

Proyecto IPC2

Fase 2

Shubert Alexander Alonzo Agustin

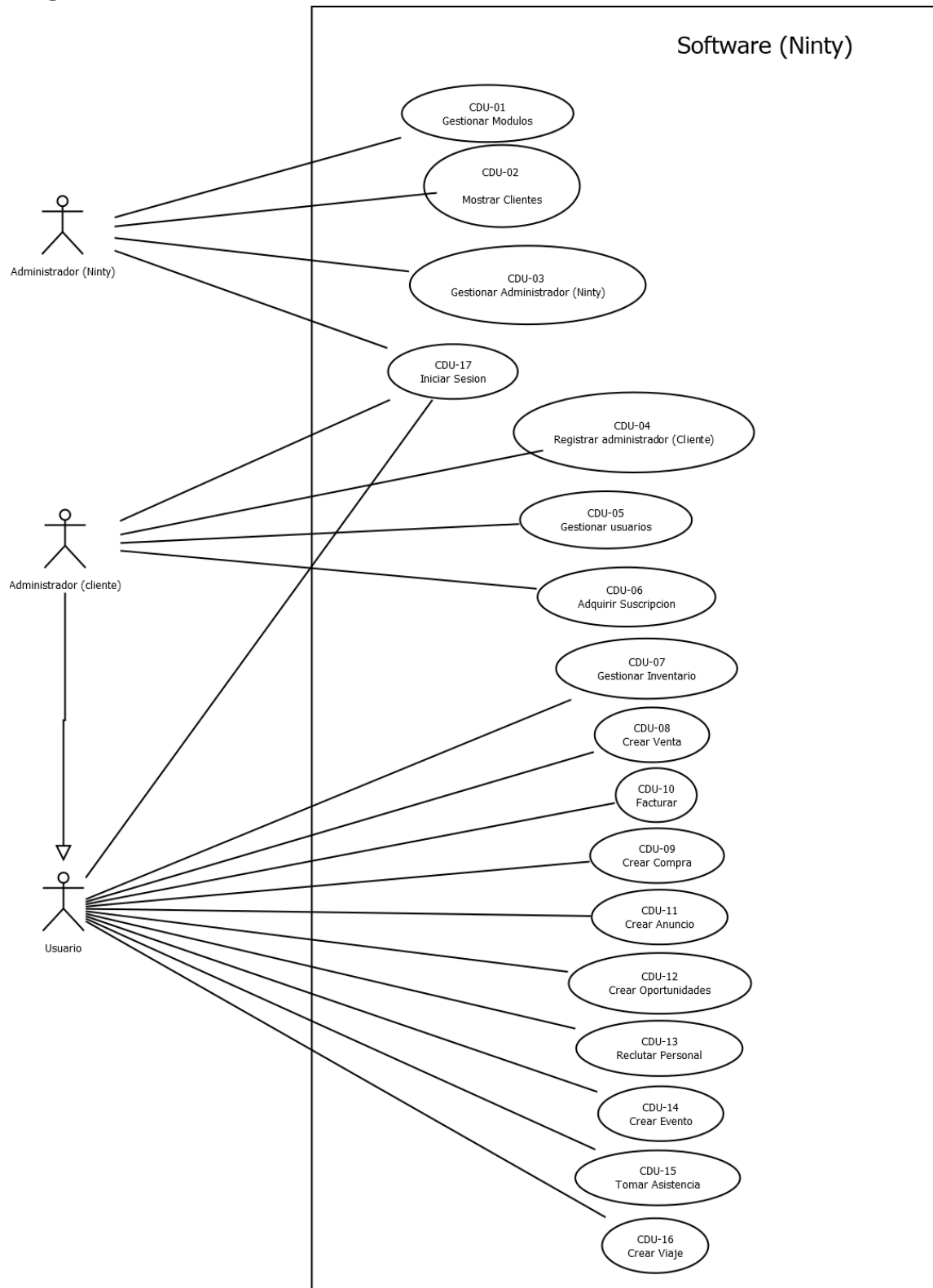
201503971

Contenido

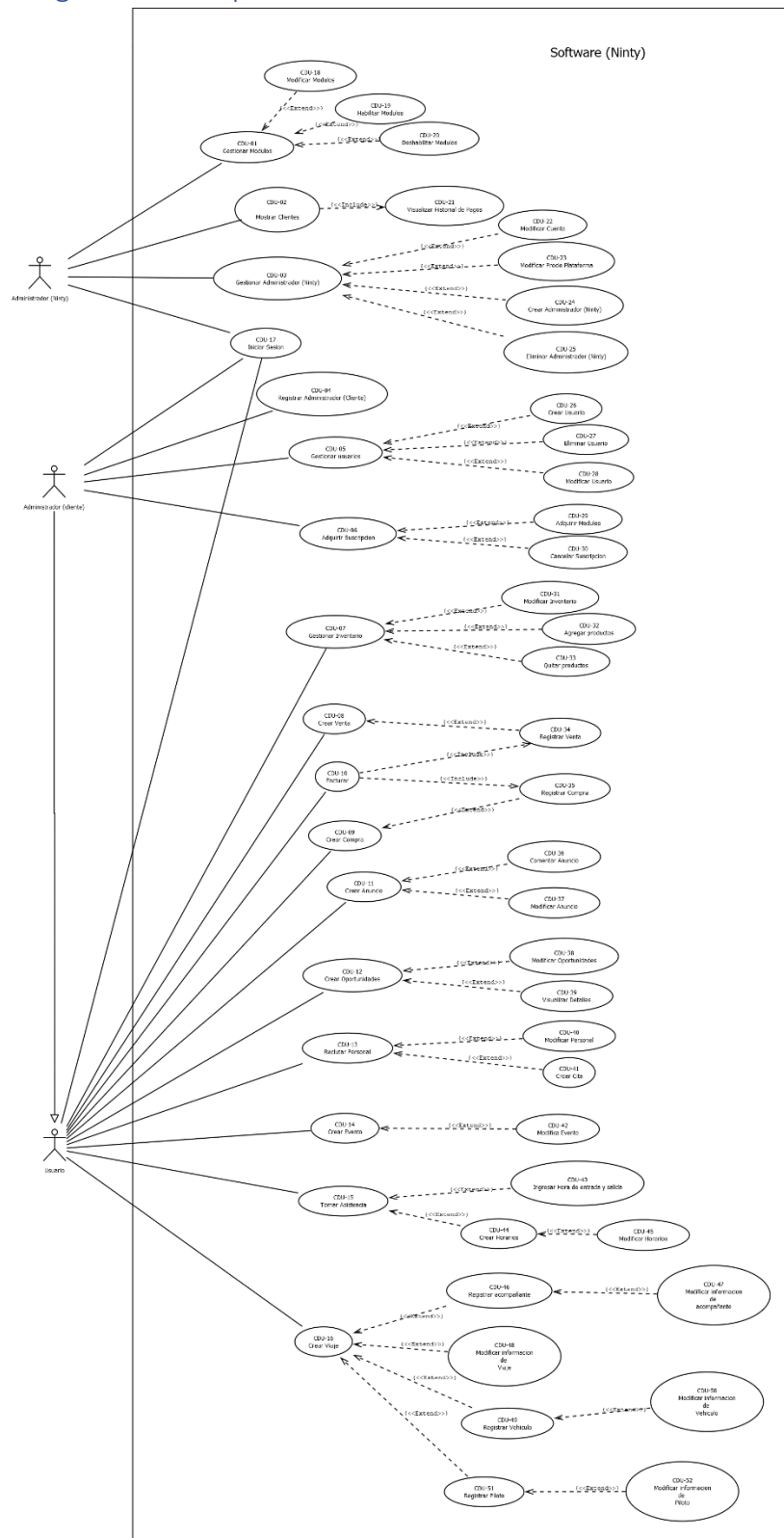
Casos de uso reales.....	3
Diagramas de alto nivel.....	3
Diagramas de expandidos.....	4
Detalle de alto nivel	7
Detalle de expandidos	11
Diagramas de secuencias.....	25
Diagramas de estados.....	32
Diagrama de actividades.....	35
Diagrama de clases	37
Arquitectura previa del sistema.....	37

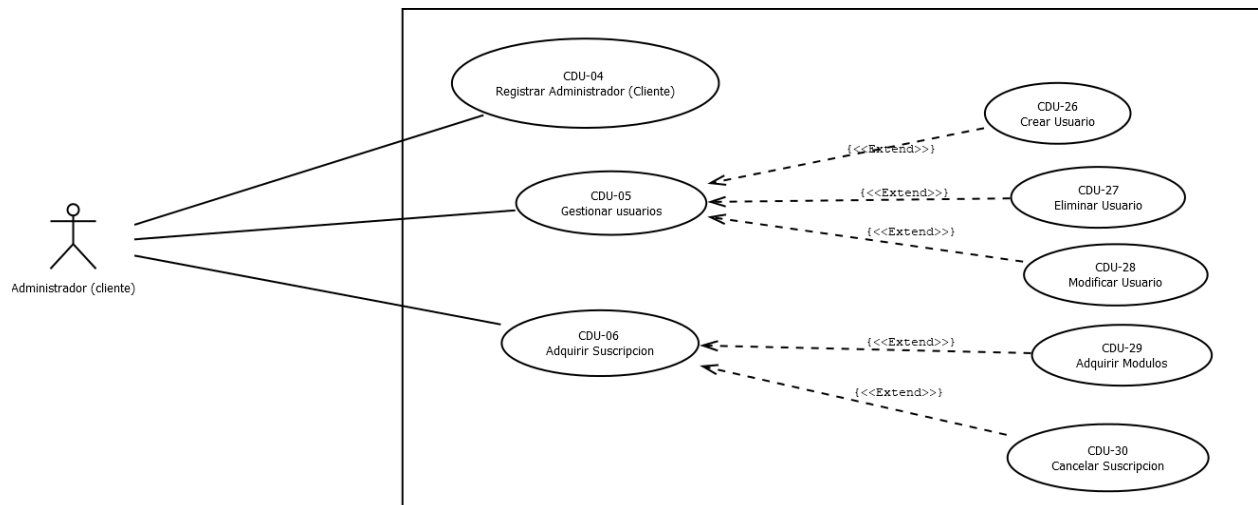
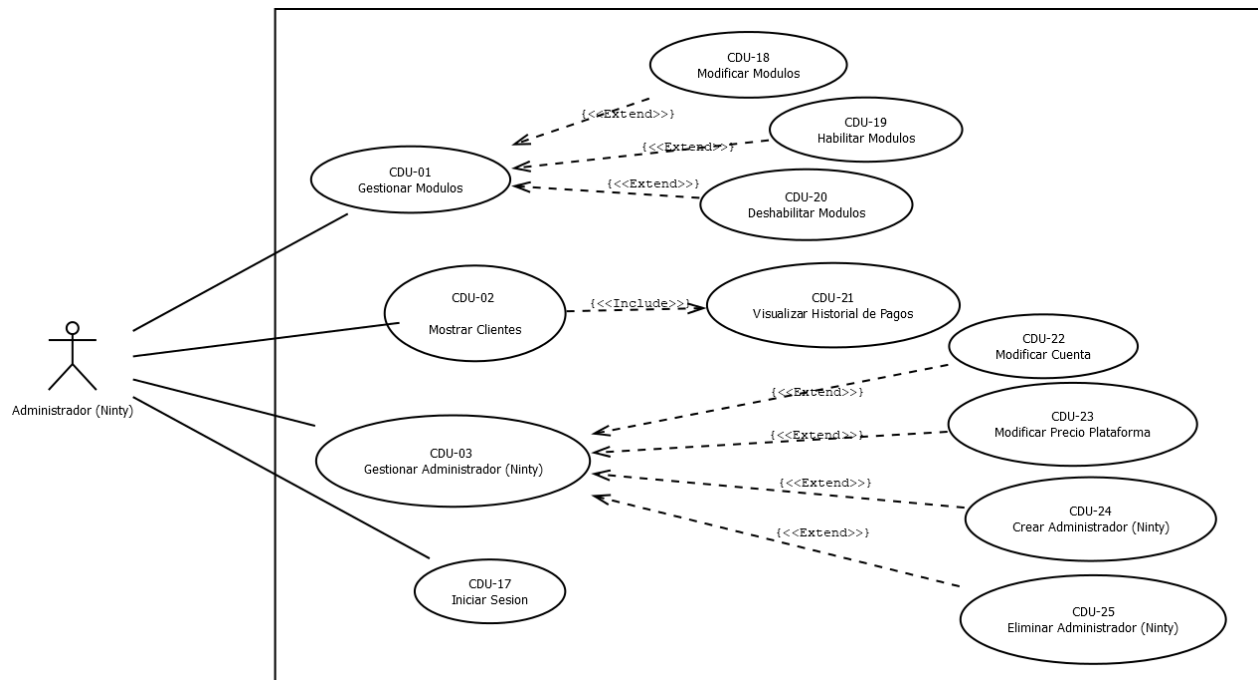
Casos de uso reales

