

Tipicamente a livello sistema lo scheduling di lungo termine è orientato al raggiungimento di uno specifico livello di multiprogrammazione, quindi se noi siamo già N processi attivi, se viene richiesta l'attivazione dell'N+1esimo magari quest'ultimo viene ritardato in termini di attivazione, perché siamo già ad un livello N multiprogrammazione adeguato.

Decisione di attivazione di processo

- raggiungimento di un dato livello di multiprogrammazione
- mistura conveniente di processi **I/O bound e CPU bound**

Un processo CPU-Bound è un processo in cui primariamente abbiamo necessità di utilizzare la CPU per fare il lavoro che vogliamo.

Un processo IO-Buond è un processo che primariamente si basa sull'utilizzo, non della CPU, ma ovviamente di altre risorse all'interno del sistema, quindi per esempio di un dispositivo di I/O.

Attivazione dello scheduler

- alla terminazione di un processo
- su richiesta
- quando la percentuale di utilizzo della CPU scende sotto valori specifici

MA QUESTO È SCOMPARSO COME
SCHEDULER...

Tipico di sistemi batch multiprogrammati