

Paradise Resort

Ven a nuestro hotel y disfruta de unas gratas vacaciones

Índice

1. Portada	1
2. Índice	2
3. Introducción sobre el documento	3
4. Glosario	4
5. La aplicación	5
6. Manual Técnico	6
6.1. Arquitectura de la BBDD	6
6.2. Análisis	6
6.3. Programación/Desarrollo	6
7. Manual de usuario	11
8. Conclusiones finales	23

Introducción sobre el documento

El documento recoge la documentación referida a la asignatura de Bases de Datos; el proyecto sobre la gestión de un hotel, y también la de la asignatura de Entornos de Desarrollo; la creación de Diagrama de clases con sus entidades, Diagrama de secuencia con la interacción entre clases, Diagrama de Casos de Uso de los usuarios y las tablas de Casos de Uso.

En este proyecto había que crear una BBDD que almacenara los datos para posteriormente poder modificarlos, manipularlos o eliminarlos.

Es una aplicación que, desde el punto de vista funcional, puede funcionar bien, aunque tiene cosas que habría que arreglar.

Glosario

Explicación de términos utilizados en la documentación:

- -BBDD: Base de Datos.
- -Casos de Uso: Tablas de información que muestran cómo interactúa un usuario con el sistema.
- **-Diagrama de Casos de Uso**: Diagrama que muestra las acciones posibles a realizar por parte de los usuarios.
- -Diagrama de Secuencia: Diagrama que muestra las interacciones entre el usuario y el sistema y las líneas de vida de las acciones.
- -Diagrama de Clases: Diagrama que muestra las tablas que contiene entidades que participan en la acción de la aplicación.
- -Interfaz: Ventana que muestra un diseño en la pantalla.
- **-Entidades:** Persona, organización, objeto o concepto sobre el que se almacena información en una tabla.
- -Query: Proceso que ejecuta una operación dentro del programa.
- -Access: Sistema de gestión de datos utilizado para crear la Base de Datos.
- -Microsoft Visual Studio: Entorno de desarrollo orientado a aplicaciones.
- **-Visual Basic:** Lenguaje de programación utilizado en Visual Studio.

La aplicación

De las opciones que tenía para la elección, me gustó la idea de un hotel, ya que era una idea bastante buena que bien ejecutada, podría salir muy bien, además de tener algo de ayuda por parte de mi madre para conseguir algunos datos extra.

Este proyecto consiste en el dominio de un hotel, con su gestión por parte de los trabajadores y la interacción por parte de los clientes.

Está delimitado, de alguna manera, a ese uso; la creación de reservas de hospedaje por parte de los clientes.

Por ejemplo, no cubriría la impresión de una factura, ya que únicamente se cobraría en la aplicación mediante el importe total de la estancia en el hotel.

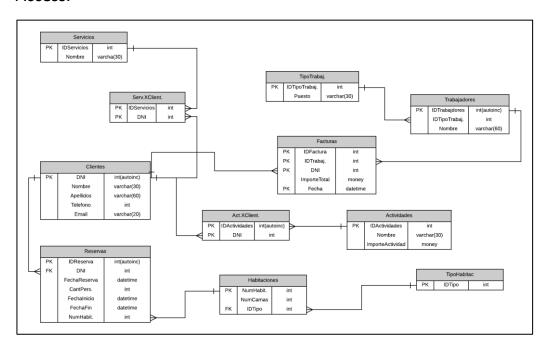
La aplicación, va mayoritariamente dirigida a un director o responsable de un hotel. Su deber principal es gestionar las funciones de los trabajadores y la interacción de los clientes hospedados.

Manual Técnico

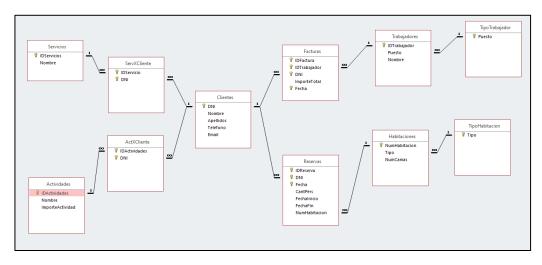
-Arquitectura de la BBDD

Las entidades principales que aparecen en la aplicación son; los clientes, los servicios de hotel, las actividades a realizar, las facturas, los trabajadores, las habitaciones y las reservas. La BBDD está organizada de manera que la entidad Clientes, sería la entidad central/principal. De esta manera las demás entidades trabajarían entorno a esta.

