добавления  
    животного)  
    "chipperId": "int", // Идентификатор аккаунта  
    пользователя, чипировавшего животное  
    "chippingLocationId": "long", // Идентификатор точки локации  
    животных  
    "visitedLocations": "[long]", // Массив идентификаторов объектов  
    с информацией о посещенных точках локаций  
    "deathDateTime": "dateTime" // Дата и время смерти животного в  
    формате ISO-8601 (устанавливается автоматически при смене lifeStatus на  
    "DEAD"). Равняется null, пока lifeStatus = "ALIVE".  
  }  
]
```

Результаты поиска сортируются по id животного от наименьшего к наибольшему

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
from < 0, size <= 0, startDateTime - не в формате ISO-8601, endDateTime - не в формате ISO-8601, chipperId <= 0, chippingLocationId <= 0, lifeStatus != "ALIVE", "DEAD", gender != "MALE", "FEMALE", "OTHER"	400
Неверные авторизационные данные	401

API 3: Добавление нового животного

POST - /animals

- request

```

Body {
  "animalTypes": "[long]",      // Массив идентификаторов типов животного
  "weight": "float",            // Масса животного, кг
  "length": "float",            // Длина животного, м
  "height": "float",            // Высота животного, м
  "gender": "string",            // Гендерный признак животного, доступные
                                // значения "MALE", "FEMALE", "OTHER"
  "chipperId": "int",           // Идентификатор аккаунта пользователя,
                                // чипировавшего животное
  "chippingLocationId": "long"  // Идентификатор точки локации животных
}
```

- response

```

Body {
  "id": "long",                 // Идентификатор животного
  "animalTypes": "[long]",      // Массив идентификаторов типов
                                // животного
  "weight": "float",            // Масса животного, кг
  "length": "float",            // Длина животного, м
  "height": "float",            // Высота животного, м
}
```

```
    "gender": "string", // Гендерный признак животного,
    // доступные значения "MALE", "FEMALE", "OTHER"
    "lifeStatus": "string", // Жизненный статус животного,
    // доступные значения "ALIVE" (устанавливается автоматически при добавлении
    // нового животного), "DEAD" (можно установить при обновлении информации о
    // животном)
    "chippingDateTime": "dateTime", // Дата и время чипирования в
    // формате ISO-8601 (устанавливается автоматически на момент добавления
    // животного)
    "chipperId": "int", // Идентификатор аккаунта
    // пользователя, чипировавшего животное
    "chippingLocationId": "long", // Идентификатор точки локации
    // животных
    "visitedLocations": "[long]", // Массив идентификаторов объектов
    // с информацией о посещенных точках локаций
    "deathDateTime": "dateTime" // Дата и время смерти животного в
    // формате ISO-8601 (устанавливается автоматически при смене lifeStatus на
    // "DEAD"). Равняется null, пока lifeStatus = "ALIVE".
}
```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	201
animalTypes = null, animalTypes.size() <= 0 Элемент массива animalTypes = null Элемент массива animalTypes <= 0 weight = null, weight <=0, length = null, length <=0, height = null, height <=0, gender = null, gender != "MALE", "FEMALE", "OTHER", chipperId = null, chipperId <=0, chippingLocationId = null, chippingLocationId <=0	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Тип животного не найден, Аккаунт с chipperId не найден, Точка локации с chippingLocationId не найдена	404
Массив animalTypes содержит дубликаты	409

API 4: Обновление информации о животном

PUT - /animals/{animalId}

{animalId}: "long" // Идентификатор животного

- request

Body {

"weight": "float", // Масса животного, кг

"length": "float", // Длина животного, м

"height": "float", // Высота животного, м

```

        "gender": "string", // Гендерный признак животного,
        // доступные значения "MALE", "FEMALE", "OTHER"
        "lifeStatus": "string", // Жизненный статус животного,
        // доступные значения "ALIVE"(устанавливается автоматически при добавлении
        // нового животного), "DEAD"(можно установить при обновлении информации о
        // животном)
        "chipperId": "int", // Идентификатор аккаунта
        // пользователя, чипировавшего животное
        "chippingLocationId": "long" // Идентификатор точки локации
        // животных
    }

```

- response

