# ปัญหา อินเด็กซ์และค่าตัวเลข 1 [IndexAndValue1] (4 คะแนน)

การอ้างถึงข้อมูลในอาเรย์สามารถใช้ตำแหน่ง (อินเด็กซ์) ของช่องข้อมูลได้ แต่ถ้าอินเด็กซ์ ผิดคืออ้างถึงช่องข้อมูลที่ไม่มีอยู่จริง ในฐานะผู้เขียนโปรแกรม เราก็ต้องรู้จักป้องกันไม่ให้ โปรแกรมพยายามอ่านช่องข้อมูลที่มีปัญหานั้น

กำหนดตัวเลขจำนวนเต็มบวกมาให้ชุดหนึ่งเพื่อนำค่าไปใส่ในอาเรย์ตามลำดับที่ ปรากฏ โดยให้อินเด็กซ์ของช่องข้อมูลแรกที่จะใส่ข้อมูลเริ่มต้นที่ 0 เราจะส่งหมายเลขอิน เด็กซ์ของช่องข้อมูลที่ต้องการอ่านไปสองครั้ง ในแต่ละครั้งให้โปรแกรมรายงานค่าในช่องที่ ตรงกับอินเด็กซ์นั้น

อย่างไรก็ตาม หากอินเด็กซ์ผิด (อ้างถึงช่องข้อมูลที่ไม่มีอยู่จริง) ให้โปรแกรมพิมพ์ เลข -1 ออกมาแทน เมื่อพิมพ์ผลจากอินเด็กซ์ทั้งสองอันแล้ว ให้พิมพ์จำนวนครั้งที่อินเด็กซ์ ถูกต้องออกมาด้วย

จงเขียนโปรแกรมที่รับชุดตัวเลขเพื่อเก็บไว้ในอาเรย์ และรับค่าอินเด็กซ์มาสอง ตำแหน่ง จากนั้นรายงานค่าตัวเลขและจำนวนครั้งที่อินเด็กซ์ถูกต้องมาด้วย

# รูปแบบข้อมูลเข้า

| บรรทัดแรก    | เป็นเลขจำนวนเต็มบวก <b>N</b> ที่กำหนดจำนวนตัวเลขที่จะเก็บเข้าอาเรย์ |
|--------------|---|
|              | โดยที่ N <= 10,000  |
| บรรทัดที่สอง | เป็นเลขจำนวนเต็มบวกจำนวน N ค่า แต่ละค่าคั่นด้วยช่องว่าง ซึ่งแทน     |
|              | ข้อมูลในอาเรย์ แต่ละค่าไม่เกิน 10,000                               |
| บรรทัดที่สาม | ค่าอินเด็กซ์อันแรก เป็นจำนวนเต็ม มีค่าในช่วง -20,000 ถึง 20,000     |
| บรรทัดที่สี่ | ค่าอินเด็กซ์อันที่สอง เป็นจำนวนเต็ม มีค่าในช่วง -20,000 ถึง 20,000  |

## รูปแบบผลลัพธ์

มีทั้งหมด 3 บรรทัด บรรทัดแรกเป็นค่าในข่องข้อมูลอาเรย์ที่ตรงกับอินเด็กซ์แรก (หรือ -1) บรรทัดที่สองเป็นแบบเดียวกับบรรทัดแรกแต่เป็นของอินเด็กซ์ที่สอง และบรรทัดที่สามเป็น จำนวนครั้งที่ค่าอินเด็กซ์ถูกต้อง

#### ตัวอย่าง

| ข้อมูลเข้า              | ผลลัพธ์ |
|-------------------------|---------|
| 10                      | 3       |
| 5 8 3 6 3 9 4 1 9 2     | 6       |
| 4                       | 2       |
| 3                       |         |
| 12                      | 3       |
| 4 2 3 1 9 3 1 8 5 1 2 6 | -1      |
| 5                       | 1       |
| 12                      |         |
| 12                      | -1      |
| 4 2 3 1 9 3 1 8 5 1 2 6 | -1      |
| 15                      | 0       |
| -2                      |         |
| 12                      | -1      |
| 4 2 3 1 9 3 1 8 5 1 2 6 | 6       |
| -7                      | 1       |
| 11                      |         |

### เกณฑ์การให้คะแนน

โปรแกรมจะต้องทำงานถูกอย่างน้อย 70% ของชุดทดสอบ จึงจะได้คะแนน

หมายเหตุ ในระบบตรวจแบบออนไซต์อาจจะมีข้อจำกัดว่า 1. ห้ามสร้างคลาสไว้ใน แพ็คเกจ 2. ชื่อคลาสจะต้องตรงกับชื่อโจทย์ที่อยู่ในระบบตรวจ และ 3. ห้ามมีอักขระ ภาษาไทย (แม้แต่ในคอมเมนต์ของโค้ดก็ห้ามมี) ถ้าใส่มาจะถูกพิจารณาว่า compile error ได้ ดังนั้นขอให้ระวังเรื่องชื่อคลาสและการพิมพ์ข้อความภาษาไทยด้วย บางอักขระอย่าง ไม้เอกไม้โท บางทีพิมพ์แล้วไม่ออกทางจอภาพแต่มีตัวตนในโค้ด แบบนี้ก็อาจทำให้ได้ศูนย์ คะแนน ถ้าในเครื่องเราคอมไพล์ผ่านแต่ในระบบตรวจคอมไพล์ไม่ผ่าน แบบนี้เป็นไปได้ว่า เราทำผิดข้อกำหนดที่กล่าวไว้นี้