H2 南京大学本科生实验报告

课程名称: 计算机网络 任课教师: 李文中

学院	计算机科学与技术系	专业 (方向)	计算机科学与技术系
学号	181860109	姓名	吴润泽
Email	<u>181860109@smail.nju.edu.cn</u>	开始/完成日期	2020/4/8-2020/4/11

- H₃ 1. 实验名称: Forwarding Packets
- H3 2. 实验目的
 - 1. 实现路由器的转发和路由功能
 - 2. 理解路由器转发表的具体作用并利用
 - 3. 掌握网络层基础的通信流程
- H3 3. 实验过程
- H4 Task 2 实现路由表项查询
- H5 a. 实现原理
 - 1. 建立路由表:从给的 $forwarding_table$ 文件和路由器端口所在的子网建立即可,对于路由器直接相连的子网,下一跳标记为 '#';
 - 2. 路由表匹配: 遍历所有的路由表项,如果匹配则与当前匹配的最大前缀比较,如果该子网前缀长度大,则更新匹配到的路由表项;如果匹配均失败,返回空。

H5 b. 代码编写

```
def built router table(self, filename):
   #通过文件进行读取
       myfile = open(filename, 'r')
       for line in myfile.readlines():
           line = line.strip().split()#去掉首尾额外空格,并将其分割
           if len(line) == 4:
               self.router_table.append((line[0], line[1], line[2],
line[3]))
       myfile.close()
   #通过遍历路由器接口读取
       for intf in self.net.interfaces():
           self.router table.append(
               (str(intf.ipaddr), str(intf.netmask), '#',
str(intf.name)))
def match subnet(self, dst ip):
       maxlen,tar_route=0,None
       for item in self.router table:
           subnet = IPv4Network(item[0] + '/' + item[1], False)
           if dst ip in subnet:
               if maxlen < subnet.prefixlen:#更新当前匹配到的最长前缀
                   tar_route, maxlen = item, subnet.prefixlen
       return tar route
```

- H4 Task3 实现转发数据包和发送Arp请求
- H5 模块1: IP数据报的接收和转发
- H6 a. 实现原理
 - 1. 每当到达一个IP数据包,则将其目的地址与路由表匹配,如果匹配失败则丢弃;
 - 2. 判断目的地址是否直接在某一子网中,如果是则下一跳地址改为目的地址;
 - 3. 判断下一跳地址是否在ARP表中,如果在直接进行转发, goto 7;
 - 4. 否则,判断是否存在下一跳不在任意子网的情况(防止转发表存在错误);
 - 5. 如果查询下一跳的ARP请求已经发过,则不再发送;
 - 6. 将该包以及应发送ARP的信息,加入数据包缓存队列,等待ARP回复;
 - 7. 将以太网头的源地址改为将转发数据包的端口,目的地址改为下一跳地址,同时IP 头ttl减1。

H6 b. 代码编写

```
def process_IP_Packet(self, packet):# 进行IP数据包的处理
    tar route = self.match subnet(dst ip)
       if tar_route is None:
           pass
       else:
           ...#以太网包头src和下一跳nexthop的确定
            if nexthop in self.arp_table:#若已知下一跳mac地址
               self.IP_forward(packet,port,dst_mac)
           else:#加入缓冲队列
              if tar_route[2]!='#'
               and self.match_subnet(nexthop) is None:
                      pass#error! 没有匹配到下一跳的子网
               if nexthop in self.mycache.cache_packet:
                  has_same_arp=True
               request pkt=
               AddPacket(src_mac,src_ip,nexthop,packet,port)
              #若未发过ARP请求
               send_packet(request_pkt[1], request_pkt[0])
def IP_forward(self, packet, port, dst_mac):#将数据包转发
       packet[Ethernet].dst, packet[IPv4].ttl =
       dst_mac, packet[IPv4].ttl - 1
       self.net.send packet(port, packet)
```

