

# 算法设计与分析作业二

作者：吴润泽      学号：181860109

Email: 181860109@smail.nju.edu.cn

2020 年 3 月 6 日

## 目录

<b>PART I</b>	<b>2</b>
problem 6.8 . . . . .	2
problem 6.9 . . . . .	4
problem 6.10 . . . . .	6
problem 6.13 . . . . .	8
problem 6.15 . . . . .	10
<b>PART II</b>	<b>11</b>
problem 7.1 . . . . .	11
problem 7.2 . . . . .	12
problem 7.3 . . . . .	12
problem 7.4 . . . . .	12
problem 7.6 . . . . .	12

## PART I

## problem 6.8

**算法分析** 假定  $n$  总是  $k$  的倍数, 且  $n$  和  $k$  都是 2 的幂。

利用快排的思想, 将数组从中间划分为两段  $A[0 \cdots n/2]$ ,  $A[n/2+1 \cdots n]$ , 且左段元素小于右段元素。

对于子序列继续递归划分, 得到  $A[0 \cdots n/2^m]$ ,  $A[n/2^m+1 \cdots n/2^{m-1}] \cdots A[n/2^m+1 \cdots n]$ , 当  $2^m = k \rightarrow m = \log k$  时, 划分完成。

因此寻找中位数划分的函数时间复杂度应为  $O(n)$ , 划分函数的递归方程为  $W(n) = 2W(n/2) + O(n)$ , 划分左右子段  $\log k$  次, 方能使得总的时间复杂度达到  $O(n \log k)$ 。

具体算法实现请见算法 **k-sorted**: 算法 1

**算法时间复杂度** 对于 `findk_pos`, 每次递归代价为  $O(n)$ , 每次子问题缩小为原来一半的规模, 且子问题只有一个, 可列出递归方程为  $T(n) = T(n/2) + O(n)$ , 由主定理可以得出  $T(n) = O(n)$ 。

对于 `k_sorted`, 每次递归代价为  $O(n)$ , 每次子问题缩小为原来一半, 而需要划分左右两序列, 子问题为两个, 可列出递归方程为  $W(n) = 2W(n/2) + O(n)$ , 注意结束条件为递归调用了  $\log k$  层, 每层代价均为  $O(n)$ , 因此时间复杂度为  $O(n \log k)$  满足题目要求。

---

**算法 1** k-sorted 算法

---

**输入:** 待划分序列  $A[1 \cdots n]$ , 划分段数  $k$ **输出:** 划分后的的序列  $A$ 

```

1: function FINDK_POS( $A, k\_pos, begin, end$ ) \\ 返回该段数组第  $k$  小
2: /* 利用快排思想, 选定一个 key, 将大于 key 的元素放在其右边, 小于
   key 放于左边。
3: 判断 key 插入的位置是否为  $k$ , 如果是则函数返回, 如果插入位置大于
    $k$  说明第  $k$  小位于左子序列对左边递归寻找, 否则对右子序列递归寻找。
   */
4:    $split \leftarrow begin, key \leftarrow A[begin]$ 
5:   for  $i \leftarrow begin + 1$  to  $end$  do
6:      $A[i] \leq key ? swap(A[begin], A[i])$ 
7:   end for
8:    $split > k\_pos ? \text{return } findk\_pos(A, k\_pos, begin, split - 1)$ 
9:    $split < k\_pos ? \text{return } findk\_pos(A, k\_pos, split + 1, end)$ 
10:  return  $split$ 
11: end function
12: function K_SORTED( $A, begin, end, k, count = 1$ )
13: /* count 记录当前的段数, 每次调用 findk_pos,  $A$  被分为  $[begin, mid]$ 
   和  $[mid+1, end]$  两段, 段数变为原来两倍, 且左段元素小于右段, 调用
   层数达到  $\log k$  层算法结束, 否则继续划分左右子序列 */
14:    $mid \leftarrow (end - begin)/2 + begin, count \leftarrow count * 2$ 
15:    $findk\_pos(A, mid, begin, end)$ 
16:   if  $count == k$  then
17:     划分  $k$  段, 算法结束
18:     return  $A$ 
19:   end if
20:    $k\_sorted(A, begin, mid, k, count)$ 
21:    $k\_sorted(A, mid + 1, end, k, count)$ 
22: end function

