Обучение с учителем. Классификация. Дискриминантный анализ. Логистическая регрессия. Метод опорных векторов. Выбор модели с помощью кросс-валидации. Метод стохастического градиента

Белкова Анна, Редкокош Кирилл, Лобанова Полина

гр. 21.М03-мм Санкт-Петербургский государственный университет Кафедра статистического моделирования

11 декабря 2022 г.

Метрики качества классификации. Матрица ошибок

Обсудим распространённые подходы к измерению качества моделей.

Допустим, что у нас есть два класса и алгоритм, предсказывающий принадлежность каждого объекта одному из классов, тогда матрица ошибок классификации будет выглядеть следующим образом:

	y=1	y=0
$\hat{y}=1$	True Positive (TP)	False Positive (FP)
$\hat{y}=0$	False Negative (FN)	True Negative (TN)

Где \hat{y} — это ответ алгоритма на объекте, а y — истинная метка класса на этом объекте. Таким образом, ошибки классификации бывают двух видов: False Negative (FN) и False Positive (FP).

Accuracy

Интуитивно понятной, очевидной и почти неиспользуемой метрикой является ассuracy — доля правильных ответов алгоритма:

$$\textit{accuracy} = \frac{\textit{TP} + \textit{TN}}{\textit{TP} + \textit{TN} + \textit{FP} + \textit{FN}}$$

Эта метрика бесполезна в задачах с неравными классами, и это легко показать на примере.

Precision, recall

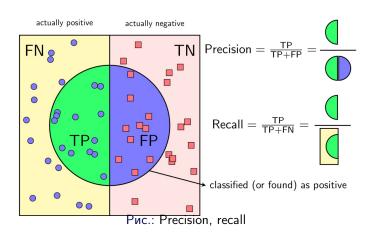
Для оценки качества работы алгоритма на каждом из классов по отдельности введем метрики precision (точность) и recall (полнота).

$$precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

$$recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

Precision можно интерпретировать как долю объектов, названных классификатором положительными и при этом действительно являющимися положительными, а recall показывает, какую долю объектов положительного класса из всех объектов положительного класса нашел алгоритм

Precision, recall



F-мера

Существует несколько различных способов объединить precision и recall в агрегированный критерий качества. F-мера (в общем случае F_{β}) — среднее гармоническое precision и recall :

$$F_{eta} = (1 + eta^2) \cdot rac{ extit{precision} \cdot extit{recall}}{\left(eta^2 \cdot extit{precision}
ight) + extit{recall}}$$

eta в данном случае определяет вес точности в метрике, и при eta=1 это среднее гармоническое (с множителем 2, чтобы в случае precision =1 и recall =1 иметь $F_1=1$) F-мера достигает максимума при полноте и точности, равными единице, и близка к нулю, если один из аргументов близок к нулю.

AUC-ROC

Одним из способов оценить модель, является AUC-ROC (или ROC AUC) — площадь (Area Under Curve) под кривой ошибок (Receiver Operating Characteristic curve). Данная кривая представляет из себя линию от (0,0) до (1,1) в координатах True Positive Rate (TPR) и False Positive Rate (FPR):

$$TPR = \frac{TP}{TP + FN}$$

$$FPR = \frac{FP}{FP + TN}$$

AUC-ROC

TPR— это полнота, а FPR показывает, какую долю из объектов negative класса алгоритм предсказал неверно. В идеальном случае, когда классификатор не делает ошибок (FPR = 0, TPR = 1) мы получим площадь под кривой, равную единице; в противном случае, когда классификатор случайно выдает вероятности классов, AUC-ROC будет стремиться к 0.5, так как классификатор будет выдавать одинаковое количество TP и FP.