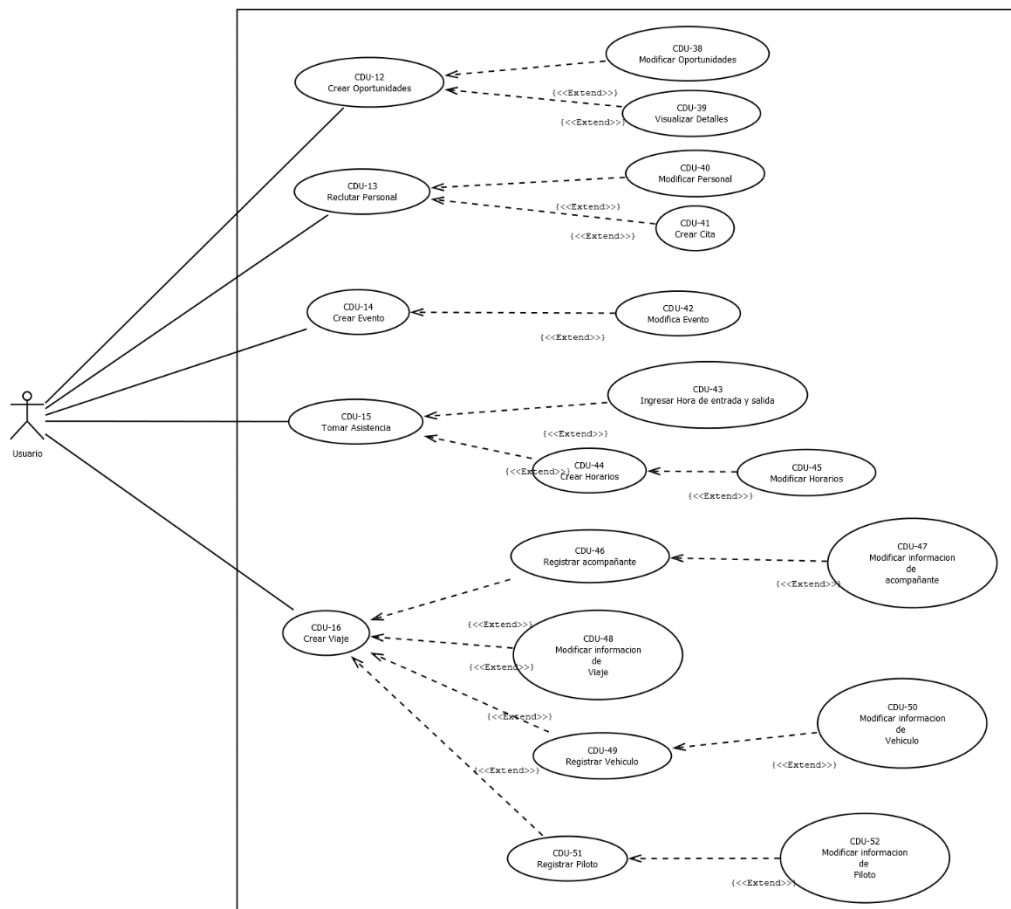
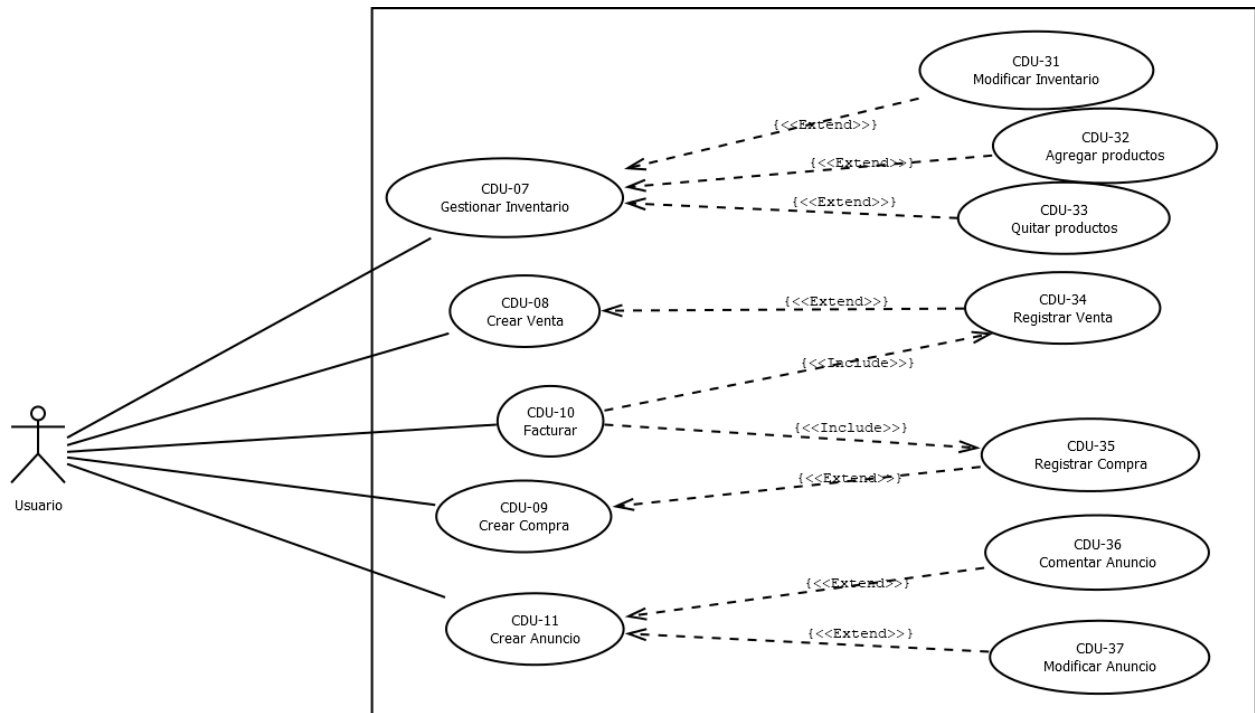
Diagramas de alto nivel



Diagramas de expandidos







Detalle de alto nivel

Caso de uso	CDU-01 Gestionar Módulos
Actores	Administrador(Ninty)
Tipo	Primario
Descripción	El administrador podrá habilitar y deshabilitar los módulos de la plataforma, también podrá modificar los precios de estos.

Caso de uso	CDU-02 Mostrar Clientes
Actores	Administrador(Ninty)
Tipo	Primario
Descripción	El administrador podrá tener un control sobre los clientes que adquirieron el software y tendrá acceso al historial de pagos que realizan.

Caso de uso	CDU-03 Gestionar Administrador(Ninty)
Actores	Administrador(Ninty)
Tipo	Secundario
Descripción	El administrador puede crear otros administradores si fuera necesario también puede modificar la información que tiene registrada en su cuenta, eliminar su cuenta y cambiar el precio de las suscripciones y de los módulos.

Caso de uso	CDU-04 Registrar Administrador
Actores	Administrador(cliente)
Tipo	Primario
Descripción	Un cliente procede a registrarse a la plataforma para tener acceso al software, convirtiéndose en un administrador. Contratando los módulos que desee y el numero de usuarios que desea utilizar.

Caso de uso	CDU-05 Gestionar Usuarios
-------------	---------------------------

Actores	Administrador(cliente)
Tipo	Primario
Descripción	Un administrador podrá crear, modificar y eliminar cuentas que podrán usar los módulos que este adquirió.

Caso de uso	CDU-06 Adquirir Suscripción
Actores	Administrador(Ninty)
Tipo	Primario
Descripción	Un administrador podrá adquirir más módulos, o cancelar su suscripción o modulos que ya no desea utilizar.

Caso de uso	CDU-07 Gestionar Inventario
Actores	Administrador(cliente), usuario
Tipo	Primario
Descripción	Si el administrador está suscrito a este módulo entonces cualquier usuario que este haya creado puede ver o modificar inventarios y agregar productos o materias primas.

Caso de uso	CDU-08 Crear Venta
Actores	Administrador(cliente), usuario
Tipo	Primario
Descripción	Si el administrador está suscrito a este módulo entonces cualquier usuario que este haya creado puede ver o registrar ventas.

