南京大学本科生实验报告

课程名称: 计算机网络

任课教师: 李文中

学院	计算机科学与技术系	专业 (方向)	计算机科学与技术
学号	181860109	姓名	吳润泽
Email	181860109@smail.nju.edu.cn	开始/完成日期	2020/3/4-2020/3/8

1. 实验名称

Switchyard & Mininet

2. 实验目的

- a. 了解计算机网络实验的环境
- b. 了解和初步掌握各种工具的使用
- c. 了解代码框架的逻辑后进行自己的修改和尝试

3. 实验过程

- 1) 修改 mininet 网络拓扑结构 选择构建 6 个结点的拓扑结构 (hub, client, server 各 2 个)。
 - a. 核心代码

```
def set_ip(net, node1, node2, ip):#设定结点的 IP 地址 def reset_macs(net, node, macbase):设定结点的 MAC 地址
```

首先利用所给两个接口设立每个结点的 IP 和 MAC 地址:

```
def setup_addressing(net):
#分别设定 hub、server、client 各两个
    reset_macs(net, 'server1', '10:00:00:00:00:{:02x}')
    reset_macs(net, 'server2', '20:00:00:00:00:{:02x}')
    reset_macs(net, 'client1', '30:00:00:00:00:{:02x}')
    reset_macs(net, 'hub1', '40:00:00:00:00:{:02x}')
    reset_macs(net, 'hub2', '50:00:00:00:00:{:02x}')
    reset_macs(net, 'client2', '60:00:00:00:{:02x}')
    set_ip(net, 'server1', 'hub1', '192.168.100.1/24')
    set_ip(net, 'server2', 'hub2', '192.168.100.2/24')
    set_ip(net, 'client1', 'hub1', '192.168.100.3/24')
    set_ip(net, 'client2', 'hub2', '192.168.100.4/24')
```

之后利用 addHost 和 addLink 两个 API 建立拓扑结构:

```
#
# server1 server2
# \ /
# hub1---hub2
# / \
# client1 client2
```

```
#
self.addHost('server1', **nodeconfig)
self.addHost('server2', **nodeconfig)
self.addHost('hub1', **nodeconfig)
self.addHost('client1', **nodeconfig)
self.addHost('hub2', **nodeconfig)
self.addHost('client2', **nodeconfig)
for node in ['server1', 'client1']:
    # all links are 10Mb/s, 100 millisecond prop delay
    self.addLink(node, 'hub1', bw=10, delay='100ms')
for node in ['server2', 'client2']:
    # all links are 10Mb/s, 100 millisecond prop delay
    self.addLink(node, 'hub2', bw=10, delay='100ms')
self.addLink('hub1', 'hub2', bw=10, delay='100ms')
```

b. 实验结果

运行 mininet, dump 指令查看各节点信息

```
mininet> dump

<Host client1: client1-eth0:192.168.100.3 pid=4486>

<Host client2: client2-eth0:192.168.100.4 pid=4488>

<Host hub1: hub1-eth0:10.0.0.3,hub1-eth1:None,hub1-eth2:None pid=4490>

<Host hub2: hub2-eth0:10.0.0.4,hub2-eth1:None,hub2-eth2:None pid=4492>

<Host server1: server1-eth0:192.168.100.1 pid=4494>

<Host server2: server2-eth0:192.168.100.2 pid=4496>
```

- 2) 修改 hub 网络设备
 - a. 核心代码

当 myhub 中收到一个包 in 计数加一, 当成功转发出去 out 加一

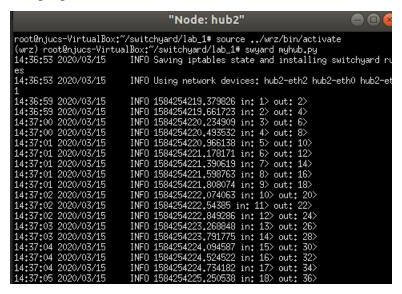
b. 实验结果

在 mininet 中分别开启 hub1, hub2, 并进行 pingall 测试

a) 开启 hub

```
root@njucs-VirtualBox:"/switchyard/lab_1# source ../wrz/bin/activate root@njucs-VirtualBox:"/switchyard/lab_1# source ../wrz/bin/activate (wrz) root@njucs-VirtualBox:"/swi
```