Esta es una de las primeras versiones de la BBDD antes de pasarla a Access.



Este sería el esquema de la BBDD final realizada en Access.



-Análisis

Estos son los Casos de Uso Principales:

Tabla que muestra el curso del inicio de sesión de los trabajadores.

Nombre: I	nicioSesion
-----------	-------------

ID: CU-1

Descripción:

Los trabajadores inician sesión en la aplicación.

Actores:

Trabajadores

Precondiciones:

Que haya trabajadores dados de alta en el sistema.

Curso normal del caso de uso:

- 1. El trabajador accede al inicio de sesión de la aplicación.
- 2. Utiliza sus credenciales para iniciar sesión.

Postcondiciones:

El trabajador queda logeado en la aplicación.

Alternativa 1:

2.1. El trabajador utiliza incorrectamente sus credenciales.

Tabla que muestra el curso del guardado de datos de los clientes antes de realizar la reserva.

Nombre: GuardarDatosClientes

ID: CU-2

Descripción:

Los datos de los clientes quedan almacenados en la aplicación.

Actores:

Clientes

Precondiciones:

Ninguna

Curso normal del caso de uso:

- 1. El cliente accede al almacenamiento de datos personales.
- 2. Utiliza sus datos para rellenar los campos requeridos.

Postcondiciones:

Los datos personales quedan almacenados, para realizar una posterior reserva.

Alternativa 1:

2.1. El cliente ha introducido incorrectamente algún dato.

Tabla que muestra el curso de la reserva de habitaciones por parte de los clientes.

Nombre: ReservaHabitaciones

ID: CU-3

Descripción:

El cliente accede a la reserva de una habitación en el hotel.

Actores:

Clientes

Precondiciones:

Que el cliente haya introducido sus datos personales

Curso normal del caso de uso:

- 1. El cliente accede a la reserva de habitaciones
- 2. Selecciona las opciones deseadas.
- 3. Confirma la reserva.

Postcondiciones:

La reserva de una habitación para una estancia, queda registrada.

Alternativa 1:

3.1. El cliente no confirma la reserva y la deniega.

Tabla que muestra el curso de dar de alta a un nuevo trabajador.

Nombre: DarAltaTrabajdor

ID: CU-4

Descripción:

El director/administrador da de alta a un trabajador.

Actores:

Trabajadores (concretamente, el director/administrador, ya que son trabajadores también).

Precondiciones:

Que el director/administrador haya iniciado sesión en la aplicación con sus credenciales.

Curso normal del caso de uso:

- 1. El director/administrador accede a dar de alta a un trabajador.
- 2. Rellena los datos del trabajador para arle de alta.
- 3. Confirma la incorporación de un nuevo trabajador.

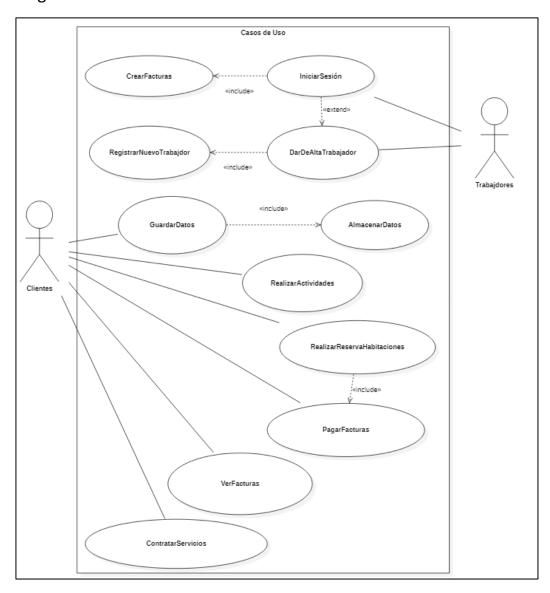
Postcondiciones:

Un nuevo trabajador que registrado en el hotel.

