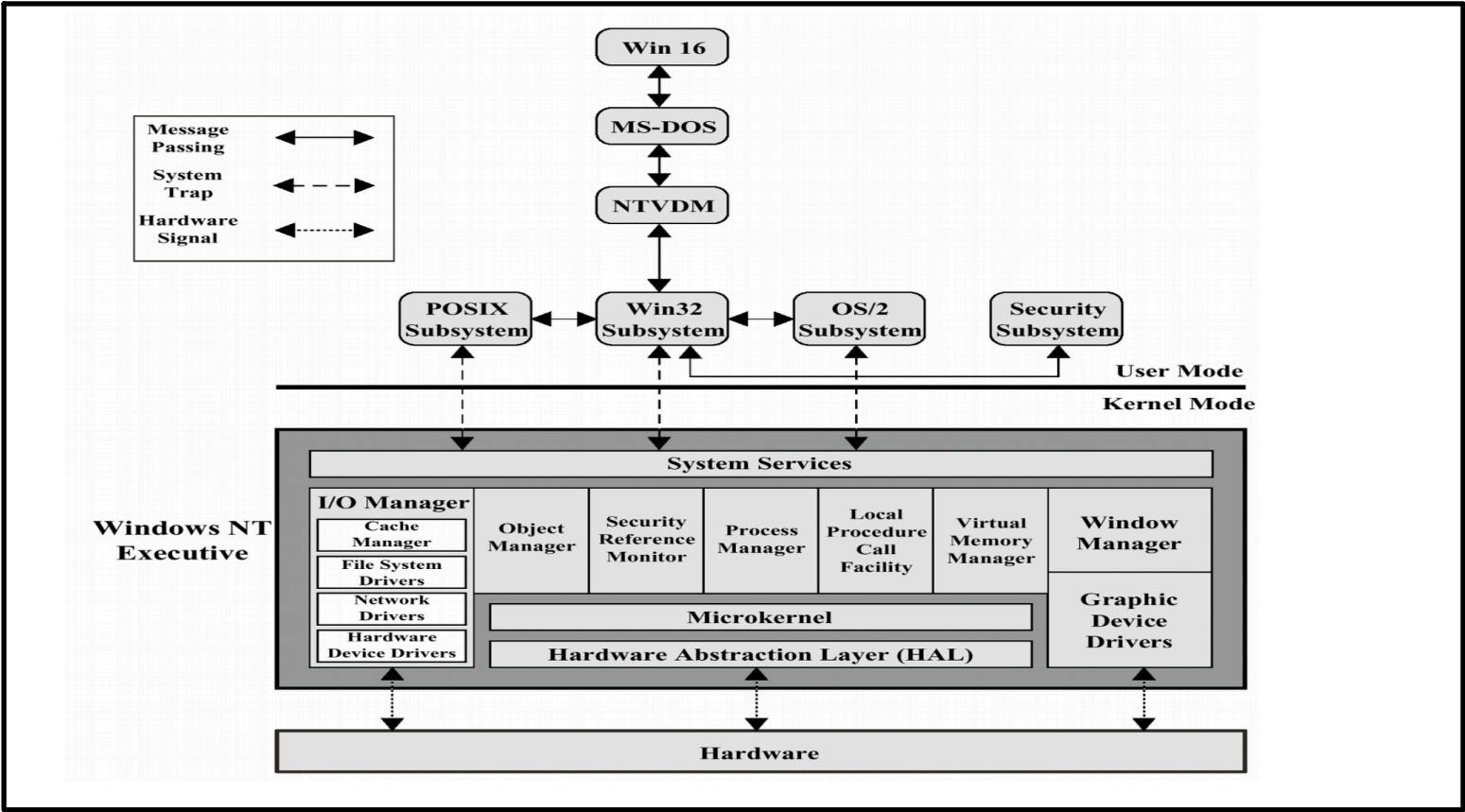


Architettura WINDOWS NT

mercoledì 22 marzo 2023 22:56



- NT era strutturato supportare applicazioni scritte anche per altri sistemi operativi
- interfacce multiple verso le applicazioni
- garantisce la portabilità del software
- **Win32**: API di Windows 95 e NT
- **MTVDM**: MS-DOS NT Virtual DOS Machine
- **OS/2**: (in memoria di ...)
- **Win16**: Windows a 16 bit
- **POSIX**: interfaccia standard di chiamate di sistema, basata su UNIX e supportata da vari sistemi operativi