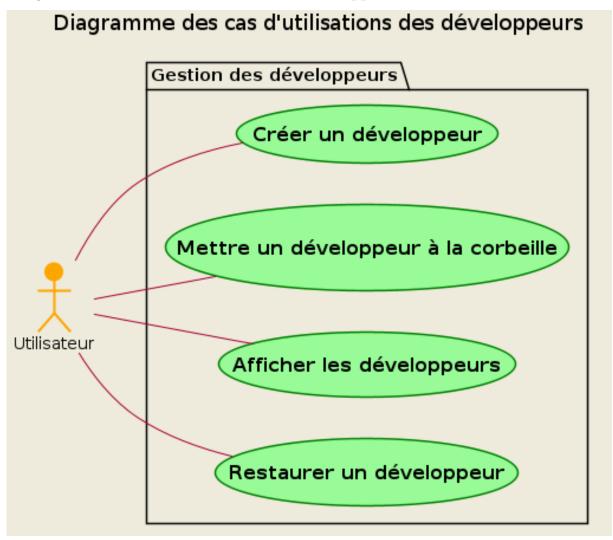
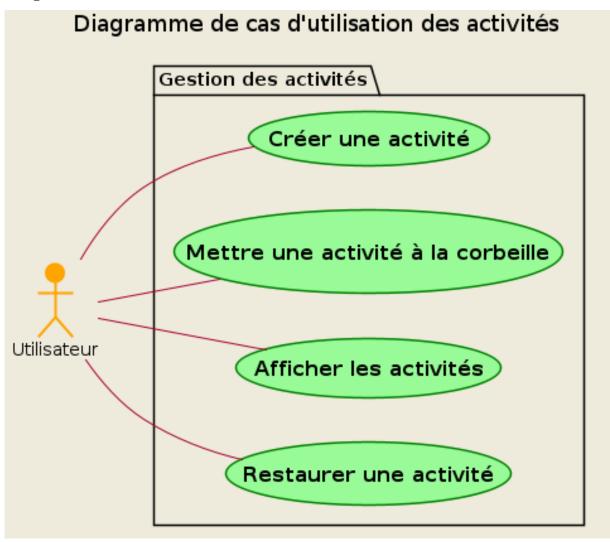
Cas d'utilsations:

Diagramme des cas d'utilisations des développeurs



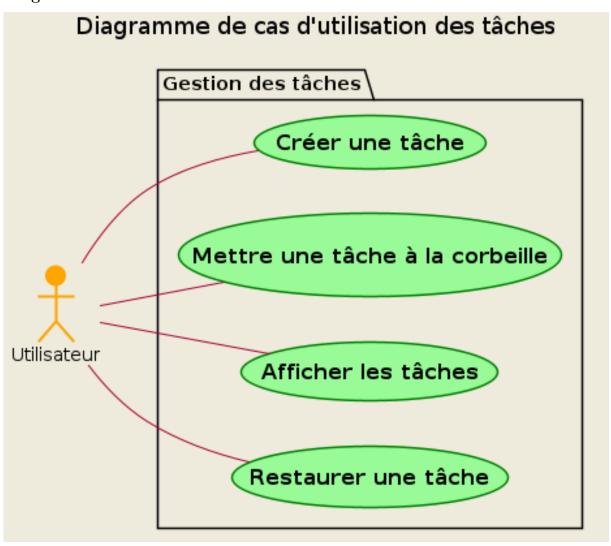
- Cas d'utilisation 1 : Créer un développeur
 - Priorité : 1
- Cas d'utilisation 5 : Mettre un développeur à la corbeille
 - Priorité : 2
- Cas d'utilisation 8 : Afficher les développeurs
 - Priorité : 1
- Cas d'utilisation 21 : Restaurer un développeur
 - Priorité: 3

Diagramme des cas d'utilisations des activités



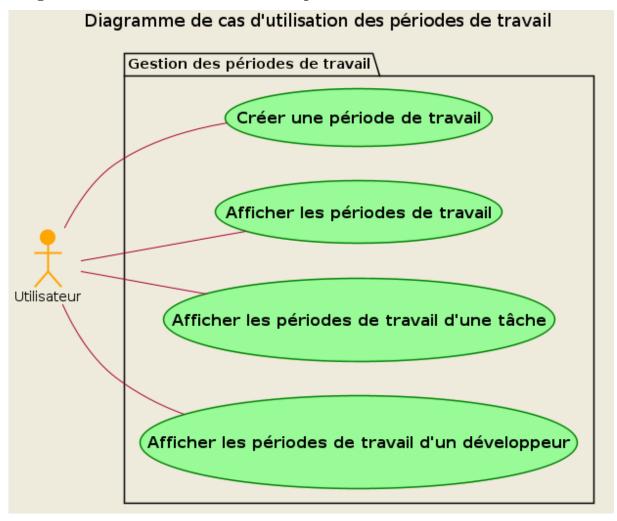
- Cas d'utilisation 2 : Créer une activité
 - Priorité : 1
- Cas d'utilisation 6 : Mettre une activité à la corbeille
 - Priorité : 2
- Cas d'utilisation 9 : Afficher les activités
 - Priorité : 1
- Cas d'utilisation 22 : Restaurer une activité
 - Priorité : 3

