



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <wait.h>

void main(int argc, char **argv){
    pid_t pid;  int status, result;

    pid = fork();
    if(pid == -1) ){
        printf("errore nella chiamata fork()\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    if ( pid == 0 ){
        printf("processo figlio");
        exit(0);
    }
    else{
        printf("processo padre, attesa terminazione figlio\n");
        result = wait(&status);
        if(result == -1) printf("errore nella chiamata wait()\n");
    }
}
```

Il controllo viene fatto sia dal padre che dal figlio.
Perché se viene generato l'address space del figlio, il blocco di codice prosegue per tutti e due.
Diversamente sono i blocchi negli IF, non li eseguono tutti e due.