DANIEL MIKESCH

JAVASCRIPT 101

IF - ELSE - ELSE IF - SWITCH

```
//if-else
if(true) {
    console.log('F00!'); //F00!
    console.log('BAR!'); //BAR!
} else {
    console.log('GRR!'); //-> wird nicht ausgeführt
//if ohne { }
if(true) console.log('F00!'); //F00!
//if ohne { }
if(false) console.log('GRRR!'); //-> wird nicht ausgeführt
//if ohne { } sollte man nicht verwenden da es schnell mal passiert das
man übersieht dass ein if ohne { } nur für die erste nach dem if
stehende Anweisung gilt. (BAR! wird hier jeweils ausgegeben)
if(false)
    console.log('F00!');
    console.log('BAR!');
if(false) console.log('F00!'); console.log('BAR!');
```

```
//else ohne { } sollte man
//auch nicht verwenden
if(false) {
   console.log('F00!');
} else console.log('BAR!');
//sonderfall else if
if(a) {
  //...
} else if(b) {
  //...
} else if(c) {
  //...
switch (expression) {
  case choice1:
    //...
   break;
  case choice2:
    //...
   break;
 default:
   //...
```

FOR - WHILE - DO - DO WHILE

```
for (initializer; exitCondition; finalExpression) {
   // code to run
}

while (exitCondition) {
   // code to run
}

do {
   // code to run
} while(exitCondition)
```

```
for (var propertyname in object) {
  console.log( object[propertyname] );
}

for (var value of iteratable) {
  console.log( value );
}
```

NUMBER - METHODES / FUNCTIONS

- parseInt(someString, [radix]) //Wandelt einen String in eine Ganzzahl um. optionaler Parameter radix gibt an welches Zahlensystem verwendet werden soll (binary => 2, hex => 16, dec => 10...) per default wird 10 / Decimal System verwendet ACHTUNG: Manche Browser verhalten sich nicht Standardkonform und verwenden bei Strings die mit "0" beginnen das Octalsystem (Basis 8) an!
- parseFloat(someString) //Wandelt einen String in eine Kommazahl um
- someNumber.toFixed([digits]); //Formatiert eine Zahl auf n Kommastellen
 Achtung: werden Kommastellen abgeschnitten wird gerundet 1.07.toFixed(1) == "1.1"

SPECIAL "NUMBERS"

- Number.MAX_VALUE & Number.MIN_VALUE
 Die höchste bzw niedrigste in JS darstellbare Zahl
- Number.MAX_SAFE_INTEGER & Number.MIN_SAFE_INTEGER
 Die höchste bzw niedrigste in JS darstellbare GANZE Zahl
- Infinity
 + oder Unendlich z.B.: 10 / 0 ergibt Infinity
 Infinity + 1 === Infinity
 10 / Infinity === 0

NAN - NOT A NUMBER

- Ergebnis einer nicht durchführbaren mathematischen Operation. z.B.: Math.sqrt(-1) ergibt NaN
- Ergebnis einer fehlgeschlagenen Typkonvertierung z.B.: parselnt("fooobar") ergibt NaN
- ACHTUNG!!! Vergleiche mit NaN werden immer als false gewertet

NaN > 5 //false NaN == NaN //false NaN != NaN //true

NaN < 5 //false NaN === NaN //false NaN !== NaN //true

Zur Überprüfung ob eine Variable den Wert NaN hat verwendet man die isNaN
 Funktion isNaN(NaN) //true

MATH - "HELPEROBJECT"

- Math.random()
 - Eine zufällige (pseudorandom) Kommazahl zwischen 0 und 1 wobei 1 nie erreicht wird. Also 0 bis 0.99999999...
- Math.abs(number)
 Der Absolutwert einer Zahl |x| (Entfernt das Vorzeichen)
- Math.floor(number)
 Abrunden auf eine Ganze Zahl => Math.floor(1.9) === 1
- Math.ceil(number)
 Aufrunden auf eine Ganze Zahl => Math.ceil(1.1) === 2
- und viele mehr... sqrt, log, cos, sin, tan, log2, log10, ...
 https://developer.mozilla.org/de/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math

STRING - ESCAPING

```
Escaping von " und '
'<img src="foo.jpg">' === "<img src=\"foo.jpg\">"
'<div onclick="function(){ display(\'text\'); }">'
```

- Escaping von \
 "\\" ergibt \ "\\\\" ergibt \\ "\'\\\" ergibt '\'
- Singe Character Escape Sequences
 \" \' \\ \n \r \t \v \b \f \0
- Multiple Character Escape Sequences

```
\udddd \xdd \ddd (d steht hier für Digit also 0-9)

z.B.: "\u00A9" ergibt © "\uD83D\uDE0E" ergibt \( \foldapsilon \)

(4byte Unicodezeichen werden in JS als 2 Zeichen behandelt \( \foldapsilon \))
```

Will man einen String auf mehrere Zeilen aufteilen muss der Zeilenumbruch escaped werden

"Hallo Welt - Test \ /*Hallo Welt - Test 123*/ "Hallo Welt - Test \n\ /*Hallo Welt - Test \123" 123*/

STRING - METHODEN

"mystring".toUpperCase()

String in nur Großbuchstaben umwandeln

"mystring".indexOf("suchbegriff", [fromIndex]) Begriff suchen. Returnt den index oder -1

"mystring".substring(0, 4)

Ein Stück herausschneiden start, ende

"mystring".trim()

Leerzeichen hinten und vorne wegschneiden

"mystring".split(",")

String in ein Array umwandeln anhand von Trennzeichen

"mystring".replace("search", "replace")

Textpassage ersetzen (nur den ersten Treffer)

"mystring".charAt(5)

gibt den 6ten Buchstaben zurück