

Виды Матриц

Матрицей размера $m \times n$ называется совокупность mn чисел, расположенных в виде таблицы, содержащей m строк и n столбцов

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Числа, составляющие матрицу называются элементами матрицы

Матрица, у которой число строк равно числу столбцов называется квадратной

а число ее строк равно порядковому матрицы

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Элементы $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$ образуют главную диагональ

Элементы $a_{1n}, a_{2n-1}, \dots, a_{n1}$ образуют побочную диагональ

$$D = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

- диагональная матрица

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

- единичная матрица

Нулевая матрица, все элементы которой, расположенные по одну сторону от главной диагонали, равны нулю, называются нулевой матрицей

$$O = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

- нулевая матрица

(v_1, v_2, \dots, v_n) - матрица-строка

$$\begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \dots \\ a_{m1} \end{pmatrix}$$

- матрица-столбец

Матрица, полученная из данной заменой каждой ее строки столбцом с тем же номером, называется транспонированной матрицей A^T

Св-ва операции транспонирования:

$$1) (A^T)^T = A$$

$$2) (A+B)^T = A^T + B^T$$

$$3) (\lambda \cdot A)^T = \lambda \cdot A^T$$

$$4) (AB)^T = B^T A^T$$

Квадр. матрица A называется симметрической, если $A = A^T$, и кососим., если $A = -A^T$

Линейные операции над матрицами и пос св-ва

Лин. операции: $\oplus, \ominus, \otimes, \odot, \odot \lambda$

\oplus и \ominus возможно только для матриц одинаковых размеров

$$A = (a_{ij})_m^n \quad B = (b_{ij})_m^n \quad C = (c_{ij})_m^n$$

$$A+B=C, \quad c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$$

$$A-B=D, \quad d_{ij} = a_{ij} - b_{ij}$$

$$A \cdot \lambda = B, \quad b_{ij} = \lambda a_{ij}$$

Св-ва:

$$1) A+B=B+A$$

$$2) (A+B)+C=A+(B+C)$$

$$3) A+O=A$$

$$4) A+(-A)=O$$

$$5) \lambda(\mu A) = (\lambda\mu)A = \mu(\lambda A)$$

$$6) \lambda(A+B) = \lambda A + \lambda B$$

$$7) (\lambda+\mu)A = \lambda A + \mu A$$

Линейная комбинация матриц: $\lambda A + \mu B + \gamma C$

Произведение матриц

\odot определено только для сопоставимых матриц, т.е. число столбцов матри. A равно числу строк матрицы B (A имеет размер $m \times n$, B имеет размер $n \times s$)

$$A \cdot B = C, \quad c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{in}b_{nj}$$

$$\boxed{AB \neq BA}$$

Сб. ла:

$$1) (AB)C = A(BC) - \text{ассоц.}$$

$$2) A(B+C) = AB+AC - \text{дистр. зак. относ. сложения}$$

$$3) (A+B)C = AC+BC$$

$$4) \lambda(AB) = (\lambda A)B = A(\lambda B)$$

$$5) A(\lambda B + \mu C) = \lambda AB + \mu AC$$

$$6) AE = EA$$

$$7) AO = OA = O$$

м., если $A = -A^T$
2а

k -й степень матрицы A ($k \geq 1, k \in \mathbb{N}$) назыв. k -матрицу, которая
из которой равна $A: A^k = \underbrace{A \cdot A \cdot \dots \cdot A}_{k \text{ раз}}$

$$A^0 = E, \text{ при } A \neq 0$$

$$A^1 = A$$

Многочлен (полином) степени k ($k \geq 1, k \in \mathbb{N}$) от квадр. матрицы A называется
выражение вида: $\lambda_k A^k + \lambda_{k-1} A^{k-1} + \dots + \lambda_1 A^1 + \lambda_0 A^0$

Определители второго и четного порядков

$A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$, тогда всякое расположение элементов этого м.м. в опре-
деленном порядке назыв. перестановкой из n чисел

