

ปัญหา คู่ไฟ 2 [CardPair2]

จากข้อที่แล้ว เราต้องการเปลี่ยนวิธีนับแต้มใหม่ โดยในครั้งนี้อาจจะถือว่าการได้ไฟที่มีตัวอักษรเหมือนกันจะทำให้แต้มสูงขึ้น โดยหากฝ่ายใดได้ไฟอักษรเหมือนกันและอีกฝ่ายไม่ได้ไฟที่เหมือนกัน ในการเล่นครั้งนั้นฝ่ายที่ได้ไฟอักษรเหมือนกันจะเป็นฝ่ายชนะ โดยไม่สำคัญว่าจะเป็นคู่อักษรใด เช่น ถ้าฝ่ายแรกได้ ZZ และอีกฝ่ายได้ AB เราจะถือว่า ZZ ชนะ

แต่หากทั้งสองฝ่ายได้ไฟที่คู่อักษรเหมือนกัน เราจะนับแต้มในลักษณะเดียวกันกับข้อแรกคือ A มีแต้มมากที่สุดและ B, C, ..., Z มีแต้มลดลงตามลำดับ เช่น ถ้าฝ่ายแรกได้ ZZ และฝ่ายที่สองได้ DD เราจะถือว่าฝ่ายที่สองชนะ

จงเขียนโปรแกรมที่รับข้อมูลเป็นไฟของผู้เล่นทั้ง 5 ครั้งและรายงานผลการเล่นแต่ละครั้งออกมาเป็นผลลัพธ์

รูปแบบข้อมูลเข้า

บรรทัดแรก	เป็นตัวอักษร 2 คู่ คู่แรกเป็นไฟของผู้เล่นคนที่หนึ่ง จากนั้นจะคั่นด้วยช่องว่างแล้วตามด้วยตัวอักษรอีกหนึ่งคู่ซึ่งเป็นไฟของผู้เล่นคนที่สอง ข้อมูลนี้แทนไฟของผู้เล่นทั้งสองในการเล่นครั้งแรก
บรรทัดที่สองถึงห้า	เป็นลักษณะเดียวกันกับบรรทัดแรกซึ่งแทนการเล่นในครั้งที่สองถึงห้าตามลำดับบรรทัด

รูปแบบผลลัพธ์

มีบรรทัดเดียว เป็นผลการเล่นแต่ละตา โดยถ้าผู้เล่นคนที่หนึ่งชนะในตาใด โปรแกรมจะพิมพ์ตัวอักษร W แต่หากแพ้จะพิมพ์ L และถ้าเสมอจะพิมพ์ D ดังนั้นผลลัพธ์จะเป็นสตริงยาวห้าตัวอักษรและเป็นตัวพิมพ์ใหญ่ทั้งหมด

[มีตัวอย่างอยู่ในหน้าถัดไป]

ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
ZZ BA ZZ KK LG CK JJ JJ PP QQ	WLLDW
BA ZZ KK ZZ CK LG JJ JJ QQ PP	LWWDL
BD CK BB CC II EE EK XU UB KB	WWLWD

เกณฑ์การให้คะแนน โปรแกรมจะต้องทำงานถูกต้องอย่างน้อย 60% ของชุดข้อมูลทดสอบ
จึงจะได้คะแนน