


[여기에 입력]

프로그래밍 기초 게임 프로젝트

Earthworm Game

회의록	날짜	내용	사진
#1	11/18	<p>1번째 회의 내용은 다음과 같다.</p> <p>게임을 실행시켰을 때, 첫 화면에 나오는 '타이틀 메뉴 화면'을 함께 구상하여 함수로 작성하였다. 화면 구상은 1. 게임 시작 2. 게임 정보 3. 게임 종료 3개의 버튼으로 이루어져 있다. 이 메뉴에서 띄워지는 '2. 게임정보'에 간결하게 요약적으로 게임정보를 알려주는 내용을 기록하였다.</p>	
#2	11/21	<p>2번째 회의 내용은 다음과 같다.</p> <p>우선 게임이 진행되는 기본 틀인 Map을 완성하였고 원활한 게임의 실행을 위해 크기를 조정해가는 과정이 있었다. 이에 더하여 게임의 난이도를 선택하는데 있어 기존의 scanf로 숫자를 입력 받는 방식에서 1-5까지의 숫자 버튼을 선택하는 방식으로 변경하였다. 지렁이를 키우는 알고리즘에 대한 토의를 하였다.</p>	