```

Body {
    "id": "long", // Идентификатор животного
    "animalTypes": "[long]", // Массив идентификаторов типов
    // животного
    "weight": "float", // Масса животного, кг
    "length": "float", // Длина животного, м
    "height": "float", // Высота животного, м
    "gender": "string", // Гендерный признак животного,
    // доступные значения "MALE", "FEMALE", "OTHER"
    "lifeStatus": "string", // Жизненный статус животного,
    // доступные значения "ALIVE"(устанавливается автоматически при добавлении
    // нового животного), "DEAD"(можно установить при обновлении информации о
    // животном)
    "chippingDateTime": "dateTime", // Дата и время чипирования в
    // формате ISO-8601 (устанавливается автоматически на момент добавления
    // животного)
    "chipperId": "int", // Идентификатор аккаунта
    // пользователя, чипировавшего животное
    "chippingLocationId": "long", // Идентификатор точки локации
    // животных
    "visitedLocations": "[long]", // Массив идентификаторов объектов
    // с информацией о посещенных точках локаций
    "deathDateTime": "dateTime" // Дата и время смерти животного в
    // формате ISO-8601 (устанавливается автоматически при смене lifeStatus на
    // "DEAD"). Равняется null, пока lifeStatus = "ALIVE".
}

```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
animalId = null, animalId <=0, weight = null weight <=0, length = null length <=0, height = null height <=0, gender != "MALE", "FEMALE", "OTHER", lifeStatus != "ALIVE", "DEAD", chipperId = null, chipperId <=0, chippingLocationId = null, chippingLocationId <=0 Установка lifeStatus = "ALIVE", если у животного lifeStatus = "DEAD" Новая точка чипирования совпадает с первой посещенной точкой локации	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Животное с animalId не найдено Аккаунт с chipperId не найден Точка локации с chippingLocationId не найдена	404

API 5: Удаление животного

DELETE - /animals/{animalId}

{animalId}: "long" // Идентификатор животного

- request

```
Body {
    empty
}
```

- response

```
Body {  
    empty  
}
```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
animalId = null, animalId <= 0 Животное покинуло локацию чипирования, при этом есть другие посещенные точки	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Животное с animalId не найдено	404

API 6: Добавление типа животного к животному

POST - /animals/{animalId}/types/{typeId}

```
{animalId}: "long"      // Идентификатор животного  
{typeId}: "long"       // Идентификатор типа животного
```

- request

```
Body {  
    empty  
}
```

- response

```
Body {  
    "id": "long",                // Идентификатор животного  
    "animalTypes": "[long]",    // Массив идентификаторов типов  
                                ЖИВОТНОГО  
    "weight": "float",          // Масса животного, кг  
    "length": "float",          // Длина животного, м  
    "height": "float",          // Высота животного, м  
    "gender": "string",         // Гендерный признак животного,  
                                доступные значения "MALE", "FEMALE", "OTHER"
```

```

    "lifeStatus": "string",           // Жизненный статус животного,
    доступные значения "ALIVE"(устанавливается автоматически при добавлении
    нового животного), "DEAD"(можно установить при обновлении информации о
    животном)

    "chippingDateTime": "dateTime",   // Дата и время чипирования в
    формате ISO-8601 (устанавливается автоматически на момент добавления
    животного)

    "chipperId": "int",               // Идентификатор аккаунта
    пользователя, чипировавшего животное

    "chippingLocationId": "long",      // Идентификатор точки локации
    животных

    "visitedLocations": "[long]",      // Массив идентификаторов объектов
    с информацией о посещенных точках локаций

