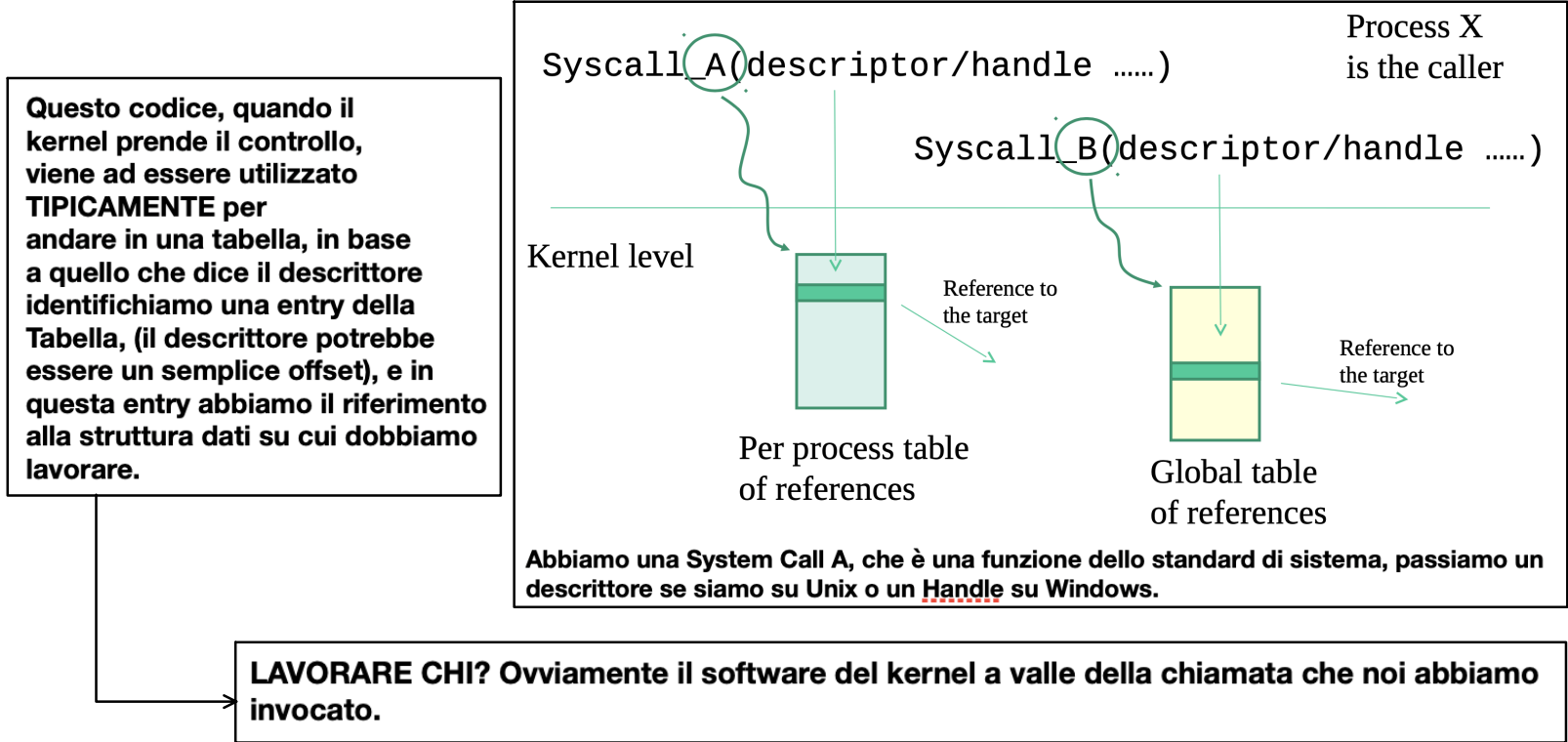


## Ancora sulle system call

- indipendentemente dalla tipologia di sistema operativo, molte system call prevedono come parametri di input **descrittori (o handle)**
- I descrittori li usiamo in ambienti unix, gli **handles** in ambienti windows. Essi sono dei codici numerici.
- Tipicamente questi codici numerici vengono ad essere utilizzati come parametri di input di una System Call, ci sono tantissime System Call che prendono come parametri di input descrittori/handle.
- Questo codice operativo, viene utilizzato dal Kernel per identificare in maniera veloce ed efficiente l'istanza di struttura dati coinvolta nell'esecuzione di una System call. Ossia l'entità (gestita dal kernel) coinvolta nell'operazione.



## Output dal kernel