Alternativa 1:

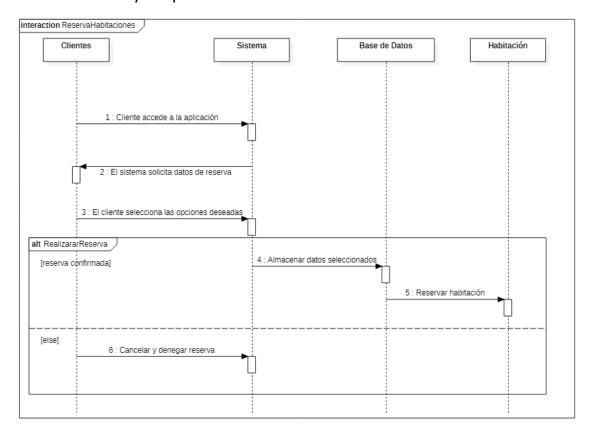
3.1. No confirma la incorporación del trabajador y la cancela.

En el diagrama de Casos de Uso estarían reflejados en el siguiente diagrama:



Se ven las acciones a realizar por parte de los clientes, y por otro lado las de los trabajadores.

Aquí se puede ver el diagrama de Secuencia que refleja la interacción entre el cliente y la aplicación en el momento de realizar una reserva.



-Programación/Desarrollo

Mis herramientas principales han sido; el Entorno de Desarrollo Microsoft Visual Studio, Internet para poder consultar dudas y mi cabeza que es la herramienta principal a la hora de programar que ha pensado la estructuración de la aplicación para poder salir adelante.

El Lenguaje de programación utilizado ha sido Visual Basic, un lenguaje de programación orientado a la creación de aplicaciones.

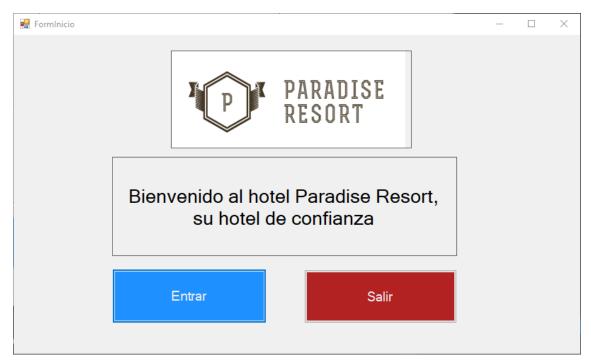
Y realmente, no he utilizado capas a la hora de organizar/estructurar los formularios que aparecen en la aplicación, ya que he guardado todos en un mismo proyecto. En algunas carpetas están, por ejemplo, la BBDD, un módulo que permite el enlace a la BBDD o la imagen del logo del hotel.

Una de las mayores dificultades que he encontrado ha sido la utilización de un lenguaje de programación con el que estaba menos familiarizado, lo que ha supuesto una mayor cantidad de tiempo de trabajo.

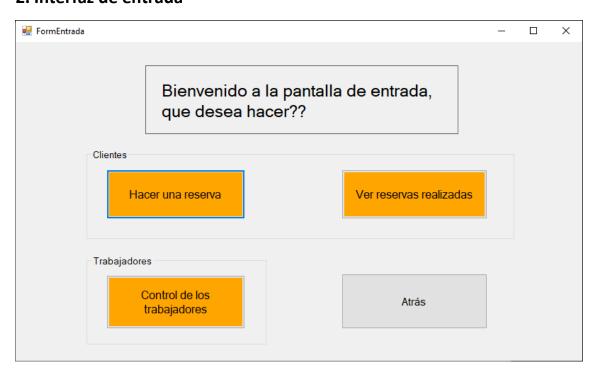
Manual de usuario

En este manual encontrarás las distintas interfaces de la aplicación con su respectiva explicación:

1. Interfaz del inicio de la aplicación

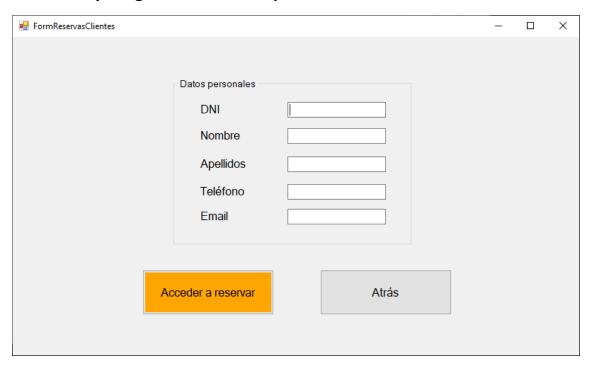


2. Interfaz de entrada

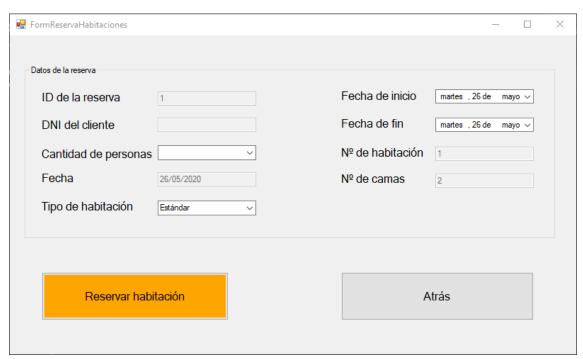


Si accedemos primero a la sección de los clientes:

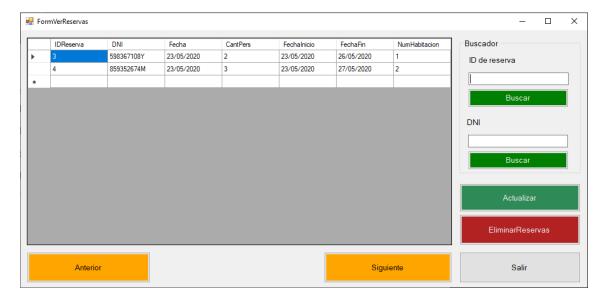
3. Interfaz para guardar los datos personales de los clientes



4. Interfaz para reservar habitaciones

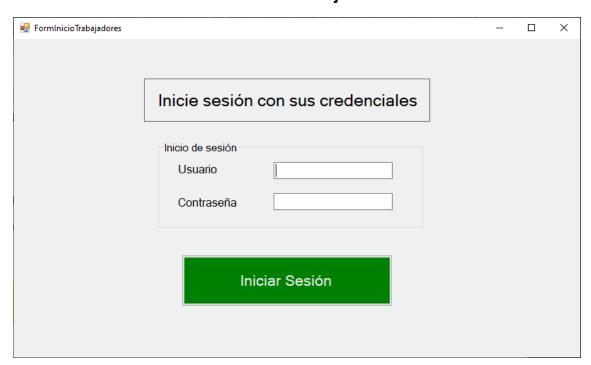


5. Interfaz para ver las reservas realizadas por parte de los clientes

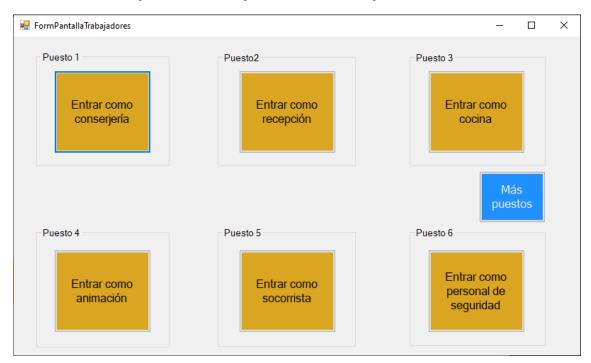


Si ahora accedemos a la sección de los trabajadores:

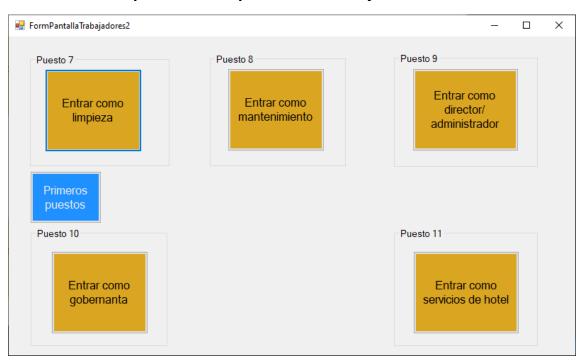
6. Interfaz de inicio de sesión de los trabajadores