Caso de uso	CDU-09 Crear Compra
Actores	Administrador(cliente), usuario
Tipo	Primario
Descripción	Si el administrador está suscrito a este módulo entonces cualquier usuario que este haya creado puede ver o registrar compras.

Caso de uso	CDU-10 Facturar
Actores	Administrador(cliente), usuario
Tipo	Primario
Descripción	Si el administrador está suscrito a este módulo entonces cualquier usuario que este haya creado puede ver o crear facturas en el sistema.

Caso de uso	CDU-11 Crear Anuncio
Actores	Administrador(cliente), usuario
Tipo	Primario
Descripción	Si el administrador está suscrito a este módulo entonces cualquier usuario que este haya creado puede ver, crear y comentar publicaciones en el blog.

Caso de uso	CDU-12 Crear Oportunidades
Actores	Administrador(cliente), usuario
Tipo	Opcional
Descripción	Si el administrador está suscrito a este módulo entonces cualquier usuario que este haya creado puede ver, modificar o crear las oportunidades que se gestionan en este módulo.

Caso de uso	CDU-13 Reclutar Personal
Actores	Administrador(cliente), usuario
Tipo	Primario
Descripción	Si el administrador está suscrito a este módulo entonces cualquier usuario que este haya creado puede tener acceso a la información de los empleados de la empresa y agendar entrevistas de trabajo.

Caso de uso	CDU-14 Crear Evento
Actores	Administrador(cliente), usuario

Tipo	Primario
Descripción	Si el administrador está suscrito a este módulo entonces cualquier usuario que este haya creado puede ver o agendar eventos.

Caso de uso	CDU-15 Tomar Asistencia
Actores	Administrador(cliente), usuario
Tipo	Primario
Descripción	Si el administrador está suscrito a este módulo entonces cualquier usuario que este haya creado puede ver la asistencia de cada empleado así como generar horarios de trabajo.

Caso de uso	CDU-16 Crear Viaje
Actores	Administrador(cliente), usuario
Tipo	Primario
Descripción	Si el administrador está suscrito a este módulo entonces cualquier usuario que este haya creado puede ver, modificar y agregar información de la flota de vehículos que la empresa maneja.

Caso de uso	CDU-17 Iniciar Sesión
Actores	Administrador(Ninty, administrador(cliente), usuario
Tipo	Primario
Descripción	Si el administrador está suscrito a este módulo entonces cualquier usuario que este haya creado puede ver la asistencia de cada empleado, así como generar horarios de trabajo.

Detalle de expandidos

Caso de uso	CDU-18 Modificar Módulos: v1
Actores	Administrador (Ninty)
Propósito	Cambiar información de los módulos de la plataforma.
Resumen	Un Administrador ingresa a la plataforma y selecciona modificar módulos, este selecciona el modulo que desea modificar y cambia la información.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-01
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. Este caso comienza cuando el Administrador ingresa a la sección de Gestionar módulos. 2. El Administrador selecciona el módulo que desea modificar presionando el botón “modificar”. 3. El Administrador Cambia la información deseada y presiona el botón “modificar” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el nombre de los módulos disponibles en la plataforma. 2. El sistema muestra la información del modulo seleccionado, permitiendo cambiar el nombre y precio de este. 3. Se guarda la información en el sistema.

Caso de uso	CDU-19 Habilitar Módulos: v1
Actores	Administrador(Ninty)
Propósito	Habilitar módulos que se hayan inhabilitado en el sistema.
Resumen	Un Administrador ingresa a la plataforma y selecciona el modulo que desea habilitar, esta opción solo aparecerá para los módulos deshabilitados.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-01, CDU-20
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. Este caso comienza cuando el Administrador ingresa a la sección de Gestionar módulos. 2. El Administrador selecciona el módulo que desea habilitar y presiona el botón “Habilitar” si este esta habilitado, si no aparecerá el botón “Deshabilitar” llevándolo al CDU-20 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el nombre de los módulos disponibles en la plataforma. 2. El sistema cambia el estado del módulo a habilitado.

Caso de uso	CDU-20 Deshabilitar Módulos: v1
Actores	Administrador(Ninty)

Propósito	Deshabilitar módulos que tengan estado “habilitado” en la plataforma.
Resumen	Un Administrador ingresa a la plataforma y selecciona el modulo que desea deshabilitar, esta opción solo aparecerá para los módulos habilitados.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-01, CDU-19
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. Este caso comienza cuando el Administrador ingresa a la sección Gestionar módulos. 2. El Administrador selecciona el modulo que desea deshabilitar presionando el botón “Deshabilitar” si este esta deshabilitado, en caso contrario se mostrara el botón “Habilitar” llevándolo al CDU-19 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el nombre de los módulos disponibles en la plataforma. 2. El sistema actualiza el estado del módulo a deshabilitado.

Caso de uso	CDU-21 Visualizar Historial de Pagos: v1
Actores	Administrador (Ninty)
Propósito	Tener acceso al informe de pagos de los clientes que utilizan la plataforma.
Resumen	Un administrador ingresa a la plataforma y selecciona la opción Gestionar clientes y se muestra en la pantalla la información de los clientes junto con la suscripción que tienen.
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-02
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. Este caso comienza cuando el Administrador ingresa a la sección Gestionar Clientes. 2. El Administrador selecciona el nombre del cliente que desea visualizar. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra una lista de clientes junto con la información de la suscripción que tienen contratada. 2. El sistema muestra un historial de pagos del cliente seleccionado.

Caso de uso	CDU-22 Modificar Cuenta: v1
Actores	Administrador(Ninty)
Propósito	Cambiar la información de la cuenta Admistrador(Ninty) que se a utilizado para iniciar seccion.
Resumen	Un Administrador selecciona Gestionar cuenta y luego selecciona Modificar Cuenta, esto le

	permite cambiar la información que tiene registrada en la plataforma.
Tipo	Opcional y Real
Referencias Cruzadas	CDU-03
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> Este caso comienza cuando el Administrador selecciona Gestionar cuenta y de la lista selecciona “Modificar Cuenta” El Administrador modifica los datos deseados y presiona el boton Guardar 	<ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra la informacion de la cuenta administrador que se esta utilizando. El sistema guarda los cambios mostrando un mensaje.

Caso de uso	CDU-23 Modificar Precio Plataforma: v1
Actores	Administrador (Ninty)
Propósito	Cambiar precios y descuentos de suscripciones
Resumen	Un administrador selecciona Modificar Precios y cambia los precios deseados
Tipo	Secundario Y Real
Referencias Cruzadas	CDU-03
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> Este caso comienza cuando el Administrador selecciona Gestionar cuenta y selecciona “Modificar precios”. El administrador selecciona el precio que desea modificar y coloca un nuevo valor. Presiona el botón “aplicar” para guardar los cambios 	<ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra una lista de suscripciones, precio por usuario y descuentos con su respectivo valor actual. El sistema guarda los cambios.

Caso de uso	CDU-24 Crear Administrador: v1
Actores	Administrador(Ninty)
Propósito	Crear una nueva cuenta para administrar la plataforma.
Resumen	Un Administrador selecciona crear administrador y llena el formulario para crear un nuevo administrador de la plataforma.
Tipo	Opcional y Real
Referencias Cruzadas	CDU-03
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> Este caso comienza cuando el admimistrador selecciona Gestionar cuenta y de la lista selecciona Crear Administrador. 	<ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra una lista de campos que se deben llenar para crear el administrador.

2. El administrador llena los campos y presiona el botón “Crear’	2. El sistema crea un usuario de tipo Administrador(Ninty)
--	--

Caso de uso	CDU-25 Eliminar Administrador: v1
Actores	Administrador(Ninty)
Propósito	Eliminar cuenta del Administrador de la plataforma registrado.
Resumen	Un Administrador selecciona Gestionar cuenta y de la lista selecciona Eliminar cuenta y la cuenta se elimina
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-03
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador selecciona Gestionar cuenta y de la lista que se despliega selecciona Eliminar Cuenta. 2. El administrador ingresa su contraseña y presiona el botón “Eliminar’ 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un mensaje de confirmacion preguntando por la contraseña. 2. El sistema elimina la cuenta.

Caso de uso	CDU-26 Crear Usuario
Actores	Administrador (cliente)
Propósito	Crear un nuevo Usuario en el sistema, para que pueda utilizar los módulos que el administrador ha adquirido.
Resumen	Un Administrador selecciona “Gestionar Usuarios” y selecciona “Crear Usuario” de la lista, luego llena los campos necesarios para crear el usuario.
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-05
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador (Cliente) selecciona “Gestionar Usuario” y de la lista selecciona “Crear Usuario” 2. El Administrador ingresa la información del usuario que desea crear y presiona el botón “Crear Usuario”. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el formulario que el administrador debe llenar para crear el usuario. 2. El sistema guarda la información del usuario.

Caso de uso	CDU-27 Eliminar Usuario: v1
Actores	Administrador (Cliente)
Propósito	Eliminar una cuenta de Usuario.

Resumen	Un Administrador selecciona “Eliminar Usuario” y selecciona la cuenta de usuario que desea eliminar.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-05
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador (cliente) selecciona “Gestionar Usuario” y de la lista selecciona “Eliminar Usuario” 2. El Administrador selecciona la cuenta de usuario que desea eliminar presionando el botón “Eliminar” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra la lista de usuarios que el cliente ha creado. 2. El sistema elimina la cuenta seleccionada.

Caso de uso	CDU-28 Modificar Usuario
Actores	Administrador (Cliente)
Propósito	Cambiar la información registrada de un usuario.
Resumen	Un Administrador Selecciona el usuario que desea modificar y cambia la información de este.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-05
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador (Cliente) selecciona Gestionar usuario. 2. El Administrador presiona el botón “Modificar Usuario” 3. El Administrador cambia la información deseada y presiona el botón “Aplicar Cambios” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra la lista de usuarios que el Administrador ha creado. 2. El sistema muestra los campos con la información que se había registrado. 3. El sistema guarda los cambios.

Caso de uso	CDU-29 Adquirir Módulos: v1
Actores	Administrador (Cliente)
Propósito	Tener acceso a más módulos
Resumen	Un Administrador selecciona el módulo que desea adquirir y después de aceptar sus usuarios pueden tener acceso a este.
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-06
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema

<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador selecciona un módulo que desea adquirir. 2. El Administrador acepta el nuevo monto. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el precio del modulo y el nuevo monto que el administrador debe cancelar mensualmente. 2. El sistema guarda la información y habilita el nuevo módulo para el administrador y sus usuarios.
--	--

Caso de uso	CDU-30 Cancelar Suscripción
Actores	Administrador (cliente)
Propósito	Cancelar el servicio contratado en la plataforma.
Resumen	Un Administrador selecciona el modulo del que desea cancelar la suscripción o si desea cancelar la suscripción a toda la plataforma.
Tipo	Opcional y Real
Referencias Cruzadas	CDU-06
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador selecciona un modulo o en la opción de Gestionar Suscripción selecciona “Cancelar Suscripción” 2. El Administrador ingresa la contraseña si es necesario y presiona el botón “Cancelar Suscripción”. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. En caso de que se cancele la suscripción de un modulo el sistema muestra un mensaje de confirmación, y si es “Cancelar Suscripción” el sistema muestra un mensaje preguntando por la contraseña del administrador. 2. Se cancela la suscripción a el modulo o a la plataforma.

