

## ปัญหา สามชั้น 2 [Triple2]

กำหนดอาเรย์สองมิติของเลขจำนวนและค่า  $v$  ของเลขที่สนใจในลักษณะเดียวกับข้อที่แล้ว ในข้อนี้เราต้องการทราบเพิ่มเติมว่า ถ้าแถวนั้นมี  $v$  ที่ติดกันถึงสามตัวอยู่ การติดกันสามตัวที่พบครั้งแรกและครั้งสุดท้ายของแต่ละแถวอยู่ที่คอลัมน์ใด เช่น ถ้าอาเรย์คือ

```
0 1 1 1 0 2 1 1 1 5
0 0 0 1 0 1 1 0 1 1
1 1 0 0 0 2 1 1 1 1
1 1 0 2 1 2 1 2 1 1
3 5 0 0 0 0 0 0 8 3
1 1 1 0 1 1 1 1 0 0
```

และ  $v = 1$

เราจะได้แถวที่มีค่า  $v$  ติดกันสามค่าเป็นดังนี้ 1 3 6 ซึ่งแถวที่หนึ่ง เจอการติดกันสามตัวครั้งแรกและครั้งสุดท้ายที่คอลัมน์ 2 และ 7 ส่วนแถวที่สามเป็นคอลัมน์ที่ 7 และ 8 และแถวที่หกเป็นคอลัมน์ 1 และ 6

แต่ในอาเรย์เดียวกัน ถ้าเราเปลี่ยนค่า  $v$  เป็น 0 แถวที่มี  $v$  ติดกันสามตัวคือ 2 3 5 ซึ่งคอลัมน์ที่พบการติดกันสามตัวเป็นครั้งแรกและครั้งสุดท้ายของแถวที่สองคือคอลัมน์ 1 และ 1 ส่วนแถวที่สามคือคอลัมน์ 3 และ 3 และแถวที่ห้าคือคอลัมน์ 3 และ 6

จงเขียนโปรแกรมที่รับข้อมูลอาเรย์สองมิติและค่าที่สนใจ จากนั้นให้โปรแกรมรายงานว่ามีแถวใดบ้างที่มีเลขที่สนใจติดกันสามครั้ง<sup>1</sup>ในแถว พร้อมทั้งคอลัมน์ที่พบครั้งแรกและครั้งสุดท้ายในแถวนั้น ๆ

### รูปแบบข้อมูลเข้า

บรรทัดแรก	เป็นค่า $R$ $C$ ซึ่งแทนจำนวนแถวและคอลัมน์ของอาเรย์ โดยที่ $5 \leq R, C \leq 500$
บรรทัดที่สองถึง $R + 1$	เป็นค่าตัวเลขในอาเรย์แต่ละแถว หนึ่งแถวต่อบรรทัด เลขแต่ละตัวคั่นด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง
บรรทัดสุดท้าย	เป็นค่า $v$ ซึ่งเป็นเลขที่เราสนใจจะสำรวจการติดกันในแต่ละแถว

---

<sup>1</sup> คำว่าเลขติดกันสามครั้ง หมายความว่าถ้ามีที่ติดกันสี่ครั้งหรือมากกว่าก็ใช้ได้ เพราะในการติดกันสี่ครั้ง ย่อมมีการติดกันสามครั้งอยู่ภายในนั้น

หมายเหตุ ในปัญหานี้รับประกันว่าจะมีอย่างน้อยหนึ่งแถวที่มี v ติดกันสามครั้ง

### รูปแบบผลลัพธ์

มีจำนวนบรรทัดเป็นไปตามจำนวนแถวในอาร์เรย์ แถวที่ไม่พบตัว v ติดกันสามตัวเลขผลลัพธ์จะเป็นเลขศูนย์ ส่วนแถวที่พบจะแสดงหมายเลขคอลัมน์แรกและคอลัมน์สุดท้ายที่พบการติดกันสามตัว

### ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
6 10 0 1 1 1 0 2 1 1 1 5 0 0 0 1 0 1 1 0 1 1 1 1 0 0 0 2 1 1 1 1 1 1 0 2 1 2 1 2 1 1 3 5 0 0 0 0 0 0 8 3 1 1 1 0 1 1 1 1 0 0 1	2 7 0 7 8 0 0 1 6
6 10 0 1 1 1 0 2 1 1 1 5 0 0 0 1 0 1 1 0 1 1 1 1 0 0 0 2 1 1 1 1 1 1 0 2 1 2 1 2 1 1 3 5 0 0 0 0 0 0 8 3 1 1 1 0 1 1 1 1 0 0 0	0 1 1 3 3 0 3 6 0

หมายเหตุ ในตัวอย่างผลลัพธ์ทางด้านบน มันจะดูเหมือนมีบรรทัดเปล่าเป็นผลลัพธ์ก่อนที่ จะมีตัวเลขออกมา นั่นเป็นเพราะตัวโจทย์ต้องการจัดแถวของข้อมูลเข้าและผลลัพธ์ให้ดูง่าย ในตาราง แต่โปรแกรมเราจะไม่พิมพ์บรรทัดเปล่าที่นั่นออกมา

### เกณฑ์การให้คะแนน

โปรแกรมจะต้องทำงานถูกอย่างน้อย 20% ของชุดทดสอบ จึงจะได้คะแนน