## ปัญหา ส่วนประกอบอาหาร 2 [FoodContents2]

ในอาหารจะมีองค์ประกอบต่าง ๆ มากมายที่เรานำมาพิจารณา อย่างไรก็ตาม เราจะหยิบ มาพิจารณาเฉพาะส่วนประกอบหลัก 3 รายการเท่านั้น สิ่งที่เราสนใจเป็นหลักในอาหาร และรายการส่วนประกอบของอาหารก็คือ ชื่ออาหาร น้ำหนักรวม ชื่อส่วนประกอบแต่ละ อย่าง น้ำหนักของส่วนประกอบนั้น และแคลอรีต่อหนึ่งกรัมของอาหาร ซึ่งส่วนประกอบ หลักที่จะแจ้งเข้าไปในอาหารนั้นมีได้ตั้งแต่หนึ่งถึงสามรายการ (ไม่ต้องมีถึงสามอย่างก็ได้ เพราะข้าวเปล่าก็คงมีส่วนประกอบแค่ข้าวอย่างเดียว)

หน้าที่ของเราคือจะสร้างคลาส Food สำหรับจัดการข้อมูลอาหารที่มีข้อกำหนด ต่าง ๆ ดังนี้<sup>1</sup>

- 1. มีตัวสร้างที่จะรับชื่อรายการอาหารมาเป็นพารามิเตอร์ตัวแรก และจะเก็บชื่อรายการ อาหารนั้นไว้ นอกจากนี้ตัวสร้างจะรับพารามิเตอร์มาอีกสามตัวคือชื่อ น้ำหนัก และแคลอรี ต่อหนึ่งกรัมของส่วนประกอบรายการแรก โดยน้ำหนักที่ใส่เข้ามาเป็นจำนวนเต็มมีหน่วย เป็นกรัม ส่วนแคลอรีก็เป็นจำนวนเต็มเช่นกัน แน่นอนว่าตัวสร้างจะต้องทำหน้าที่เก็บข้อมูล ส่วนประกอบนี้ไปใช้งานในภายหลังด้วย
- 2. มีเมธอด addContent รับพารามิเตอร์มาสามตัวเป็นข้อมูลส่วนประกอบในลักษณะ เดียวกันกับพารามิเตอร์สามตัวท้ายของตัวสร้าง ซึ่งจะเก็บข้อมูลส่วนประกอบไว้ใช้งาน เพิ่มเติมในภายหลัง และในเมธอดนี้จะต้องแยกให้ได้ด้วยตัวเองว่าส่วนประกอบที่ใส่มาในนี้ เป็นอันที่สองหรือสาม<sup>2</sup> เมธอดนี้ไม่คืนค่าใด ๆ กลับมา
- 3. มีเมธอด printInfo ซึ่งจะพิมพ์ข้อมูลเกี่ยวกับอาหารออกมาดังนี้ (ก) ชื่ออาหาร (ข) น้ำหนักรวมจากส่วนประกอบหลักทั้งหมด (ค) แคลอรีรวมจากส่วนประกอบหลักทั้งหมด

<sup>1</sup> คำว่า "ข้อกำหนด" ก็คือ "สิ่งที่กำหนดให้ทำตาม ถ้าไม่ทำตามถือว่าผิด" ไม่ใช่ว่าไปเขียนอะไร อย่างอื่นมาแล้วได้คำตอบถูกแต่ผิดข้อกำหนด พอโดนหักคะแนนก็มาโวยวายว่า "อาจารย์ไม่ได้ห้าม จะ มาหักคะแนนกันได้ไง" ดังนั้นขอให้เข้าใจคำว่าข้อกำหนดตามนี้ด้วย

\_

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> โดยปรกติการเปลี่ยนพารามิเตอร์ของเมธอดหรือตัวสร้างให้ผิดไปจากข้อกำหนดถือว่าผิดและจะโดน หักคะแนนอยู่แล้ว แต่สำหรับเมธอด addContent ถ้าผู้เข้าสอบเปลี่ยนพารามิเตอร์ของเมธอดนี้ คะแนนจะลดลงมหาศาล เพราะที่กำหนดไว้แบบนี้คือหัวใจของคำถามเลย ซึ่งต้องการทดสอบว่าคุณจะ ใช้ข้อมูลในวัตถุสำหรับติดตามสถานะความเปลี่ยนแปลงของข้อมูลวัตถุได้ถูกต้องหรือไม่

