

## Multiprogrammazione sui singoli processori?

Abbiamo singoli processori che ovviamente possono essere tanti all'interno di un'architettura e quindi la possibilità di mantenere attive tante applicazioni potrebbe essere fatta in maniera differente rispetto a ciò che veniva fatto su un architettura a processore singolo.

- quando sono disponibili molti processori, il livello di utilizzo del processore non è più un fattore così critico (dato il costo proporzionalmente ridotto del processore rispetto a quello dell'intera architettura)
- rientra in gioco la metrica del **tempo di turnaround** delle applicazioni



Il tempo di turnaround è qualche cosa che riguarda il lasso di tempo da quando un'applicazione viene attivata a quando completa le sue attività.

Fare multiprogrammazione sui processori va sicuramente a creare problemi al tornaround perché magari ciò che noi vogliamo fare su una CPU non la possiamo fare ora perché la CPU è ceduta a qualcun altro. Questa è la multiprogrammazione per quanto riguarda l'uso delle CPU. Quindi qualcuno ha detto di lasciar perdere la multiprogrammazione, e si cerca di ottimizzare il comportamento del sistema operativo per quanto riguarda il tempo di tornaround.