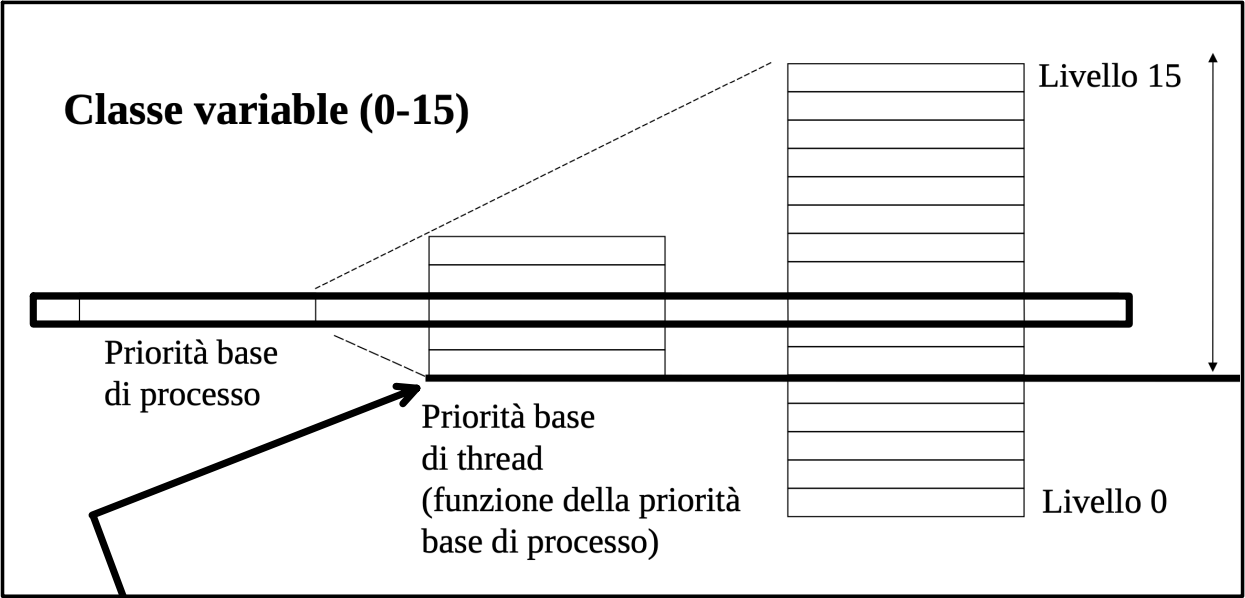


Priorità dei threads in Windows

Qui c'è una differenza in base alla priorità che noi associamo ad un processo e alla priorità che noi associamo al thread di quel processo. In CPU non ci vanno i processi, anzi, ci vanno i thread in un sistema Multi-Threading, però noi quando lanciamo un processo possiamo associare a questo processo una priorità base: essa serve poi per andare a definire quali sono le priorità dei thread di quel processo.

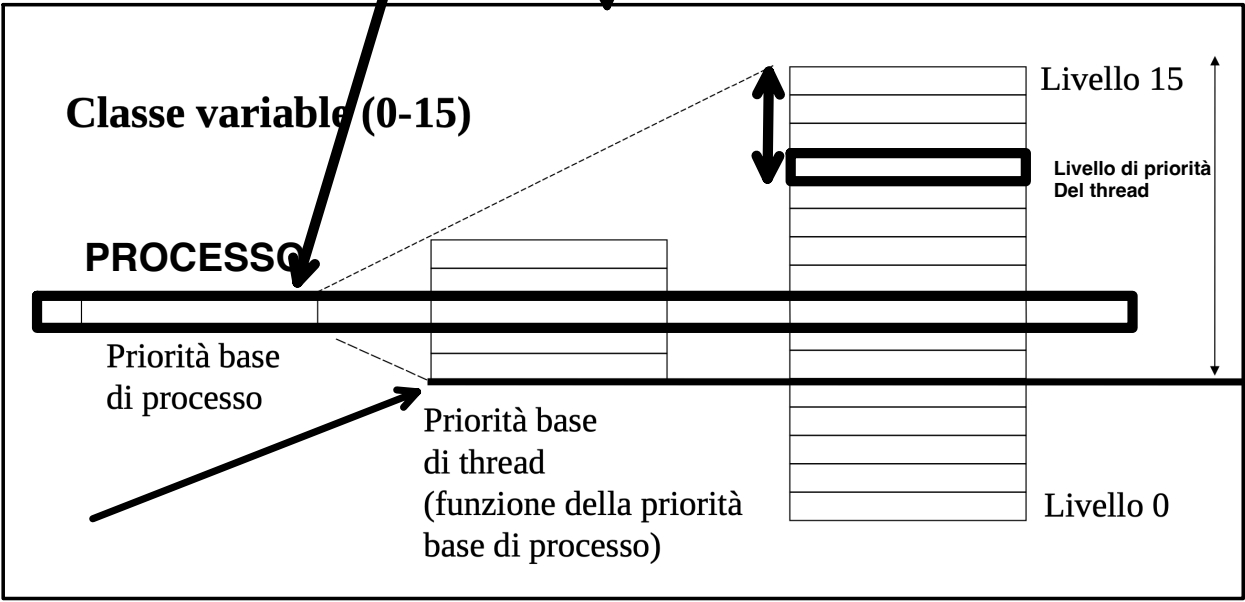
Quindi quando noi assegniamo una priorità ad un thread di un processo, questa priorità è riferita alla priorità base di quel processo.

Se questo esempio di processo nella classe variable è stata assegnata questa priorità, al thread possiamo aver assegnato una priorità di riferimento che è due livelli sotto quella del processo.



Ricordiamo che **NON** necessariamente deve essere 2. Quando attribuiamo la priorità al thread, ci riferiamo ad un riferimento rispetto alla priorità del processo. All'interno della classe variable possiamo salire se ci comportiamo bene, o scendere fino al nostro livello di riferimento se eventualmente utilizziamo la CPU in maniera intensiva.

Chiaramente quando noi lanciamo i vari thread delle applicazioni windows questo livello di priorità di riferimento di livello dei thread, può essere differente: possiamo avere un processo qui ed un livello di priorità che specifica che siamo più su rispetto alla priorità di riferimento.



Quindi sezioniamo anche la ZONA della classe VARIABLE, di dove un certo thread si può muovere dal punto di vista della priorità.