และ (ง) ชื่อรายการส่วนประกอบทั้งหมด ซึ่งข้อมูลตรงประเด็น (ข) และ (ค) นี้จะคิด คำนวณไว้ล่วงหน้าหรือจะมาคำนวณใหม่ในนี้ก็ได้ ถือว่าถูกต้องทั้งคู่

จงเขียนคลาส Food ให้สมบูรณ์ตามข้อกำหนดที่ให้ไว้ ส่วนเมธอด main ของ FoodContents2 ต้องสร้างวัตถุของ Food และเรียกใช้เมธอดต่าง ๆ จากวัตถุที่สร้าง มาได้อย่างถูกต้องด้วย

# รูปแบบข้อมูลเข้า

บรรทัดแรก	เป็นสตริงชื่ออาหาร
บรรทัดที่สอง	เป็นข้อมูลส่วนประกอบอาหารอันแรก
บรรทัดที่เหลือ	มีความเป็นไปได้สามอย่าง คือถามถึงข้อมูลอาหารตามสภาพที่รับรู้
	มาถึงปัจจุบัน หรือเป็นข้อมูลส่วนประกอบอาหารเพิ่มเติม ถ้าเป็น
	การถามข้อมูล จะเป็นเลข 1 ส่วนถ้าเป็นเลข 2 จะเป็นการเพิ่ม
	ข้อมูลอาหาร ทั้งนี้ข้อมูลอาหารจะตามมาในบรรทัดถัดไป ซึ่งใน
	ข้อมูลเข้า รับประกันว่าจะไม่มีการใส่ส่วนประกอบเกินสามรายการ
	แน่นอน
	แบบสุดท้ายที่เป็นไปได้ก็คือการบอกการยุติโปรแกรม ซึ่งเลขที่เข้า
	มาจะเป็นเลข 0

หมายเหตุ รับประกันว่าชื่อทุกอย่างจะไม่เป็นสตริงเปล่าและไม่มีช่องว่างคั่น และน้ำหนัก ของส่วนประกอบทุกอันจะมากกว่าศูนย์และพลังงานต่อกรัมไม่ติดลบ

## รูปแบบผลลัพธ์

เป็นผลจากการเรียกใช้ printInfo ซึ่งอาจจะเรียกหนึ่ง สอง หรือ สามครั้งและแต่กรณี รูปแบบของการพิมพ์ต่อการเรียกแต่ละครั้งดูได้ที่ตัวอย่าง

#### ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
KhaoPloa	KhaoPloa
Khao 110 5	110 550
1	Khao
0	
KhaoKhaijeaw	KhaoKhaijeaw
Khao 100 5	100 500
1	Khao KhaoKhaijeaw
2	150 800
Khai 50 6	Khao Khai
1	
0	
KhaoKraproaKai	KhaoKraproaKai
Khao 120 5	120 600
1	Khao KhaoKraproaKai
2	170 900
Kai 50 6	Khao Kai KhaoKraproaKai
1	200 900
2	Khao Kai Kraproa
Kraproa 30 0	
1	
0	

#### เกณฑ์การให้คะแนน

โปรแกรมจะต้องทำงานถูกอย่างน้อย 20% ของชุดทดสอบ จึงจะได้คะแนน และจะมีการ ตรวจโครงสร้างของคลาสและให้คะแนนการทำตามข้อกำหนดด้วย

### คำแนะนำ

เพราะเรารับประกันว่าส่วนประกอบอาหารนั้น ถ้ามีจริงจะมีน้ำหนักเกินศูนย์ เราจึงใช้การ ทดสอบว่าน้ำหนักส่วนประกอบยังเป็นศูนย์อยู่หรือไม่ ถ้ายังเป็นศูนย์อยู่แสดงว่าไม่มี ส่วนประกอบนั้น