- H5 模块2: 数据包缓存队列
- H6 a. 实现原理
 - 1. 数据结构:以字典的方式存储,关键字为应查询的ip地址,值为一个列表。列表第一项记录该待发送队列的停留时间,查询次数和发送ARP请求需要的信息,其余项为依次加入的数据包;
 - 2. 每加入一项,则发回应发送的ARP请求包以及端口,由调用逻辑判断是否需要发 送;

H6 b. 代码编写

- H5 模块3: 缓存队列ARP请求的处理
- H6 a. 实现原理
 - 1. 将缓存队列按照第一次ARP发送请求的时间来排序,以保证发送顺序正确性;
 - 2. 如果发送次数多于四次或者存活时间大于4秒,则将该队列中对应列表中所有包丢弃;
 - 3. 否则,将查询队列每项ip地址的ARP请求包放入待查询队列,并返回;
 - 4. 在路由接收包的循环中, 若1s内没有收到包则调用缓存队列的ARP请求函数;

H6 b. 代码编写

```
class PktCache:
   def GapArpQuery(self):
       now = time.time()
        cache_packet_list = list(self.cache_packet.items())
        cache_packet_list.sort(key=lambda x: x[1][0][0])
       arp_packets = list()
       for item in cache_packet_list:
            if item[1][0][1] <= 4</pre>
            and now - item[1][0][0] - item[1][0][1] >= 0.0:
                ...# port, src mac, src ip, nexthop相应的赋值
                arp_packets.append(
                    (create_ip_arp_request(src_mac, src_ip, nexthop)
                     , port))
                self.cache_packet[item[0]][0][1] += 1
            elif item[1][0][1] >= 5 or now - item[1][0][0] >= 5.0:
                self.cache packet.pop(item[0])
       return arp_packets
class Router(object):
   while True:
            try:
                timestamp, dev, pkt = self.net.recv_packet(timeout=1.0)
            except NoPackets:
                self.arp repeat()#调用处
```

- H5 模块4: ARP应答的处理
- H6 a. 实现原理
 - 1. 更新ARP表,并判断该ARP回复的发送方是否在待查询队列中,若不在则返回;
 - 2. 否则得到缓冲队列中对应的列表,并获取应转发数据包的端口,依次发送;
 - 3. 最终将该ip地址对应的缓存列表清空。

```
class PktCache:
    def GetArpReply(self, get_ip):
        if get_ip in self.cache_packet:
            return self.cache_packet[get_ip]
        return list()

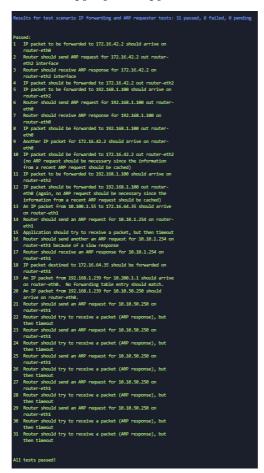
class Router(object):
    def process_arp_reply(self, port, packet):
        ...# 得到ARP回复包中的相应数据src_mac, src_ip, dst_mac, dst_ip
        self.arp_table[src_ip] = (src_mac, time.time())#更新ARP表
        if src_ip in self.mycache.cache_packet:
            cache_pkts = self.mycache.GetArpReply(src_ip)
            port = cache_pkts[0][4]#得到对应的发送端口
        for i in range(1, len(cache_pkts)):
            self.IP_forward(cache_pkts[i], port, src_mac)
        self.mycache.cache_packet.pop(src_ip)
```

H5 c. 实现测试

H6 I. test scenario测试

给定测试文件测试结果

运行swyard - t routertests2.srpy myrouter.py, 结果如下:



测试文档说明

路由器端口沿用所给定的测试模板,同时测试代码行数较多且较为相似,故仅说明其主要功能。

测试代码检测以下方面的正确性:

- 1. 已知转发端口情况下,对包头的修改处理;
- 2. 其Arp请求和回复响应功能,以及重复请求的处理和丢弃;
- 3. 路由表匹配时直接命中某一路由子网,或者下一跳在某一子网这两种情况的处理;
- 4. 路由器中缓存队列各项Arp请求发送的处理。
- case 1: 发送的目的 ip 为路由器端口,直接丢弃:

```
req_ping = mk_ping(", '', '1.1.1.1','172.16.42.1')
s.expect(PacketInputEvent('router-eth0', req_ping,
display=IPv4))
s.expect(PacketInputTimeoutEvent(1.5))
```

