

# SCC0504 – Programação Orientada a Objetos

## Eventos

Luiz Eduardo Virgilio da Silva  
ICMC, USP



# Exercício 1

- Codifique e execute o aplicativo exemplo mostrado em aula que altera a cor de fundo de um painel quando um botão é acionado
  - Amarelo, Azul, Vermelho
- Altere o código para que as operações sejam executadas quando eventos de foco forem gerados no lugar de eventos de ação

## Exercício 2

- Codifique e execute o aplicativo exemplo mostrado em aula que utiliza `SwingWorker`

# Exercício 3

- Utilize os códigos desenvolvidos nos exercícios de Arquivos e de GUI e crie um aplicativo com interface gráfica para cadastro de clientes
- Um usuário deve fazer login e o sistema deve permitir que o usuário faça novos cadastros se ele for um superusuário
- Caso ele não seja um superusuário, você pode simplesmente mostrar uma tela de boas vindas