

ปัญหา นับจำนวนอักขระ2 (CharCount2) [5 คะแนน] [หน่วยความจำ 32 MB, เวลาคำนวณ 1 วินาที]

จากข้อที่แล้วเรารับสตริงมาเพียงหนึ่งสตริง ในข้อนี้เราจะรับสตริงมาเรื่อย ๆ จนกว่าจะพบว่ามียกขระตัวใดตัวหนึ่งมีจำนวนซ้ำรวมถึง K ครั้ง เราจะหยุดรับสตริง พิมพ์ผลลัพธ์และจบการทำงาน ในกรณีที่สตริงสุดท้ายที่รับเข้ามานั้นทำให้มีตัวอักขระมากกว่าหนึ่งตัวที่มีจำนวนซ้ำรวมถึง K ครั้ง ให้พิจารณาอักขระจากซ้ายไปขวาในสตริงสุดท้ายนั้น และแสดงเฉพาะตัวแรกที่ซ้ำกันถึง K

เช่น ถ้า K = 3 และข้อมูลเข้าคือ

ABATE
COTTAGE

เนื่องจากเราพิจารณาจากซ้ายไปขวา ในสตริงสุดท้ายนั้น เราจะพบว่าตัว T มีจำนวนรวมกันครบถึง 3 ก่อน ดังนั้น T เป็นคำตอบที่เราต้องการ

ข้อมูลเข้า

บรรทัดแรก	เป็นจำนวนเต็มบวก $K \leq 5,000$
บรรทัดที่เหลือ	เป็นสตริงที่มีเฉพาะตัวอักษรพิมพ์ใหญ่ หนึ่งสตริงต่อบรรทัด

หมายเหตุ 1 ข้อมูลเข้ารับประกันว่ามีจำนวนสตริงเพียงพอที่จะทำให้มีอักขระตัวพิมพ์ใหญ่ครบถึงจำนวน K และจะมีจำนวนตัวอักขระในสตริงรวมกันไม่เกิน 5 ล้านตัวอักขระ

หมายเหตุ 2 จำนวนสตริงที่ให้มานั้นอาจจะมากกว่าที่จำเป็นจริง ๆ ก็ได้ เช่น อาจจะให้มา 100 สตริง แต่เราพบอักขระที่ซ้ำกันถึง K ครั้งตั้งแต่สตริงที่ 26 ในกรณีเช่นนี้ เราสามารถพิมพ์ผลลัพธ์และจบการทำงานของโปรแกรมได้เลย ไม่ต้องรับสตริงที่เหลือ

คำแนะนำ เราสามารถใช้คำสั่ง `System.exit(0);` เพื่อจบการทำงานของโปรแกรมได้ อีกวิธีหนึ่งที่นิยมก็คือการใช้คำสั่ง `return` ในเมธอด `main` (การใช้คำสั่ง `return` ทำให้เมธอดหยุดทำงาน โดยทั่วไปแล้วโปรแกรมอาจจะไม่หยุดทำงานด้วยการ `return` เว้นแต่กรณีที่เป็นการ `return` ในเมธอด `main` ที่กำลังทำหน้าที่เป็นจุดเริ่มของโปรแกรม)

ผลลัพธ์

บรรทัดแรก	เป็นตัวอักขระพิมพ์ใหญ่ตัวแรกที่มีจำนวนซ้ำกันถึง K ครั้ง
บรรทัดที่สอง	คือจำนวนสตริงที่รับเข้ามาจนพบตัวอักขระที่ซ้ำกันถึง K ครั้งเป็นสตริงแรก

ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์	ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
3 ABATE COTTAGE PICO MICRO ALGEBRA	T 2	5 ZEBRA LOOKSLIKE HORSE INTEL AMD NVIDIA ARM QUALCOMM	A 8