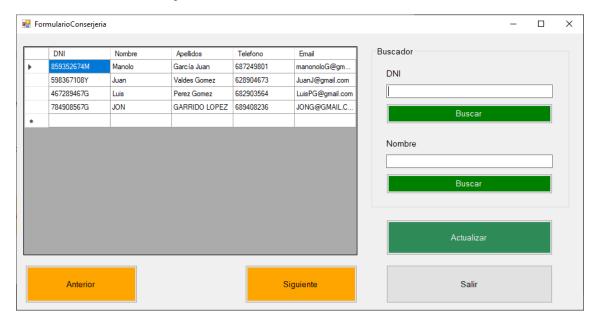
7. Interfaz de la pantalla 1 de puestos de trabajadores



8. Interfaz de la pantalla 2 de puestos de trabajadores



9. Interfaz de conserjería

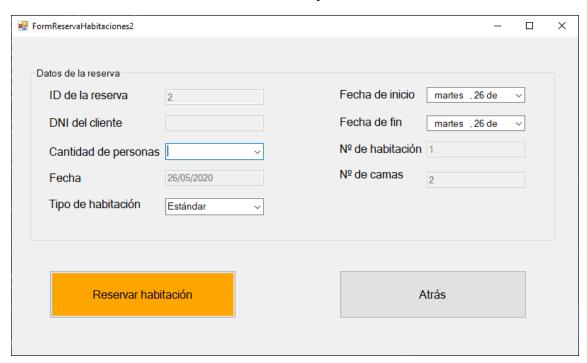


10. Interfaz de recepción

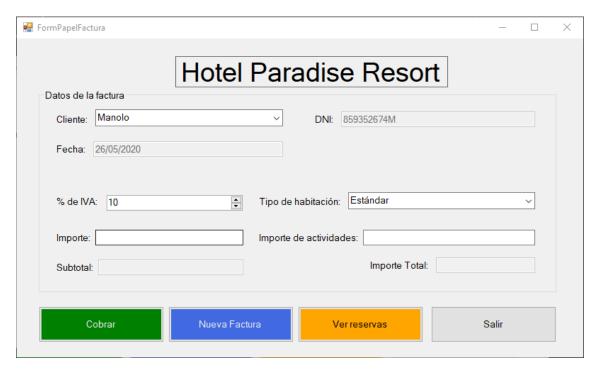


Habiendo seleccionado el puesto de trabajo de recepción:

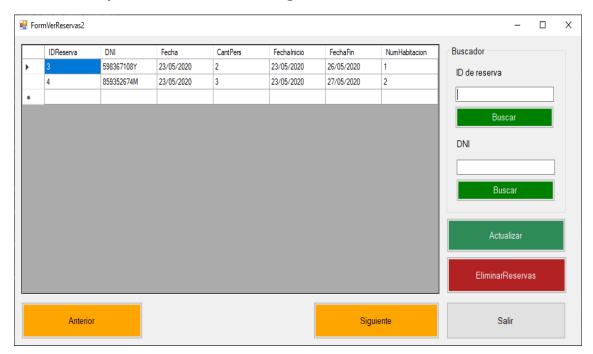
11. Interfaz de reserva de habitaciones para los clientes