Число возможных перестановок из n чисел равно: $n(n-1)(n-2) \dots 2 \cdot 1 = n!$

Пара чисел a_i, a_j в перестановке (a_1, a_2, \dots, a_n) образует инверсию, если a_i расположено
из чисел a_i и a_j расположено левее a_j , т.е. $a_i > a_j$ и a_i расположено левее a_j
или ка-лб инверсий в перестановке A четное, то перестановка называется
четной, в противном случае - нечетной

3 матр. A
($\times S$)

Операция перехода от одной перестановки к другой, при которой два числа ме-
няются местами, а остальные остаются на своих местах назыв. транспозицией
лемма (о перестановках)

Всякая транспозиция меняет четность перестановки

Определить матрицу второго порядка с тем же числом, какое равно произведению
ний элементов главной диагонали и элементов побочной диагонали

$$\det A = \begin{vmatrix} 7 & 8 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = 7 \cdot 1 - 8 \cdot 3 = -17$$

Определить матрицу третьего порядка. Сумма $\det A$ построена по правилу
«перемножений». 1-е слагаемое - произведение эл-в главн. диаг., 2-е и 3-е
слагаемые - произв. эл-в расщепленных. В вершинах треугольников с основан-
ными главной диагонали, 4-е слаг. - произв. эл. побочной диаг., 5-е и 6-е слагаемые
произв. эл. расщепл. В вершинах треугольников, основанная которых || поб. диаг.

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33}$$

Св-ва определителя

- 1) Если матрица имеет нулевую строку/столбец, то $\det A = 0$
- 2) Если к любой строке/столбцу умножить на число C , то $\det A$ тоже умножится на C
- 3) Если в матрице A какая-либо строка/столбец является суммой двух слагаемых, то $\det A$ равен сумме определителей двух матриц, у которых соответствующими строками/столбцами явл. соотв. первые слаг. и вторые, а все остальные эл-ты остаются без изменений
- 4) Если переставить две строки/столбца, то $\det A$ умножится на (-1)
- 5) Если матрица имеет две одинаковые строки/столбца, то $\det A = 0$
- 6) Если к любой строке/столбцу умножить на любое число и прибавить к другой строке/столбцу, то $\det A$ не изменится
- 7) $\det A = 0$, если содержит две пропорц. строки
- 8) $\det A = \det A^T$

Понятие минора и алгебраического дополнения элемента

определителя

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33}$$

$$= a_{11}(a_{22}a_{33} - a_{23}a_{32}) + a_{12}(a_{23}a_{31} - a_{21}a_{33}) + a_{13}(a_{21}a_{32} - a_{22}a_{31})$$

~~алг. дополнение~~

прожде-

авиль

ословием

лажные

днот.

а₃₂ -

а₃₃

мост на С

аионх,

тущим

эл-гн

тв К

н. дот. а₂₃

Минор элемента a_{ij} матрицы A назыв. определитель порядка $n-1$, полученный из определителя матрицы A вычеркиванием ее строки i и столбца j .

$$A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$M_{32} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{vmatrix} = a_{11}a_{23} - a_{13}a_{21}$$

$$M_{23} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} = a_{11}a_{32} - a_{12}a_{31}$$

$$A_{23} = -M_{23}$$

$$① A_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$$

② Определитель матрицы порядка n ($n \in \mathbb{N}$) равен сумме произведений эл-в какой-либо строки/столбца матрицы на их алг. дополн., т.е. $\det A = \sum_{j=1}^n a_{ij} A_{ij}$ ($i=1, 2, \dots, n$)

Вычисление определителей высших порядков

Получаясь св-ми определителей, преобразовать их так, чтобы как можно больше элементов какой-либо строки/столбца были равны нулю. Затем