Caso de uso	CDU-31 Modificar Inventario: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Modificar la información del inventario.
Resumen	Un Administrador o Usuario puede cambiar el nombre del inventario
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-07
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando El Administrador o Usuario entra en el inventario y presiona la opción “Modificar Inventario” 2. El Usuario cambia la información y presiona el botón “Guardar Cambios” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra la información editable del inventario. 2. Los cambios se guardan en el sistema.

Caso de uso	CDU-32 Agregar Productos: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario

Propósito	Agregar un producto o materia prima al inventario.
Resumen	Un Administrado o un Usuario ingresa al sistema de inventario para agregar un producto o materia prima.
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-007
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador o Usuario selecciona la opción de “Agregar Producto” 2. El Usuario llena los campos y presiona el botón “Agregar”. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el formulario que se debe llenar para agregar un producto. 2. El sistema guarda el producto.
Curso Alterno	
<ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario desea agregar un producto y no hay ninguna materia prima, se muestra un mensaje que se debe agregar una materia prima primera y se repite el paso 1. <p>La información ingresada no es válida, se muestra un mensaje de error y se repite el paso 2.</p>	

Caso de uso	CDU-33 Quitar Productos: v1
Actores	Administrador (Cliente), Usuario
Propósito	Eliminar productos del inventario
Resumen	Un Administrador o Usuario entra al sistema de inventario para eliminar un producto.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-07
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el administrador presiona el botón “Eliminar” que se encuentre a la par del nombre del producto. 2. El usuario acepta 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un mensaje para confirmar la transacción. 2. El sistema elimina el producto.

Caso de uso	CDU-34 Registrar Venta: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Guardar un registro de la venta realizada con una factura.
Resumen	Un Administrador o usuario genera una factura con cada venta hecha, esta se realiza de forma automática si cuenta con el Módulo de Facturas.
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-08, CDU-10
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema

<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador o Usuario Crea una venta. 2. El Usuario llena los campos y presiona "Generar Factura" 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra una lista de los campos que se deben llenar para crear la venta. 2. El sistema genera la factura de la venta y esta se guarda en el sistema.
Curso Alterno	
2. No cuenta con el módulo de facturación, la factura no se guarda.	

Caso de uso	CDU-35 Registrar Compra: v1
Actores	Administrador (Cliente), Usuario
Propósito	Guardar un registro de compra en el sistema.
Resumen	Un Administrador o Usuario genera una Factura por cada compra realizada en el sistema.
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-09, CDU-10
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador o Usuario Crea una compra. 2. El Usuario llena los campos y presiona "Generar Factura" 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra una lista de los campos que se deben llenar para crear la compra. 3. El sistema genera la factura de la compra y esta se guarda en el sistema.
Curso Alterno	
2. No cuenta con el módulo de facturación, la factura no se guarda.	

Caso de uso	CDU-36 Comentar Anuncio
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Un Usuario o Administrador puede comentar un anuncio creado previamente.
Resumen	Un Administrador o usuario agrega un comentario a una publicación de un anuncio ya sea creado por el o por otro usuario.
Tipo	Opcional y Real
Referencias Cruzadas	CDU-11
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. Este caso comienza cuando un Administrador o Usuario selecciona un anuncio publicado en el blog. 2. El Usuario o Administrador ingresa su comentario y presiona el botón "Comentar" 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el detalle del anuncio y un textbox para comentar. 2. Se guarda el comentario en la plataforma.

Caso de uso	CDU-37 Modificar Anuncio: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario

Propósito	Cambiar la información del anuncio.
Resumen	Un Administrador o Usuario selecciona el anuncio que el creo previamente y selecciona la opción para editarlo, y este cambia el titulo o el cuerpo del anuncio.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-11
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. Este caso comienza cuando el Administrador o Usuario selecciona el anuncio que este mismo creo previamente y presiona el botón "Modificar". 2. El Usuario o Administrador Cambia la información y presiona el botón "Guardar Cambios" 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra los campos editables. 2. Se guardan los cambios en el sistema.

Caso de uso	CDU-38 Modificar Oportunidades: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Cambiar la información de la oportunidad.
Resumen	Un Administrador o Usuario selecciona la oportunidad que desea modificar y cambia su información.
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-12
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador o Usuario selecciona la oportunidad que desea modificar. 2. El Usuario o Administrador cambia la información deseada y presiona el botón "Guardar Cambios" 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra los campos editables. 2. El sistema guarda los cambios en la base de datos.

Caso de uso	CDU-39 Visualizar Detalles: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Dar una vista detallada de las oportunidades de ventas creadas.
Resumen	Un Administrador o Usuario selecciona la oportunidad deseada y se muestra una vista mas detallada de esta.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-11

Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. Este caso comienza cuando el Administrador o Usuario selecciona una oportunidad. 2. El Administrador o Usuario hace clic en un lugar diferente a la vista. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema despliega una vista mas detallada de la oportunidad de venta. 2. El sistema deja de mostrar la vista detallada.

Caso de uso	CDU-40 Modificar Personal: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Cambiar la información de los empleados de la empresa, o darles de baja.
Resumen	Un Administrador o Usuario selecciona la opción modificar personal y el sistema despliega una lista con los trabajadores actuales, luego el Usuario o Administrador puede modificar la información de alguno de ellos o cambiar su estado para darlos de baja.
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-13
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador o el usuario ingresa al módulo de Gestionar Personal. 2. El Administrador o Usuario selecciona el personal que desea modificar. 3. El Usuario o Administrador cambia la información deseada y selecciona "Guardar Cambios" 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra una lista del personal registrado en el sistema. 2. El sistema muestra un formulario con los campos editables. 3. Se guardan los cambios en la base de datos.

Caso de uso	CDU-41 Crear Cita: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Calendarizar una cita para una entrevista de trabajo.
Resumen	Un Administrador o Usuario selecciona la opción para crear citas para reclutar mas personal.
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-13
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema

<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el administrador selecciona la opción de reclutar personal y presiona el botón de “Programar Entrevista” 2. El Administrador o Usuario llena el formulario y presiona el botón “Crear cita” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un formulario que se debe llenar para crear la cita. 2. Se guarda la cita en el sistema.
---	---

Caso de uso	CDU-42 Modificar Evento: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Cambiar la información del evento previamente creado por un Usuario o Administrador.
Resumen	Un Administrador o Usuario selecciona el evento que el creo previamente y selecciona la opción para editarlo, y este cambia el título, descripción o fecha el evento.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-14
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el administrador o el usuario selecciona un evento creado por estos anteriormente y presionan el botón “Modificar”. 2. El Usuario o Administrador cambia la información y presión el botón “Guardar Cambios” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un formulario con los campos modificables. 2. Se guardan los cambios en la base de datos.

Caso de uso	CDU-44 Crear Horarios: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Crear patrones de trabajo que deben cumplir los trabajadores
Resumen	Un Administrador o Usuario ingresa las horas y días que debe cumplir un trabajador.
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-15
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador o el Usuario selecciona la opción para crear un horario. 2. El Administrador o Usuario llena el formulario con la información deseada y presiona el botón “Crear Horario” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un formulario que se debe llenar para crear el horario. 2. Se guarda la información en el sistema.

Caso de uso	CDU-45 Modificar Horarios: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Cambiar la información del horario previamente creado.
Resumen	Un Administrador o Usuario selecciona el horario desea modificar selecciona la opción para editarlo, y este cambia la información del horario.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-14, CDU-15
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el administrador o el usuario selecciona un horario presionan el botón “Modificar”. 2. El Usuario o Administrador cambia la información y presiona el botón “Guardar Cambios” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un formulario con los campos modificables. 2. Se guardan los cambios en la base de datos.

Caso de uso	CDU-46 Registrar Acompañante: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Ingresar los datos de un empleado que acompañara al piloto en el viaje.
Resumen	Un Administrador o Usuario ingresa la información del acompañante.
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-16
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador o el Usuario selecciona la opción para ingresar un acompañante. 2. El Administrador o Usuario llena el formulario con la información deseada y presiona el botón “Aceptar” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un formulario que se debe llenar para registrar al acompañante. 2. Se guarda la información en el sistema.

Caso de uso	CDU-47 Modificar información de acompañante: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Cambiar la información del acompañante previamente asignado.
Resumen	Un Administrador o Usuario selecciona el acompañante que desea modificar, selecciona la

	opción para editarlo, y este cambia la información del mismo.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-16, CDU-46
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el administrador o el usuario selecciona un acompañante y presiona el botón “Modificar”. 2. El Usuario o Administrador cambia la información y presiona el botón “Guardar Cambios” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un formulario con los campos modificables. 2. Se guardan los cambios en la base de datos.

Caso de uso	CDU-48 Modificar información de viaje: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Cambiar la información de un viaje previamente creado.
Resumen	Un Administrador o Usuario selecciona el viaje desea modificar, selecciona la opción para editarlo, y este cambia la información del mismo.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-16
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el administrador o el usuario selecciona un viaje y presiona el botón “Modificar”. 2. El Usuario o Administrador cambia la información y presiona el botón “Guardar Cambios” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un formulario con los campos modificables. 2. Se guardan los cambios en la base de datos.

Caso de uso	CDU-49 Registrar Vehículo: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Ingresar la información de un vehículo que se utilizara para realizar envíos en la empresa.
Resumen	Un Administrador o Usuario ingresa la información de un vehículo.
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-16
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador o el Usuario selecciona la opción para Registrar un Vehículo. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un formulario que se debe llenar para crear el horario. 2. Se guarda la información en el sistema.

2. El Administrador o Usuario llena el formulario con la información deseada y presiona el botón “Registrar”	
--	--

Caso de uso	CDU-50 Modificar información de Vehículo: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Cambiar la información del vehículo previamente registrado.
Resumen	Un Administrador o Usuario selecciona el vehículo que desea modificar, selecciona la opción para editarlo, y este cambia la información del mismo.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-16, CDU-49
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el administrador o el usuario selecciona un vehículo y presiona el botón “Modificar”. 2. El Usuario o Administrador cambia la información y presiona el botón “Guardar Cambios” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un formulario con los campos modificables. 2. Se guardan los cambios en la base de datos.

