

```
#include <unistd.h>
....
int main( ... ) {
    ....
    syscall_name(...)
    .....
}
```

header including the system call specification

```
syscall_name(...){
    ...//preamble (partially asm)
    asm ( machine code block )
    ...//tail (partially asm)
}
```

All'interno del main noi invochiamo ad esempio "syscall\_name", che è una **funzione raggiungibile**, ma a sua volta la suddetta funzione C, al suo interno è più articolata, perché dentro ha dei blocchi "ASM". Ma posso anche passare dei **parametri** a questa funzione e in questo caso la funzione lavorerà sui parametri passati che a sua volta verranno ulteriormente passati nei registri di processore per chiamare questo codice del S.O.