разложить определитель по этой строке/столбцу

$$A = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \\ 4 & 2 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 \text{ строка} + \\ 3 \text{ строка} \cdot \frac{1}{2} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 3 \\ 4 & 2 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 \text{ строка} \cdot (-4) \\ + 3 \text{ строка} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 3 \\ 0 & -6 & -8 \end{vmatrix} = (\text{разл. по 1 столбцу}):$$

$$= 1 \cdot A_{11} + 0 \cdot A_{21} + 0 \cdot A_{31} = 1 \cdot (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ -6 & -8 \end{vmatrix} = 1 \cdot (-32 + 18) = -14 \Rightarrow \det A = -14$$

Понятие обратной матрицы

$A^{-1}A = E = AA^{-1}$, если для A существует A^{-1} , то A - обратима

Кв. матрица вырожденная, если ее определитель равен нулю и невырожденная, если ее определ. не равен нулю

Для того, чтобы матрица A была обратима, необходимо и достаточно, чтобы она была невырожденной

Нахождение обр. матрицы с помощью элементарных преобразований

Элементарн. преобраз:

1) Перестановка строк

2) Умножение строки на число $\lambda \neq 0$

3) Умножение любой строки на $\lambda \neq 0$ и прибавление ее к другой строке

4) Вычеркивание нулевой строки

привести к единичной

морю маме

Записывают матрицу A , к ней справа приписывают единичную матрицу

так, чтобы на месте A получилась единичная матрица E , тогда на месте E

напряжен. обр. напря. A^{-1} , т.е. $(A|E) \sim (E|A^{-1})$

[illegible]

Определение ранга матрицы

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Обозначим строки: $A_1 = (a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1n})$

$$A_2 = (a_{21}, a_{22}, \dots, a_{2n})$$

$$A_m = (a_{m1}, a_{m2}, \dots, a_{mn})$$

Список A_1, A_2, \dots, A_m может быть, если для d_1, d_2, \dots, d_m не все равны нулю, то: $d_1 A_1 + d_2 A_2 + \dots + d_m A_m = 0$
 мин. комбинация

Скорости A_1, A_2, \dots, A_m могут быть, если p -го) становится малым тогда, когда все числа $L_i = 0$ ($i = 1, 2, \dots, m$)

Если для любого A_k ($1 \leq k \leq m$) существуют числа $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m$ такие, что:

$A_k = \lambda_1 A_1 + \lambda_2 A_2 + \dots + \lambda_m A_m$, но полагая, что A_k есть лев. канон. базис, имеем:

Пример 1. Пусть V — векторное пространство, A_1, A_2, \dots, A_m — векторы в V . Тогда A_1, A_2, \dots, A_m образуют базис V тогда и только тогда, когда они линейно независимы и их количество равно $\dim V$.

! Аккаунтно со стелбушин !

Вычисление ранга 0 поочередно эл. пр. приводим матрицу к диагональному виду и затем подсчитываем кол-во ненулевых строк

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 3 & 2 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 4 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{\cdot(-2)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & -5 & 3 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & 4 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\cdot(-1)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & -5 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & -3 & 4 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\cdot(-1)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & -5 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\cdot 0,4} =$$

Матрица преобр. E

$$= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & -5 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{rang } A = 3$$

Система лине. ур-н

Лин. ур-н от n неизвестных x_1, x_2, \dots, x_n назыв. выражение вида:

$$a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n = b$$

Рассм. систему m лине. ур-н

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n = b_1$$

$$a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n = b_2$$

$$a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n = b_m$$

Матр. форма записи: $AX = B$, где A - матрица коэф. при неизвестных

X - матрица-столбец неизвестных

B - матрица-столбец свободных членов

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Решением системы назыв. упорядоченная совокупность n чисел (x_1, x_2, \dots, x_n) , при подстановке которых вместо неизвестных x_j ($j = 1, 2, \dots, n$), каждое ур-е системы обращается в верное числовое р-во.