```

---

**problem 6.9**

**算法分析** 同样利用快速排序的思想，令螺钉为 A，螺母为 B：

1. 在 A 数组中拿一个，根据 A 和螺母的大小关系，可以分成三部分，B1：比螺钉小的，B2：比螺钉大的，B3：完全匹配的。
2. 用 B3，同样可以把 A 分为三部分，A1：比螺母小的，A2：比螺母大的，A3：完全匹配的。
3. B1 与 A1 匹配，B2 与 A2 匹配，分别执行上述算法，直至全部匹配。

**具体算法实现请见算法 match：算法 2**

**算法时间复杂度** 对于每次递归代价：

1. 首先寻找分割点，遍历了一次数组，时间复杂度为  $O(n)$ 。
  2. 之后根据分割点遍历 A,B 两数组将其分为两部分，时间复杂度为  $O(n)$ 。
  3. 最后将分割后两序列进行递归操作继续划分。因此每次递归操作总的代价为  $O(n)$ 。
- 因此可推得算法的递推方程为  $T(n) = 2T(n/2) + O(n)$ 。根据主定理可得时间复杂度为  $O(n \log n)$  满足题目要求。

---

**算法 2** match 算法

---

**输入:** 螺钉数组  $A$ , 螺母数组  $B$ **输出:** 螺钉螺母对应下标一一匹配后的数组

```

1: function MATCH( $A, B, l, r$ )
2: /*找到分割点, mark 记录 B 等于 A 首元素的下标,
3: count 记录 B 中小于 A 的个数*/
4:    $count \leftarrow 0, mark \leftarrow 0$ 
5:   for  $i \leftarrow l$  to  $r$  do
6:      $A[l] == B[i] ? mark = i$ 
7:      $A[l] > B[i] ? count++ = 1$ 
8:   end for
9: /*为 B 和 A 的左半部分分配 count 个元素*/
10:   $swap(A[l], A[l + count]), swap(B[mark], B[l + count])$ 
11:   $mark \leftarrow mark + count, i \leftarrow l, j \leftarrow r$ 
12:  while  $i < mark$  and  $j > mark$  do\\将 a 分成两部分
13:    while  $i < mark$  and  $a[i] < b[mark]$  do
14:       $i \leftarrow i + 1$ 
15:    end while
16:    while  $j > mark$  and  $a[j] < b[mark]$  do
17:       $j \leftarrow j - 1$ 
18:    end while
19:     $swap(a[i + +], a[j - -])$ 
20:  end while
21:   $i \leftarrow l, j \leftarrow r$ 
22:  while  $i < mark$  and  $j > mark$  do\\将 b 分成两部分
23:    while  $i < mark$  and  $b[i] < a[mark]$  do
24:       $i \leftarrow i + 1$ 
25:    end while
26:    while  $j > mark$  and  $b[j] < a[mark]$  do
27:       $j \leftarrow j - 1$ 
28:    end while
29:     $swap(b[i + +], b[j - -])$ 
30:  end while
31:   $l < mark ? match(A, B, l, mark - 1)$ 
32:   $r < mark ? match(A, B, mark + 1, r)$ 
33: end function

```

---

## problem 6.10

(1)

**算法分析** 利用归并排序的思想，在归并排序中合并左右数组 A, B

1. 由归并排序定义可知，A、B 两数组已经有序。
2. 在合并过程中，就需要计算  $a[i]$ ,  $b[j]$  分别来自左右两部分的逆序对数，同时遍历两个数组，对于遍历的两个数进行比较大，如果  $a[i] < b[j]$  显然没有逆序。
4. 如果  $a[i] > b[j]$ ，那么  $a[i+1 \cdots n] > b[j]$  均成立，即逆序对数有  $n-i+1$  个因此遍历时没遇到  $a[i] > b[j]$ ，逆序对数加  $n-i+1$  即可。

**具体算法实现**请见算法 MergeSort: 算法 3

**算法时间复杂度** 与归并排序算法相同，在合并函数中仅添加一条赋值语句，复杂度仍为  $O(n \log n)$  符合题目要求。

(2)

**算法分析** 同样利用归并排序的思想，在归并排序中合并左右数组 A, B

1. 同样若  $a[i] < b[j]$  必不存在广义逆序，而对于  $a[i] > b[j] \& a[i] > C \cdot b[j]$ ，那么  $a[i+1 \cdots n] > C \cdot b[j]$  均成立，与算法 3 相似。