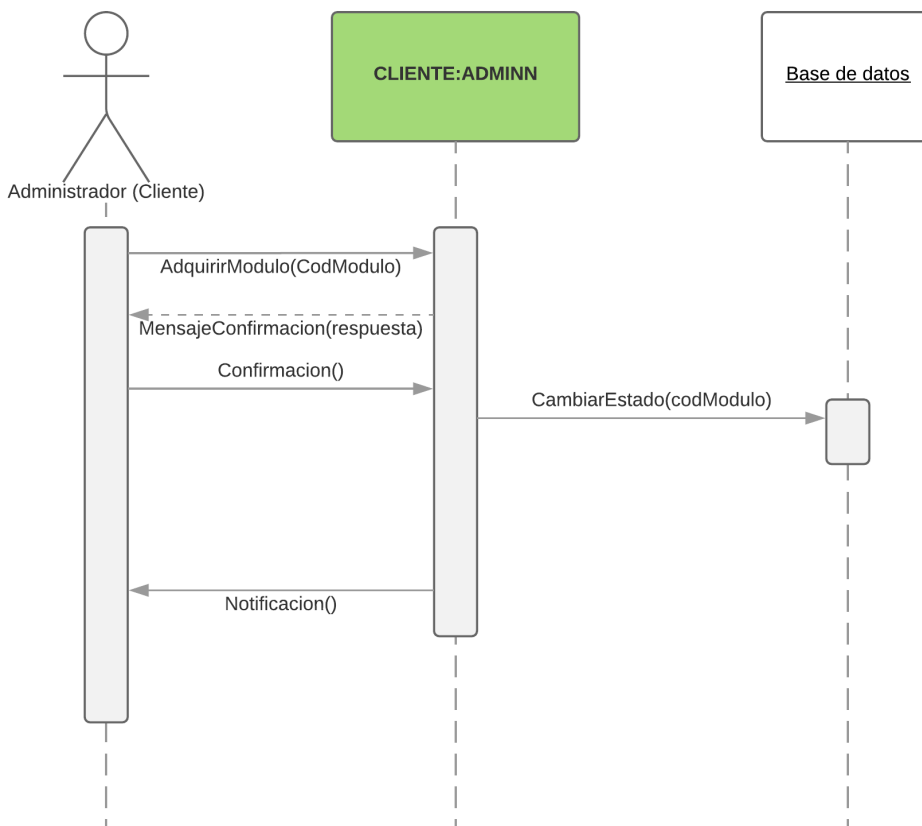
Caso de uso	CDU-51 Registrar Piloto: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Ingresar la información de un Piloto que realizara envíos en la empresa.
Resumen	Un Administrador o Usuario ingresa la información de un piloto en la plataforma..
Tipo	Primario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-16
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el Administrador o el Usuario selecciona la opción para Registrar un Piloto. 2. El Administrador o Usuario llena el formulario con la información deseada y presiona el botón “Registrar” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un formulario que se debe llenar para crear el horario. 2. Se guarda la información en el sistema.

Caso de uso	CDU-52 Modificar información de Piloto: v1
Actores	Administrador(Cliente), Usuario
Propósito	Cambiar la información del Piloto previamente registrado.

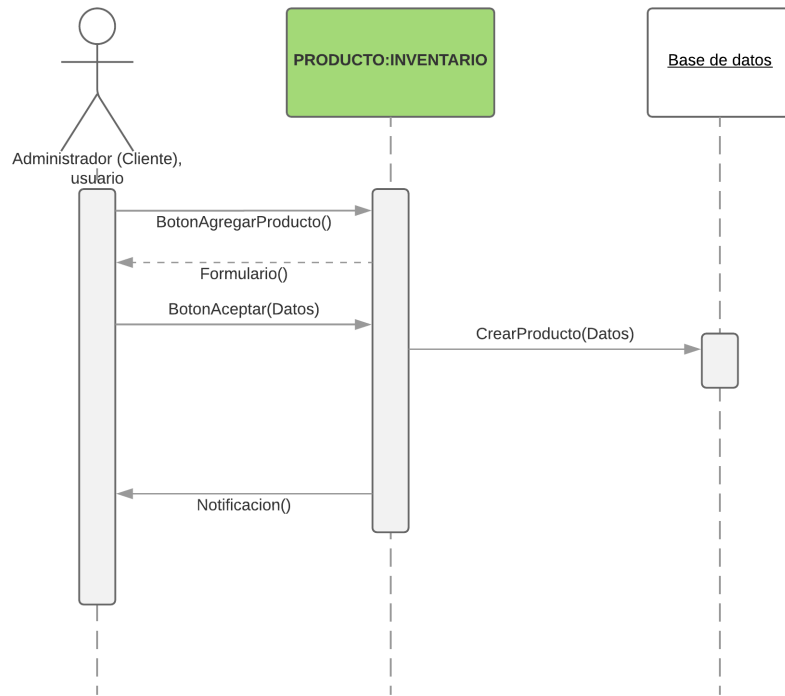
Resumen	Un Administrador o Usuario selecciona el Piloto que desea modificar, selecciona la opción para editarlo, y este cambia la información del mismo.
Tipo	Secundario y Real
Referencias Cruzadas	CDU-16, CDU-50
Curso Normal de los Eventos	
Acción de los Actores	Respuesta del sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso comienza cuando el administrador o el usuario selecciona un piloto y presiona el botón “Modificar”. 2. El Usuario o Administrador cambia la información y presiona el botón “Guardar Cambios” 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra un formulario con los campos modificables. 2. Se guardan los cambios en la base de datos.

