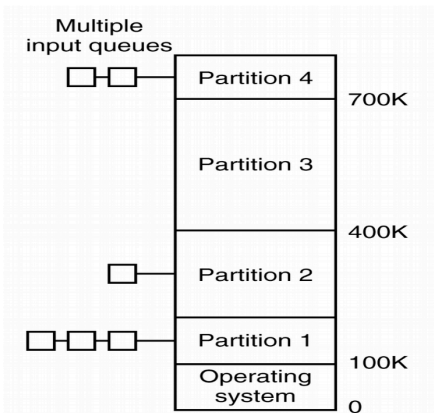
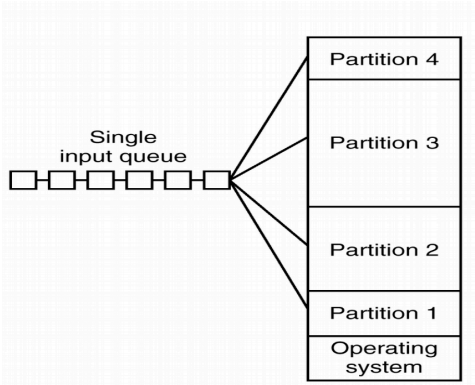


Allocazione dei processi

Quando viene richiesta l'attivazione di qualche applicazione, l'attivazione può essere tale per cui quell'applicazione può essere schedulata come "pronta" per andare in esercizio su una coda multipla di input che è collegata ad una specifica partizione nella memoria fisica. Il caricamento di un'applicazione nella partizione potrà avvenire soltanto quando ciò che è già caricato all'interno della partizione, viene poi ad essere scaricato fuori: swap out, oppure l'applicazione termina.



Avevamo la possibilità anche di avere una single queue di input che ci permette di essere un po' più flessibili per evitare di avere una partizione non occupata a differenza di quando avevamo assegnato il lancio delle applicazioni verso altre partizioni della memoria fisica (sx). La coda singola riduce il problema della frammentazione esterna: la memoria esterna (come la partizione 3) alle zone che invece sono occupate, rimane inutilizzata, nonostante noi abbiamo bisogno di utilizzare ancora zona di memoria.



- code multiple riducono il problema della frammentazione interna in caso i processi siano assegnati alle code in funzione della loro taglia
- coda singola riduce la probabilità di avere partizioni non utilizzate (**frammentazione esterna**)
- protezione: i registri limite operano sulle singole partizioni