С.Л.У. назыв. совместной или непротиворечивой, если она имеет хотя бы одно решение, в противном случае система назыв. несовместной или противоречивой

Система назыв. определенной, если она имеет единственное решение, и неопределенной, если имеет бесконечное мн-во решений

Основные задачи теории СЛУ:

1. Установить совместна система или нет
2. Если совместна, то ~~описать~~ ^{выяснить} определенная или неопределенная
3. Если определ., то найти единственное решение, если неопр., то описать совокупность всех ее решений

Все СЛУ эквивалентными или равносильными, если любое решение одной из них явл. решением другой и наоборот

Эл. пр. СЛУ:

1. Перестановка ур-н системы
2. Перемножение неизвестных
3. Умножение обеих ур-н системы на число и прибавление полуц. ур-н к другой ур-н системы
4. Вычеркивание ур-н вида: $0x_1 + 0x_2 + \dots + 0x_n = 0$

Теорема Кронекера-Капелли:

Для того, чтобы СЛУ была совместна необходимо и достаточно, чтобы ранг основной матрицы системы был равен рангу расширенной матрицы

$$\text{rang } A = \text{rang } \bar{A}$$

Метод Крамера

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 - x_3 = 4 \\ 3x_1 + 4x_2 - 2x_3 = 11 \\ 3x_1 - 2x_2 + 4x_3 = 11 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 3 & 4 & -2 \\ 3 & -2 & 4 \end{pmatrix} \quad \Delta = \det A = \begin{vmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 3 & 4 & -2 \\ 3 & -2 & 4 \end{vmatrix} = 60 \neq 0$$

$$\Delta x_1 = \begin{vmatrix} 4 & -1 & -1 \\ 11 & 4 & -2 \\ 11 & 2 & 4 \end{vmatrix} = 180$$

$$\Delta x_2 = \begin{vmatrix} 2 & 4 & -1 \\ 3 & 11 & -2 \\ 3 & 11 & 4 \end{vmatrix} = 60$$

$$\Delta x_3 = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 4 \\ 3 & 4 & 11 \\ 3 & -2 & 11 \end{vmatrix} = 60$$

$$x_1 = \frac{\Delta x_1}{\Delta} = \frac{180}{60} = 3$$

$$x_2 = \frac{\Delta x_2}{\Delta} = \frac{60}{60} = 1$$

$$x_3 = \frac{\Delta x_3}{\Delta} = \frac{60}{60} = 1$$

Метод Гаусса

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

С помощью эк. пр.:

$$C_{11}x_1 + C_{12}x_2 + \dots + C_{1,r-1}x_{r-1} + \dots + C_{1n}x_n = b'_1$$

$$C_{22}x_2 + \dots + C_{2,r-1}x_{r-1} + \dots + C_{2n}x_n = b'_2$$

$$C_{rn}x_n + \dots + C_{rn}x_n = b'_r$$

① $\text{rang } A = r = n$

$$C_{11}x_1 + C_{12}x_2 + \dots + C_{1,r-1}x_{r-1} + \dots + C_{1n}x_n = b'_1$$

$$C_{22}x_2 + \dots + C_{2,r-1}x_{r-1} + \dots + C_{2n}x_n = b'_2$$

$$C_{rn}x_n + \dots + C_{rn}x_n = b'_r$$

единств. решение

② $\text{rang } A = r < n \Rightarrow$ бесчисленные эк. в. решения

$$2x_1 + x_2 - x_3 = 5$$

$$x_1 - 2x_2 + 3x_3 = -3$$

$$7x_1 + x_2 - x_3 = 10$$

$$\bar{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 & 5 \\ 1 & -2 & 3 & -3 \\ 7 & 1 & -1 & 10 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & -3 \\ 2 & 1 & -1 & 5 \\ 7 & 1 & -1 & 10 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & -3 \\ 0 & 5 & -7 & 11 \\ 0 & 15 & -22 & 31 \end{pmatrix} \sim$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & -3 \\ 0 & 5 & -7 & 11 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{rang } A = \text{rang } \bar{A} \Rightarrow \text{система совм.}$$

$$x_1 - 2x_2 + 3x_3 = -3$$

$$5x_2 - 7x_3 = 11$$

$$-x_3 = -2$$

$$\Rightarrow x_3 = 2; x_2 = 5; x_1 = 1$$

Понятие вектора

Вектор - направл. отрезок

\overline{AB} , где A - начало, B - конец

Длина вектора $|\overline{AB}|, |\vec{a}|$

Единичный вектор - $|\vec{a}| = 1$

Нулевой вектор - $|\vec{a}| = 0$

Два вектора назыв. коллин., если они лежат на одной или паралл. прямой

$\vec{a} \uparrow \vec{b}$ - коллин. и сонапр.

