Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования "Брестский Государственный технический университет" Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №6

По дисциплине "Математические основы интеллектуальных систем" Тема: "Определение компонент сильной связности в орграфе. Определение компонент двусвязности для неориентированного графа"

Выполнил:

Студент 2 курса Группы ИИ-21 Кирилович А. А. **Проверил:** Козинский А. А. **Цель:** научиться определять компонент сильной связности в орграфе и компонент двусвязности для неориентированного графа.

Ход работы: Задание 1

Написать программу нахождения компонент сильной связности орграфа. Изобразить граф, пометив его компоненты сильной связности.

```
(1,4),(2,1),(3,2),(4,3),(4,5),(5,6),(6,7),(7,5)
#include "../graph_LIB.hh"
int main()
{
       convert c;
       std::string file_path = "connections1.txt";
       VEC1 nodes = c.reading_file(file_path);
       int max node = c.count of nodes(nodes);
       VEC2 adjacencyMatrix = c.di_adjancy(nodes,
max_node);
    alg search;
    VEC1 n comps;
    for (int i = 0; i < max_node; i++)
        n comps.push back(search.conCompDFS strong(adjacencyMatrix, i));
    int max_n_comp = *max_element(n_comps.begin(), n_comps.end());
    int index = std::distance(n_comps.begin(), std::find(n_comps.begin(), n_comps.end(), max_n_comp));
    VEC2 comps(max_n_comp);
std::cout << "count = " << max_n_comp << std::endl;</pre>
    search.conCompDFS strong(adjacencyMatrix, comps, index);
    for (int i = 0; i < max_n_comp; i++)
    {
        std::cout << "Component " << i + 1 << ": ";
        for (int j = 0; j < comps[i].size(); j++)
                                                                      count = 2
            std::cout << comps[i][j] << " ";
                                                                      Component 1: 0 1 2 3
                                                                      Component 2: 4 5 6
        std::cout << std::endl;</pre>
    std::cout << max_n_comp;</pre>
}
```

Реализация функции conCompDFS_strong из файла Graph_LIB:

```
int conCompDFS_strong(VEC2 &adjacencyMatrix, VEC2 &comps, int start) {
   int max_node = adjacencyMatrix.size();
   int count = 0;
   VEC1 visited(max_node);
   VEC1 buffer_visited(max_node);
   for (int i = 0; i < max_node; i++) {
        visited[i] = 0;
   }
   for (int i = start; i < max_node; i++) {
        if (visited[i] == 0) {
            buffer_visited = visited;

        DFS(adjacencyMatrix, visited, i);

        for (int i = 0; i < max_node; i++) {
            visited[i] = visited[i] - buffer_visited[i];
        }
        for (int i = 0; i < max_node; i++) {
            visited[i];
        }
        for (int i = 0; i < max_node; i++) {
            visited[i];
        }
        for (int i = 0; i < max_node; i++) {
            visited[i];
        }
        for (int i = 0; i < max_node; i++) {
            visited[i];
        }
        for (visited[i]) {
        }
        }
        for (visited[i]) {
        }
```

```
comps[count].push_back(i);
            }
        for (int i = 0; i < max node; i++) {
            visited[i] = visited[i] + buffer_visited[i];
        }
        count++;
   }
for (int i = 0; i < start; i++) {
    if (visited[i] == 0) {
        buffer visited = visited;
        DFS(adjacencyMatrix, visited, i);
        for (int i = 0; i < max_node; i++) {</pre>
            visited[i] = visited[i] - buffer_visited[i];
        for (int i = 0; i < max node; i++) {
            if (visited[i]) {
                comps[count].push_back(i);
        for (int i = 0; i < max_node; i++) {
            visited[i] = visited[i] + buffer_visited[i];
        count++;
   }
return count;
```

Задание 2

Написать программу нахождения компонент двусвязности для неориентированного графа. Изобразить граф, пометив точки сочленения и мосты, и его компоненты двусвязности.

```
(1,2),(1,3),(2,3),(3,4),(3,5),(5,6),(5,7),(6,7)
```

}

```
#include "../graph_LIB.hh"
int main() {
       convert c;
       std::string file_path = "connections2.txt";
       VEC1 nodes = c.reading_file(file_path);
       int max_node = c.count_of_nodes(nodes);
       VEC2 adjacencyMatrix = c.adjancy(nodes,
max_node);
       VEC2 bufferMatrix = adjacencyMatrix;
       alg search;
       VEC1 visited(max_node);
       int count;
       count = search.conCompBFS(adjacencyMatrix);
       int k;
       VEC1 articulationPoints;
       for (int i = 0; i < max_node; i++) {</pre>
               for (int j = 0; j < 0
bufferMatrix.size(); j++) {
bufferMatrix[j].erase(bufferMatrix[j].begin() +
i);
               bufferMatrix.erase(bufferMatrix.begin() + i);
               k = search.conCompBFS(bufferMatrix);
               if (k > count) {
                      articulationPoints.push_back(i);
```

```
bufferMatrix = adjacencyMatrix;
       }
       std::cout << "Articulation points: ";</pre>
       for (int i = 0; i < articulationPoints.size(); i++) {</pre>
              std::cout << articulationPoints[i] + 1 << " ";</pre>
       VEC1 bridges;
       VEC1 vis(max_node);
       for (int i = 0; i < articulationPoints.size(); i++) {</pre>
               for (int j = 0; j < max_node; j++) {</pre>
                      bufferMatrix[articulationPoints[i]][j] = 0;
                      bufferMatrix[j][articulationPoints[i]] = 0;
                      k = search.conCompBFS(bufferMatrix);
                      if (k > count) {
                              if (vis[j] && vis[articulationPoints[i]]) {
                                     break;
                              bridges.push_back(articulationPoints[i]);
                              bridges.push back(j);
                              vis[articulationPoints[i]] = 1;
                              vis[j] = 1;
                                                                  Articulation points: 3 5
                      bufferMatrix = adjacencyMatrix;
              }
                                                                  Bridges: (3,4),(3,5)
       }
       std::cout << std::endl << "Bridges: ";</pre>
       c.print(bridges);
}
```

Вывод: в ходе лабораторной работы я научился находить минимальное остовное дерево во взвешенном связном графе с помощью алгоритмов Прима и Краскала.