AUC-ROC

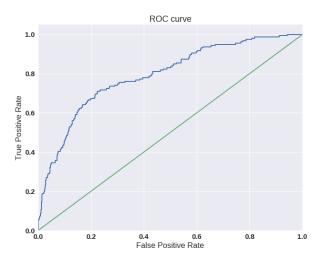


Рис.: ROC-кривая

AUC-PR

Precision и recall также используют для построения кривой и, аналогично AUC-ROC, находят площадь под ней:

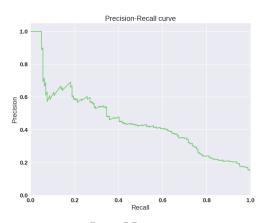


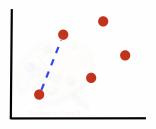
Рис.: PR-кривая

Модификации датасета для выравнивания соотношения классов

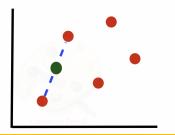
Одним из распространенных способов решения проблемы несбалансированных данных является избыточная выборка. Чрезмерная выборка относится к различным методам, которые направлены на увеличение количества экземпляров из недопредставленного класса в наборе данных.

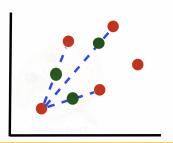
Самый простой способ сделать это - случайным образом выбрать наблюдения из класса меньшинства и добавить их в набор данных, пока мы не достигнем баланса между большинством и классом меньшинства.

(Synthetic Minority Over-sampling Technique, SMOTE)



Step 1

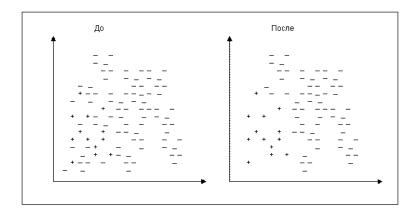




SMOTE Расширения

- BorderlineSMOTE: Вместо избыточной выборки между всеми наблюдениями меньшинств, BorderlineSMOTE стремится увеличить количество наблюдений меньшинств, которые граничат с наблюдениями большинства. Цель здесь - дать классификатору возможность более четко различать эти пограничные наблюдения.
- SVMSMOTE: SVMSMOTE, как следует из его названия, использует алгоритм машины опорных векторов для генерации новых наблюдений меньшинства вблизи границы между классами большинства и меньшинства.

Tomek Links



Дискриминантный анализ

Суть дискриминантного анализа заключается в том, чтобы смоделировать распределение X в каждом из классов отдельно, а затем использовать теорему Байеса, чтобы получить $P(Y=k\mid X=x)$.

Дискриминантный анализ

Суть дискриминантного анализа заключается в том, чтобы смоделировать распределение X в каждом из классов отдельно, а затем использовать теорему Байеса, чтобы получить $P(Y = k \mid X = x)$.

$$P(Y = k \mid X = x) = \frac{P(X = x \mid Y = k) \cdot P(Y = k)}{P(X = x)}.$$

Байесовский классификатор

Для построения байесовского классификатора, нам необходимо знать апостериорные вероятности $P(Y \mid \xi = x)$. Обозначим $p_i(x) = P(\xi = x \mid \eta = Y_i)$ условные плотности классов, $\pi_i = P(\eta = Y_i)$ – априорные вероятности, $\sum_{i=1}^K \pi_i = 1$.

Байесовский классификатор

Для построения байесовского классификатора, нам необходимо знать апостериорные вероятности $P(Y \mid \xi = x)$.

Обозначим
$$p_i(x) = P(\xi = x \mid \eta = Y_i)$$
 условные плотности классов, $\pi_i = P(\eta = Y_i)$ – априорные вероятности, $\sum_{i=1}^K \pi_i = 1$.

По теореме Байеса получим:

$$P(Y = i \mid X = x) = \frac{p_i(x)\pi_i}{\sum_{i=1}^{K} p_i(x)\pi_i}.$$

Поэтому в качестве классифицирующих функций берут

$$f_i(x) = P(x|C_i) \pi_i = p_i(x)\pi_i.$$

Предполагаем, что классы имеют нормальное распределение с одинаковой ковариационной матрицей.

Тогда плотность в точке x:

$$p_i(x) = p(x|\xi = Y_i) = \frac{1}{(2\pi)^{p/2} |\Sigma|^{1/2}} \exp\left(-\frac{1}{2}(x - \mu_i)^T \Sigma^{-1} (x - \mu_i)\right)$$

Предполагаем, что классы имеют нормальное распределение с одинаковой ковариационной матрицей.

