## Task 4: เขียนส่วนทำงานของตัวสร้างสำหรับคลาส Book

จากตัวสร้างที่ประกาศไว้ก่อนหน้า ให้นำค่าอาร์กิวเมนต์ (arguments, actual parameters) ที่ได้รับ ไปเก็บไว้ที่ตัวแปรสมาชิกระดับคลาสทั้งสี่ที่สอดคล้องกับตัว อาร์กิวเมนต์แต่ละตัว คือเก็บไว้ในตัวแปรสมาชิกระดับคลาสชื่อ isbn, title, type และ price ตามลำดับ

คำแนะนำ เนื่องจากชื่อของอาร์กิวเมนต์และสมาชิกคลาสซ้ำกัน การที่อ้างถึงสมาชิก คลาสในตัวสร้างนี้ จึงควรทำผ่านตัวแปรอ้างอิงวัตถุ this เช่น this.isbn = isbn;

## ประเด็นการเรียนรู้:

- 1. การเขียนตัวสร้าง
- 2. การแก้ปัญหาชื่อซ้ำกันและเจาะจงการเข้าถึงสมาชิกระดับคลาสด้วยการใช้ this

**หมายเหตุ** ในการทดสอบความถูกต้องแบบอัตโนมัติ ระบบตรวจจะทำการเรียกใช้ตัว สร้างของคลาส Book หากการเรียกไม่สำเร็จหรือค่าไม่ได้ถูกเก็บลงในตัวแปรที่กำหนด อย่างถูกต้องจะถือว่าตัวสร้างในคลาสไม่ถูกต้อง

คำแนะนำ อาจจะจริงที่เราสามารถใช้ระบบตรวจที่มีให้สำหรับการทดสอบว่าตัวสร้าง ของเราทำงานถูกต้องหรือไม่ แต่นั่นไม่ได้หมายความว่าเราไม่ต้องรู้วิธีตรวจความถูกต้อง ด้วยตัวของเราเอง ในสถานการณ์ทั่วไปในชีวิตของนักพัฒนา เรามักต้องทดสอบ โปรแกรมของเราด้วยตัวเราเองสักพักก่อนที่จะใช้ระบบทดสอบอัตโนมัติแบบอื่น ๆ ซึ่ง หนึ่งในวิธีทดสอบที่ง่ายและพอจะใช้การได้จริงในหลาย ๆ กรณีอยู่ในหัวข้อ "เรื่องน่ารู้" ทางข้างล่างนี้

เรื่องน่ารู้: ทดสอบคลาสที่เขียนขึ้นมาแบบง่าย ๆ

ในตัวอย่างนี้เราจะสร้างคลาส BookTester ขึ้นมาเพื่อทดสอบสิ่งที่เราสร้างไว้ในคลาส Book ซึ่งใน BookTester นี้จะมีเมธอด main อยู่ภายในเพื่อทำให้เราสามารถรัน โปรแกรมจาวาเพื่อทดสอบสิ่งต่าง ๆ ที่เราสร้างไว้ใน Book ได้โดยสะดวก

ในคลาส BookTester นี้เราจะสร้างเมธอด testConstructor ขึ้นมาด้วย ซึ่ง มันจะลองเรียกใช้ตัวสร้างของ Book โดยส่งพารามิเตอร์ต่าง ๆ ไปให้ แล้วลองพิมพ์ ค่าตัวแปรต่าง ๆ ในวัตถุของ Book ที่ได้มาเพื่อตรวจดูว่าตัวแปรที่สนใจมีค่าตรงตามที่ ควรจะเป็นหรือไม่ ดังแสดงในตัวอย่างต่อไปนี้

หมายเหตุ ในที่นี้เราสร้างคลาส BookTester ไว้ภายในแพ็คเกจเดียวกับ Book ทำให้ เราไม่ต้อง import คลาส Book ในโค้ดทางข้างล่างนี้ แต่ก็ต้องประกาศว่าคลาสอยู่ใน แพ็คเกจใดไว้แทน