$\vec{a} \uparrow \vec{b}$ - колл. и противонапр.

Три ненулев. вект. назыв. коллиан., если они лежат в одной или паралл. пл-х

$\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$, где \vec{c} соединяет начало \vec{a} с концом \vec{b}

При сложении векторов можно использовать правило \square
 (б-ла сложения)

1. $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$

2. $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$

3. $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$

4. $\vec{a} + \vec{a}' = \vec{0}$

Произведением ненулевого \vec{a} на действ. число $\lambda \neq 0$, назыв. \vec{b} тогда, что:

1. $|\vec{b}| = |\lambda| \cdot |\vec{a}|$

2. $\vec{b} \uparrow \vec{a}$, если $\lambda > 0$ и $\vec{b} \downarrow \vec{a}$, если $\lambda < 0$

(б-ла произведения)

1. $1 \cdot \vec{a} = \vec{a}$, $-1 \cdot \vec{a} = -\vec{a}$

2. $\lambda(\beta \vec{a}) = (\lambda\beta) \vec{a}$

3. $(\lambda + \beta) \vec{a} = \lambda \vec{a} + \beta \vec{a}$

4. $\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda \vec{a} + \lambda \vec{b}$

Лин. з-н. Базис. Координаты вектора

Лин. комб. векторов $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$ назыв. вектор вида: $\vec{p} = \lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \dots + \lambda_k \vec{a}_k$

Если все коэф. лин. комб равны нулю, то это - тривиальная, иначе - нетривиальная

$\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$ - л/з, если существуют $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k$, среди которых хотя бы одно $\neq 0$,
 что: $\lambda_1 \vec{a}_1 + \lambda_2 \vec{a}_2 + \dots + \lambda_k \vec{a}_k = \vec{0}$

Если р-во справедливо только при $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k = 0 \Rightarrow$ л/нз

① $\vec{a} \perp \vec{b}$ л/з, если $\vec{a} \parallel \vec{b}$

② $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$ л/з, если векторы коллинеар.

③ $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3, \vec{a}_4$ л/з

④ $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_k$ - л/з, если хотя бы один из л. комб.

Базис

Базис на прямой - любой ненулевой вектор

Базис на м-ти - упорядоч. пара ненулев. векторов

Базис в n -ке - упорядоченная тройка ненулев. векторов

интервал

базис n -мерного пр-ва - система линейно независимых векторов

\vec{e}_1, \vec{e}_2 - базис, значит $\vec{a} = \lambda_1 \vec{e}_1 + \lambda_2 \vec{e}_2$, где λ_1, λ_2 - координаты \vec{a} в базисе \vec{e}_1, \vec{e}_2 .
Если базисные векторы попарно ортogonalны и единичны, то базис - ортонормальный.

$$\vec{a} + \vec{b} = (x_a + x_b; y_a + y_b; z_a + z_b)$$

$$\vec{a} - \vec{b} = (x_a - x_b; y_a - y_b; z_a - z_b)$$

$$\lambda \vec{a} = (\lambda x_a; \lambda y_a; \lambda z_a)$$

Проекция

Проекцией вектора \vec{AB} на ось $\{L, \vec{e}\}$ назыв. величина, равная длине вектора \vec{AB} , взятое со знаком "+", если $\vec{AB} \uparrow \vec{e}$, и со знаком "-", если указанные векторы противоположно направлены.

$\text{Pr}_L \vec{b}$ - проекция \vec{b} на ось $\{L, \vec{e}\}$

Ось - прямая, на которой указано некоторое направление в пространстве.

