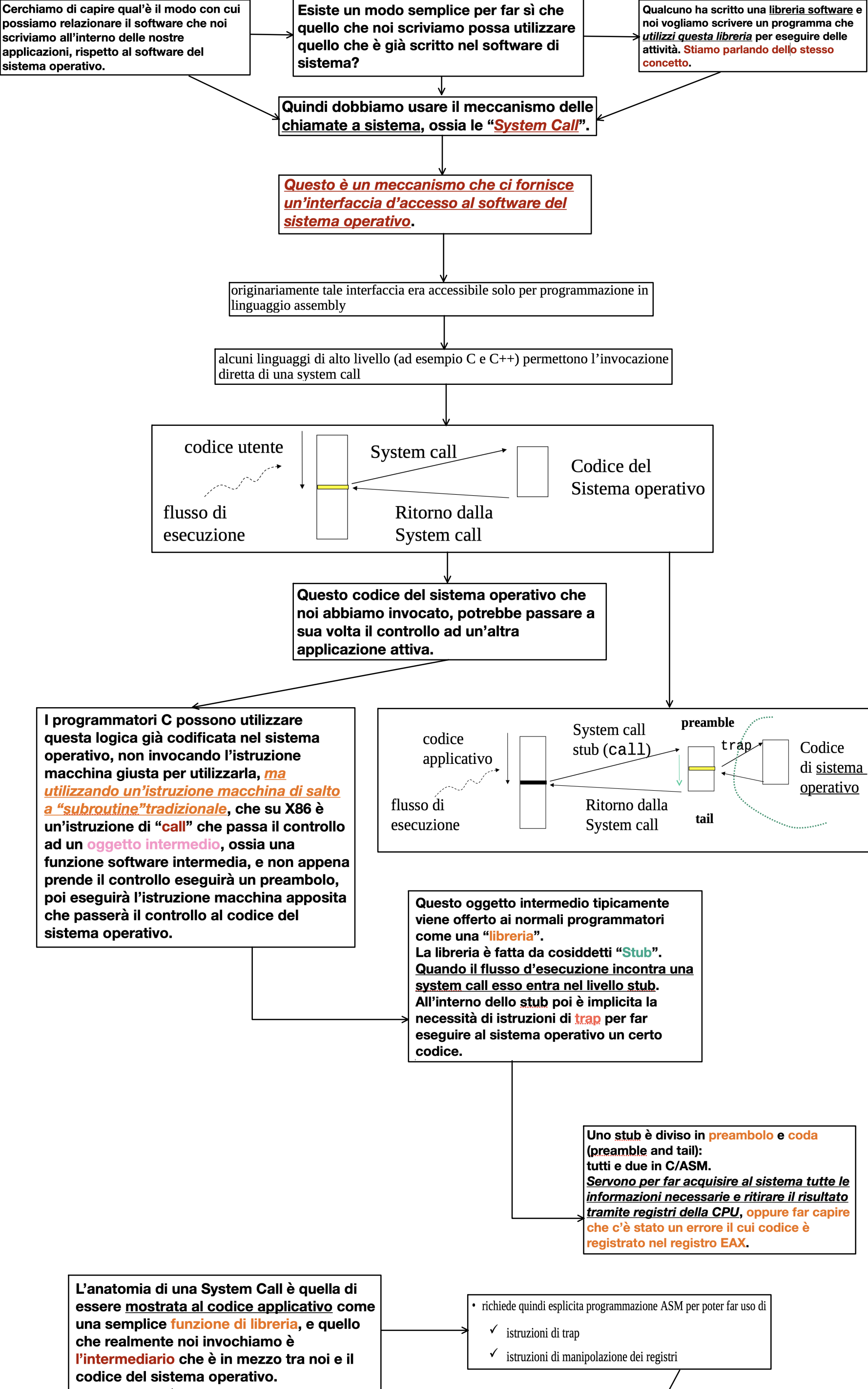
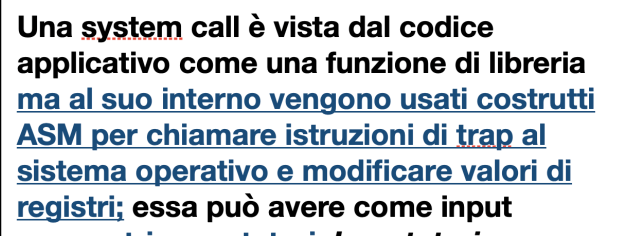


Accesso ai servizi di sistema:  
meccanismo delle “system call”





Una **system call** è vista dal codice applicativo come una funzione di libreria ma al suo interno vengono usati costrutti **ASM** per chiamare istruzioni di **trap** al sistema operativo e modificare valori di **registri**; essa può avere come input **parametri o puntatori**. *I puntatori vengono resi noti al software di sistema, quindi indicano le aree di memoria coinvolte, questi vengono usati per fare del “**side-effect**”, cioè rilasciare altri valori di output rispetto al parametro di ritorno e al codice dell'errore in **EAX***; ecco perché per prendere informazioni articolate viene passato il puntatore **const** (cioè sola lettura).