

Université de Mons
Faculté des sciences
Département d'Informatique

Sokoban

Rapport de projet

Professeur :
Hadrien MELOT

Auteurs :
Christian AGBENDA
Theo GODIN
Ugo PROIETTI



Année académique 2020-2021

Table des matières

1	Introduction	2
2	Mode d'emploi (optionnel)	2
3	Algorithme	2
4	Choix personnel	2
5	Problème survenus	2
6	Conclusion	2

1 Introduction

Dans cette section, vous rappelez l'objectif de votre projet et donnez un aperçu de comment vous allez procéder.

2 Mode d'emploi (optionnel)

Dans cette section, suivant votre projet s'il en nécessite un ou nous, vous donnerez le mode d'emploi du logiciel. (Comment l'exécuter, si il y a des touches spécifique pour des actions précises, quels fichiers il a besoin pour tourner,...).

3 Algorithme

Dans cette section, vous allez expliquer les différents algorithmes qui vous paraissent importants pour votre projet. (Pour l'explication : son principe, les grandes lignes de comment il s'exécute, sa complexité,...)

Dans cette section, vous allez expliquer les différents algorithmes qui vous paraissent importants pour votre projet. (Pour l'explication : son principe, les grandes lignes de comment il s'exécute, sa complexité,...)

4 Choix personnel

Dans cette section, vous allez expliquer et justifier les choix que vous aurez fait (par exemple pourquoi utiliser un tri à la place d'un autre).

5 Problème survenus

Dans cette section, vous parlerez des différents problèmes survenus lors de la conception du projet (que ça soit manque de connaissance ou bug d'implémentation ou autre problèmes) et vous expliquerez la manière dont ils ont été résolus. C'est aussi dans cette section que vous parlerez des bugs éventuels restant dans votre programme.

6 Conclusion

Enfin dans cette section, vous ferez un bref rappel du sujet de votre projet, de comment vous avez fait pour résoudre le problème, des résultats s'il y en a (s'il y a beaucoup de résultats préférer une section à part entière) et enfin ce que le projet vous a apporté.