Diagramas de secuencias

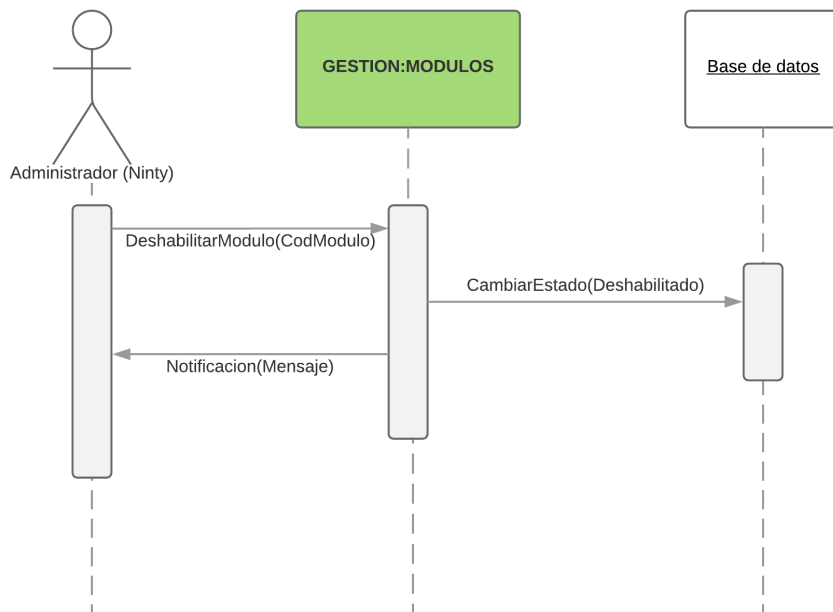
ADQUIRIR MODULOS



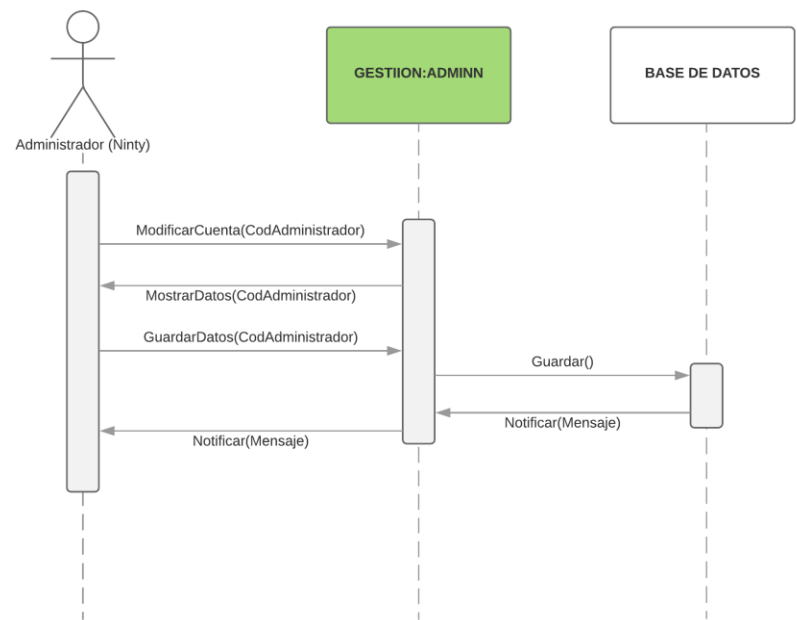
AGREGAR PRODUCTOS



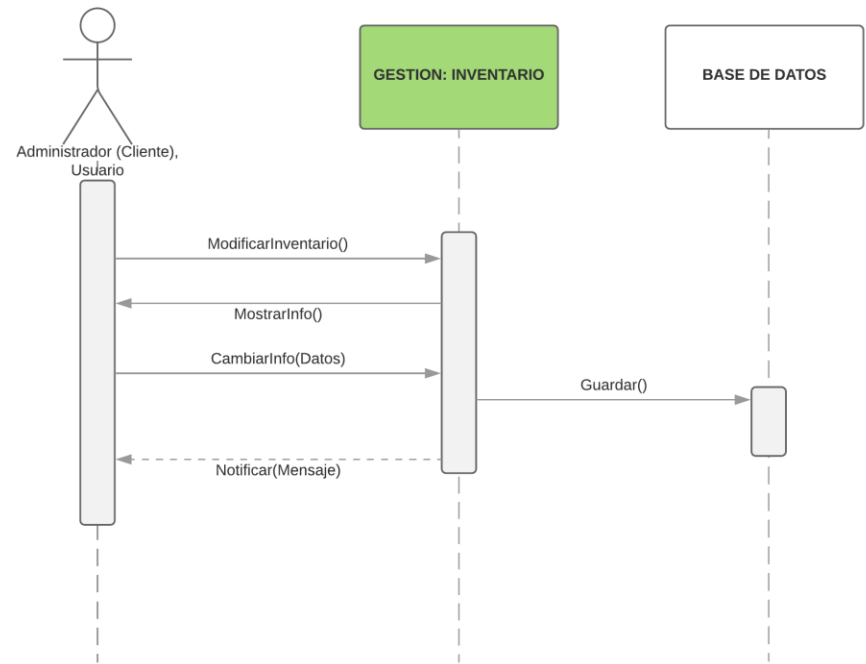
DESHABILITAR MODULOS



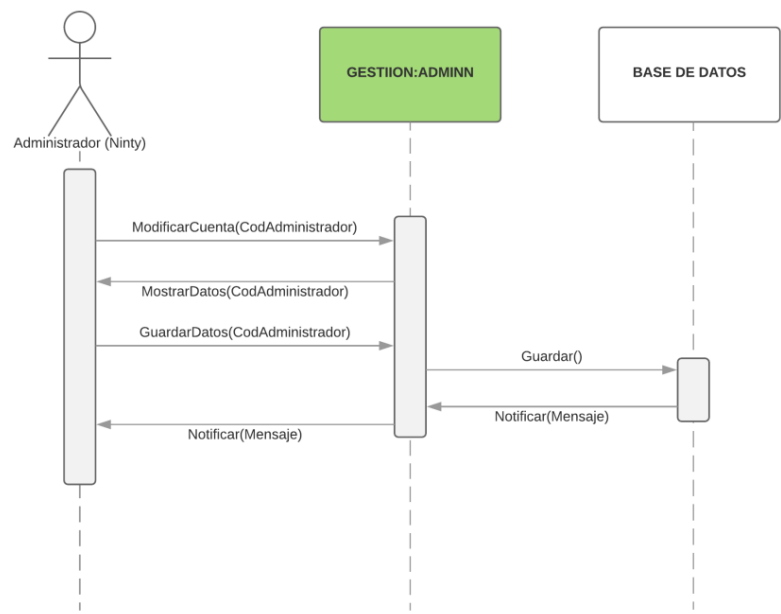
MODIFICAR CUENTA



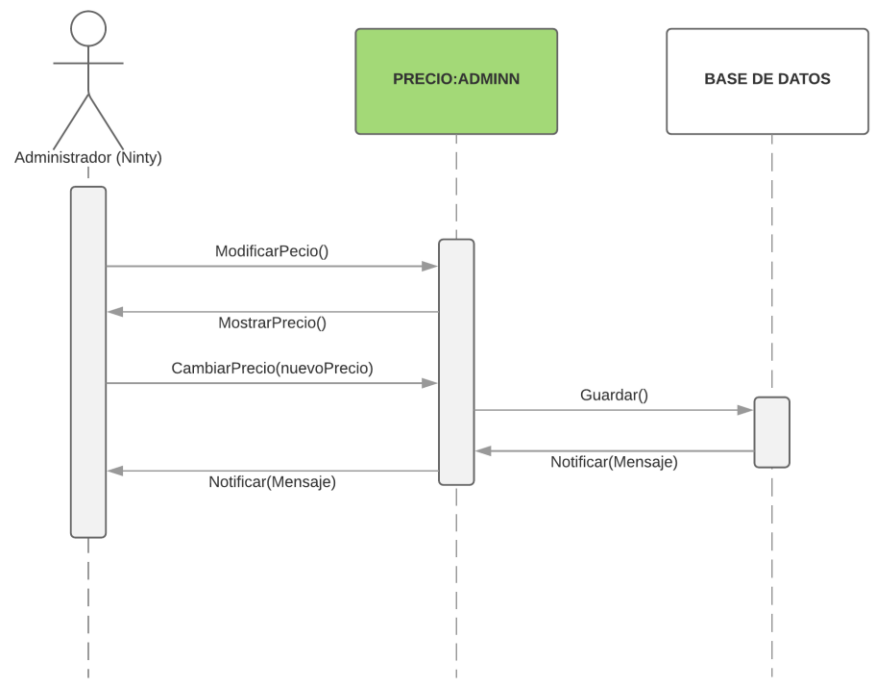
MODIFICAR INVENTARIO



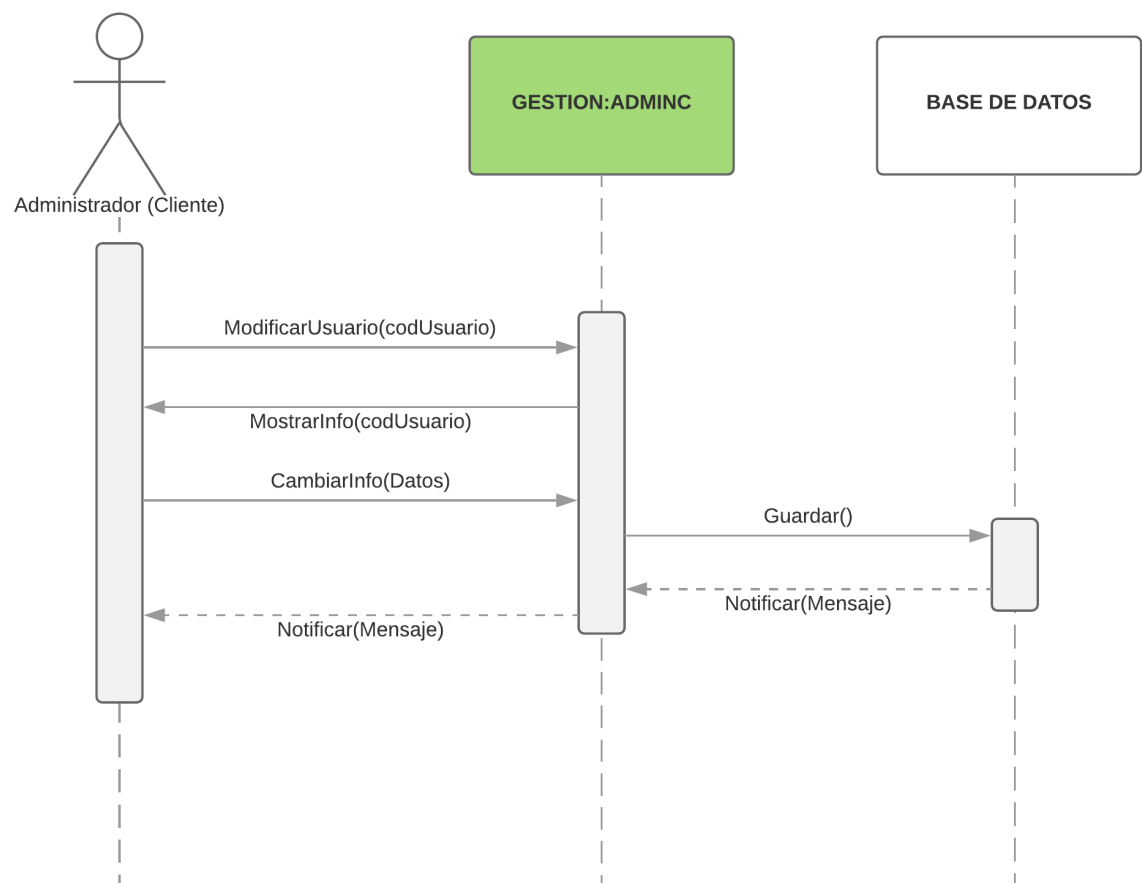
MODIFICAR CUENTA



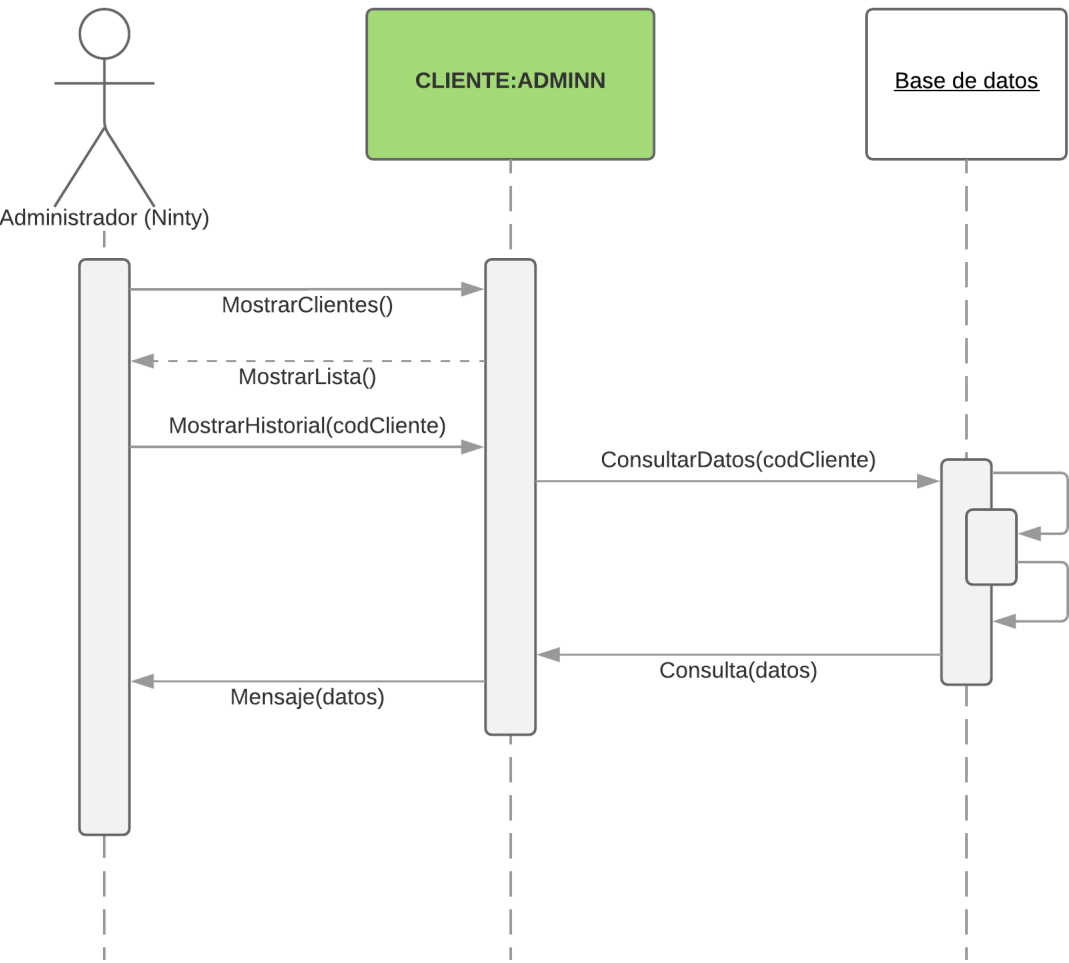