Если $\vec{AB} = \vec{0}$ или $\vec{AB} \perp L$, то $\text{Pr}_L \vec{AB} = 0$

$\text{Pr}_L \vec{b}$ положителен, если вектор образует с осью острый угол φ , и отрицателен, если этот угол тупой, и равен нулю, если угол прямой.

Свойства проекций:

1. Проекция равных векторов на одну и ту же ось равны

$$2. \text{Pr}_L(\vec{a} + \vec{b}) = \text{Pr}_L \vec{a} + \text{Pr}_L \vec{b}$$

$$3. \text{Pr}_L(\lambda \vec{a}) = \lambda \text{Pr}_L \vec{a}$$

Скалярное произведение векторов

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos(\angle(\vec{a}, \vec{b})), \quad \vec{a}, \vec{b} \neq \vec{0}$$

Свойства скал. произв.:

$$1. \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

$$2. (\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda (\vec{a} \cdot \vec{b})$$

$$3. (\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$$

$$4. \text{Скал. квадрат } \vec{a}^2 = \vec{a} \cdot \vec{a}, \quad \vec{a}^2 = |\vec{a}|^2$$

$$5. \vec{a} \perp \vec{b} \Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

Если $\vec{a} = (x_a, y_a, z_a)$, $\vec{b} = (x_b, y_b, z_b)$ в некотором базисе $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$, то скал. произв. этих векторов равно сумме произведений соответствующих координат: $\vec{a} \cdot \vec{b} = x_a x_b + y_a y_b + z_a z_b$

$$1. \vec{a} = (x_a, y_a, z_a), \vec{a} \cdot \vec{a} = x_a^2 + y_a^2 + z_a^2 \text{ и } |\vec{a}| = \sqrt{x_a^2 + y_a^2 + z_a^2}$$

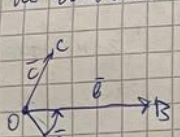
$$2. \vec{A} = (x_1, y_1, z_1), \vec{B} = (x_2, y_2, z_2) \Rightarrow |\vec{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

$$3. \cos(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

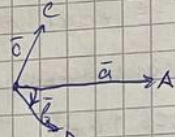
$$4. \vec{a} \perp \vec{b} \Rightarrow x_a x_b + y_a y_b + z_a z_b = 0$$

Векторное произведение векторов

Для данных векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ образ. правую тройку, если с конца \vec{c} смотреть или поворот от \vec{a} к \vec{b} будет совершаться против часовой стрелки, и тогда \vec{c} — правая тройка.



правая тройка



левая тройка

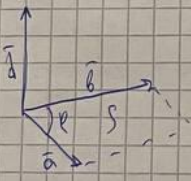
$$\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}, \vec{c} \text{ — вектор, перпендикулярный к плоскости, образованной } \vec{a} \text{ и } \vec{b}$$

$$1) \vec{c} \perp \vec{a}, \vec{c} \perp \vec{b}$$

$$2) |\vec{c}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}), 0 < \widehat{\vec{a}, \vec{b}} < \pi$$

3) $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ — правая тройка

$$\vec{a} \times \vec{b} = [\vec{a}, \vec{b}]$$



$$|[\vec{a}, \vec{b}]| = S$$

$$\vec{a} \neq \vec{0}, \vec{b} \neq \vec{0}, \vec{a} \parallel \vec{b} \Rightarrow [\vec{a}, \vec{b}] = \vec{0}$$

$$[\vec{a}, \vec{a}] = \vec{0}$$

\vec{c} — левая тройка

$$1. [\vec{a}, \vec{b}] = -[\vec{b}, \vec{a}]$$

$$2. [\vec{a} + \vec{b}, \vec{d}] = [\vec{a}, \vec{d}] + [\vec{b}, \vec{d}]$$

$$3. [\lambda \vec{a}, \vec{b}] = [\vec{a}, \lambda \vec{b}] = \lambda [\vec{a}, \vec{b}]$$

$$\vec{a} = (x_1, y_1, z_1), \vec{b} = (x_2, y_2, z_2) \Rightarrow [\vec{a}, \vec{b}] = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}$$

$$\sin(\widehat{\vec{a}, \vec{b}}) = \frac{|[\vec{a}, \vec{b}]|}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