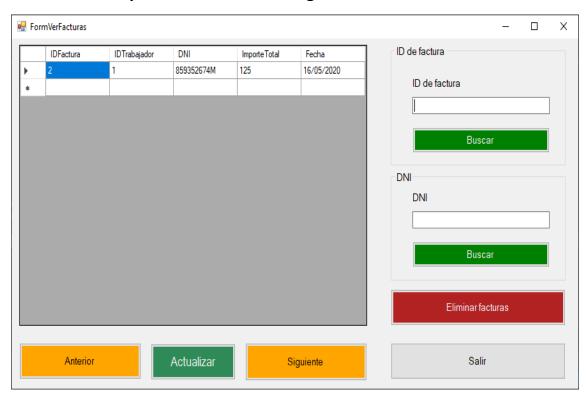
12. Interfaz de creación de facturas



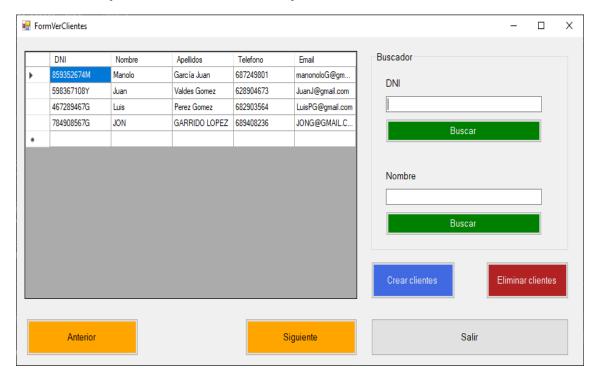
13. Interfaz para ver las reservas registradas



14. Formulario para ver las facturas registradas



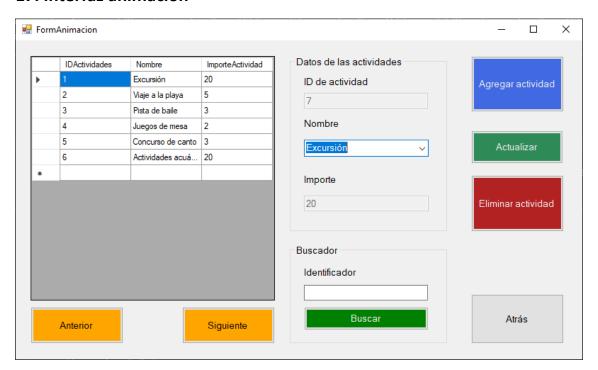
15. Interfaz para ver los clientes alojados