    "deathDateTime": "dateTime"       // Дата и время смерти животного в
    формате ISO-8601 (устанавливается автоматически при смене lifeStatus на
    "DEAD"). Равняется null, пока lifeStatus = "ALIVE".
}

```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	201
animalId = null, animalId <= 0, typeId = null, typeId <= 0	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Животное с animalId не найдено Тип животного с typeId не найден	404
Тип животного с typeId уже есть у животного с animalId	409

API 7: Изменение типа животного у животного

PUT - /animals/{animalId}/types

{animalId}: "long" // Идентификатор животного

- request

Body {

```

        "oldTypeId": "long", // Идентификатор текущего типа
        животного
        "newTypeId": "long" // Идентификатор нового типа
        животного для замены
    }

```

- response

```

Body {
    "id": "long", // Идентификатор животного
    "animalTypes": "[long]", // Массив идентификаторов типов
    животного
    "weight": "float", // Масса животного, кг
    "length": "float", // Длина животного, м
    "height": "float", // Высота животного, м
    "gender": "string", // Гендерный признак животного,
    доступные значения "MALE", "FEMALE", "OTHER"
    "lifeStatus": "string", // Жизненный статус животного,
    доступные значения "ALIVE"(устанавливается автоматически при добавлении
    нового животного), "DEAD"(можно установить при обновлении информации о
    животном)
    "chippingDateTime": "dateTime", // Дата и время чипирования в
    формате ISO-8601 (устанавливается автоматически на момент добавления
    животного)
    "chipperId": "int", // Идентификатор аккаунта
    пользователя, чипировавшего животное
    "chippingLocationId": "long", // Идентификатор точки локации
    животных
    "visitedLocations": "[long]", // Массив идентификаторов объектов
    с информацией о посещенных точках локаций
    "deathDateTime": "dateTime" // Дата и время смерти животного в
    формате ISO-8601 (устанавливается автоматически при смене lifeStatus на
    "DEAD"). Равняется null, пока lifeStatus = "ALIVE".
}

```


Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
animalId = null, animalId <= 0, oldTypeId = null, oldTypeId <= 0, newTypeId = null, newTypeId <= 0	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Животное с animalId не найдено Тип животного с oldTypeId не найден Тип животного с newTypeId не найден Типа животного с oldTypeId нет у животного с animalId	404
Тип животного с newTypeId уже есть у животного с animalId Животное с animalId уже имеет типы с oldTypeId и newTypeId	409

API 8: Удаление типа животного у животного

DELETE - /animals/{animalId}/types/{typeId}

{animalId}: "long" // Идентификатор животного
 {typeId}: "long" // Идентификатор типа животного

- request

```
Body {
    empty
}
```

- response

```
Body {
    "id": "long",                // Идентификатор животного
    "animalTypes": "[long]",    // Массив идентификаторов типов
                                // животного
    "weight": "float",          // Масса животного, кг
    "length": "float",          // Длина животного, м
    "height": "float",          // Высота животного, м
}
```

```

    "gender": "string",                // Гендерный признак животного,
    доступные значения "MALE", "FEMALE", "OTHER"

    "lifeStatus": "string",            // Жизненный статус животного,
    доступные значения "ALIVE"(устанавливается автоматически при добавлении
    нового животного), "DEAD"(можно установить при обновлении информации о
    животном)

    "chippingDateTime": "dateTime",    // Дата и время чипирования в
    формате ISO-8601 (устанавливается автоматически на момент добавления
    животного)

    "chipperId": "int",                // Идентификатор аккаунта
    пользователя, чипировавшего животное

    "chippingLocationId": "long",       // Идентификатор точки локации
    животных

    "visitedLocations": "[long]",       // Массив идентификаторов объектов
    с информацией о посещенных точках локаций