Смеш. произв. векторов

$$\vec{a}\vec{b}\vec{c} = [\vec{a}, \vec{b}]\vec{c}$$

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ смеш. произведение:

$$1. V = |\vec{a}\vec{b}\vec{c}|, \text{ если } \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} - \text{правая тройка}$$

$$-V = |\vec{a}\vec{b}\vec{c}|, \text{ если } \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} - \text{левая тройка}$$

$$V_{\text{вып.}} = \frac{1}{6} |\vec{a}\vec{b}\vec{c}|$$

$$2. \vec{a}\vec{b}\vec{c} = 0, \text{ если векторы коллиман.}$$

$$3. \vec{a}\vec{b}\vec{c} = \vec{b}\vec{c}\vec{a} = \vec{c}\vec{a}\vec{b} - \text{цикл. перестановка}$$

$$4. \vec{a}\vec{b}\vec{c} = -\vec{b}\vec{a}\vec{c} \quad \left. \begin{array}{l} \vec{a}\vec{b}\vec{c} = -\vec{a}\vec{c}\vec{b} \end{array} \right\} \text{ перестановка соседних векторов}$$

$$5. \vec{a}(\vec{b}+\vec{d})\vec{c} = \vec{a}\vec{b}\vec{c} + \vec{a}\vec{d}\vec{c}$$

$$\vec{a}\vec{b}(\vec{c}+\vec{d}) = \vec{a}\vec{b}\vec{c} + \vec{a}\vec{b}\vec{d}$$

$$\vec{a}(\lambda\vec{b})\vec{c} = \vec{a}\vec{b}(\lambda\vec{c}) = \lambda(\vec{a}\vec{b}\vec{c})$$

$$\vec{a} = (x_1, y_1, z_1), \vec{b} = (x_2, y_2, z_2), \vec{c} = (x_3, y_3, z_3) \Rightarrow \vec{a}\vec{b}\vec{c} = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} - \text{коллиман.}$$

Комплексное число

Число i мнимой единицей, если $i = \sqrt{-1}$ или $i^2 = -1$

Компл. число $z = a + ib$, где a, b - действ. числа, a - действ. часть, b - мнимая

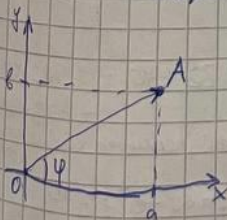
$$a = \operatorname{Re} z, b = \operatorname{Im} z$$

$$z_1 = a + ib$$

$$z_2 = a - ib$$

} сопряженные

$z = a + ib$ - алгебраическая форма



Ox - действ. ось

Oy - мнимая ось

OA - радиус-вектор

Тригонометрические и полярные формулы комплексных чисел

$$z = a + ib$$

$$|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

Аргумент комплексного числа - φ $\arg z = \varphi$

$$\cos \varphi = \frac{a}{|z|}, \sin \varphi = \frac{b}{|z|}$$

Тригонометрическая форма комплексного числа: $z = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi)$

Правило перехода от аналитической формы к тригонометрической.

1. Находим $|z|$

2. Определяем в какой четверти находится точка z

3. Находим угол φ

Ф-ла Эйлера: $\cos \varphi + i \sin \varphi = e^{i\varphi}$

Полярная форма: $z = |z| \cdot e^{i\varphi}$

Действия над комплексными числами в алгебраической форме

$$z_1 = a_1 + ib_1, z_2 = a_2 + ib_2$$

$$z_1 + z_2 = (a_1 + ib_1) + (a_2 + ib_2) = (a_1 + a_2) + (b_1 + b_2)i$$

$$z_1 - z_2 = (a_1 + ib_1) - (a_2 + ib_2) = (a_1 - a_2) + (b_1 - b_2)i$$

$$z_1 \cdot z_2 = (a_1 + ib_1)(a_2 + ib_2) = (a_1 a_2 - b_1 b_2) + i(b_1 a_2 + a_1 b_2)$$

$$\frac{z_1}{z_2} - \text{используем сопряженное.}$$

$$\text{Пример: } \frac{2+3i}{5-7i} = \frac{(2+3i)(5+7i)}{(5-7i)(5+7i)} = \frac{-11+29i}{25+49} = \frac{-11+29i}{74} = -\frac{11}{74} + \frac{29}{74}i$$