- case 2: 一个不在路由器子网中的 ip 向子网特定ip发送 ping 请求:
 - 1. 该ip 不在转发表文件中,而在路由器端口所在子网,故没有下一跳;
 - 2. 首先在对应子网端口发送Arp请求,询问该ip的mac地址;
 - 3. 设定该ip的mac地址,并发送Arp回复到该端口;
 - 4. 路由器修改数据包以太网头和 ttl , 并从该端口转发;
 - 5. 主机发送对应的ping回复,由于目的ip不在子网,故直接丢弃。

```
req_ping = mk_ping('', '', '2.2.2.2', '10.10.1.254')
    s.expect(PacketInputEvent('router-eth0', req_ping,
display=IPv4))
   otroarp = mk_arpreq("10:00:00:00:00:02", "10.10.0.1",
"10.10.1.254")
    s.expect(PacketOutputEvent('router-eth1', otroarp,
display=Arp))
   otroarpresponse = mk_arpresp(otroarp, "11:00:00:00:00:00")
    s.expect(PacketInputEvent("router-eth1", otroarpresponse,
display=Arp))
    req_ping := req_ping.ttl-1
    s.expect(PacketOutputEvent('router-eth1', req_ping,
display=IPv4))
    rep_ping = mk_ping("11:00:00:00:00:00",
"10:00:00:00:00:02", "10.10.1.254", '2.2.2.2', True)
    s.expect(PacketInputEvent('router-eth1', rep ping,
display=IPv4))
    s.expect(PacketInputTimeoutEvent(1))
```

- case 3:在路由器子网中的源和目的进行ping通信,但是目的不进行Arp回复:
 - 1. 大体逻辑与case2 相同,但没有Arp回复,发送五次Arp请求后,将包丢弃。

• case 4:目的与源的mac地址均已经获知,检测其通信功能是否正常,总共有两次接收和两次发送(请求和回复),:

```
req_ping = mk_ping('33:00:00:00:00', '10:00:00:00:00:03', '172.16.42.2','10.10.1.254')
...#对应的Ip发送和回复包的接收和转发
s.expect(PacketInputEvent("router-eth2", req_ping, display=IPv4))
s.expect(PacketOutputEvent("router-eth1", req_ping, display=IPv4))
s.expect(PacketInputEvent("router-eth1", rep_ping, display=IPv4))
s.expect(PacketOutputEvent("router-eth1", rep_ping, display=IPv4))
s.expect(PacketOutputEvent("router-eth2", rep_ping, display=IPv4))
```

• case 5: 目的地址相同的多个数据包到达路由器, , 每等待1s都会有ARP请求包发送, 在Arp回复到达后按到达顺序发送:

测试结果

运行 $swyard - t lab_4routertests.py myrouter_to, 结果如下:$

```
Results for text scenerio Router stage 2 additional text 11 37 passed, 0 falled, 0 pending Papsed.

Joseph Apide rowest to 177.16-42.1(router-tbx) arrive on router-tbx router-t
```

H6 II. 抓包测试

H3 4. 总结与感想

这次实验的整体难度直线上升,从前期的理解,板块设计,功能划分,以及运行调试都 充满着艰难险阻。

本着先实现再优化的想法,将所有结构揉在一个类中,很多功能相似代码重复的地方,代码逻辑异常混乱。在调试时,最开始使用输出调试法,由于输出内容过多过乱,测试一度陷入僵局,并且遇到很多不明所以的错误信息,反复查阅switchyard文档并改用ide debug测试才变得顺利。在理论知识的学习过程中,很多事情逻辑都是理解个大概,细节很少去考虑,在实现匹配路由表和转发时才发现事情没有那么简单。将代码模块分成两个类,让结构变得更清晰。

实验的完成让人很有成就感,希望可以保持对这种知识探究的渴望和乐趣。

H3 5. 文档结构