MODIFICAR PRECIO



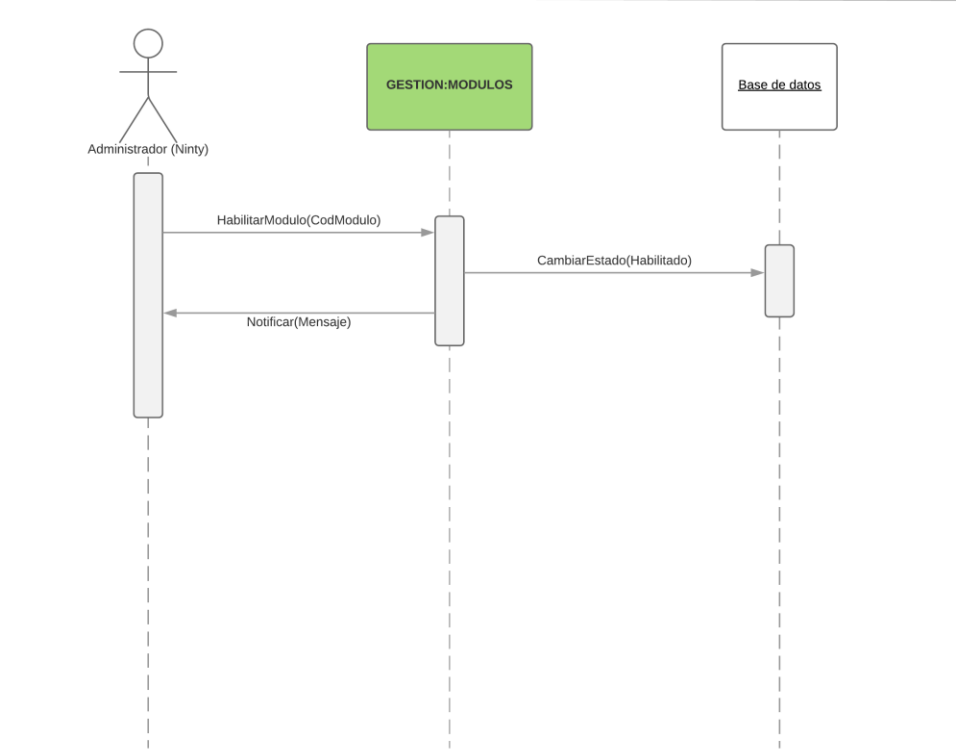
MODIFICAR USUARIO



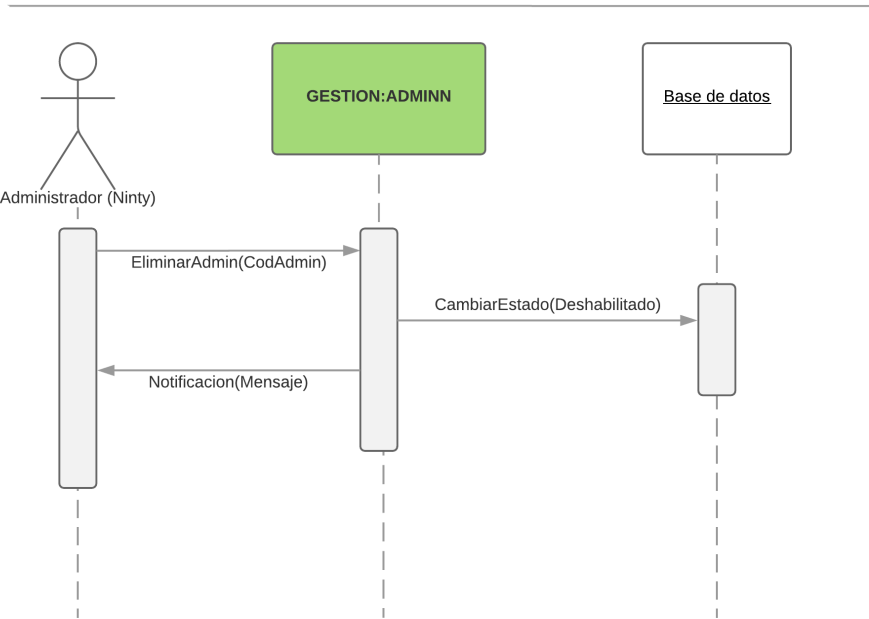
VISUALIZAR HISTORIAL DE PAGOS



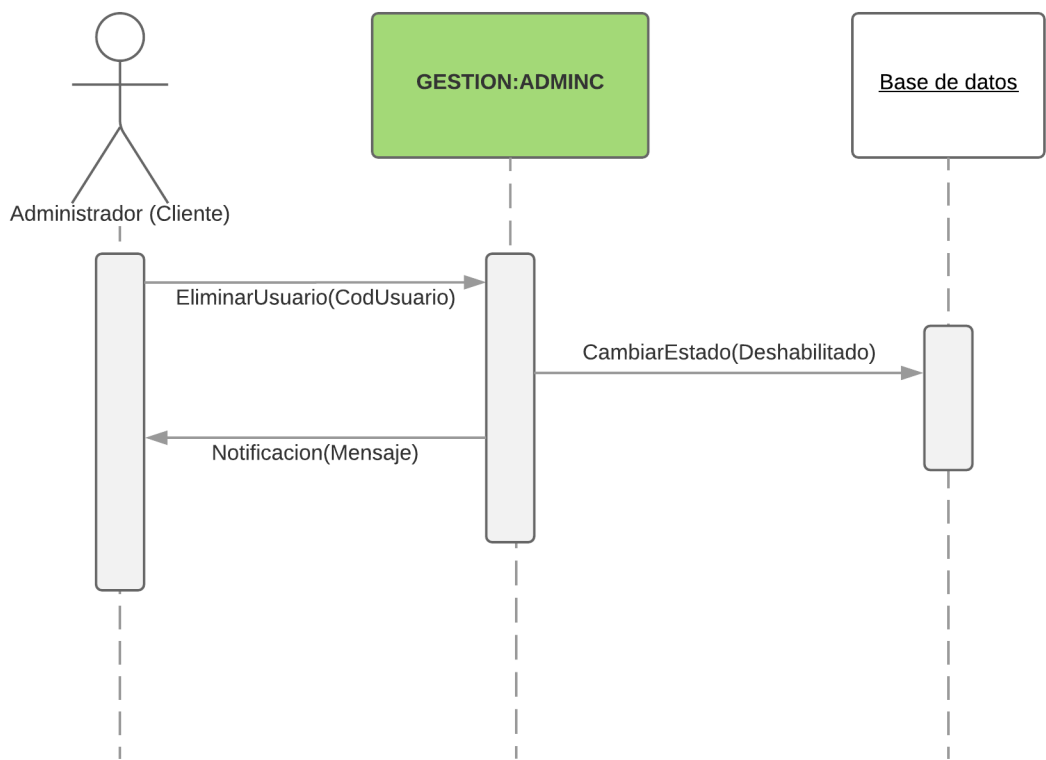
HABILITAR MODULO



ELIMINAR ADMINISTRADOR

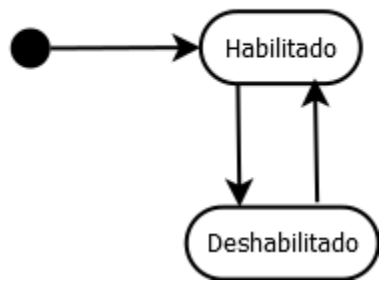


ELIMINAR USUARIO

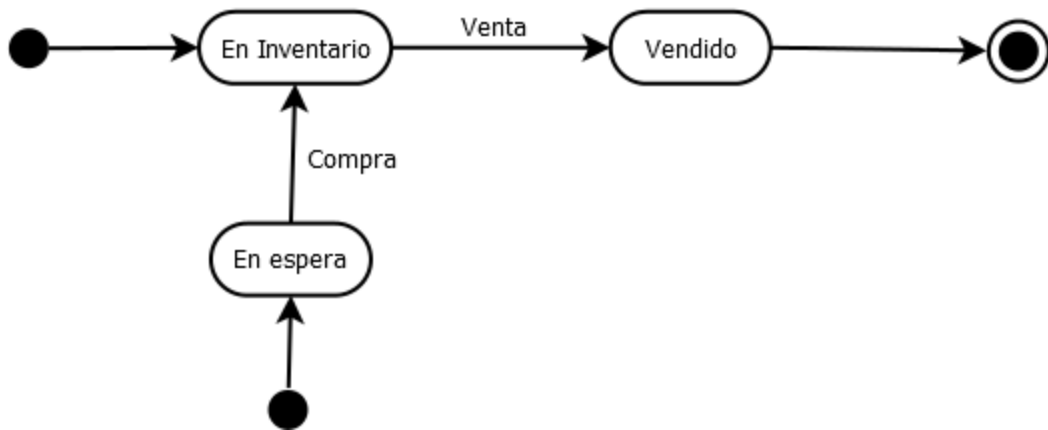


Diagramas de estados

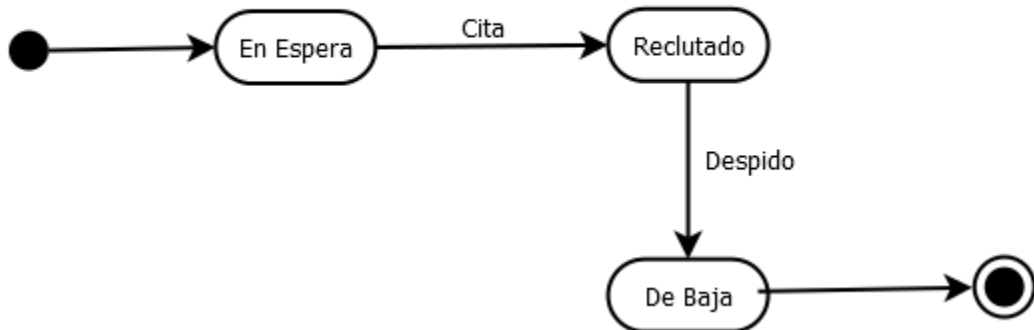