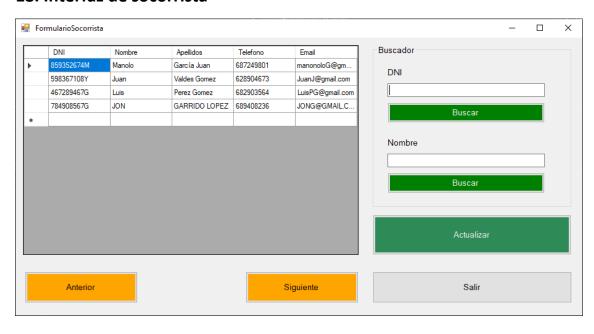
16. Interfaz de cocina



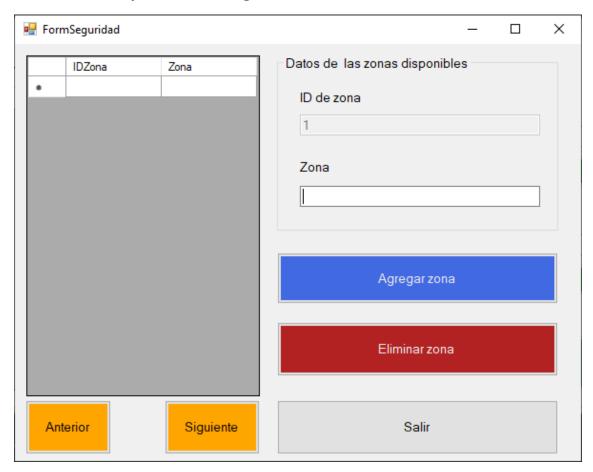
17. Interfaz animación



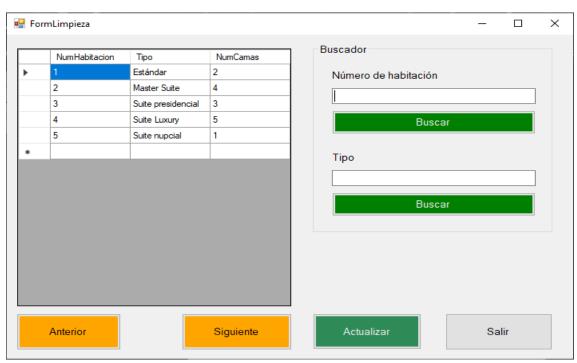
18. Interfaz de socorrista



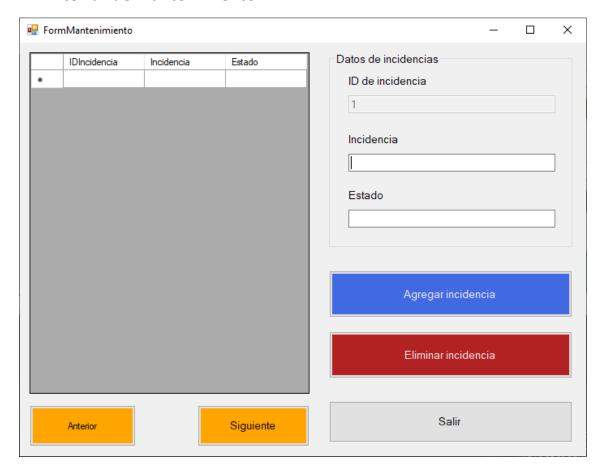
19. Interfaz de personal de seguridad



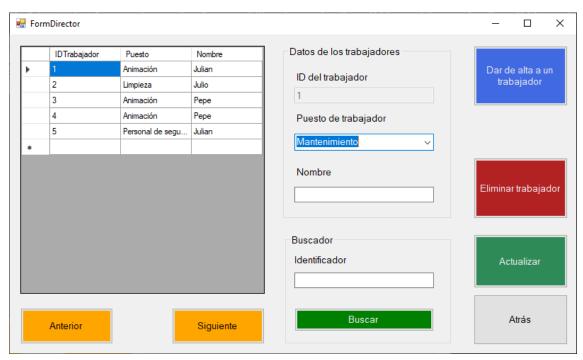
20. Interfaz de limpieza



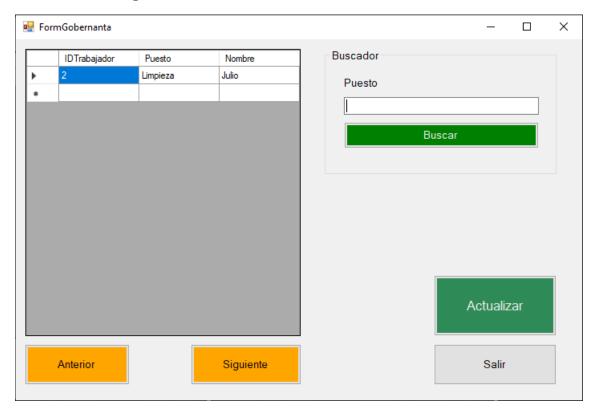
21. Interfaz de mantenimiento



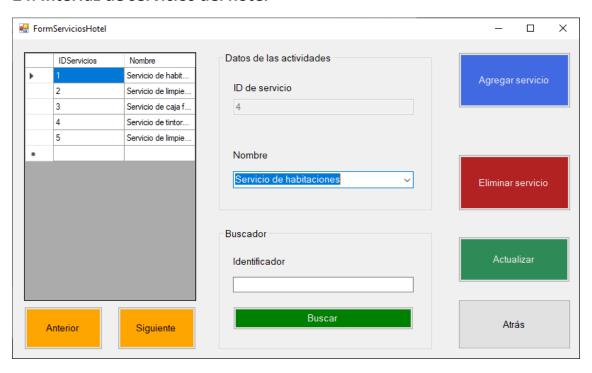
22. Interfaz de director/administrador



23. Interfaz de gobernanta



24. Interfaz de servicios del hotel



Conclusiones

Este proyecto me ha parecido una prueba de fuego para poder crear una aplicación funcional a un nivel más alto de lo aprendido. Al final me ha parecido bastante gratificante a nivel personal haber realizado este proyecto, ya que ha requerido sus buenas horas de trabajo, búsqueda y ejecución.

Puede que si hubiera pensado todo más detenidamente pudiera haber creado una aplicación posiblemente mejor, pero sinceramente creo que no me ha quedado tan mal.

Lo que más me ha gustado ha sido crear una aplicación informática, algo que no había nunca antes.

Y lo que menos me ha gustado, posiblemente haya sido las veces que he tenido problemas para resolver errores que iban surgiendo en el programa, además del diseño de ciertas interfaces, que, revisándolas al final, han quedado como objetos para simplemente, rellenar la pantalla.