

Epoche di scheduling in LINUX

LINUX utilizza il concetto di **“epoca di scheduling”** (in realtà già presente in LINUX prima dello schema esteso)

Un’epoca è un periodo di tempo per l’operatività del sistema

All’inizio di ogni epoca ad ogni thread attivo viene assegnato un numero di **“quanti di tempo”** da poter spendere

Ad ogni nuovo thread nato durante un’epoca viene data parte del “budget” di tempo di CPU del padre

Più siamo in alto nello schema di prima e più magari viene assegnato un quanto di tempo superiore rispetto al quanto di tempo per un thread nella classe più bassa. Finché questi quanti non sono finiti, ossia non sono stati spesi, non vengono riassegnati.

Ad ogni nuovo thread nato durante un’epoca viene data parte del “budget” di tempo di CPU del padre

Questo permette di avere la possibilità di eseguire comunque thread di classi di priorità più basse, se pur con minimi quanti di tempo assegnati ad essi per ogni epoca