Возведение в степень

$$z^n = \underbrace{z \cdot z \cdot \dots \cdot z}_{n \text{ раз}}$$

$$\text{Ф-ла бинома Ньютона: } (a + bi)^n = \sum_{k=0}^n C_n^k a^{n-k} (bi)^k, C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

$$\text{Пример: } (2+i)^5 = 2^5 + 5 \cdot 2^4 \cdot i + \frac{5 \cdot 4}{2!} 2^3 \cdot i^2 + \frac{5 \cdot 4 \cdot 3}{3!} 2^2 \cdot i^3 + \frac{5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2}{4!} 2 \cdot i^4 + i^5 = 32 + 80i - 80 + 40i + 10i = -38 + 41i$$

Извлечение корней: $u^n = z$, для упр. корня $\sqrt[n]{z}$ следует составить и решить систему уравнений

$$\text{Пример: } \sqrt{3-4i} = ? \quad \sqrt{3-4i} = a + bi \Rightarrow (a+bi)^2 = 3-4i \Rightarrow a^2 + 2abi - b^2 = 3-4i$$

$$\begin{cases} a^2 - b^2 = 3 \\ 2ab = -4 \end{cases} \Rightarrow \sqrt{3-4i} = 2-i \text{ или } \sqrt{3-4i} = -2+i$$

Декартова маг. запись чисел в тригон. форме

$$z_1 = |z_1|(\cos \varphi_1 + i \sin \varphi_1), z_2 = |z_2|(\cos \varphi_2 + i \sin \varphi_2)$$

$$z_1 \cdot z_2 = |z_1| |z_2| (\cos(\varphi_1 + \varphi_2) + i \sin(\varphi_1 + \varphi_2))$$

$$z^n = |z|^n (\cos n\varphi + i \sin n\varphi) - \text{Ф-ла Муавра}$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{|z_1|}{|z_2|} (\cos(\varphi_1 - \varphi_2) + i \sin(\varphi_1 - \varphi_2))$$

$$\sqrt[n]{z} = \sqrt[n]{|z|} (\cos \frac{\varphi + 2\pi k}{n} + i \sin \frac{\varphi + 2\pi k}{n})$$

Алгоритм решения Ур-н для $z^n - a = 0$

1. Найти модуль и аргумент числа a : $r = |a|$, $\varphi = \arg a$

2. Записать Ф-лу при заданном значении n

$$\sqrt[n]{a} = \sqrt[n]{r} (\cos \frac{\varphi + 2\pi k}{n} + i \sin \frac{\varphi + 2\pi k}{n})$$

3. Записать значения z_k корней Ур-я при $k=0, 1, \dots, n-1$

Декартова маг. запись чисел в поляр. форме

$$z_1 = |z_1| e^{i\varphi_1}, z_2 = |z_2| e^{i\varphi_2}$$

$$z_1 z_2 = |z_1| |z_2| e^{i(\varphi_1 + \varphi_2)}$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{|z_1|}{|z_2|} e^{i(\varphi_1 - \varphi_2)}$$

$$z = |z| e^{i\varphi} \rightarrow z^n = |z|^n e^{in\varphi}$$

$$\sqrt[n]{z} = \sqrt[n]{|z|} e^{\frac{\varphi + 2\pi k}{n} i}, \text{ где } k \text{ принимает } n \text{ значений: } 0, 1, 2, \dots, n-1$$

$i^2 = -1$
 $i^3 = -i$
 $i^4 = 1$