

Interface Gráfica (GUI)

Luiz Eduardo Virgilio da Silva
ICMC, USP



Exercício

- Crie um projeto no NetBeans
 - Adicione uma classe JFrame
 - Botão direito sobre o pacote -> Novo -> Form JFrame
- Observe que o NetBeans exibe sua classe JFrame como **Projeto** ou **Código-fonte**
 - **Projeto**: trabalho visual com os elementos gráficos
 - **Código-fonte**: apenas texto
 - Acompanhe o código que está sendo criado pelo NetBeans no método **initComponents()**

Exercício

- Você deve fazer um aplicativo que terá duas funções, que ficarão em dois painéis (JPanel) diferentes:
 - Login
 - Cadastro
- Adicione dois painéis ao seu JFrame utilizando o modo gráfico (Projeto)
- Os dois painéis devem ocupar todo o JFrame
 - A ideia será trocar a visualização entre os painéis de acordo com a funcionalidade atual
 - Você pode utilizar o [GridBagLayout](#) para isso, colocando os dois painéis na mesma célula da grade (0,0)

Exercício

- No painel de **login**, coloque campos para o usuário digitar login e senha
 - Coloque também um botão de **Login**
- No painel de **cadastro**, coloque os campos
 - Nome completo
 - RG
 - Sexo (ofereça as opções)
 - É ou não um super usuário
 - Dois botões: **Cadastrar** e **Sair**
- Escolha os componentes gráficos que melhor representem essas informações

Exercício

- Em cada painel, escolha um gerenciador de layout que organize os componentes da forma como mais lhe agrade
 - Para mudar o layout de um componente, utilize a janela de componentes localizada na parte inferior esquerda
 - As propriedades dos elementos, assim como as configurações do seu layout dentro do componente atual, estão na janela à direita
- Lembre-se que o NetBeans oferece uma ferramenta gráfica que auxilia o trabalho com o [GridBagLayout](#)

Exercício

- Veremos como detectar os eventos dos componentes na próxima aula
- Para adiantar, defina um método que ativa a exibição de um JPanel em detrimento dos outros
 - `void setPanelVisible(JPanel panel)`
- Esse método deve tornar todos os outros painéis invisíveis e o painel desejado como visível
- Esse método será usado quando for necessário trocar entre as telas do programa
 - Ao fazer o login
 - Ao sair de um login