Тогда плотность в точке x:

$$p_i(x) = p(x|\xi = Y_i) = \frac{1}{(2\pi)^{p/2} |\Sigma|^{1/2}} \exp\left(-\frac{1}{2}(x - \mu_i)^T \Sigma^{-1} (x - \mu_i)\right)$$

И классифицирующая функция $f_i(x) = \pi_i p(x|\xi = Y_i)$, где π_i — априорная вероятность наблюдения попасть в i-ю группу.



Для упрощения вычислений можно переписать классифицирующую функцию через возрастающее монотонное преобразование как:

$$g_i(x) = \log f_i(x) = \log \pi_i - \frac{1}{2} \log |\Sigma| - \frac{1}{2} (x - \mu_i)^T \Sigma^{-1} (x - \mu_i).$$

Для упрощения вычислений можно переписать классифицирующую функцию через возрастающее монотонное преобразование как:

$$g_i(x) = \log f_i(x) = \log \pi_i - \frac{1}{2} \log |\Sigma| - \frac{1}{2} (x - \mu_i)^T \Sigma^{-1} (x - \mu_i).$$

Сократив часть, не зависящую от номера класса, получаем линейные классифицирующие функции:

$$h_i(x) = -\frac{1}{2}\mu_i^T \Sigma^{-1} \mu_i + \mu_i^T \Sigma^{-1} x + \log \pi_i.$$



Задача: найти линейное преобразование $\mathbf{Z} = A^{\mathrm{T}}\mathbf{X}$, в результате которого получаются признаки наилучшим образом разделяющие группы.

Задача: найти линейное преобразование $\mathbf{Z} = A^{\mathrm{T}}\mathbf{X}$, в результате которого получаются признаки наилучшим образом разделяющие группы.

Вычислим внутриклассовую ковариационную матрицу:

$$\mathbf{E} = \frac{1}{n - K} \sum_{i=1}^{K} \sum_{j: y_j = Y_i} (x_j - \widehat{\mu}_i)^{\mathrm{T}} (x_j - \widehat{\mu}_i)$$

Вычисляем межклассовую ковариационную матрицу (с точностью до коэффициента):

$$\mathbf{H} = \sum_{i=1}^{K} n_i (\widehat{\mu}_i - \widehat{\mu})^{\mathrm{T}} (\widehat{\mu}_i - \widehat{\mu}).$$

Выборочная ковариационная матрица (с точностью до коэффициента) новых признаков имеет вид:

$$A^{\mathrm{T}}\mathbf{T}A = A^{\mathrm{T}}(\mathbf{E} + \mathbf{H})A = A^{\mathrm{T}}\mathbf{E}A + A^{\mathrm{T}}\mathbf{H}A,$$

где **T** – total covariance matrix, первое слагаемое – оценка внутригрупповых отклонений, а второе – оценка межгрупповых отклонений. Воспользовавшись критерием Фишера перейдем к обобщенной задаче на собственные числа и собственные вектора:

$$rac{A^{\mathrm{T}}\mathbf{H}A}{A^{\mathrm{T}}\mathbf{E}A}
ightarrow \max_{A}.$$

Пусть $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \ldots \geq \lambda_d$ — собственные числа матрицы $\mathbf{E}^{-1}\mathbf{H}$, а A_1,\ldots,A_d — соответствующие им собственные вектора. Тогда максимум выше равен λ_1 и достигается на A_1 . При этом $A_i^{\mathrm{T}}\mathbf{E}A_j=0$. Далее

$$\max_{A,A\perp A_1} rac{A^{\mathrm{T}}\mathbf{H}A}{A^{\mathrm{T}}\mathbf{E}A} = \lambda_2,$$

достигается на A_2 и так далее.

Вектора A_i называют каноническими коэффициентами, а новые признаки Z_i – каноническими переменными, Z_i ортогональны.

Значимость канонических переменных

Возникает вопрос: сколько канонических переменных нам окажется достаточно взять? Другими словами, нужно проверить гипотезу:

$$H_0: A_i, i = \ell, \ldots, d$$
 не описывают отличия.

