

ELABORAZIONE SERIALE

ANNI 40-50

Qui i sistemi operativi ancora non c'erano. Quello che noi avevamo nel momento in cui lavoravamo su un sistema di calcolo era il sistema hardware e ovviamente il programma che noi volevamo mandare in esecuzione su questo sistema hardware.

QUESTO PROGRAMMA DA MANDARE IN ESECUZIONE TECNICAMENTE VENIVA CHIAMATO **JOB**, LAVORO DA SVOLGERE.

Quando si parla di ELABORAZIONE SERIALE, si parla di JOB da eseguire!

Mandare in esercizio uno specifico programma, era TUTTO e RIGOROSAMENTE a carico dell'utente.

1. Caricamento del compilatore e del programma sorgente nella memoria
2. Salvataggio del programma compilato (programma oggetto)
3. Collegamento con moduli predefiniti
4. Caricamento ed avvio del programma eseguibile

Si utilizzavano dei lettori di schede perforate, si andavano ad inserire le informazioni da passare all'INTERNO della memoria della VOSTRA architettura hardware, ATTRAVERSO schede perforate.

Avevamo una difficoltà legata alla quantità di tempo che doveva essere spesa per eseguire delle attività che comunemente noi facciamo su degli AI sistemi operativi, quindi a del software che qualcuno ha preprogrammato per noi.

Migliorie

- sviluppo di librerie di funzioni (e.g. per l'I/O)
- sviluppo di linker, loader, debugger

NON C'ERA ALCUN SISTEMA OPERATIVO CHE SERVISSE PER ESEGUIRE UNA SPECIFICA ATTIVITA'!

SOFTWARE

QUESTO SOFTWARE È STATO SVILUPPATO INTORNO AGLI ANNI 50-60!