b) 进行 pingall 测试,查看结点输出



由于目前的 hub 没有自学习功能,因此它将接收的每个包都进行泛洪,故每次 out 均增加 2。

3) 修改 hub 测试文件

hubtest 测试文件用于测试 myhub 的逻辑正确性,接口的和包的编写都是任意的。使用 mk pkt 生成一个包,并编写期望结果。

a. 核心代码

```
#tets case4: a frame with the same src and dest address should
#result in nothing happening
reqpkt = mk_pkt("20:00:00:00:00:01", "20:00:00:00:00:01", '172.16.4
2.2','172.16.42.2')
s.expect(
PacketInputEvent("eth0", reqpkt, display=Ethernet),
"An Ethernet frame should arrive on eth0 with destination address the same as src address"
)
s.expect(
PacketOutputEvent("eth1", reqpkt, "eth2", reqpkt, display=Ethernet),
"Ethernet frame with destination address the same as src address should be flooded out eth1 and eth2")
包具有发送和接受地址相同,假定从 eth0 出发,则会由 eth1 和 eth2 接收。
```

b. 实验结果

运行 swyard 进行测试,符合预期结果

```
13:38:40 2020/03/06
13:38:40 2020/03/06
13:38:40 2020/03/06
13:38:40 2020/03/06
13:38:40 2020/03/06
13:38:40 2020/03/06
13:38:40 2020/03/06
                                 INFO 4.0 in: 3> out: 6>
13:38:40 2020/03/06
                                 INFO Received a packet intended for me
                                 INFO 6.0 in: 5> out: 7> INFO 6.0 in: 5> out: 8>
13:38:41 2020/03/06
13:38:41 2020/03/06
Passed:
     The Ethernet frame with a broadcast destination address should be forwarded out ports eth0 and eth2
     An Ethernet frame from 20:00:00:00:00:01 to 30:00:00:00:00:02 should arrive on eth0
     flooded out eth1 and eth2
     An Ethernet frame from 30:00:00:00:00:02 to 20:00:00:00:00:01 should arrive on eth1
     Ethernet frame destined to 20:00:00:00:00:01 should be
     An Ethernet frame should arrive on eth2 with destination address the same as eth2's MAC address
The hub should not do anything in response to a frame
```

4) 在 mininet 中运行拓扑网络

在 mininet 中分别开启 hub1, hub2, 再次进行 pingall 测试。如下图表明除 hub 外各节点均连通, hub 相当于网卡本身只能接受转发。

```
mininet> xterm hub1 hub2
mininet> pingall
*** Ping: testing ping reachability
client1 -> client2 X X server1 server2
client2 -> client1 X X server1 server2
hub1 -> X X X X X
hub2 -> X X X X X
server1 -> client1 client2 X X server2
server2 -> client1 client2 X X server1
*** Results: 60% dropped (12/30 received)
```

5) 使用 wireshark 进行抓包 抓包前同样要开启 hub 服务。

选取 client 进行抓包

```
mininet> client1 wireshark &
mininet> client1 ping -c 1 server2
QStandardPaths: XDG_RUNTIME_DIR not set, defaulting to '/tmp/runtime-root'
PING 192.168.100.2 (192.168.100.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.100.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=798 ms
--- 192.168.100.2 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 798.356/798.356/0.000 ms
mininet> client1 ping -c 1 client2
PING 192.168.100.4 (192.168.100.4) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.100.4: icmp_seq=1 ttl=64 time=744 ms
--- 192.168.100.4 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 744.881/744.881/744.881/0.000 ms
```

client1与 server2进行 ping,得到的抓包结果如下。

NO.	rime	Source	Destination	Protocol	Lengtr Into
	1 0.000000000	30:00:00:00:00:01	Broadcast	ARP	42 Who has 192.168.100.2? Tell 192.168.100.3
	2 0.850136938	20:00:00:00:00:01	30:00:00:00:00:01	ARP	42 192.168.100.2 is at 20:00:00:00:00:01
	3 0.950810784	192.168.100.3	192.168.100.2	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x16f0, seq=1/256, ttl=64 (rep
IC	4 1.582111638	192.168.100.2	192.168.100.3	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x16f0, seq=1/256, ttl=64 (req

- 一、二包协议为 ARP, 首先是 client1 在链路层发起广播, 寻找 server2 对应的 mac 地址; 之后为 server2 向 client1 回复自己的 mac 地址。
- 三、四包协议为 ICMP,为检测两个结点间能否正确通信,故采用 ICMP 协议在网络层进行通信,三四包为请求和回复。

4. 总结与感想

第一次计网实验,最开始读完手册要求依旧对实验的原理不明白,实验的要求不清楚,之后经过阅读手册中提供的工具说明文档,对整个实验工程的框架才有了大体的理解。

总的来讲,第一次实验感觉还是比较容易理解的,自己也觉得很有趣,希望可以保持这种热情吧。

5. 文档结构