

Atividade 1 – de 04/05/202 a 15/05/2020

Orientações para entrega:

- **Enviar via Teams um arquivo com o conteúdo a ser executado.**
- **O nome do arquivo deve ser o seu nome (nome do aluno).**
- **O arquivo deverá conter apenas o código solicitado no exercício.**
- **Enviar no formato pdf.**

Criar um programa que simule uma eleição.

Neste programa haverá 3 candidatos que deverão ser inseridos antes de iniciar o processo de votação, não esqueça dos votos em branco e nulos.

O processo deve ocorrer após o cadastro dos candidatos, a eleição tem como entrada o número do candidato, para brancos informe o número zero, para nulos 0 número 9 e para encerrar informe 99 ou se vc preferir uma interface com formulário use botões para gerenciamento.

Ao encerrar a eleição o programa deverá informar:

- os candidatos em ordem de votos e em percentual.
- o número de votos brancos e nulos e em percentual.

Obs: vc poderá desenvolver no modo console (texto) ou com o uso do formulário JFrame já passado em aula.