Habilitar/Deshabilitar



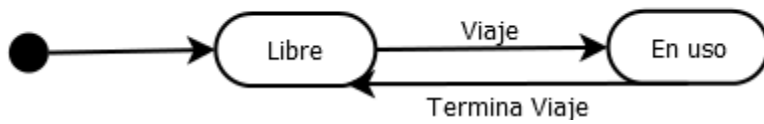
Producto



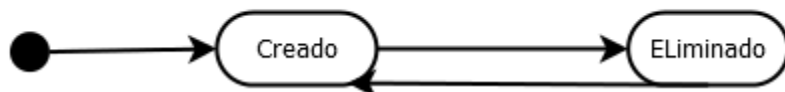
Empleado



Vehiculo



Anuncio



Evento

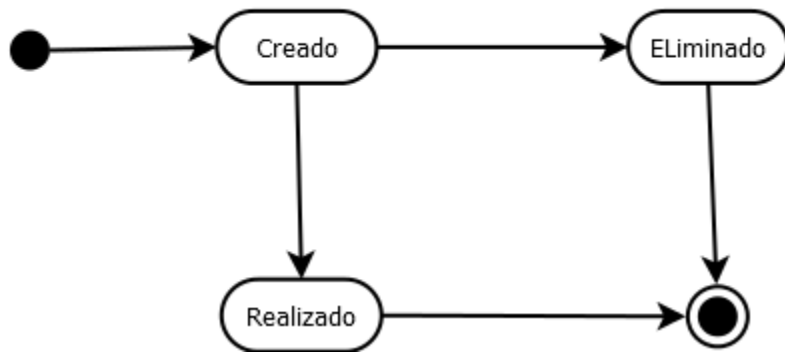
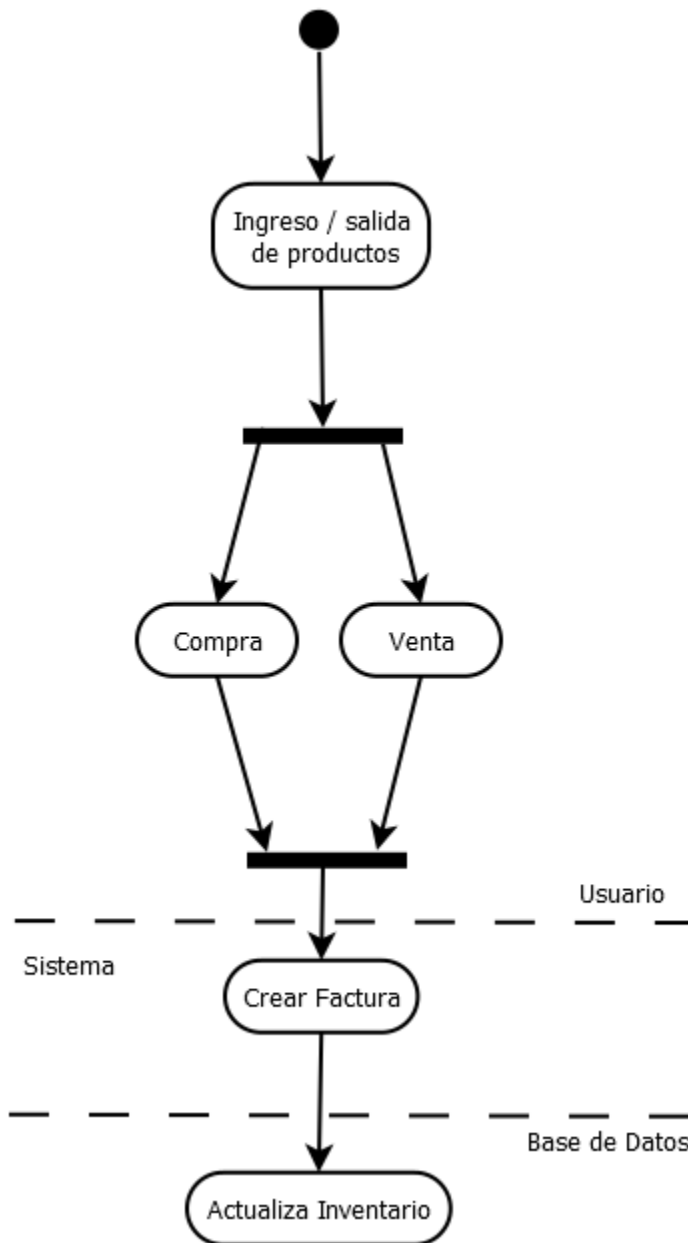


Diagrama de actividades

Inventario



Empleados

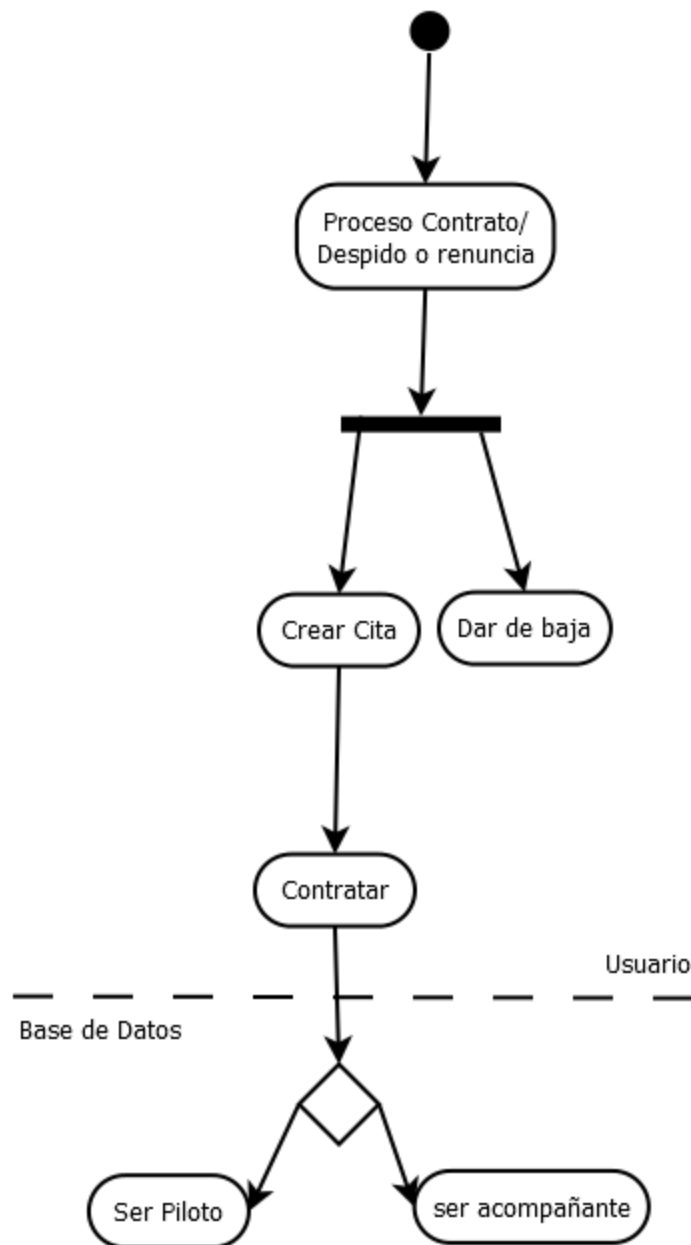
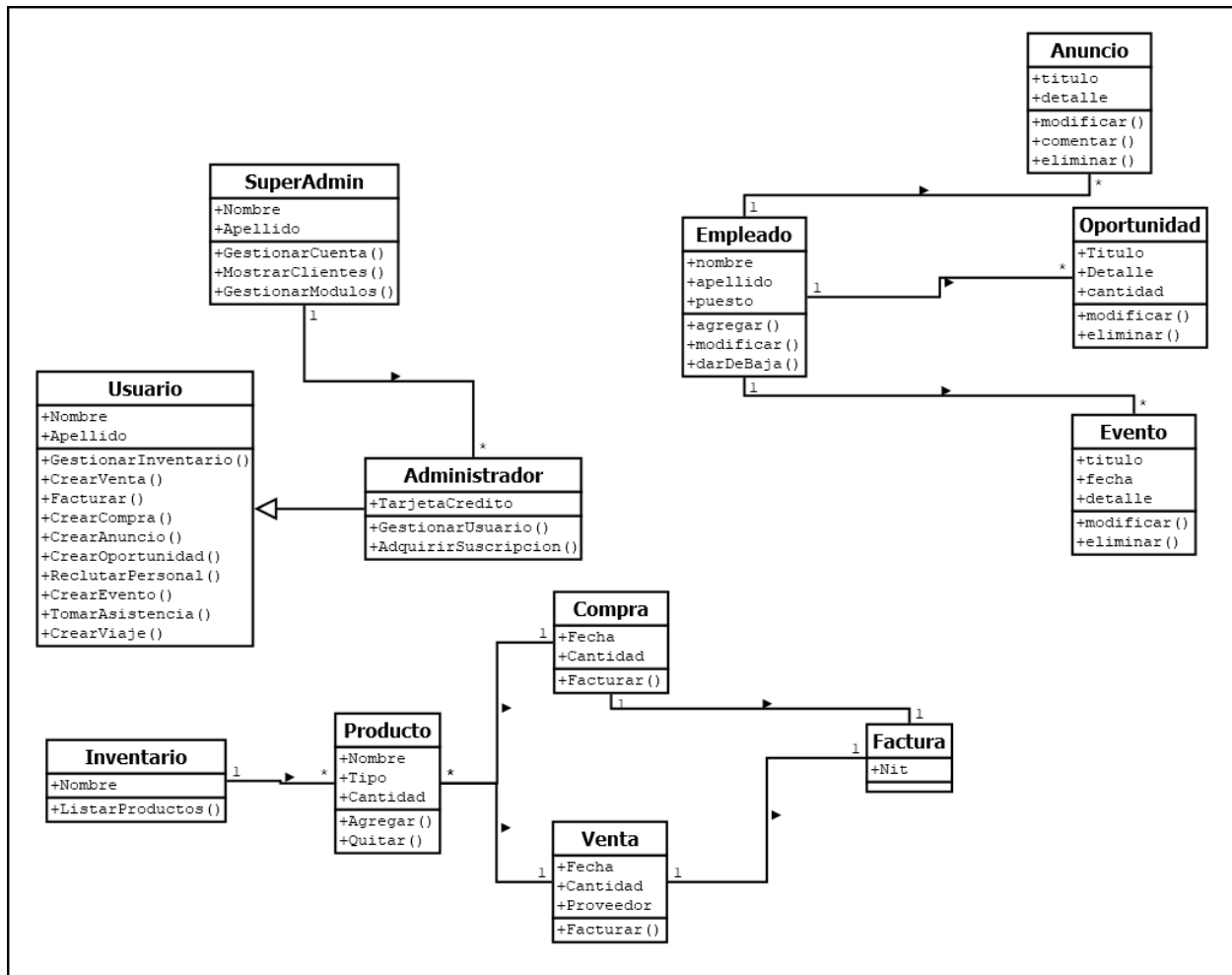


Diagrama de clases



Arquitectura previa del sistema

