

SCC0504 – Programação Orientada a Objetos

Exceções

Luiz Eduardo Virgilio da Silva
ICMC, USP



Exercício

- Crie uma classe chamada *Calculator*, que contém os métodos
 - `double div(double, double)`
 - `double log10(double)`
- Crie uma classe do tipo **Exception**, para tratamento de erros das operações em *Calculator*
 - `InvalidOperationException`
- Os métodos devem lançar objetos de exceção e deixar que o programa que usa a calculadora se responsabilize por tratá-los

Exercício

- Crie um aplicativo (classe com método main) para testar sua calculadora
 - Crie uma instância da calculadora (ou defina os métodos estáticos)
 - Leia do usuário a operação que deseja realizar e os operandos
 - Trate as exceções
 - Escreva na tela a mensagem de erro gerada
 - Imprima a pilha de chamadas do runtime (*stack trace*)

Exercício

- Altere sua classe `InvalidOperationException`
 - Ao invés de herdar de `Exception`, agora ela deve herdar de **`RuntimeException`**
 - Remova o tratamento de erro do aplicativo
 - O que acontece agora com o programa quando operações inválidas surgem?