Diagramme des cas d'utilisations des tâches



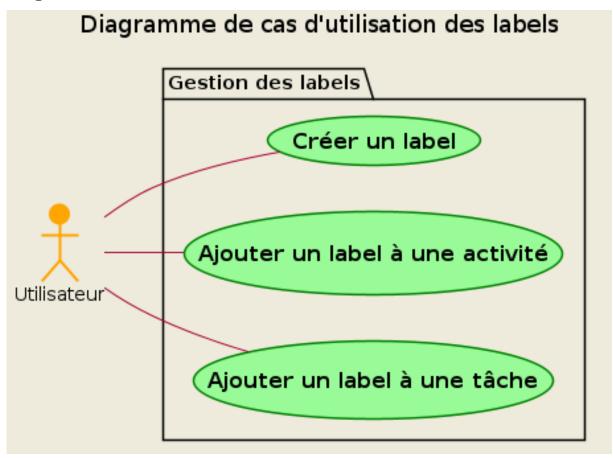
- Cas d'utilisation 3 : Créer une tâche
 - Priorité : 1
- Cas d'utilisation 7 : Mettre une tâche à la corbeille
 - Priorité : 2
- Cas d'utilisation 10 : Afficher les tâches
 - Priorité : 1
- Cas d'utilisation 23 : Restaurer une tâche
 - Priorité : 3

Diagramme des cas d'utilisations des périodes de travail



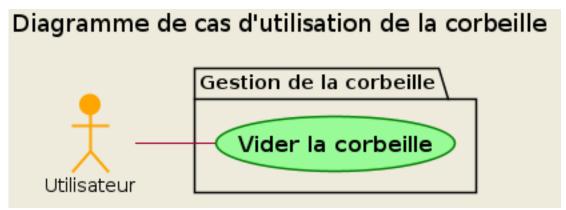
- Cas d'utilisation 4 : Créer une période de travail
 - Priorité : 1
- Cas d'utilisation 11 : Afficher les périodes de travail
 - Priorité : 1
- Cas d'utilisation 12 : Afficher les périodes de travail d'une tâche
 - Priorité : 2
- Cas d'utilisation 13 : Afficher les périodes de travail d'un développeur
 - Priorité : 2

Diagramme des cas d'utilisations des labels



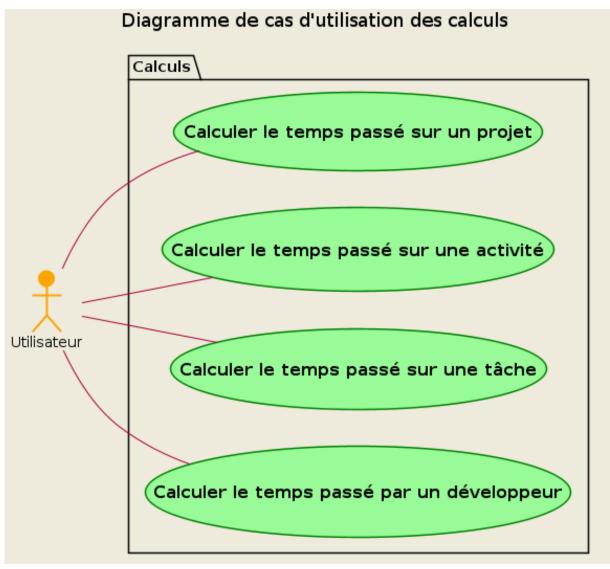
- Cas d'utilisation 18 : Créer un label
 - Priorité : 2
- Cas d'utilisation 19 : Ajouter un label à une activité
 - Priorité : 2
- Cas d'utilisation 20 : Ajouter un label à une tâche
 - Priorité : 2

Diagramme des cas d'utilisations de la corbeille



- - Priorité : 3

Diagramme des cas d'utilisations des calculs



- Cas d'utilisation 14 : Calculer le temps passé sur un projet
 - Priorité : 2
- Cas d'utilisation 15 : Calculer le temps passé sur une activité
 - Priorité : 3
- Cas d'utilisation 16 : Calculer le temps passé sur une tâche
 - Priorité : 3
- Cas d'utilisation 17 : Calculer le temps passé par un développeur
 - Priorité : 2