**具体算法实现** 在算法 3 合并操作 (算法第 24 行) 中添加判断条件：若满足  $L[i] > C \cdot R[j-1]$  则  $sum \leftarrow sum + n - i + 1$  即可。

**算法时间复杂度** 与算法 3 相同，复杂度仍为  $O(n \log n)$ 。

---

**算法 3 MergeSort 算法**

---

**输入:** 无序序列  $A, l, r$ **输出:** 总逆序对数和  $sum$ 

```
1:  $sum \leftarrow 0$ 
2: function MERGESORT( $A, l, r$ )
3:    $l == r$  ? return
4:    $mid \leftarrow \frac{l+r}{2}$ 
5:   MergeSort( $A, l, mid$ ), MergeSort( $A, mid + 1, r$ )
6:   Merge( $A, l, mid, r$ )
7: end function
8: function MERGE( $A, l, mid, r$ )
9:    $n1 \leftarrow mid - l + 1$ ,  $n2 \leftarrow r - mid$ 
10: Let  $L[1..(n1+1)]$  and  $R[1..(n2+1)]$  be new arrays
11:   for  $i \leftarrow$  to  $n1$  do
12:      $L[i] \leftarrow A[l - i + 1]$ 
13:   end for
14:   for  $i \leftarrow$  to  $n2$  do
15:      $R[i] \leftarrow A[mid + i]$ 
16:   end for
17:    $L[n1 + 1] \leftarrow \infty$ ,  $R[n2 + 1] \leftarrow \infty$ 
18:    $i \leftarrow 1$ ,  $j \leftarrow 1$ 
19:   for  $k \leftarrow l$  to  $r$  do
20:     if  $L[i] < R[j]$  then
21:        $A[k] \leftarrow L[i++]$ 
22:     else
23:        $A[k] \leftarrow R[j++]$ 
24:        $sum \leftarrow sum + n1 - i + 1$  \\ 仅添加这句, 更新 sum 逆序对和
25:     end if
26:   end for
27: end function
```

---

## problem 6.13

(1)

①证明 易知当  $R$  中元素个数为 13 倍数相同元素均为  $k$  个, 则  $R$  中存在 13 个常见元素。假设可以有 14 个常见元素: 则这 14 个常见元素个数总和  $sum \geq 14 \cdot \lceil \frac{n}{13} \rceil > n$ , 与总元素个数为  $n$  矛盾。

因此  $R$  中存在最多 13 个不同的常见元素, 证毕。

②证明  $x$  为  $R[1..n]$  中常见元素, 则设  $x$  在  $R[1..\lfloor \frac{n}{2} \rfloor]$  中有  $k_1$  个, 在  $R[\lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 1..n]$  中有  $k_2$  个, 则  $k_1 + k_2 \geq \lceil \frac{n}{13} \rceil$ , 假设  $x$  在两个数组中均不为常见元素, 则  $k_1 < \lceil \frac{n}{26} \rceil$ ,  $k_2 < \lceil \frac{n}{26} \rceil$ , 即  $k_1 + k_2 < 2 \cdot \lceil \frac{n}{26} \rceil < \lceil \frac{n}{13} \rceil$ , 产生矛盾, 因此  $x$  至少是两个数组中一个数组的常见元素。

## ③算法设计

(2)

(3)

存在

## 算法 5 Majority 算法

---

```

1. Function Majority ( $A[1 \cdots n]$ )
2.    $res \leftarrow A[1], count \leftarrow 1$ 
3.   for  $i \leftarrow 2$  to  $n$  do
4.     if  $res == A[i]$  do  $count \leftarrow count + 1$ 
5.     else if  $count == 0$  do  $res \leftarrow A[i], count \leftarrow 1$ 
6.     else  $count \leftarrow count - 1$ 
7.    $count \leftarrow 1$ 
8.   for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
9.     if  $res == A[i]$  do  $count \leftarrow count + 1$ 
10.  return  $count \geq \lceil \frac{n}{2} \rceil ? res : 0$ 

```

---



---

算法 4 Majority 算法

---

```
1: function MAJORITY( $A[1..n]$ )
2:    $res \leftarrow A[1], count \leftarrow 1$ 
3:   for  $i \leftarrow 2$  to  $n$  do
4:     if  $res == A[i]$  then
5:        $count \leftarrow count + 1$ 
6:     else if  $count == 1$  then
7:        $res = A[i]$ 
8:     else
9:        $count \leftarrow count - 1$ 
10:    end if
11:  end for
12:   $count \leftarrow 1$ 
13:  for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
14:     $A[i] == res ? count++$ 
15:  end for
16:  return  $count \geq \lceil \frac{n}{2} \rceil ? res : 0$ 
17: end function
```

---

(4)

problem 6.15

## PART II

problem 7.1

problem 7.2

problem 7.3

problem 7.4

problem 7.6