

Canali di I/O

Abbiamo sin ora parlato di oggetti di I/O, abbiamo parlato di System Call per andare a lavorare su questo oggetto di I/O, ma ci dimentichiamo un ulteriore dettaglio per poter lavorare REALMENTE su un oggetto I/O: canale di I/O. Tipicamente noi non lavoriamo sull'oggetto di I/O ma lavoriamo su un canale, che a sua volta questo canale è associato ad un oggetto di I/O. Se noi chiamiamo un'operazione passando come parametro un codice che identifica questo canale di I/O, l'operazione verrà ad essere eseguita sull'oggetto di I/O che a livello del VFS è ASSOCIATO A QUESTO CANALE DI I/O.



