

- In NT/2000/.../Windows 7/... ogni entita' e' un oggetto
  - Gli oggetti si distinguono per
    - ✓ tipo
    - ✓ attributi dell'oggetto
    - ✓ servizi
- I servizi definiscono cio' che e' possibile richiede al sistema operativo per quel che riguarda un oggetto di un determinato tipo

Oggetti di tipo processo - attributi

- ID del processo
- Descrittore della sicurezza
- Priorita' di base (dei thread del processo)
- Affinita' di processore (insieme di processori utili per l'esecuzione)
- Limiti di quota
- Tempo di esecuzione (totale di tutti i thread del processo)
- Contatori di I/O
- Contatori di memoria virtuale
- Porte per le eccezioni (canali verso il gestore dei processi)
- Stato di uscita

Handle e tabella degli oggetti

- Ogni processo accede ad oggetti tramite un **handle** (maniglia)
- L'handle implementa un riferimento all'oggetto tramite una tabella degli oggetti propria del processo