Wilks' Lambda

$$\Lambda_{\ell}^{p} = \prod_{i=1}^{d} \frac{1}{1 + \lambda_{i}};$$

Roy's greatest root

$$r_1^2 = \frac{\lambda_1}{1 + \lambda_1};$$

Pillai's trace

$$V = trace(\mathbf{H}(\mathbf{H} + \mathbf{E})^{-1});$$

Hotelling-Lawley trace

$$V = trace(HE^{-1}).$$

QDA

Предполагаем, что каждый класс имеет многомерное нормальное распределение с различными ковариационными матрицами.

QDA

Предполагаем, что каждый класс имеет многомерное нормальное распределение с различными ковариационными матрицами.

Тогда плотность в точке x

$$p(x|\xi = Y_i) = \frac{1}{(2\pi)^{p/2} |\Sigma_i|^{1/2}} \exp\left(-\frac{1}{2}(x - \mu_i)^T \Sigma_i^{-1} (x - \mu_i)\right),$$

и классифицирующая функция $f_i(x) = \pi_i p(x|\xi = Y_i)$. Применяем возрастающее монотонное преобразование и оставляем в классифицирующей функции только члены, отличающиеся в разных группах:

$$g_i(x) = \log f_i(x) = \log \pi_i - \frac{1}{2} \log |\Sigma_i| - \frac{1}{2} (x - \mu_i)^T \Sigma_i^{-1} (x - \mu_i),$$

получаем квадратично зависящую от x классифицирующую функцию.

Наивный байесовский классификатор

Предположим, что признаки независимы внутри групп и имеют нормальное распределение:

Наивный байесовский классификатор

Предположим, что признаки независимы внутри групп и имеют нормальное распределение:

$$p_i(x) = \prod_{j=1}^p p_{ij}(x_j), \quad p_{ij}(x_j) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_{ij}} e^{-\frac{(x_j - \mu_{ij})^2}{2\sigma_{ij}^2}}.$$

Отсюда классифицирующую функцию можно представить в виде:

$$\delta_i(x) = -\frac{1}{2} \sum_{j=1}^p \frac{(x_j - \mu_{ij})^2}{2\sigma_{ij}^2} + \log(\pi_i).$$

Cross-validation

- Имеется выборка (X, Y);
- Строим модель, зависящую от параметра θ и минимизирующую ошибку $J(X,Y;\theta,\lambda)$, где λ параметр регуляризации.

Cross-validation

- Имеется выборка (X, Y);
- Строим модель, зависящую от параметра θ и минимизирующую ошибку $J(X,Y;\theta,\lambda)$, где λ параметр регуляризации.

Хотим подобрать такой параметр $\hat{\theta}$, чтобы минимизировать ошибку $J(X_{new},Y_{new};\hat{\theta},0)$ на новых индивидах. Вариант решения:

- Делим выборку (X, Y) случайным образом на три набора: $(X_{train}, Y_{train}), (X_{CV}, Y_{CV})$ и (X_{test}, Y_{test}) ;
- ullet Перебираем набор параметров $\lambda_1,\ldots,\lambda_m$;
- Для каждого параметра λ_i строим модель на (X_{train}, Y_{train}) и считаем ошибку $J(X_{CV}, Y_{CV}; \theta_i, 0)$;
- ullet Берем $\lambda=\lambda_0$ с минимальной ошибкой (ему соответствует $\hat{ heta}$);
- ullet Считаем ошибку модели $J(X_{test},Y_{test};\hat{ heta},\lambda_0).$

K-fold Cross-validation

Алгоритм:

- ullet Делим выборку (X, Y) случайным образом на K частей: $(X_1, Y_1),...,(X_K, Y_K)$;
- Обозначим (X'_k, Y'_k) набор, содержащий всех индивидов, кроме (X_k, Y_k) ;
- Перебираем набор параметров $\lambda_1, \dots, \lambda_m$;
- ullet Для каждого параметра λ_i считаем:

$$CV_i = \sum_{j=1}^K \frac{n_j}{n} J(X_j, Y_j; \theta_j, 0),$$

где θ_j минимизирует $J(X_j',Y_j';\theta,\lambda_i)$, n_j — число индивидов в (X_j,Y_j) ;

- Берем $\lambda = \lambda_0$ с минимальной ошибкой CV_i ;
- Берем $\hat{\theta}$, которое минимизирует $J(X,Y;\theta,\lambda_0)$.