

Task 3: สร้างเมธอด main เพื่อเตรียมพื้นที่เก็บข้อมูลวัตถุของห้องเรียน

เราจะใช้คลาสที่เราสร้างขึ้นมาเพื่อสร้างวัตถุที่พร้อมจะเก็บข้อมูลของห้องเรียน โดยในขั้นแรกนี้ เราจะยังไม่รับการจองใด ๆ แต่จะทำการเตรียมพื้นที่เก็บข้อมูลไว้

เราจะสร้างคลาส **LectureRoom1** เพิ่มขึ้นมา และให้เป็นแบบ **public** โดยคลาส **LectureRoom1** จะมีเมธอด **main** และนำคลาส **LectRoom** ไปใช้ในเมธอด **main** นี้เพื่อให้ระบบลงทะเบียนยุคใหม่ในฝันสมบูรณ์ตามขั้นตอนสองขั้น โดยขั้นตอนแรกคือสิ่งที่ต้องทำในงานนี้ มีประเด็นตามรายละเอียดข้างล่าง

1. เมธอด **main** จะอ่านรายละเอียดห้องเรียนทั้ง **K** ห้องเข้ามาก่อน แต่ละห้องมีรายละเอียดเป็น รหัสวิชาที่เปิดสอนในห้องเรียนนั้น ชื่อห้องเรียน (ไม่มีช่องว่างในชื่อ) และ ความจุของห้องเรียน ตามลำดับ
2. เมธอด **main** จะต้องสร้างอาร์เรย์หรืออาร์เรย์ลิสต์สำหรับเก็บข้อมูลห้องเรียนทั้ง **K** ห้องนี้
3. เมื่อเก็บข้อมูลเสร็จแล้ว เมธอด **main** จะรับเลขจำนวนเต็มมาอีกสามค่า และจะต้องพิมพ์ข้อมูลห้องเรียนออกมาในรูปแบบเดียวกันกับข้อมูลเข้าสามห้องตามเลขจำนวนเต็มที่ได้รับเข้ามานั้น โดยถ้าได้รับเลข 1 จะแสดงข้อมูลห้องเรียนแรกที่ได้รับมาในข้อมูลเข้า ถ้าได้เลข 2 จะเป็นข้อมูลของห้องเรียนที่สอง และเป็นเช่นนี้ไปเรื่อย ๆ กล่าวคือ ลำดับจะนับจากเลขหนึ่ง

รูปแบบข้อมูลเข้า

บรรทัดแรก: เป็นค่า **K** ซึ่งแทนจำนวนห้องเรียน โดยที่ $5 \leq K \leq 1,000$

อีก K บรรทัดถัดมา: เป็นข้อมูลรายละเอียดของห้องเรียนแต่ละห้อง ประกอบไปด้วยรหัสวิชา ชื่อห้อง และความจุห้องตามลำดับ รับประกันว่ารหัสและความจุจะเป็นบวกและมีค่าไม่เกินหนึ่งล้าน

สามบรรทัดสุดท้าย: เป็นเลขจำนวนเต็มบวกที่ระบุห้องเรียนที่ต้องการแสดงข้อมูลออกมา รับประกันว่าจะมีค่าไม่เกิน **K**

เช่น

5

122 Anek 60

121 RorWorTor1 180

121 RorWorTor2 200

122 Wiwit 300

211 RorWorTor1 200

3

4

1

ผลลัพธ์

มีสามบรรทัดเป็นข้อมูลห้องเรียนในรูปแบบเดียวกันกับข้อมูลเข้า เช่นจากตัวอย่างข้อมูลเข้าด้านบน ผลลัพธ์ที่ได้จะเป็นดังนี้

121 RorWorTor2 200

122 Wiwit 300

122 Anek 60

ประเด็นการเรียนรู้:

1. การสร้างวัตถุแบบอาร์เรย์ (Array Object)
2. การสร้างวัตถุเพื่อเก็บไว้ในอาร์เรย์ (Object in Array) **หมายเหตุ** ประเด็นนี้กับประเด็นข้างบนไม่เหมือนกันและผู้เรียนในระดับเริ่มต้นมักจะสับสน
3. การเข้าถึงตัวแปรอ้างอิงวัตถุในอาร์เรย์

เนื่องจากเมธอด **main** นี้ต้องมีการอ่านข้อมูลเข้าด้วย จึงขอให้ศึกษารูปแบบของข้อมูลเข้าตัวอย่างข้อมูลเข้าที่ให้ไปทางด้านบนเพื่อที่จะได้เขียนส่วนของการอ่านข้อมูลเข้าได้ถูกต้อง อันจะทำให้ส่งค่าเข้าไปยังตัวสร้างต่าง ๆ ได้ถูกต้องด้วย เมื่อทำเสร็จแล้วขอให้ลองตรวจดูคำตอบของเรากับเฉลยที่ให้ไปทางด้านท้าย