

**Aluna:** Ruth Maria da Silva

**Turma:** 2012.2

**Curso:** Ciências da computação

**1. Faça um algoritmo que leia 2 valores e mostre as quatro operações matemáticas básicas entre estes 2 números.**

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <conio.h>
```

```
main(){
```

```
    float num1, num2;
```

```
    printf("\n digite os 2 numeros  \n");
```

```
    scanf("%f%f", &num1, &num2);
```

```
    printf("\n A soma eh %.2f", num1+num2);
```

```
    printf("\n A subtracao eh %.2f", num1-num2);
```

```
    printf("\n A multiplicacao eh %.2f", num1*num2);
```

```
    printf("\n A divisao eh %.2f", num1/num2);
```

```
    getch();
```

```
}
```

**2. Faça um algoritmo que calcule a área de um triângulo. São dadas a base e a altura do triângulo.**

```
#include <stdio.h>

#include <conio.h>

main(){

    float base, altura;


    printf("\n\t\t\t CALCULO DA AREA DO TRIANGULO \n\n");
    printf(" informe a base e altura \n");
    scanf("%f%f", &base, &altura);


    printf("A area eh %.2f", (base*altura)/2);


    getch();
}
```

**3. Faça um algoritmo que através de quatro notas calcule as médias aritmética, harmônica e geométrica.**

```
#include<stdio.h>

#include<conio.h>

main(){

    float nota1, nota2, nota3, nota4;


    printf("\n\t\t\t CALCULO DA MEDIA \n\n");
    printf(" informe as 4 notas \n");
    scanf("%f%f%f%f", &nota1, &nota2, &nota3, &nota4);
```



**5. Escrever um algoritmo para ler dois valores numéricos e apresentar a diferença do maior pelo menor.**

```
main(){
    int num1, num2, maior, menor;

    printf("\n\t\t CALCULO DA DIFERENCA DO MAIOR NUMERO PELO
MENOR \n\n");
    printf(" informe os 2 numeros \n");
    scanf("%d%d", &num1, &num2);

    maior = num1;
    menor = num1;

    if(num2 > maior)
        maior = num2;

    if(num2 < menor)
        menor = num2;

    printf("\n A diferenca eh %d", maior-menor);

    getch();
}
```

**6. Faça um algoritmo que leia um número e mostre uma mensagem indicando se este número é par ou ímpar e se é positivo ou negativo.**

```
main(){
    int num1;

    printf("\n\t VERIFICA SE UM NUMERO EH PAR OU IMPAR POSITIVO OU
    NEGATIVO \n\n");

    printf(" informe o numero \n");
    scanf("%d", &num1);

    if(num1%2 == 0)
        printf("\n o numero %d eh par", num1);

    else
        printf("\n o numero %d eh impar", num1);

    if(num1 > 0)
        printf("\n o numero %d eh positivo", num1);

    else
        printf("\n o numero %d eh negativo", num1);

    getch();
}
```