## Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Брестский государственный технический университет» Кафедра ИИТ

## Лабораторная работа №2

«Проектирование и реализация многооконных приложений на языке С#» По дисциплине: «Объектное моделирование интеллектуальных систем»

Выполнил: Студент 3 курса Группы ИИ-21 Кирилович А. А.

Проверила: Демидович А.Г. **Цель работы:** Разработка оконных приложений, использование элементов управления (ЭУ).

## Задание 10:

```
public partial class Form1 : Form{
        public Form1(){
             InitializeComponent();}
        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e){
             MessageBox.Show("Форма загружена!");}
        private void Form1_FormClosed(object sender,
FormClosedEventArgs e) {
            MessageBox.Show("Форма закрыта!");}
        private void Form1_MouseClick(object sender, MouseEventArgs
e) {
            MessageBox.Show("X:"+e.X+"Y:"+e.Y);
             this.Refresh(); }
        private void Form1_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs
e) {
            MessageBox.Show("Нажата клавиша: " +
e.KeyChar.ToString());
                                                   🖳 Form1
                                                                            П
                 if (e.KeyChar == (char) 27) {
                                                   A=4
                 Application.Exit(); }}
                                                   DA=3
                                                  ReDrawNumber=388
        private void Form1_Shown(object
sender, EventArgs e) {
            MessageBox.Show("Форма
показана");}
        private int drawAmount = 0;
        private void Form1_Paint(object
sender, PaintEventArgs e) {
            Graphics graphics= e.Graphics;
             drawAmount++;
             Font font = new Font("AriaL",10);
             SolidBrush myBrush = new SolidBrush(Color.Black);
             Point point = new Point (40, 80);
graphics.DrawString("Перерисовки:"+drawAmount.ToString()+"\n"+"DA=0"+"\n"+"A=1", font, myBrush, point);}
                               Задание 13:
public Form1(){
             InitializeComponent();}
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e) {
             try{
                 int value = Convert.ToInt32(valueTB.Text);
                 double result =
Convert.ToDouble( Math.Sqrt(value));
                 resultTB.Text = result.ToString();}
             catch (Exception ex ) {
                 MessageBox.Show(ex.ToString());
                 return; } }
        private void delButton_Click(object sender, EventArgs e){
             if (listBox1.SelectedIndex != -1) {
                 listBox1.Items.RemoveAt(listBox1.SelectedIndex);}}
        private void addButton_Click(object sender, EventArgs e){
             if(toAddTextBox.Text.Length > 0){
                 listBox1.Items.Add(toAddTextBox.Text);
                 toAddTextBox.Text = "";}}
        private void listBox1_SelectedIndexChanged(object sender,
EventArgs e) {
               (listBox1.SelectedIndex != -1) {
                 selectedTB.Text =
listBox1.Items[listBox1.SelectedIndex].ToString();}
```



Задание 20:

```
namespace WinFormsApp7{
    public partial class FormDO : Form{
        private DependencyDialog dependencyDialog= new
DependencyDialog();
        private AggregationDialog aggregationDialog = new
AggregationDialog();
        public Form1(){
            InitializeComponent();}
        private void Form1_MouseClick(object sender, MouseEventArgs
e) {
            if (e.Button == MouseButtons.Left) {
                 dependencyDialog.SetMessage("Открыто через
зависимость типа использования. ");
                 dependencyDialog.ShowDialog();}
            else if (e.Button == MouseButtons.Right) {
aggregationDialog.SetMessage("Открыто
через агрегацию.");
aggregationDialog.ShowDialog();}}}
namespace WinFormsApp7{
    public partial class
AggregationDialog : Form{
        public AggregationDialog(){
            InitializeComponent();}
        private void
AggregationDialog_Load(object sender,
EventArgs e) { }
                                                    Открыто через зависимость типа использования
        public void SetMessage(string
message) {
            label1.Text = message; }}}
```

**Вывод:** Изучил разработку оконных приложений, использование элементов управления (ЭУ).