    "deathDateTime": "dateTime"        // Дата и время смерти животного в
    формате ISO-8601 (устанавливается автоматически при смене lifeStatus на
    "DEAD"). Равняется null, пока lifeStatus = "ALIVE".
}

```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
animalId = null, animalId <= 0, typeId = null, typeId <= 0 У животного только один тип и это тип с typeId	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Животное с animalId не найдено Тип животного с typeId не найден У животного с animalId нет типа с typeId	404

6) Точка локации, посещенная животным

API 1: Просмотр точек локации, посещенных животным

GET - /animals/{animalId}/locations

?startDateTime=

&endDateTime=

&from={from}

&size={size}

{animalId}: "long" // Идентификатор животного

{startDateTime}: "dateTime" // Дата и время, не раньше которых нужно искать посещенные точки локации животных в формате ISO-8601, если null, не участвует в фильтрации

{endDateTime}: "dateTime" // Дата и время, не позже которых нужно искать посещенные точки локации животных в формате ISO-8601, если null, не участвует в фильтрации

{from}: "int" // Количество элементов, которое необходимо пропустить для формирования страницы с результатами (по умолчанию 0)

{size}: "int" // Количество элементов на странице (по умолчанию 10)

- request

```
Body {  
    empty  
}
```

- response

```
Body [  
    {  
        "id": "long", // Идентификатор  
        // объекта с информацией о посещенной точке локации  
        "dateTimeOfVisitLocationPoint": "dateTime", // Дата и время  
        // посещения животным точки локации в формате ISO-8601  
        "locationPointId": "long" // Идентификатор  
        // посещенной точки локации  
    }  
]
```

Результаты поиска сортируются по дате посещения точки от ранней к поздней

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	201
animalId = null, animalId <= 0, pointId = null, pointId <= 0, У животного lifeStatus = "DEAD" Животное находится в точке чипирования и никуда не перемещалось, попытка добавить точку локации, равную точке чипирования. Попытка добавить точку локации, в которой уже находится животное	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Животное с animalId не найдено Точка локации с pointId не найдена	404

API 3: Изменение точки локации, посещенной животным

PUT - /animals/{animalId}/locations

{animalId}: "long" // Идентификатор животного

- request

```

Body {
    "visitedLocationPointId": "long",    // Идентификатор объекта с
    информация о посещенной точке локации
    "locationPointId": "long"           // Идентификатор посещенной точки
    локации
}

```

- response

```

Body {
    "id": "long",                       // Идентификатор
    объекта с информацией о посещенной точке локации
    "dateTimeOfVisitLocationPoint": "dateTime", // Дата и время
    посещения животным точки локации в формате ISO-8601
    "locationPointId": "long"           // Идентификатор
    посещенной точки локации
}

```

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен	200
animalId = null, animalId <= 0, visitedLocationPointId = null, visitedLocationPointId <= 0, locationPointId = null, locationPointId <= 0 Обновление первой посещенной точки на точку чипирования Обновление точки на такую же точку Обновление точки локации на точку, совпадающую со следующей и/или с предыдущей точками	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Животное с animalId не найдено Объект с информацией о посещенной точке локации с visitedLocationPointId не найден. У животного нет объекта с информацией о посещенной точке локации с visitedLocationPointId. Точка локации с locationPointId не найден	404

API 4: Удаление точки локации, посещенной животным

DELETE - /animals/{animalId}/locations/{visitedPointId}

{animalId}: "long" // Идентификатор животного

{visitedPointId}: "long" // Идентификатор объекта с информацией о посещенной
точке локации

- request

```
Body {
    empty
}
```

- response

```
Body {
    empty
}
```

}

Условие	Статус
Запрос успешно выполнен (Если удаляется первая посещенная точка локации, а вторая точка совпадает с точкой чипирования, то она удаляется автоматически)	200
animalId = null, animalId <= 0 visitedPointId = null, visitedPointId <= 0	400
Запрос от неавторизованного аккаунта Неверные авторизационные данные	401
Животное с animalId не найдено Объект с информацией о посещенной точке локации с visitedPointId не найден. У животного нет объекта с информацией о посещенной точке локации с visitedPointId	404